電腦遊戲的超強資訊

軟體世界

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

國際中文版 138

2000/ OCTOBER

全球華人電腦門市・書局均售
香港 HK$17・馬來西亞 RM$8
新加坡 S$8・美國 USD$6
加拿大 CAD$8・澳洲 AUD$9

PC POWER Zine

全球資訊網 http://www.swm.com.tw/

遊戲極品堂

軒轅劍外傳

倚天屠龍記、大富翁五
超時空英雄傳說3

特別報導

歐洲ECTS
現場報導
電子娛樂商展

香港第二屆漫畫節專訪

攻略白皮書

新絕代雙驕貳
柏德之門～冰風之谷（上）

祕技補給站

柏德之門—冰風之谷
增加金錢及經驗

霹靂奇俠傳
賺錢升級大法

劍俠情緣二
快速提升武力

新絕代雙驕貳
金錢無限　戰鬥必勝

交通巨人
大量獲取金錢

虛擬人生2
自由選擇行走步數

銀河騎兵
任意跳關法

勁碟MegaDisc

神月紀事、
世紀帝國二：征服者、
英雄傳說Ⅴ：海之檻歌、
Mechwarrior 4…等

11款試玩／展示強打！



敦煌奇兵



ISSN 1605-2722 10

9 771605 272000

Printed in Taiwan


敦煌奇兵
曾經有過一份美麗動人的愛情，
卻終于成為一段傷痕累累的懷念
一場驚心動魄的生死較量
一個偉說中的緣份
縱橫交錯
如果是你是否也會走向
血腥的戰場

被黃帝禁錮在敦煌地底下,那個屬於蚩尤的不安定魔靈
即將被釋放....一場穿梭時空的混戰馬上到來,請你
屏息...　以待



敦煌奇兵

光影斑駁的畫面效果，惟妙惟肖的動畫連載
惡貫滿盈的天地罪人，撼動肺腑的戰爭體驗
扭轉乾坤的再世英雄，忠心不二的傭兵隊伍
迷離詭譎的驚異迷宮，神出鬼沒的妖魔魑魅
真愛至情的男女主角，歡樂淒美的聚散情愁
經典動聽的樂音伴隨，緊湊流暢的遊戲過程



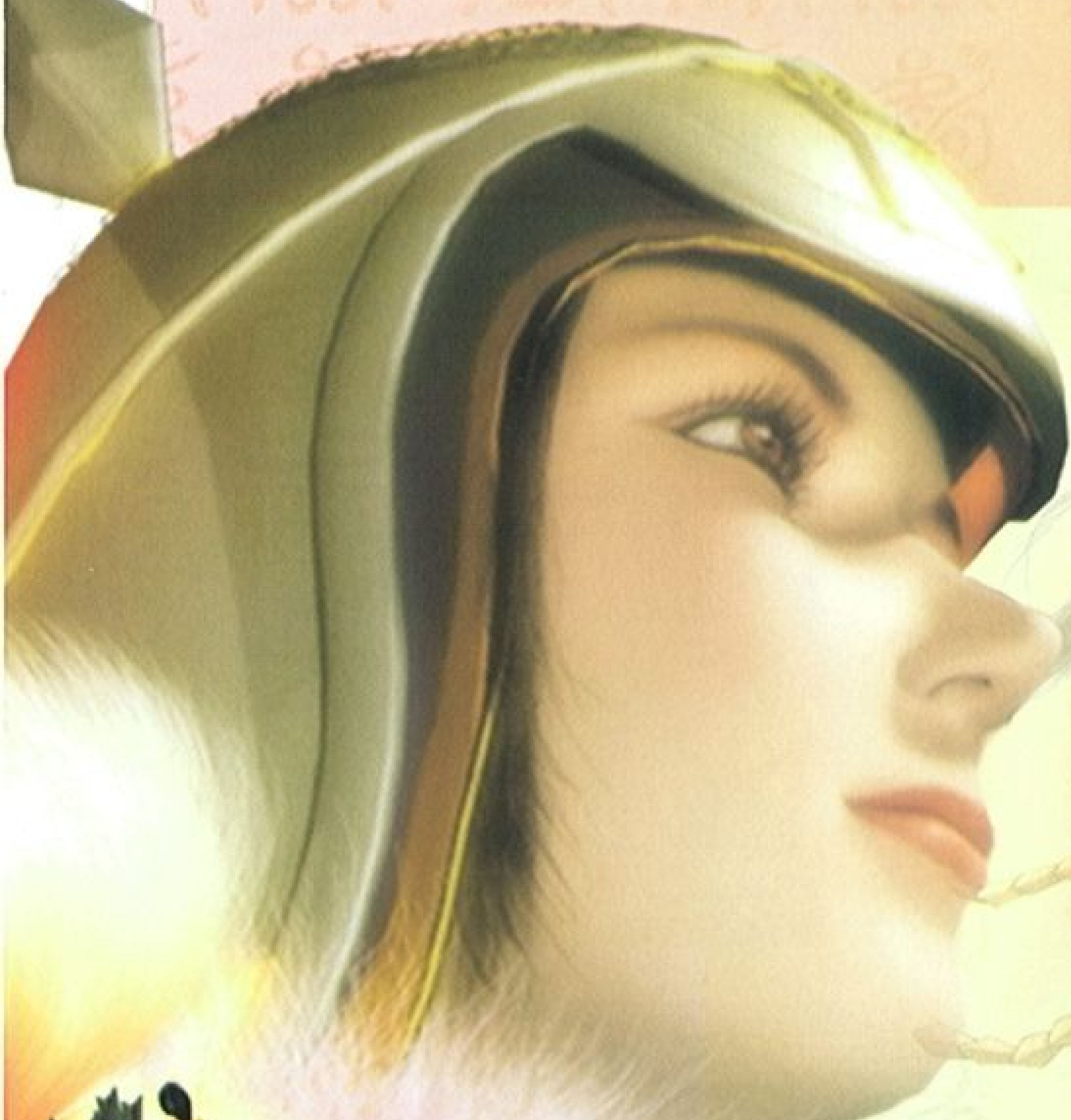
光怪陸離的魔法







馳騁沙场身经百战









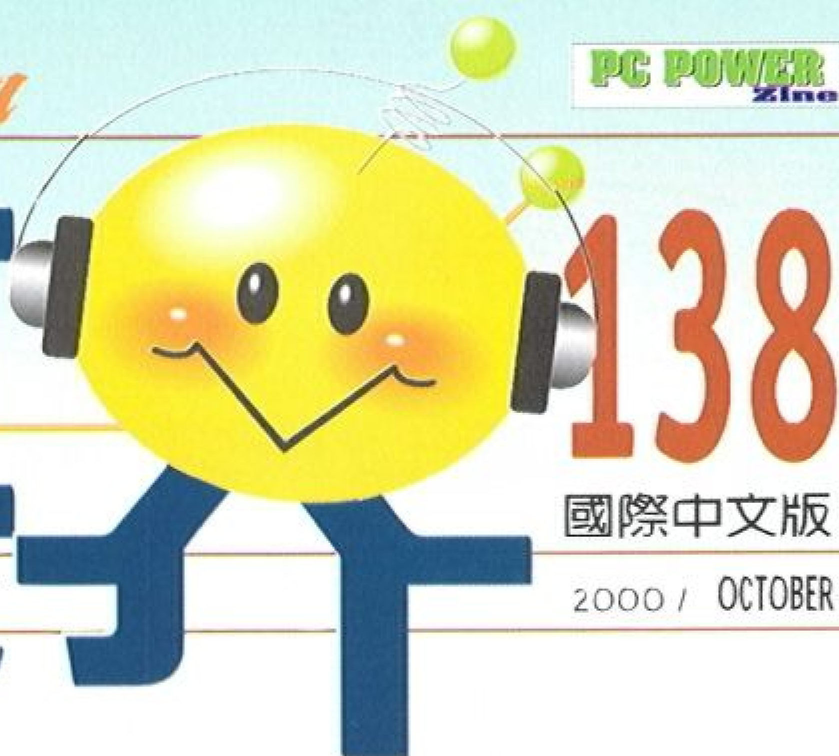


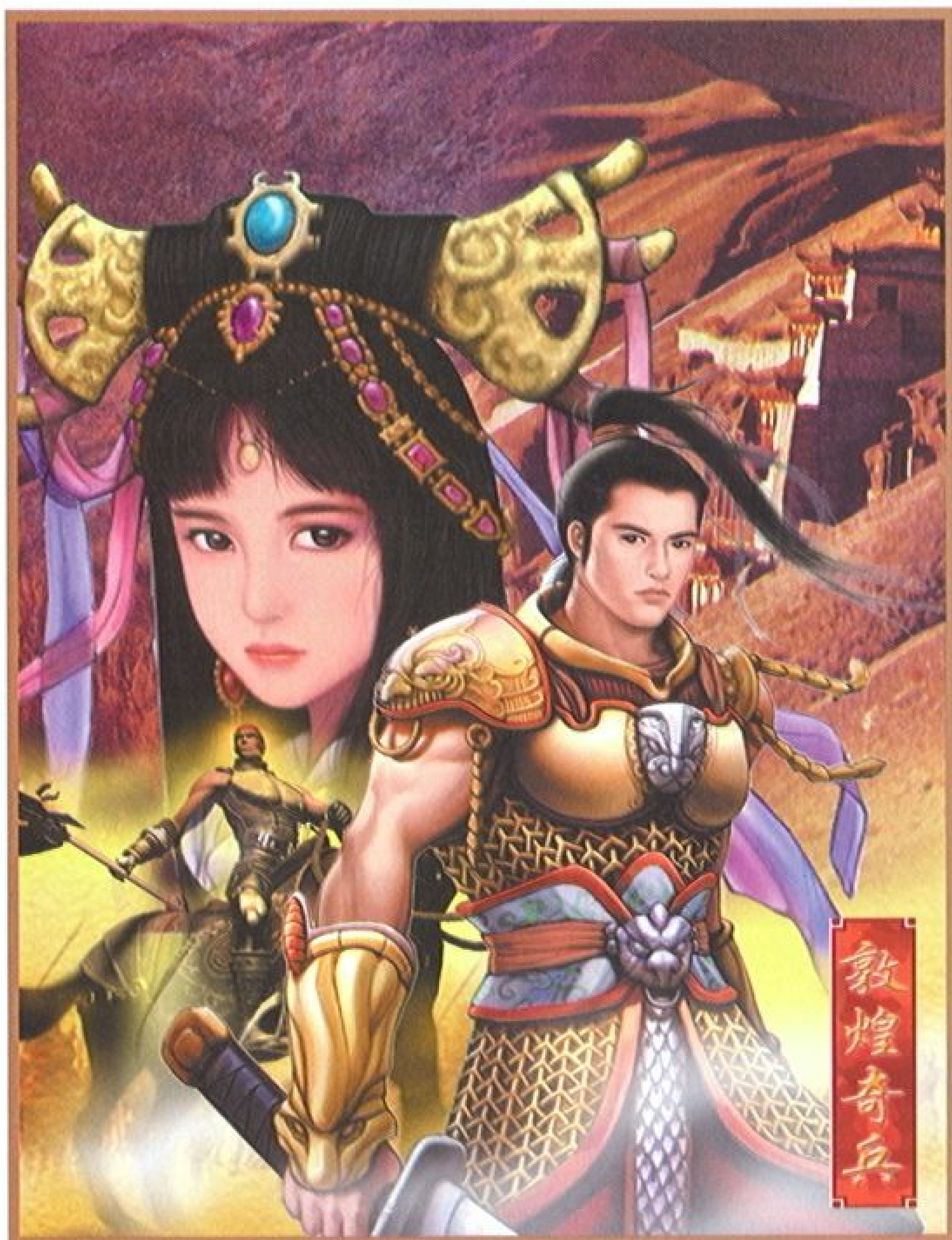
風格各异的古代建築



驕橫跋扈的李元昊

敦煌奇兵





CONTENTS

遊戲極品堂





特別報導 80





- 歐洲ECTS電子娛樂商展現場報導
- 香港第二屆漫畫節專訪

電腦新天地





攻略白皮書



勁GAME紅不讓

遊戲解剖室 146

其它專欄

●1995年10月正式上線
●每月20日資料更新
●全新功能加入中
●全球資訊站：http://www.swm.com.tw/





發行人兼社長　王俊博　Chin-Po Wang, Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee, Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
主　編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan, Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung.Assistant Editor	editor@swm.com.tw
文字編輯	葉士豪	Leaflet Yeh, Editor	
技術主編	歐宗廷	Richard Oo, Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo.Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo, Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh, Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu, Art Editor	apple@swm.com.tw
美術助理	伍美蓉	Irene Wu, Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang, Feature Editor	webmaster@soft-world.com
採訪主編	葛文怡	Sharon Ko.Managing Editor	Sharon@cm1.hinet.net
採訪編輯	張　鈞	Edwin Chang.Editor	edwin@swm.com.tw
駐港編輯	陳志明	Ming Chan.Editor	ultraman@email.gcn.net.tw
駐日編輯	李靜芳	Jessica.Lee	

廣告部 ADVERTISING

(高雄)廣告主任	曾玉琴	Lisa Tseng, Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
業務助理	蔡雪芬	kelly Mu.Advertising Secretary	kelly@swm.com.tw
(台北)廣告企劃	陳宜臻	Michelle Chen.Advertising Secretary	jany@swm.com.tw

高雄/廣告專線　07-8151063　台北/廣告專線　02-27889229

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯　許德全、吳建煌
特約封面設計　蘇執斐

出版 PUBLISHMENT

發行所　智冠科技股份有限公司
電話　886-7-8150988轉223、224　傳真：886-7-8151064
地址　高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F, No. 1-16, Kuo-Chien RD., Kaohsiung 806, TAIWAN.
投稿信箱　高雄郵政18-69號信箱
電子郵件信箱　editor@swm.com.tw
全球資訊網　http://www.swm.com.tw

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問　寰瀛法律事務所　台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086　FAX：886-2-27085628
製版印刷　中華彩色印刷股份有限公司　台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123　FAX：886-2-29189049

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香港 Hong Kong　TEL：2729-2781　FAX：2728-0999
E-mail:softword@hkstar.com

美國 U.S.A　TEL：(626)288-2177　FAX：(626)288-8453
E-mail:willy@soft-world.com

加拿大 CANADA　TEL：(604)232-1223　FAX：(604)232-1222
E-mail:jeff@soft-world.com

澳洲 Australia　TEL：(02)9212-4516　FAX：(02)9212-4517
E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星馬 Malaysia (275618-U)　TEL：(03)333-0730　FAX：(03)333-0731
E-mail:softwcm@tm.net.my
8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan

◎中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
◎行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
◎中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。

你自詡比諸葛孔明高桿，能想出比空城計更高明的計謀？
你嘲笑張飛的有勇無謀，自認能如關羽般過五關斬六將？

英雄豪傑們，咱們網路上見眞章！







【八大職業，隨性扮演】
武士、流士、謀士、巫士、蠱士、醫士、俠女、仙女等八大職業，想成為華陀再世的神醫，或與世不爭仙逸飄飄的仙女，全部由自己決定，玩法最自由，最自在。

【三國名人，有幸結識】
想和諸葛孔明在隆中暢談三分天下之計？想見識單騎救主渾身是膽的趙子龍？
網三實現你所有的三國夢，讓你向三國名人請益，學習五花八門的謀略手段和高超武藝。

【聊天八卦，盡情哈拉】
不論上天下地、不管古代現代，啥麼阿里不達的消息都可在此與朋友盡情哈拉八卦，不犯法喔！

【好友結義，打擊敵人】
志同道合的朋友，可以結拜為兄弟姐妹一起行動執行任務，有福同享，有難同當！
此外更可以成群結黨，組織家族或幫派，挑戰各種不可能的任務。

【立志當官，打理國家】
玩家可以先捐官，從小小的九品官一路力爭上游，致力開發土地、訓練軍隊，
然後帶領所屬國成為三國時代第一強國。



仙狐奇緣

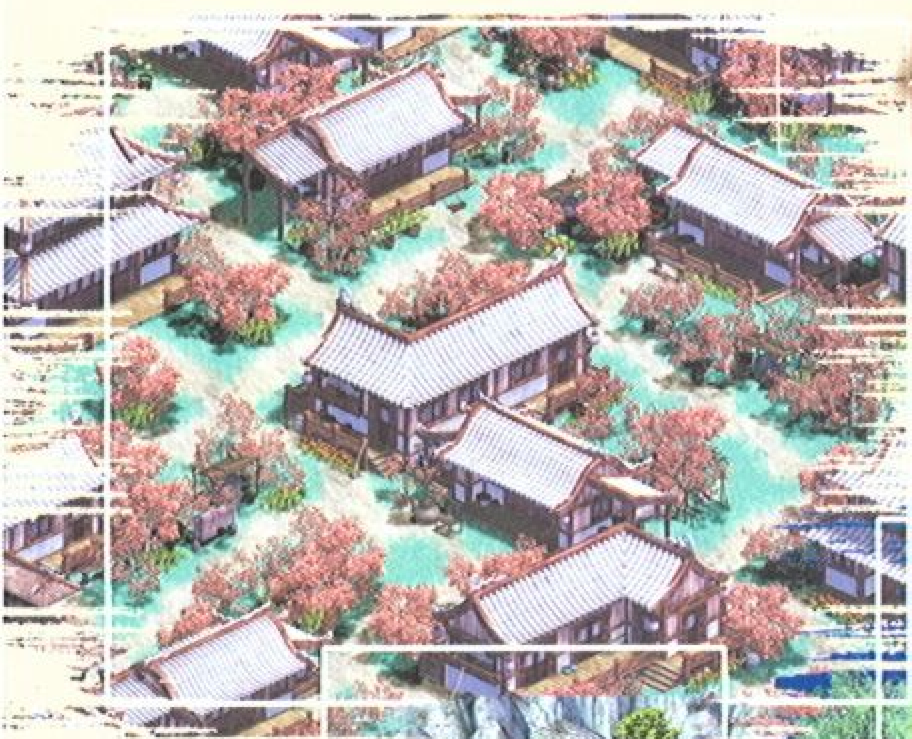
北斗星

世上最遠的距離
不是天涯海角，
不是死生契闊，
而是站在你此生的最愛前，
她卻早已遺忘……



愛妻在自己的眼前被殺，
九尾妖狐更誓言
要將她的記憶洗去，
讓他們永不相見！
時間越來越緊迫，
是應爲正義而戰，
是要救愛妻脫離魔掌，
你又該如何抉擇？

場景



仙境村

痛苦的記憶叫人不堪回首，無憂的生活抹滅不了事實！
這裡的百姓忘了自己已成陰魂，這裡已成躲避痛苦的極樂天堂！
你要不要幫他們回復死亡記憶？解脫人世間的生老病死去投胎，
還是任由魂魄幽幽蕩蕩在人間？





對月亭

這就是秦長風與蘇千雪兩人最愛來的地方，也是他們倆從此陰陽永隔之處。



洗髓泉

這就是九尾仙狐懷著滿腔怨恨所建造的洗髓泉，發誓洗去戀人們的所有美好記憶的地方，是不是有點令人毛骨悚然呢？



盤絲宮

任如絲，嗜血狠毒的蜘蛛精，是九尾狐仙手下第一號殺手！在來到陰森幽暗的盤絲宮時，你躲得過她那致命吸引力嗎？

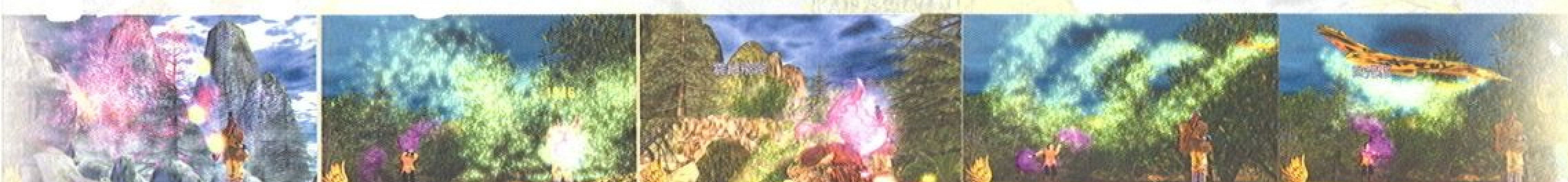


絕陽宮

傳說中九尾仙狐的居住之所，秦長風能破除一路上的障礙來到這裡嗎？

戰鬥

超華麗的3D戰鬥場面，絲毫不輸給電影裡的武打畫面，
將小說劇本裡的精髓都完全的展現出來了。



唵嘛呢叭咪吽來與群魔共舞吧！



玩家可以透過連線對戰功能，與遠方的朋友或死對頭即時上線鬥智！









卡片的運用

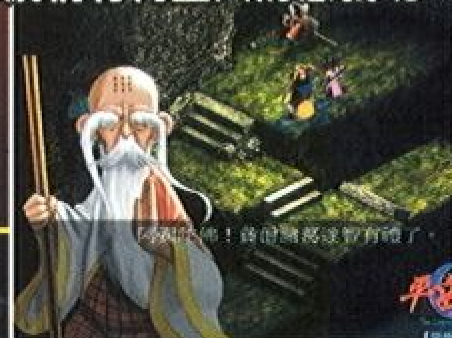
將使己方更有籌碼和敵人周旋，還可能使戰情逆轉哦！



造型奇異的魔物

不見得全都是壞蛋哦！





白眉老和尚

的出現對劇情有何重大的意義呢？



小狐仙胡永

與皇太子的"愛の初

兵種之間的搭配將有雙倍或三倍的威力，天氣也會對戰況產生影響！







天狐聖姑姑

一開始就找主角皇太子的麻煩



棋盤式戰場

完全圖形指令，並有詳細之人物資料與說明！







來自神話故事之四十二個兵種都具有其獨立的特性，並有神，魔，人，術，幻，鬼，獸七種族之分！幻想而妖氣沖天的法術畫面與場景，將帶給您視覺上的大滿足！

天上的聲音告訴我正義與良心方向
人們的聲音對我說出心深處的渴望

爲了再現萬世和平，
誓言迎向一場聖戰！

特蜜思

在厄里斯村以救世聖女之姿，
獨自擊敗獸人大軍而一戰成名。
爾後在聖法團的資助下組織救世軍，
展開格亞大陸的滅魔聖戰……
● 玩家將操控她的行動，
橫行遊戲的戰鬥模式與村莊模式。

佛克

艾瑪大主教的得意門生，
年輕的古文學者。
也是主角附身的村姑～
艾格妮絲的未婚夫。
經歷艾瑪大主教離奇死亡，
戀人失去芳蹤後，
緊隨在救世軍之後
展開調查………。
● 隨事件出現，從厄里
斯村開始便尾隨
在救世軍之後。

艾格尼絲

厄里斯村的美麗善良村姑，
眼見魔獸肆虐，人類毀滅在即，
毅然祈求無明，願意奉獻唯一生命，希冀和平降臨
化身成為滅魔女戰士……
也因此而遺忘了世間佛克深深的愛戀……

人類移民格亞大陸（Gaea）已有數百年的歷史。
大陸諸王國早已忘卻開拓時期的勞苦耕耘，過著安逸歲月；
而今更甚物慾橫流、道德淪喪，連最粗鄙的盜墓者
也可以藉由盜墓致富興建教堂，歌功頌德。
老艾瑪大主教為挽救墮落的子民，再顯"造物主"
的神蹟榮耀，覓得遠古傳說中的—『創世神殿』祭文石板，
進行"啓靈"………，豈知竟然誤招邪魔惡獸降臨世間。
魔獸之王奧修迪與三大魔頭狄多雷、梅利斯、戴奧辛皆法力無邊，
施法獸化人類供之驅使作亂，並大舉入侵格亞諸國。
人類已難逃魔獸肆虐……，恐懼、驚荒無助，眼看群魔亂舞，末日已至………

NINGO 潤民實業／研發製作
Tel:(02)28128305 Fax:(02)28118477 www.ningo.com.tw


軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠....tw









Lost Chronicle 末日決戰

一場末世紀風華戰役的絕對演出

. . . . . **此刻**，在厄里斯村的一位年輕村姑艾格尼斯，
毅然祈求無明；她願意奉獻唯一生命，
來化解人類滅絕的危機 . . . .
闇夜中傳來神祕聲音應許了她；
倏見半空顯現一道神光
直驅入艾格尼斯體內，烈焰灼光中
女戰士『特蜜思』誕生了！
誓言一場末日的滅魔聖戰 . . . .

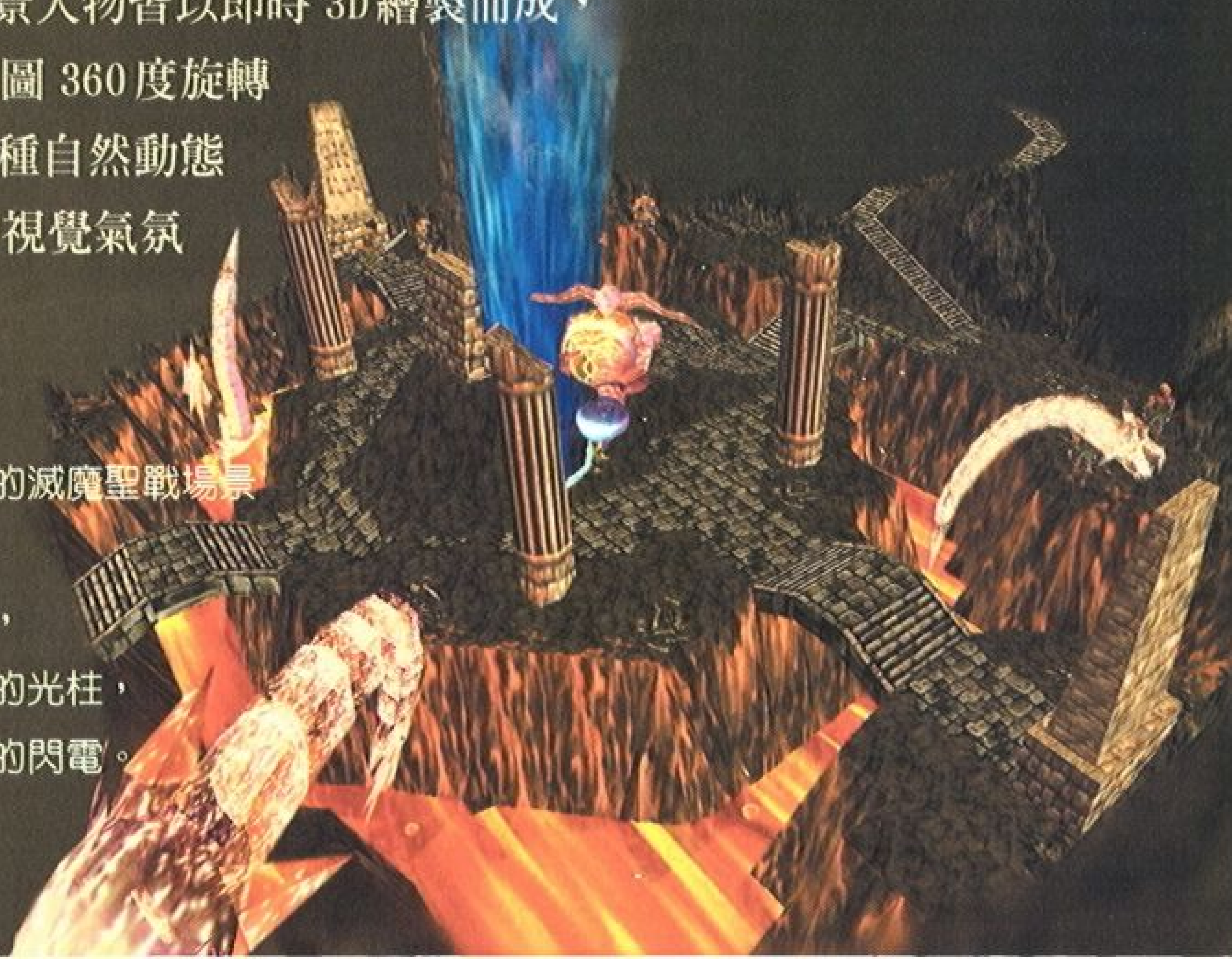

◎遊戲就從風景秀麗的厄里斯村展開

是人類的末日？還是魔獸的末日？就由玩家你決定

《無與倫比的 Real-Time 3D 精緻景象》

「末日決戰」所有場景人物皆以即時 3D 繪製而成，
可以隨地圖 360 度旋轉
場景上還增加各種自然動態
效果，營造絕佳的視覺氣氛




◎創世神殿
—特蜜思與救世軍最後的滅魔聖戰場景
，彷彿是倉惶煉獄。
不斷噴著赤焰的火海，
祭壇上則籠罩著妖異的光柱，
光柱還不時打出強烈的閃電。



超快感的新世紀戰備。

漢堂國際資訊"製作一課"全新力作！
超視覺感官的高解析3D場景及2D角色設定，
超未來話題的另類故事題材，前所未有的戰鬥模式，
新型態戰略遊戲即將入侵，現在開始 一
鎖・定・目・標。

A.C 2050年

七月二十九．隆重登場！







挑戰您臨場判斷力

緊張刺激的即時戰略





有令您會心一笑小動畫

展現角色個性魅力的

養成模式

期待與您再度相遇……



超豪華贈品！

遊戲海報、精美實用筆記本、貼心小圖卡，一次送給您！

光碟中還附贈一軟電腦桌布、兩款螢幕保護程式喔！

Castle Fantasia

艾倫希亞戰記

開發．服務 SYMBIO 代理發行 日商亞久里

軟體世界 智冠科技股份有限公司

TEL:(02)2243-4829

http://www.symbiosys.com.tw

台北縣中和市景安路10號4F

軟體世界138期 編輯手札

遊戲界中一大盛事～2000年秋季東京電玩展即將開幕！雖然這次少了一些大廠參展，讓整個展覽略為失色，但湊巧的是，同時間的東京有明的東京國際展覽場也將舉辦另一個遊戲類展覽－AM大型電玩SHOW！據聞像SEGA等電玩大廠會參加此展覽，所以一趟行程可以看遍兩個遊戲展覽，可真是魚與熊掌兩兼得！

國內的讀者可能較少聽過AM大型電玩SHOW，但是這個展覽在本次已經是第38屆了！內容主要以大型電玩為主，也包含其它與遊戲相關的產品、資訊，雖然場地預估大約東京電玩展的一半，但也有25960平方公尺之大！換算成坪的話，有7780之多！夠大吧！

為了滿足讀者知的權利，除了下一期的雜誌會報導這兩個展覽之外，我們還與同屬智冠科技的遊戲世界雜誌合作，出版一本詳細報導這兩個展覽的二合一報導專刊！雖然將另外販售，但裡面除了百餘頁的內容之外，還預定包含現場錄製影片、遊戲試玩及日本精品抽獎，如果讀者有興趣的話，請注意本期雜誌內的相關廣告。



知道什麼是歐洲ECTS電子娛樂商展(Europe's premier interactive entertainment expo)嗎？為了讓讀者知道這個歐洲最負盛名的遊戲展之相關資料，我們特地請前往該展覽的名作家執筆，趕在這一期搶先登出報導！所以要是造成這一期略為延遲出刊的話，還請諸位讀者多多見諒哦！

ETCS

非常銷售

資料來源：參與經銷商
統計日期：8月1日～8月31日

1 新絕代雙驕貳

新登場
●宇峻科技
●新登場 ●角色扮演

票數 4925



2 網路三國

●智冠科技
●上回3 ●線上角色扮演

票數 3928



3 笑傲江湖之日月神教

●第三波
●上回1 ●角色扮演

票數 3591



4 暗黑破壞神2

●上回2 ●松崗電腦 ●角色扮演 票數 3195

5 天 堂

新登場
●新登場 ●遊戲橘子 ●線上角色扮演 票數 3016

6 石器時代ON-LINE

●上回4 ●華義國際 ●線上角色扮演 票數 2792

7 三國演義參

●上回5 ●智冠科技 ●策 略 票數 2513

8 三國志7

新登場
●新登場 ●第三波 ●策 略 票數 2501

9 守護者之劍2～伊格麗亞之章

●上回8 ●台灣TGL ●角色扮演 票數 1592

10 霹靂奇俠傳

新登場
●新登場 ●大宇資訊 ●角色扮演 票數 1524

特別感謝本月參與銷售排行的全省52家經銷商

北區：

寶貝屋	TEL：(02) 2735-2866
弘城資訊	TEL：(02) 2969-2896
柯美電腦	TEL：(02) 2595-7510
中聯科技	TEL：(02) 2245-3818
旭傑資訊	TEL：(02) 2371-0600
明玉資訊	TEL：(02) 2276-0382
介安電腦	TEL：(02) 2990-0337
安政電腦	TEL：(02) 2394-4916
風神電腦	TEL：(02) 2423-0711
銀色星球	TEL：(02) 2930-7154
恭朋書局	TEL：(02) 2986-6779
創世紀唱片	TEL：(02) 2954-8384
新宏榮資訊	TEL：(02) 2389-4936
書耕圖書電腦	TEL：(035) 225-792
龍武資訊	TEL：(03) 422-0880
三井資訊	TEL：(03) 333-3000
大成堂	TEL：(03) 813-2568
太和堂	TEL：(035) 998-171
景佳電腦	遊戲王　幸福城
威聖電腦	光怡資訊

中區：

東興電腦	TEL：(037) 337-865
益崧資訊	TEL：(047) 277-115
駿業科技	TEL：(048) 754-362
易泰電腦	TEL：(04) 836-7484
遠太電腦	TEL：(04) 222-0050
詠銘電腦	TEL：(04) 623-5298
冠龍科技	TEL：(04) 223-1662
廣訊書局	TEL：(04) 528-5196
順發3C量販	TEL：(04) 226-9696
有樂GAME館	TEL：(04) 329-5076
101電腦圖書	TEL：(04) 520-8961
龍軒電腦書局	TEL：(04) 201-6622
三民書局(豐原店)	TEL：(04) 524-4752
飛碟流行玩具城	TEL：(04) 686-5869
新世紀文化廣場	TEL：(05) 532-6207

南區：

愛因斯坦電腦	TEL：(05) 228-8228
順發3C電腦	TEL：(05) 225-9252
墊腳石圖書	TEL：(05) 227-3928
明樣國際	TEL：(05) 234-6666
傑登電腦	TEL：(06) 226-8862
北興電腦(新營店)	TEL：(06) 635-2025
大大書局(岡山店)	TEL：(07) 621-8547
日本橋資訊廣場	TEL：(07) 235-5539
順發3C電腦	TEL：(07) 224-9668
城市漫畫	TEL：(07) 710-3466
巨宇電腦	TEL：(07) 642-6559
哈特電腦	TEL：(07) 710-5237
光統書局	TEL：(08) 722-7108
光南書局	TEL：(08) 732-3266

回函中獎名單

張永恆	台北市
李哲瑋	嘉義縣
楊登傑	台中市
劉文義	台中市
王澤祐	彰化市
羅偉輔	嘉義縣
林宗緯	高雄市
林榮秋	彰化市
陳茲偉	桃園縣
江宗志	彰化縣
王柏雄	台南市
林廷憲	高雄縣
白家泰	金門縣
陳東裕	南投縣
黃俊淇	台南縣
謝琦彬	台北市
陳萬吉	台南市
陳志遠	台北市
黃偉喬	台南市
張鴻人	台中市

以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎者獎品已於9月20號以掛號寄出。

非常爬行榜 TOP10

非常駭客讀者票選

統計日期：軟體世界第137期選票
統計日期：8月20日～9月10日

1 暗黑破壞神2
●上回3 ●松崗電腦 ●角色扮演
票數 304



2 笑傲江湖之日月神教
●上回1 ●第三波 ●角色扮演
票數 255



3 新絕代雙驕2
新登場 ●新登場 ●宇峻科技 ●角色扮演
票數 226



4 網路三國
●上回8 ●智冠科技 ●線上角色扮演
票數 130

5 三國志7
●新登場 ●第三波 ●策略
票數 109

6 天 堂
●上回6 ●遊戲橘子 ●線上角色扮演
票數 80

7 守護者之劍2～伊格麗亞之章
●上回2 ●台灣TGL ●角色扮演
票數 63

8 霹靂奇俠傳
●新登場 ●大宇資訊 ●角色扮演
票數 59

9 石器時代ON-LINE
●上回5 ●華義國際 ●線上角色扮演
票數 33

10 三國演義參
●上回4 ●智冠科技 ●策略
票數 24



脫線排行榜

本資料由〝遊戲家族網站〞提供
WWW.gamefamily.com.tw

1 瘋狂搖搖杯

脫線指數：★★★★★

進榜原因：
員工：「老闆~你確定要針對尿療法的顧客開發新口味的產品嗎?」



2 雲斯頓賽車3

脫線指數：★★★☆

進榜原因：
想體驗驚天動地60秒的快感那就快來吧！如果在電腦前放個風扇大力吹更具臨場感喔！



3 笑傲江湖

脫線指數：★★★



進榜原因：
令狐沖：「逐出師門的處罰請務必收回！」岳不群：「慘~(懊惱狀)，唉~以後還是戴口罩睡比較保險..」

4 舞光十射

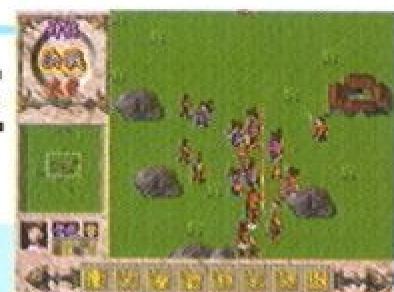
脫線指數：★★



進榜原因：
看到我跳舞的背影家人都以為我「著猴」了哩！

5 武林盟主

脫線指數：★☆



進榜原因：
以為最新的泡麵是做成像光碟的樣子而丟到水中煮??你......你也太扯了吧！



■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。

■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

智冠科技　TEL:080-741009　FAX:(07)815-1992　http://www.soft-world.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
勇者泡泡龍3	動作	中文	9月	580元
世運大作戰	動作	中文	9月	280元
幻想紀元	角色扮演	中文	9月	599元
麻辣大富翁~爆笑江湖	智育	中文	9月	299元
聖章女神傳說	角色扮演	中文	9月	599元
大富翁世界之旅2	智育	中文	9月	299元
平妖傳	角色扮演	中文	9月	599元
新倚天屠龍記	角色扮演	中文	10月	599元
仙狐奇緣	角色扮演	中文	11月	599元
三國霸業	即時戰略	中文	11月	599元

奧汀科技　TEL:(02)3233-4810　FAX:(02)3233-4865　http://www.odinsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
幻想紀元	角色扮演	中文	9月	599元
墮落天使	角色扮演	中文	10月	599元

光譜資訊　TEL:(02)8369-3777　FAX:(02)8369-3788　http://www.ttime.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
節奏鼓王	音樂	中文	10月	未定
學生騎士團	戰略	中文	11月	未定

晟業資訊　TEL:(02)2543-2222　FAX:(02)2522-3819　http://www.airgo.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
圍棋傳說	益智	中文	11月	未定
烏鶖	益智	中文	11月	未定
象棋路邊攤II	益智	中文	11月	未定
麻將恩仇錄	益智	中文	12月	未定
自由與榮耀	即時戰略	中文	12月	未定
兵馬俑之密	益智	中文	12月	未定

華義國際　TEL:(02)8789-0099　FAX:(02)8789-1196　http://www.hwaei.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
俠客列傳	線上角色扮演	中文	9月5日	未定
鐵路大亨2	模擬	中文	9月10日	780元
內衣奇兵	益智射擊	英文	9月15日	未定
獨闖天涯	即時角色扮演	中文	10月 5日	未定
創世聖記	戰略冒險	中文	10月10日	未定
夢幻夜總會（Only You!）	即時策略	中文	10月15日	599元
魔域風暴（Life Storm 2）	線上角色扮演	中文	11月 5日	未定
維金戰神（Rune）	動作	英文	11月15日	未定
中華一番2	策略	中文	12月10日	未定
巫術	角色扮演	中文	12月15日	未定

普威爾國際有限公司　TEL:02-23965270　FAX:02-23910442

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
魔法泡泡龍-氣球大戰	益智	中文	10月	未定

旭力亞有限公司　TEL:(02)2726-3136　FAX:(02)2726-2486　http://www.coco168.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
趴趴熊歷險記	冒險	未定	10月	299元
霸刀	角色扮演	中文	11月	599元
六道天書	角色扮演	中文	12月	599元
刀劍新傳	角色扮演	中文	未定	未定
新精武門	角色扮演	中文	未定	未定

gamania　TEL:(02)8226-9166　客服專線：080-031500　http://www.gamania.com/

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
小秘書－Lina（Room with Lina）	工具養成	中文	9月	450元
龍機傳承3	策略	中文	10月	未定
便利商店2	模擬	中文	10月	未定
決戰王朝	即時戰略	中文	11月	未定
戰國策2	模擬	中文	12月	未定
GO！GO！美食王	益智	中文	12月	未定



飛玩資訊 TEL:(07)725-4246 FAX:(07)726-2665 http://www.fanone.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
中華一番客棧2 ～滿漢傳奇～	經營策略	中文	12月	未定

明日工作室 TEL:(02)2570-7095 FAX: (02)2579-4562 http://www.cartoonfree.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
天機	動作RPG	中文	未定	未定
虛擬人生SLG	SLG	中文	未定	未定

台灣帝技爺如 TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548 http://www.tgl.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
聖章 女神傳說	即時戰略	中文	9月	599元
神月紀事	角色扮演	中文	9月	699元
神奇傳說典藏版	角色扮演	中文	10月	未定
鍊金術士2艾莉	角色扮演	中文	11月	未定
遠征奧德賽二(Farland Odyssey 2)	角色扮演	中文	12月	未定

第三波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780-5656 http://www.acertwp.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
創世紀企業帝國	商業模擬	中文	9月	299元
裝甲元帥III(Panzer General 3D Assault)	戰略	中文	9月	990元
雷神之鎚3之團隊競技場(Quake 3:Arena Level Disk)	動作	英文	9月	699元
星際奇兵(Star Trek: Voyager Elite Force)	動作	英文	9月	980元
落跑雞(Chicken Run Fun Pack)	冒險	英文	9月	599元
恐龍危機	動作	中文	9月	980元
俠客遊3網路版	角色扮演	中文	9月	780元
敦煌-大漠傳奇	角色扮演	中文	10月	650元
Worlord Battlery	策略	中文	10月	980元
美國大聯盟2001(Sammy Sosa Hight Heat Baseball 2001)	運動	英文	10月	890元
玩具奇兵:世界大戰(Army Men World War)	即時戰略	英文	10月	790元
英雄無敵一(Heroes Chronicles I)	策略	英文	10月	499元
英雄無敵二(Heroes Chronicles II)	策略	英文	10月	499元

松崗休閒軟體 TEL:(02)2704-2762 FAX:(02)2704-4454 http://www.unalis.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
午夜狂飆 (Midnight Racing)	競速	英文	9月	599元
救難先鋒 (Search and Rescue Ⅱ)	飛行模擬	英文	9月	790元
亂世疑雲 (Arcatera)	角色扮演	英文	9月	990元
奪寶奇謀中文版 (Louvre:The final curse)	冒險	中文	10月	990元
封鎖地平線 (Infestation)	動作射擊	英文	10月	650元
高球菁英賽 (Ultimate Golf)	運動	英文	10月	499元
萬艦齊發之地動天驚 (Homeworld:Cataclysm)	即時戰略	英文	10月	未定
陸戰英豪之重回戰場	動作	中文	10月	399元
天生好手 (Virtual Skipper)	運動	英文	11月	599元
雷霆行動(Thandor暫譯)	即時戰略	英文	11月	未定
交通巨人中文版 (Traffic Giant)	商業經營	中文	11月	890元
神遊威尼斯中文版(Venice暫譯)	純網路連線	中文	12月	990元

英特衛多媒體 TEL:(02)2999-6768 FAX:(02)2999-2195 http://www.interwise.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
哈啦金龜車 (Beetle Crazy Cup)	運動	英文	9月	299元
越野天王 (Rally Master)	運動	英文	9月	980元
時間機器 (Time Machine)	冒險	英文	9月	未定
浮士德－中文版 (Faust-Chinese Version)	冒險	中文	9月	未定
奧德賽 (Odyssey)	冒險	英文	9月	未定
異域鎮魂曲-中文版 (Torment)	動作	中文	10月	未定
地獄男孩 (Hell Boy)	戰略	英文	10月	未定
征戰新世界 (Star Trek : New Worlds)	即時戰略	英文	10月	未定
Cultures	策略	英文	10月	未定
柏德之門二 (Baldul's Gate II)	角色扮演	英文	10月	未定
Gift	動作	英文	11月	未定
活祭 (Sacrifice)	即時戰略	英文	11月	未定
MTV Skateboarding	運動	英文	11月	未定
鬼屋魔影4 (Alone In The Dark 4)	冒險	英文	12月	未定
巨獸島 (Giant)	動作	英文	12月	未定

美商藝電 TEL:(02)2739-1937 FAX:(02)2739-6818 http://www.ea.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
超級摩托車 2001	賽車	英文	9月	980元
冰上曲棍球2001 (NHL)	運動	英文	9月	980元
No One Lives Forever	動作冒險	英文	10月	980元
紅色警戒 2	即時戰略	中文	10月	1080元
世界盃足球聯賽 2001	運動	英文	10月	980元
老虎伍茲 2001	運動	英文	10月	980元
愛麗絲驚魂記	角色扮演	英文	10月	980元
善與惡	角色扮演	英文	11月	980元
勁爆美國職籃 2001	運動	英文	11月	980元

遊戲大預言



協和國際 TEL:(02)2696-4866 FAX:(02)2696-4936 http://game.kimc.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
樂高明星樂團(LOGO FRIEDS)	益智育樂	中文	9月	1080元
機場大亨(Airport)	策略模擬	附中文手冊	9月	1080元
獵鷹任務(Codename Eagle)	動作策略	附中文手冊	9月	1080元
虹彩6號～迅雷行動(Mission Park)	動作策略	附中文手冊	9月	690元
神奇黃金鼠	寵物軟體	中文	10月	299元
戰狗(Dogs Of War)	戰略	附中文手冊	10月	890元
魅影軍團(Shadow Watch)	策略	附中文手冊	10月	890元
魔導界元素-2-暗夜笑聲	戰略養成	中文	10月	未定
危機最前線黃金版(Hidden & Dangerous)	動作策略	附中文手冊	10月	890元
鬼妮(Oni)	動作射擊	附中文手冊	11月	980元
勇者之光(Favorite Dear)	養成戰略	中文	12月	未定
時空戰士(Mobius link)	即時戰略模擬	中文	12月	未定

昱泉國際股份有限公司 TEL:(02)2705-3777 FAX:(02)2705-0222 http://www.interserv.com.tw/game/

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
新神鵰俠侶第一部(暫定)	角色扮演	中文	11月	未定
史艷文(暫定)	策略角色扮演	中文	12月	未定
風雲II(暫定)	未定	中文	12月	未定

業訊(股)公司 TEL:(02)2901-0099 FAX:(02)2901-1100 http://www.propilot.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
戀之物語-夏色(Summer Celebration)	冒險	中文	9月	588元
晶兵總動員二合一(衝鋒陷陣及研發中心)	策略即時戰略	英文	9月	900元
末世戰記(Future Zero)	戰略	中文	9月	688元
急速狂飆(Excessive Speed)	賽車	中文	9月	499元
裝甲騎兵(Sudden Strike)	即時戰略	中文	10月	1200元
星際大壞蛋(Space Bastards)	飛行射擊	英文	10月	588元
新大富翁(Monopoly New Edition)	益智	中文	11月	588元
獵頭戰士(HEDZ)	動作射擊	中文	12月	555元

會宇多媒體股份有限公司 TEL:(02)2367-0168 FAX:(02)2367-8959 http://www.smec.com.tw/

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
魔髮奇緣	角色扮演	中文	9月	780元
暗黑破壞狸(Fur Fighters)	動作冒險	附中文手冊	9月	780元
哇哩咧炸彈人	益智	中文	9月	199元
劍俠奇緣2	角色扮演	中文	10月	588元
封魔誌(Dispel)	角色扮演	中文	11月	780元
黑金企業 2	即時戰略	中文	12月	780元

安峻科技 TEL:(02)2253-5766 FAX:(02)2258-9895 http://www.pcsoft.com.tw/

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
九英雄物語	策略角色扮演	中文	10月	未定
皇城爭霸	益智	中文	10月	未定

DigiToy 數位玩具 TEL:(02)2552-3870 FAX:(02)2552-4355 http://www.digitoy.com.tw/

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
聖誕任務	動作冒險	中文	11月	未定

大宇資訊 TEL:(02)8226-5677 FAX(02)8226-5611 http://www.softstar.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
新天使帝國	策略	中文	9月	599元
小魔女蕾妮特	經營養成	中文	9月	650元
銀河戰國列傳w2	策略	中文	9月	700元
超級撞球手	運動模擬	英文	9月	1800元

歡樂盒有限公司 TEL:(02)8226-9029 FAX:(02)8226-9016 E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
美少女救援隊	策略	中文	9月	未定
十八銅人	策略	中文	9月	未定
休妮亞傳說	角色扮演	中文	10月	未定
罪(3D)	冒險	中文	10月	未定
夢幻一夜	冒險	中文	11月	未定
夢幻武士外傳	角色扮演	中文	11月	未定
舞菜色	冒險	中文	12月	未定
惡靈學園-玲子	冒險	中文	12月	未定

宇盛科技 TEL：(07)-813-8381 FAX：(07)-813-8378

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
足球總動員2000	運動	英文	9月中旬	560元
獵殺時刻	動作	英文	11月	880元
石油總裁	經營	英文	未定	未定
鐵血悍將	未定	英文	未定	未定



名宇資訊有限公司 TEL:(02)26757061 FAX:(02)26844339

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
星艦上將(RFTS)	戰略	中文	10月	未定

聖教士股份有限公司 TEL:(02)8780-9808 FAX:(02)8780-9811 http://www.shermit.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
爭戰天下(War Diary II)	策略	中文	9月	399元
妖太郎	冒險	中文	10月	未定
千年(Thousand Year)	線上角色扮演	中文	10月	未定
黑幫教父	冒險	中文	10月	未定
戰雲瀰漫(Replica)	角色扮演	中文	11月	未定
亂世除魔錄	角色扮演	中文	12月	未定
忍者學員	角色扮演	中文	12月	未定
魔咒(Seal)	角色扮演	中文	12月	未定
Replay2	戀愛養成	中文	12月	未定
紅月	線上角色扮演	中文	12月	未定
惡靈II	冒險	中文	2001年1月	未定
烽火英雄	策略	中文	2001年1月	未定

弘煜科技股份有限公司 TEL:(04)-3222886 FAX:(04)-3222971

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
麻辣大富翁	益智	中文	9月	299元
露卡的魔獸教室	角色扮演	中文	10月	未定

詮積資訊有限公司 TEL:(02)-25912712 FAX:(02)02-25950821

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
三國霸業	即時角色戰略	中文	10月	未定

歐樂影視 TEL:(02)2351-3291 FAX:(02)2351-3447 http://www.playerhouse.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
英雄無敵III—完全中文版	角色扮演	中文	11月	980元
安魂曲—天使之怒	冒險	英文	12月	未定

藍海豚科技 TEL:(02)2746-6561 FAX:(02)2746-6399

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
上海麻將2001	益智	中文	10月	199元
戀戀情深	戀愛養成	中文	12月	599元
超級酒吧	策略經營	中文	未定	未定

華彩軟體股份有限公司 TEL:(02)2311-8765 FAX:(02)2375-5283 http://softchina.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
狩獵行動(Trophy Big Game Hunting)	運動	英文	9月上旬	990元
埃及豔后 (CLEOPATRA)	城市模擬	英文	9月上旬	750元
叫我貝多芬	音樂結奏	中文	9月	990元
城市百分百	城市模擬	中文	10月	720元
埃及艷后中文版(CLEOPATRA)	城市模擬	中文	11月上旬	650元
網錢大富翁	益智	中文	12月	299元
大毀滅(WarTorn)	戰爭模擬	英文	12月	1080元

皇統光碟 TEL:(02)2627-5599 FAX:(02)2627-5959 http://www.cdbank.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
阿帕契之殺戮戰場	模擬飛行	英文	9月	690元
賽車經理人	策略經營	英文	9月	690元
第五元素之終極獵殺	動作射擊	英文	9月	690元
夢幻麻將館	益智	中文	9月	未定
GP3賽車遊戲	賽車	英文	10月	690元
幻魔世紀(Majesty)	即時戰略	中文	10月	499元
Horde	即時戰略	英文	11月	699元
Road War	賽車射擊	英文	11月	650元
魔域傳奇	角色扮演	中文	11月	699元

宇峻科技 TEL:(02)2550-3858 FAX:(02)2550-7426 http://www.uj.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
超時空英雄傳說	角色扮演	中文	10月	未定

龍愛科技 TEL:(04)310-7066 FAX:(04)310-7068 http://www.lonaisoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
勇者泡泡龍3	動作	中文	未定	未定
三國英豪	動作	中文	未定	未定





預定 11月底 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／吳郭魚多媒體◆雪狼工作室
發行公司／智冠科技

角色扮演



- 機種：PENTIUM200以上
- 記憶體：32MB
- 操作：滑鼠、鍵盤
- www.soft-world.com

類型











往日恩情轉瞬過　怨懟仇慎勘不破

承襲著北斗星工作室一貫的美形作風與費時六年、一字一刻的原創劇本，加上全3D場景、多段電視遊樂器等級之3D動畫、戰鬥、人物與幻獸之設定、服裝與頭飾環珮、物品道具與武器護具等各個細節的專人設計、規劃，『仙狐奇緣』這個美麗中帶著點無奈嘆息的故事於焉誕生！

玩家所扮演的主角--秦長風是一個生長在魏晉南北朝這個動盪時期的文弱書生，在未婚妻蘇千雪死於九陰鬼母之手後，憤而投筆從武進入道教，師承道教之首--慈雲道長。慈雲自受九尾狐鳳菁華之狐毛入心後，一直有著宿疾，不久即舊傷復發而亡，臨死囑長風必殺九尾狐，否則狐毛作祟，慈雲將受地獄煉火之苦。

長風奉師命往天南山一帶去尋九尾狐蹤影，途中竟然發現亡妻蘇千雪的骨灰罈被九尾狐派人奪走，更加深他對這隻活了三千六百年的老狐狸的復仇之心，直到玄陰洗髓泉，長風才與日夜思今的千雪重相逢。

千雪放棄了投胎的機會，而選擇了與長風生生世世相隨。但，命運並沒有厚待這對小情侶，不但還有更大的陰謀正在逼近他們，一起結伴同行的小兔子精--宮雲夕，也將為他們的感情帶來許多考驗，這段”風雪雲”的多角戀情，加上與北燕流亡太子及千里追殺的國師在太行山的遭遇，還有自號為絕情絕愛的九尾狐不擇手段的破壞，讓秦長風不僅要對身旁這兩名女子隊員費盡心思呵護，還得搞定九尾狐徒弟們的連番攻擊。

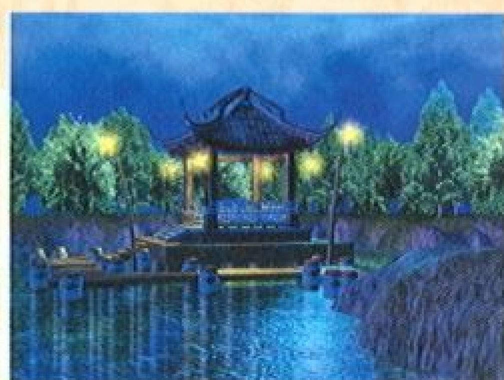
多線發展的劇情，將在秦長風與千雪、小夕三人共組隊伍前往尋找大魔頭九尾狐復仇後，達到最高點，主角將遇見這個世界中所有的奇人異事，包括提供線索的冤魂、會說鳥語的種族、沒有年輕人的老人村，還會習得御劍術等高明道家心法，並可利用紙人紙馬施展十多種惑人心志的法術。

劇情之廣，將為”破碎虛空”的六～八倍，戰鬥招式動畫也將到達遊戲界專業級的表現，原著中幻想式的場景將完整的表現。迷宮不會很難，而室內場景將與整個故事與人物結合，玩家可以從人物的對話中，額外得知某地點的來源或某位人物的背景來歷，更可了解遊戲中人物內心世界的轉折。

群山勝景看不盡 忘卻濁世惡人心

兩百多道場景之間皆有其淵源與關聯，細心繪製並刻意營造的場景氣氛，為場景製作小組的心血結晶。不但日夜進入室內場景時有不同的事件與人物出現，場景內的細緻度也將前所未見。玩家還可能藉由古代的熱氣球--飛天燈、神鳥族與御劍術三種空中運輸工具跨越場景之間呢！



拳劈掌裂如奔雷 劍削刀斬如飛虹

戰鬥場景的極致表現與快感，只有玩了遊戲才會明白！想知道最美麗的女鬼--蘇千雪與最可愛的兔子精--小夕會施展什麽樣的武功嗎？






稀世珍寶何言貴 不及美人笑一回

武器與物品將以華麗精緻的姿態登場，除了人物的姿容裝扮各有不同，如九尾狐鳳菁華擁有九種不同的分身造型，小夕最喜歡蒐集的梳子也有好幾種；武器也將依各人之性格分別設計！


雙界戰甲


盤古開天刀


異書經


絕陽宮之鑰

幻獸靈侶長相伴 行俠羈旅不孤單

為免遊戲的戰鬥太過於嚴肅老套，還設計了幻獸飼養系統，得到古文金蛋的玩家可以用不同的食物餵食幻獸蛋，牠就會孵化成水、金、火、雷四種不同屬性系統的幻獸，玩家們還可選擇讓這些幻獸進化或者保持原來可愛的模樣哦！


水靈：你在看我嗎？


勝奇：我是乖寶寶呢！


妙思：好想睡覺覺哦…


溫焱：我全身怒火！



預定 10月 發行

體驗 展示 桌布

設計公司／詮積資訊
發行公司／智冠科技

即時角色戰略

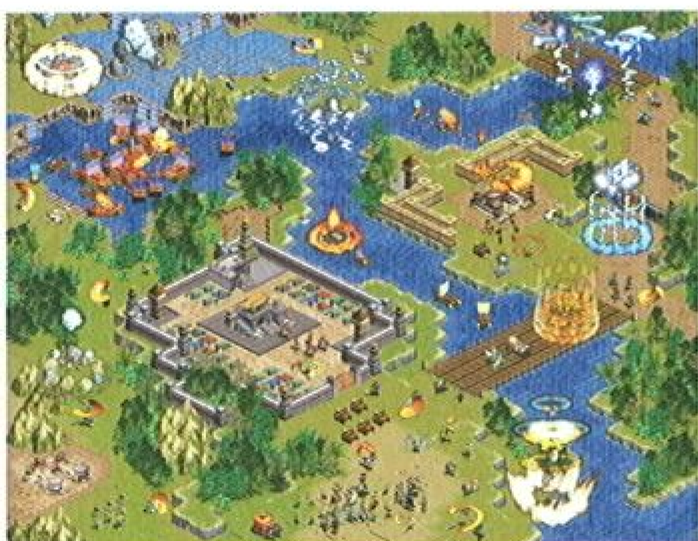
▶ 機種：Pentium200以上
▶ 記憶體：64MB
▶ 操作：Mouse

類型

一個歷久不衰的題材

肇自日本KOEI公司的《三國志》以來，有許多以三國為主軸的策略遊戲紛紛問世，雖然「三國遊戲」的氾濫於市早已不是什麼新鮮事兒，但每每只要以「三國」為主題所製作的遊戲，在市場的反應上都還算令人滿意。但也由於如此，歷年來的三國遊戲中更不乏有濫竽充數者，這其中的原因大可歸咎於：三國的英雄們實在太有魅力了！

沒錯！”人”才是構成歷史的主角，沒有人，事件也就不會發生了。而遊戲也一樣，但是在即時戰略遊戲中能將人物特性徹底發揮的，實寥寥可數，更何況在遊戲即時開戰的場面裡，諸多人物也不過是自動的棋子罷了！如今，由詮積製作，智冠發行的這套『三國霸業』即跳脫以往即時戰略、以及策略遊戲的單純窠臼，更加入如同RPG一般的人物特色。



▶ 龐大的戰鬥場景

武將技依個人的特質予以使用，成功率將會較大

此外，在前幾期所提到的”武將技”，則類似於策略遊戲裡的『技能』或『計策』，合計有20種以上，同樣也是因人而異。例如智將使出『召降』的技能比武將容易成功，以其伶牙俐齒”說得”敵方武將叛變來降；像『鼓舞』、『恢復』這一類的輔助技能，還是得由智力高的人來執行，才有較佳的效果；武將的『威逼』以及其他各種攻擊型的武將技，則還是武力高的人佔優勢；遊戲中更有女武將登場，不過千萬別小看這些娘子君，女武將們善舞媚功，迷惑對方武將，使其『混亂』，導致敵人自相殘殺，猶如貂蟬計誘呂布與董卓，使敵人逐漸步入滅亡的命運…

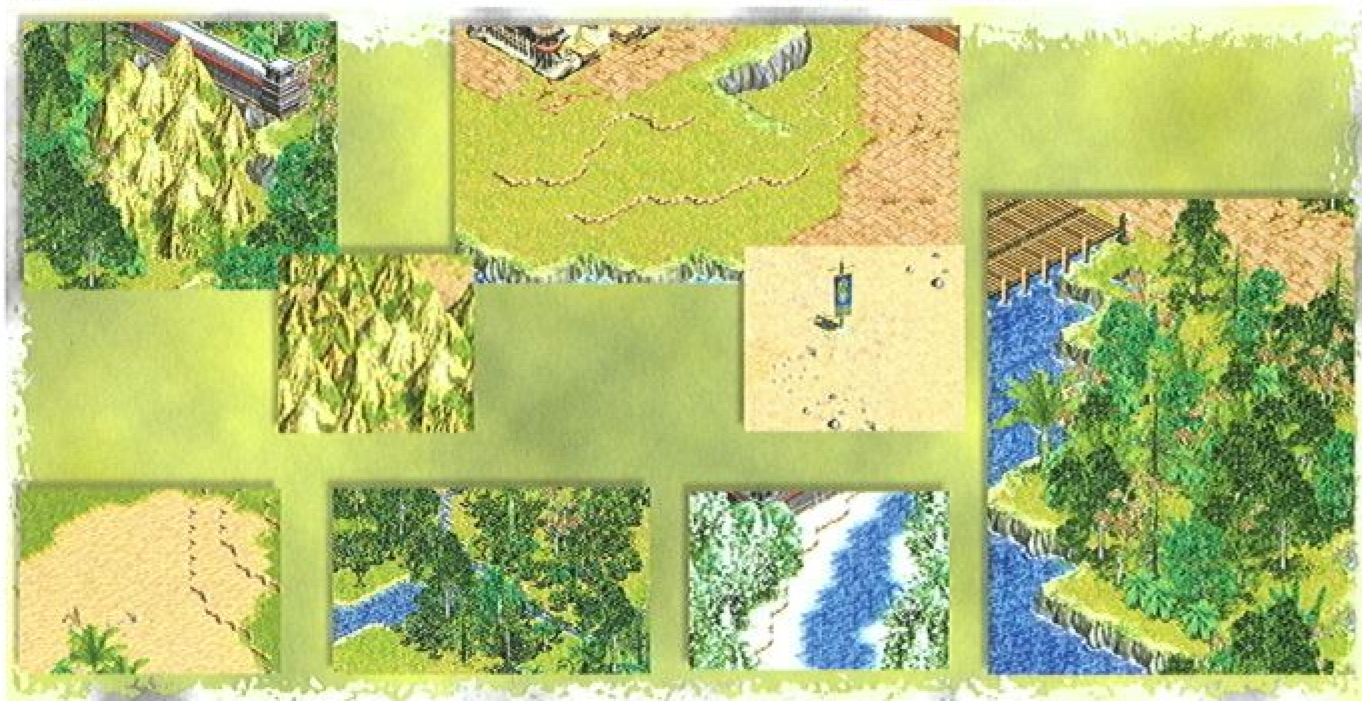


多樣的戰鬥場景

除了人物的特性以外，遊戲共計有820張大地圖，也就是說你可以在『三國霸業』裡展開820場廝殺的舞台，在多變的局勢裡逐漸邁向王者之路。其中有層疊的山巒、蒼鬱的樹林、綿延的平原、還有雪地和荒漠，各種地形起伏變化豐富，其中也有一時無法揮軍橫渡之地，這時你就得多繞遠路，多冒一點險。

遊戲中的各項設施都具有其實際效應，像在某些村莊就可以恢復生命力，在城裡可以執行內政、擴張兵源、勢力。對於形勢要能充分掌握與應用，一但居高臨下的時候，就可以應用必殺技或派出弓箭手，在毫無損害之下，輕取敵方。

▼各式各樣的地形，可依造地形來選擇優勢兵種



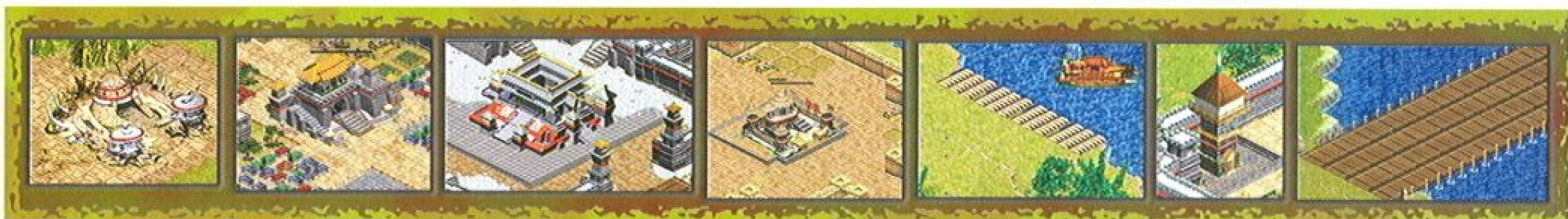
爭戰之外，也別忘了經濟的重要 閒暇之餘，也別忘了發掘人才

在以往的戰略地圖裡不是將就是兵，幾乎是戰鬥單位。但是在這裡，除了軍隊之外，還有如同世紀帝國一樣的商業活動。在大陸上，交通要道除了是兵家必爭之地，商旅、人民也都必須經此往來貿易，城邦之間的所有活動都還是在熱絡進行著。當然您也可以收編他們，或者保護他們入城交易，完全看你自己的決定囉！

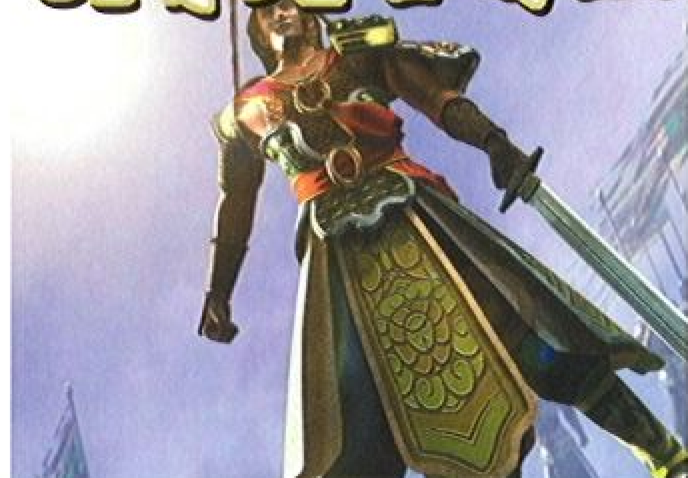
除此之外，『三國時代』的特產--黃巾賊，也在一旁安車紮營虎視眈眈，冷不防地想洗劫你的部隊。但在野外也不全是壞人，還記得趙雲是怎樣被發掘而登上舞台的嗎？當你的麾下正橫掃千軍之時，別忘了留意山林間、寨溝旁是否有正在修行中的流浪武將，搞不好就潛藏著某位猛將與你擦身而過，以致徒留遺憾…



▼遊戲中各個建物都有其功能，可視情況進駐



沒有死亡的三國，記得認領瀕死的武將喔！



在混亂的即時戰鬥中，也許你會擔心，「可能心愛的武將隨時會被幹掉，然後就留在地上逐漸風化…」。現在，你可以放心，『三國霸業』裡的武將可全是”死”古不化的，當武將戰鬥到生命值趨零時，他們只會瀕死，身體待在原地，等待有緣人將他們認領。所以記得要留意部下的狀態，當他們死亡還可以趕快引他們回城復活，不要便宜了別人，才不會等到下次在戰場上相遇時，才知道是上次自己忘了帶回來，卻被別人『領養』走了。



◀ 必殺技的連續畫面人物升級造型，各戰鬥兵種在進行升級之後，威力加強，造型也會變的更突出

藉由三人的傳記來瞭解三國的全貌



▲每個場景間都會交代一下劇情

這套遊戲為了強調三大勢力的特點，特地分成：《曹操傳》、《劉備傳》、《孫權傳》三大部分，彷如史書一般將三國分開敘述。如此可以讓玩家們從不同的觀點來看待三國，也可更加深入了解三國間的互動與經歷。在這種『群雄自傳』模式裡，全部共有31關，還包含兩個隱藏關卡。如此，買一套遊戲，享受到三種不同的樂趣，可以一玩再玩。

遊戲也提供連線對戰的功能，最多可讓8名玩者在同舞台上較勁，相信在推出之後，可以讓更多親朋好友一起享受『三國霸業』所帶來的樂趣，屆時三國英雄們又可以在網路上活躍一番…。對於不論是否為『三國迷』的玩家而言，這款遊戲的許多設計都是相當不錯的，有機會一定要親自試一下喔！







預定 10月底 發行

體驗 展示 桌布

設計公司／遊戲橘子
發行公司／遊戲橘子



類型 經營模擬

- 機種：Pentium200以上
- 記憶體：32MB
- 操作：滑鼠
- www.gamania.com

台北、台中、高雄……建立超級連鎖王國

便利商店2

再瘋狂開店!!

比第一代更加簡單易上手

便利商店二代秉持一代的遊戲精神--簡單、易上手、老少咸宜、上網下載新商品、超多有趣秘技等特性，在此次二代遊戲設計中，將以往稍嫌複雜的操作界面，做了一次整合的工作，期許能以更簡單方便的設計，讓玩家能夠盡情享受遊戲的樂趣。



更多樣的地圖，結合國外特色!

在這次的設計中，提供了更多種類的地圖與地標，規劃中有台北、台中、高雄、東京、上海、漢城、香港、新加坡等地，並且也替這些真實地圖規劃了現實生活中沒有真正規劃到的住宅、工業、商業、混合區，而且客戶階層也將依照地區而有所分類，大大的增加了經營的策略性。

另外，在遊戲設計中，天氣的變化，也將更明顯地影響顧客購買商品的種類以及慾望。在遊戲中，明顯的比一代增加了更多的商品以及貨架，也讓玩家能有更多元化的選擇以及享受經營虛擬商店的樂趣！

獨創性更多，發揮你的創意唷!

在進入遊戲的初期，玩家們可以發現到一些細微的變化，例如：在店面配置時，可以自行變更店面大小，至於店面控制視窗的背景也不再是黑壓壓的一片！取而代之的是整個城市的鳥瞰圖。而當玩家除了店內的顧客外，甚至還可以看到行人在店門外走動喔！而且在便利商店二代遊戲中，玩家可以自行設計商店LOGO，以及設定自己所設計的商店的一些基本參數，達到真正的獨創性！

總而言之，玩家們在便利商店二代中，玩家不僅是小小的店長，更可以將自己化身為連鎖便利商店經營者，至於如何在眾多競爭對手中脫穎而出，以最高的服務品質來獲取顧客青睞，大家可就必須要好好的動腦筋了。在遊戲中，玩家們所經營的商店(包含玩家自行所設計的商店在內)在每個階段時，都會有所謂的評比，這些的評比，可是會大大影響顧客上門的喔！

新的操作界面，教學小精靈幫助你開店!

在整體操作界面方面，便利商店二代與一代最大不同之處，便是取消了攻擊這項指令，取而代之的則是宣傳手段的增加。因為，在真實的商業經營中，是不可能利用這些手段來毀壞自己的企業形象的。其次在選單部份，將一代進貨和調整物品價格表單合併，並且使之簡化，減少玩家進行遊戲時的麻煩。

此外，遊戲中的貨架在配置時，不必像一代需要賣掉物品後，才能改變方向進行配置。現在，只要玩家覺得方向不對時，只要輕輕一按滑鼠，就可以輕鬆的改變方向了。便利商店二代的所有操控界面全部採用圖形化，新增遊戲OS小精靈，玩家可以不再依賴說明書，遇到問題，按一下小精靈，就可以得到答案囉！


各式各樣的宣傳方式

小心伺候你的顧客

在遊戲中，顧客以及玩家所僱請的店員們，都有情緒反應，這些情緒反應，會影響顧客購物的情緒，當情緒差時，嘿嘿…那你可得小心囉！至於便利商店二還有一個驚喜，在遊戲中的人物會因為不同的族群，有著不同的購物喜好，玩家們必須要在店面建置的地方，好好思考該地區購物的族群，才能夠有賺錢的機會，而且這些人物也不只是只會呆呆的進來買買東西就出去的，他們可是會像真實生活中的人一般的活動，他們也有可能只是進來走走晃晃罷了。有了這麼活潑的設計和近乎人性的操作系統，加入我們一起建立連鎖商店的大集團吧！


遊戲中還可對顧客做一下市調，可藉此來調整經營方式

綠色奇蹟

重視角色與遊戲的互動，不再只是單純地扮演角色

預定 11月5日 發行 （體驗）（展示）（桌布）

設計公司／創意鷹翔
發行公司／華義國際

- 機種：Pentium166以上
- 記憶體：32MB
- 操作：滑鼠、鍵盤
- www.waei.net

類型 角色扮演



「綠色奇蹟」這套遊戲跟以往角色扮演遊戲不一樣的地方，在於遊戲敢勇於創新，所以遊戲中除了擁有漂亮的畫面和創新的遊戲玩法外，更善加利用角色扮演遊戲的特點，讓玩者更融入遊戲之中。





以往角色扮演遊戲注重於升級和練功，忽略了主角跟他所生活的世界，兩者之間應有的互動關係。但是『綠色奇蹟』卻沒有忽略這個重點，反而加重這個角色扮演遊戲的靈魂所在，讓遊戲中主角和遊戲中的世界產生真正的互動。

由於主角『藤蔓』不是人類，而是綠色皮膚的小精靈，所以遊戲中主要的困難便是來自於人類對於他的歧視。這種設定，讓玩家在遊戲一開始便以不同的眼光來看待我們人類的世界，這也是遊戲相當有趣的地方。遊戲中，玩者將跟著主角一起四處冒險，感受人類社會的敵意或友善，以一個大自然代表者的生物來到人類社會中冒險。



超細緻的畫面開創你的新視野



當玩者第一眼看到『綠色奇蹟』畫面時，將會被它漂亮的場景吸引著，因為遊戲的解析度相當高，而且所有物品的尺寸大小都剛剛好。首先是主角所在的村莊，眼睛看到的植物或蝴蝶都畫得相當漂亮，將2D遊戲的細緻度，漂亮的呈現在玩者眼前。當玩者離開村莊後地圖上的場景，也在美術人員的努力下呈現出一股破亂骯髒的荒涼景象。當主角能進入房屋時，玩者將發現建築物不只是外觀漂亮而已，連裡面的擺設也相當精細喔！

如果只是靜態的圖畫漂亮，這個遊戲只能算是成功一半。事實上，遊戲的動態圖也相當棒，無論是主角或是其他NPC的動作都相當流暢。除了人物外，野外動物的奔跑與攻擊的動態感也相當不錯，絕沒有呆版的感覺，這些漂亮精細的畫面不但讓遊戲更加真實外，也讓玩者在進行遊戲時也多了一層視覺享受。





※136期中曾經介紹過此款遊戲，當時名稱為「獨闖天涯」，現正式命名為「綠色奇蹟，非筆誤所致

竜機伝承 III



預定 10月6日 發行 體驗 展示 桌布

設計公司／日本KSS
發行公司／遊戲橘子

類型 戰略角色扮演

▶ 機種：Pentium133以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Mouse

www.gamania.com

龍機傳承三 -唯美的劍魔法戰略大作



▲痛失巫女的希歐，他之後的人生命運將會如何呢？



這款遊戲是一款以唯美畫面做號召的劍與魔法戰略遊戲大作。在這款遊戲裡面，最令人注意的地方就是在於它媲美AVG的全畫面劇情插畫。當玩家朋友進入這遊戲的時候，就可以很清楚的感受到這些插畫所展現出來的不同魅力。該怎樣解釋這樣的感覺呢？如果是老一點的玩家都應該聽過”同級生”這款AVG吧？裡面畫面的唯美程度，剛剛好就是龍機傳承的等級唷！當然，龍機傳承還有很過癮的戰鬥場面，以及讓大家花點腦筋才能過關的戰略快感，比起其他遊戲，可算是”雙料合一”的超值享受。至於這遊戲裡面還有些什麼特殊的地方，我們就繼續往下看吧！

劇情震撼，魄力無敵

在龍機傳承三的一開始，就是一對戀人的生離死別，身為神龍巫女的女子，與地上最強的騎士希歐相戀，但是卻面臨到邪龍意圖吞滅地面的事件發生。當然，身為神龍巫女的女子，必須領導大家起來對抗邪龍。但是邪龍的力量也不是蓋的，一下子就將義勇的反抗軍完全殺滅。最後只剩下希歐和神龍巫女在對抗邪龍。

即使身為騎士，但是卻也難以面對邪龍的強大力量。希歐恨自己沒有力量保護神龍巫女，神龍巫女卻決意以自己的生命換取唯一可能打倒邪龍的機會，兩人於是起了爭執。希歐堅決認為不該讓神龍巫女



去犧牲自己，但是神龍巫女心意已決，一心求死，只是希歐卻開始恨這個必須讓神龍巫女死亡才能獲得拯救的人間…他不願意存在於一個沒有神龍巫女的世間，而當邪龍消滅之後…希歐也消失了…到底這由愛所轉出的恨意會讓希歐變成什麼樣的人呢？故事就在這之後，悄悄



的開始了…

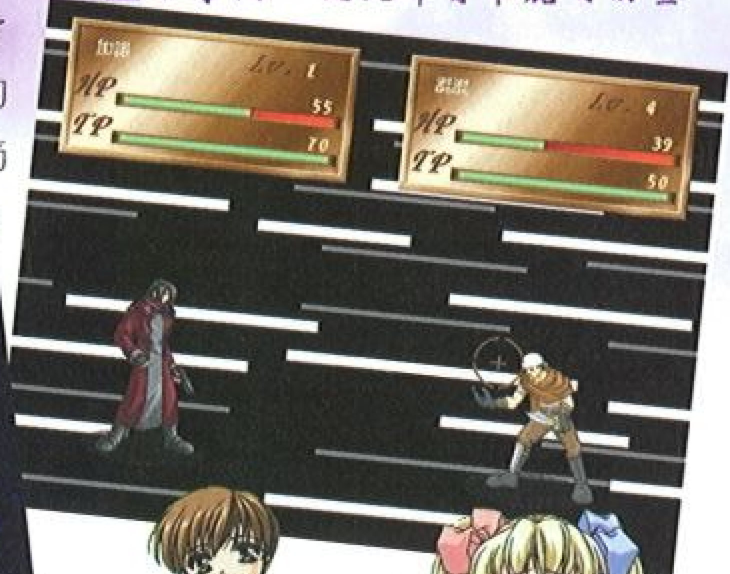
在這款遊戲裡面，玩家所扮演的是一個在這時代裡面的無名小卒--賽里斯。當賽里斯接受首領的指示，前往北方碉堡查看日前發生的怪事件的時候，漸漸進入故事的核心。他和拿槍的夥伴加諾打倒了北方碉堡的混混，遇見了清純姑娘帕蒂，在妖精森林裡面拯救了差點遭到屠村的妖精一族，妖精魯米娜也和他們一起旅行，最後在港口與惹事生非的武道家米絲蒂相遇，三女一男的大冒險，就從港口展開…

全畫面戰鬥動畫，威力驚人

說到SLG，就一定要看看他的戰鬥畫面是不是夠吸引人。在龍機傳承三裡面，戰鬥畫面可是全動畫的！你每用一個絕招，就會有主角的八頭身完整演出，不但是賽里斯的長劍揮舞，還是加諾的速射攻擊，都可以看到漂亮的戰鬥動畫！當然，也許你覺得在遊戲時間內一直看動畫有點煩人，也可以將動畫開關關掉…等到你練出超強絕招的時候再打開來享受一番！

當然在戰鬥的時候，節奏是很重要的。龍機傳承三裡面的快節奏戰鬥，絕對叫你屏息！因為敵人不知道會採用哪種攻擊，而從遠方入侵的對手們，實力也難以捉摸…這款遊戲是讓你打團體戰的，如果你沒有很好的戰鬥計劃和戰鬥順序的話，一定會死的很難看。這證明了龍機傳承不單單是一個很過癮的SLG，它還是一個相當需要用腦筋的SLG！





▲▼每個必殺技都有華麗的動畫



▲每場戰役都各有不同的勝利及失敗條件



▲圖示化的指令介面，各種功能一目了然



劇情插畫與語音配合，相得益彰



以往看過太多遊戲，要不就是”有畫面而無語音”，再不然就是”有語音而畫面爛”。在龍機傳承裡，是兩方面都兼顧的！不但有之前所說的”超唯美”背景畫面與劇情插畫，劇情模式裡面更有全程的語音效果！這樣一下來，對主角賽里斯的正義感、加諾的酷酷感覺、以及擅長耍寶的米絲蒂都有更多的了解！





製作嚴謹，各方面都在水準之上的作品

這款遊戲的各種條件，都在水準之上。不管是音樂、音效、畫面、企劃、甚至遊戲性都有不錯的表現。再加上你可以自在的在城裡移動，不必擔心每次除了講話按按ENTER之外就無處可走，更讓人覺得角色扮演的感覺強烈。如果你喜歡這樣的世界；如果你喜歡動點小腦筋；如果你願意一起來感受一下這種感覺，這款遊戲會是你很好的選擇！





GO!GO!美食王

預定 12月底 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／奧汀科技
發行公司／遊戲橘子

- 機種：Pentium200以上
- 記憶體：32MB
- 操作：滑鼠、鍵盤
- www.gamania.com

類型 益智

一款適合男女老幼、全家大小的大富翁遊戲

有句話說：「民以食為天」，也有人說：「吃飯皇帝大」；在現今人們注重生活品質的時代，品嘗精緻美食，成為許多人平時最理想的生活享受，將美食與遊戲結合，將生活帶入遊戲，全家人藉由遊戲同樂，正是「GO！GO！美食王」的宗旨。

不同於以往以餐廳為題材的遊戲，「GO！GO！美食王」的遊戲方式不單只是經營及策略，更偏向於大富翁類型，卻又比一般大富翁類型更具變化性及挑戰性。





街道一景

真實的餐廳與美食餐飲

結合台北市知名餐飲美食名店48間，分成中式、日式、歐式、美式、南洋及咖啡點心六大項目，附有真正餐廳內的店照、店長介紹、餐廳特色介紹及美食照片，更有96家虛擬餐廳在其中，由數名玩家同時競爭「美食王」、「單項料理王」、「食譜王」等頭銜。遊戲內真實呈現數百道精緻美食餐飲，讓玩家在與家人、朋友同樂之時，經由遊戲的方式，還能一覽名符其實的「美食」。



看看菜單，您想吃哪道菜呢？

各具特色及背景的人物角色

遊戲內共有7個主要角色及不願意透露數量的隱藏角色，每一個角色都有他自己的故事背景、行進工具及必殺絕招，在各自的服裝造型上，更可清楚的看出各角色所專長的料理所在。魯拉拉的拉麵裝扮，來自她的家世，為了繼承父親的志願，決心以拉麵裝行遍天下，發覺美味秘辛，宣揚拉麵之美；豚太郎那一身勁爆的河豚裝，更有一段不為人知的悲慘過去，在貧苦家庭出生的他，在永無止盡的借貸之下，一個親戚送給他們一尾河豚，希望能毒死他們全家，讓他脫離苦海，沒想到體質異常的一家竟沒有被毒死，反而發現了人間至美的食物，留下感動的淚水…每個角色都有他充滿歡笑或是淚水的回憶，等待玩家來發覺唷！





豐富、多樣化的的遊戲事件


可設定成單人遊戲或多人遊戲

在遊戲中，玩家可單人或多人連線進行遊戲，一方面依循路線到各美食餐廳用餐，增加美食經驗。另外玩家本身也擁有一間小餐廳，藉著收集名菜食譜、提高知名度，來增加收入，還可以與其他餐廳進行結盟，更有數十個精彩事件在遊戲中不斷發生。

整個遊戲的設計以讓玩家簡單操作為主，精美的遊戲介面及各具特色的建築物，一個又一個有趣的小遊戲，更配上符合場景的動聽旋律。除此之外，生動的語音更是邀請國內知名配音員擔綱演出的唷！當然，各式各樣的道具、搞笑的事件更不會缺少囉！遊戲生動活潑且多，各角色的必殺技與玩家之間的對戰，更大大提高遊戲的競爭趣味性。

自由度百分百的遊戲方式


自行設定遊戲的勝利條件

本遊戲除了豐富整個遊戲內容之外，也有體貼玩家的設計，像是時間長短的選擇、初期資源多寡、重要道具可以保留到下次遊戲等等，都會讓玩家們更在更自由的情況下，進行「GO！GO！美食王」這款遊戲。當然在遊戲之後，玩家們更可以呼朋引伴，前往這些美食名店去享用經典美食，玩家們會發現，自己已經成為親朋好友中的「美食通」哦！想知道精緻美食與美食名店在哪裡嗎？「GO！GO！美食王」一舉收錄。

角色基本介紹


小澤猿
1984/8/4
獅子座
160cm・48kg
行進工具：滑板


寶卡力
1967.5.5
182cm・75kg
金牛座
行進工具：慢跑輪鞋


魯拉拉
1985.3.15
157cm・40kg
雙魚座
行進工具：直排輪鞋


豚太郎
1986.7.1
145cm・45kg
巨蟹座
行進工具：人力車


陶斯.安東尼
1975.10.14
175cm・62kg
天秤座
行進工具：木馬車


凱薩琳
1977.6.13
168cm・50kg
雙子座
行進工具：大砲


北鼻
1999.12.1
55cm・3kg
射手座
行進工具：彈力棒

AGE of EMPIRES II
The CONQUERORS EXPANSION

征服者入侵



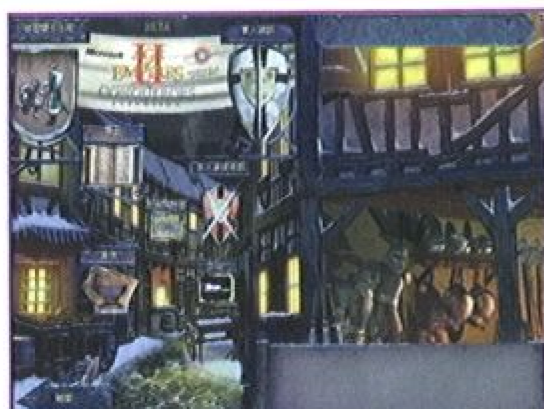
預定 9月 發行 體驗 展示 桌布

國外發行／MICROSOFT
國內發行／台灣微軟

機種：P-166
記憶體：32MB
操作：M、K
類型 即時策略

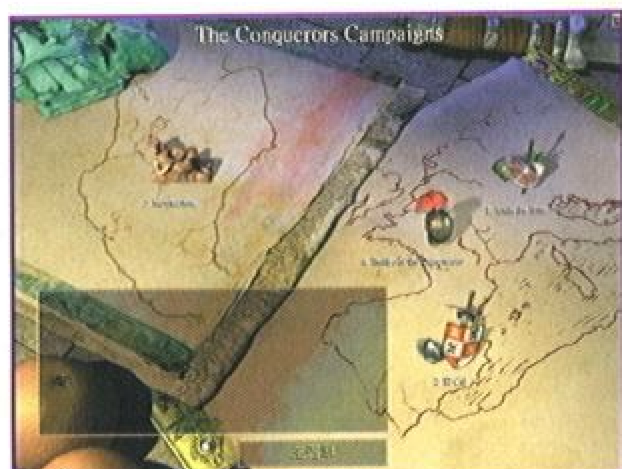
世紀戰場再度開戰

有史以來最受歡迎的即時戰略遊戲—世紀帝國2又再度回來了。這一款名震天下的遊戲，為了滿足玩家們更多的殺戮快感，提供更多、更富變化的戰爭型態，並且修正以往的缺失，即將要推出全新的資料片，世紀帝國二—征服者入侵。在征服者入侵中，將增加五個全新的文明、十一個新的單位、二十六種新的工業技巧、全新的四個歷史戰役、數個真實世界的地圖及新的虛構地圖、並且提供不同型態的遊戲方式，讓玩家可以玩得更精彩、更富變化。



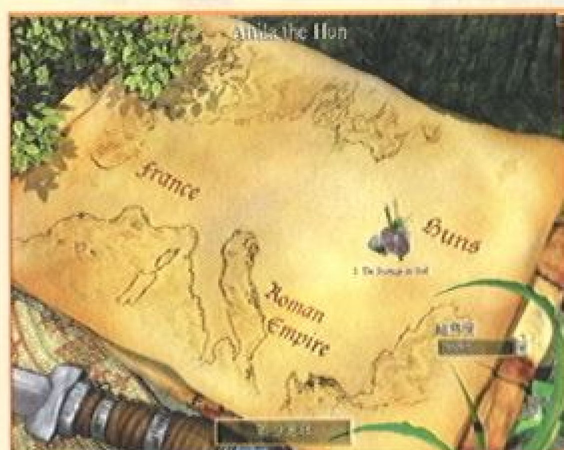
世紀帝國二征服者入侵全新登場

更重要的是在征服者入侵中，改進了一些在主程式中的缺失，許多麻煩的事不必再做了，而在主程式裏一些較不合理的地方也做了改進，讓玩家玩起來可以更淋漓暢快，專心致力於自己的戰爭世界中。



資料片中加入了許多新的戰役

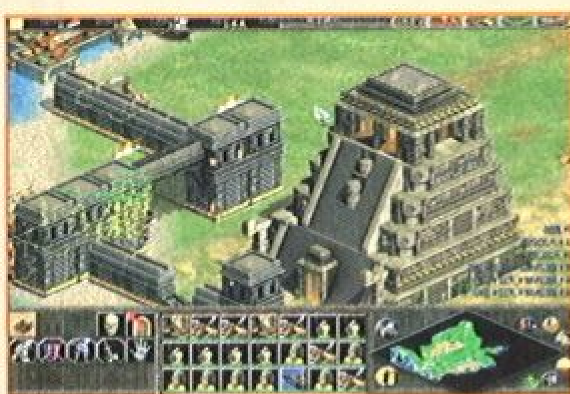
全新種族登場 民族特性更多元



新增的種族戰役

在征服者入侵中，除了原本的民族之外，總共將有五個新民族會登場。這五個各具特色的新民族，網羅了其它原本所缺乏的南美文明、更強悍的的游牧民族、位處東亞海陸兼備的高麗民族、及歐洲強權西班牙民族，讓整個世紀戰場的民族戰爭，更為變化多端，玩家也有更多功能不同的民族可供選擇。尤其是五個全新民族可都是各有特色的。

阿茲特克人



南美文化也將出現在征服者入侵中

屬於南美洲古文明的一支，在步兵係和僧侶系方面有特長。建築軍事單位可以加快百分之十五速度、村民的攜帶量加五、修道院的攻擊加五。特殊兵種為屬於步兵系的美洲豹戰士，配合他們獨有的科技—詩歌戰鬥，可加四點的攻擊，威力驚人。沒有騎兵系的部隊是最大的麻煩。團隊加分為遺跡生產的黃金加百分之三十三。

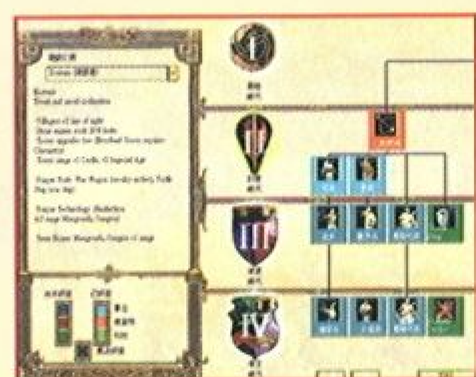
匈奴人



新登場的匈奴人強悍無比

完全原始的游牧民族，最大的特色是不需要房屋，因此可說是最容易快攻的部隊。馬騎弓兵在城堡時代花費減百分之二十五、帝王時代減百分之三十。一般弓兵、步兵無法升到最高級、攻城武器缺乏。團隊加分為馬廄的生產速度加百分之二十。

高麗人



擅長箭塔及海軍的文明。村民視野加二、石礦生產速度加百分之二十、箭塔升級免費、箭塔射距在城堡時代加一，帝王時

代加二。獨特兵種為戰鬥馬車及甲魚船，其特色都為生命值高，價錢也不便宜，其中甲魚船的攻擊力可說是海軍的佼佼者。團隊加分為投石車、投石機的攻擊範圍加一。

馬雅人



與阿茲特克人同為南美文明的一支，因此也沒有騎兵系。屬於擅長弓箭的民族，弓箭兵在封建時代花費減百分之十、城堡時代減百分之二十、帝王時代減百分之三十。特殊兵種為羽毛弓箭兵，發箭速度及防禦力較弓箭兵強但攻擊力較弱。團隊加分為城牆花費減百分之五十。

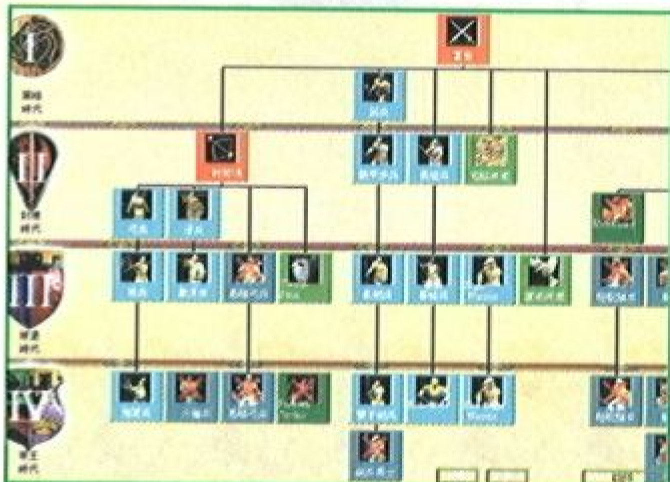
西班牙人



歐洲強權，擅長火槍、僧侶系單位。建築工人的工作速度加快百分之三十、兵工廠升級免費。特殊兵種為馬騎火槍兵及馬騎僧侶，移動速度較一般火槍兵及僧侶快。團隊加分為從事貿易賺取金塊加百分之三十三。

軍種創新改良 制衡效果更突出

在征服者入侵中，除了五個新民族的特殊兵種外，另外也增加了不少新的兵種類型且改良了舊的兵種能力。在比較特別的南美文明─阿茲特克及馬雅人中，因為沒有騎兵系，所以在步兵系中發展出其獨有的禿鷹戰士，來作為觀察用的軍種，雖然速度較斥侯騎兵慢一些，但是攻擊及防禦可都算是不弱的。另外像是重槍長槍兵升級的長戟兵，更加強了攻防能力、輕騎兵升級的巡邏騎兵，這些新兵種也都大大加強了原有兵系的實力。



戟兵及禿鷹戰士為新的兵種

除了新兵種的出現外，在舊兵種上也有不少的改良，讓各兵種的實力分配更平均了許多。像原本被識為廢物，又貴又沒用的馬騎弓兵，在征服者入侵中已非吳下阿蒙。它不但移動速度加快、射箭速度加快，準確度及生兵速度更是原本的兩倍，再加上新增的加強裝甲選項，其實力可說獲得大幅度的提升，已不輸其它軍種，相信可以獲得不少玩家的青睞。另外像衝撞車可以有士兵駐紮，用以增加攻擊力及防禦力、僧侶的治療速度加快等等改變，都將能夠讓世紀戰場更加充滿公平且刺激的決鬥。



征服者入侵中對不同軍種的實力有合理的改良



善用軍種特性才能獲得勝利

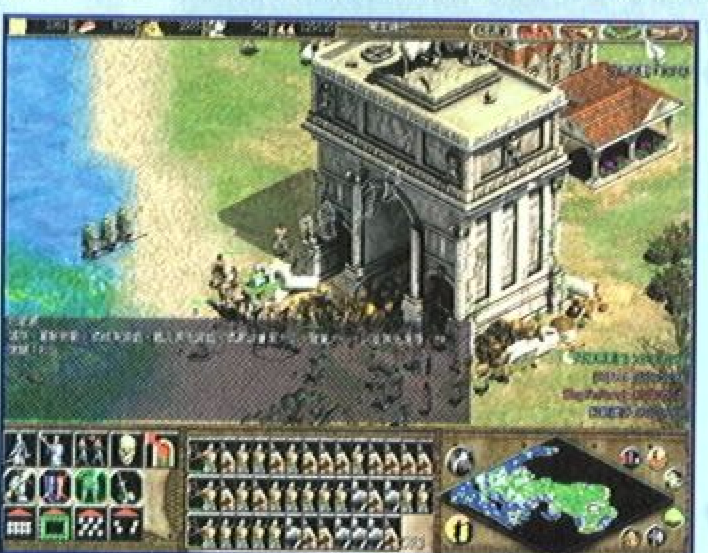
村民工作效率提高 新遊戲模式更富變化

除了軍事方面更加的多元化外，在生產單位方面也有很大的改良，讓玩家可以更輕鬆快速的累積資源。像是村民在征服者入侵中，只要建完一建築物後，便會依該建築的屬性自動去工作、耕種農田時可先在磨坊預存，農田荒廢後就會自動再去耕種等等，都是可以讓輕鬆不少的功能。



村民建設完後會自動去工作

此外在遊戲方式上，除了以往的標準模式、弒君模式、死鬥模式外，也新增加了不同的方式。像以和平為原則，不互相打仗，以誰先建立世界奇觀決勝負。或者是不能繼續生兵，拼全力守護世界奇觀的防守模式，都是迥異於以往的、十分新奇有趣的對戰方式。十分值得新舊玩家嘗試體會一下。



防守世界奇觀也是新的遊戲方式

在世紀帝國二─征服者入侵中，以原本主程式的架構，再加上大量的新資料及修正，讓世紀帝國二的世界，更加的完整無缺且更好玩，是所有世紀迷絕不可錯過的全新體驗。如果還再侷限於原本的民族、原本的戰法當中，那對身為世紀迷的你就真的是太遜了。





雷霆任務

THANDOR THE INVASION

預定 11月發行

體驗 展示 桌布

國外發行／JoWooD
國內發行／松崗

▶ 機種：PENTIUM 233
▶ 記憶體：64MB RAM
▶ 操作：Mouse



類型 即時戰略

歐洲當紅的話題遊戲

這是由德國的Planet 4公司所推出，一套有著精緻畫面的策略遊戲「雷霆任務」。玩家的任務就是重建Avaras，透過結合武力、外交等方式，將Golraths逐出家園。



真實的3D視角畫面

「雷霆任務」中有著真實的3D地形，再畫影角度上模擬真實肉眼的視角，隨著滑鼠的移動，地形會上下起伏，對部隊也會有實際上的影響，當一個部隊在較高的地勢時，也就有著較大的優勢，而地形高低也對建築物及整體戰術有相當大的影響。天氣變化及氣候的影響也在真實的表現出來，火山熔岩、沙漠、冰天雪地、大草原等都透過遊戲精細的解析度呈現。

遊戲中共有64種不同的部隊單位及建築，每一個單位都以精細的3D繪圖引擎繪製而成，且有著極為真實的動作。除了原本就有的部隊外，也可以從網路上下載最新單位、種族、任務，並且與最多七個不同的人在網路上廝殺。





超高人工智慧

具有高度人工智慧的電腦敵人是遊戲的另外一個賣點，玩家將會發現電腦敵軍每一次都從不同的地點出現，每一次都運用不同的戰術進攻，當玩家固定死守某一個防禦點時，當心下一次電腦就從您沒注意到的地方出現，狠狠痛擊您一番。

對於喜好殺戮的玩家來說，建造一群大軍再狠狠踐踏敵人的基地，當然是快感的最佳來源，但是暴力並不是唯一可以解決問題的方法，玩家可以透過外交上的不同策略合縱連橫，將盟軍連成一氣，或是請他們當你的肉盾，都是有效降低我方傷亡的好方法。





亂世疑雲

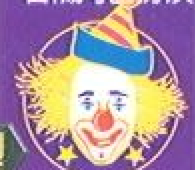


預定 9月 發行

體驗 展示 桌布

國外發行／UBI soft
國內發行／松崗

▶ 機種：Pentium233以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Mouse



類型 冒險角色扮演

第一套以真實時間進行的遊戲



森林中的纏鬥，左邊的僧侶正在施法

想像過在真實的時間下進行一場電腦遊戲的冒險嗎？或是完全無拘無束的自由探索遊戲世界中的每一個角落？不必受到劇情路線的限制，但卻要在真實的時光流逝中解決接連而來的難題？並與其中每一位人物產生深刻而複雜的互動和牽連？

這就是「亂世疑雲」的遊戲設定，在三個星期的真實時間中，探索200個以上的區域，解決Senora城將要發生的動亂：一個秘密團體正準備製造紛亂，企圖推翻王室，玩家的任務就是揭發陰謀並解決危機。當然你也可以在三個星期的時間中作任何你想做的事，去打獵，在家中睡覺什麼事都不作，或是…在城中鬧事，成為通緝犯，被抓到地下城中囚禁再想辦法逃出來。一切都隨你的意思進行，沒有任何預設的路線，只是當三個星期過去後，一切行為的結果就會揭曉，非線性的遊戲內容將會有多達十種的結局等玩家來一一發掘，當然，完美的結局不是那麼容易就得到的。



精細而優美的風景讓人流連忘返



充滿奇幻風味的建築，別忽略任何一個地點喔

遊戲結合了冒險、RPG、動作等不同類型遊戲的要素。開始遊戲時共有戰士（Advanture）、法師（Magician）、小偷（Thief）、僧侶（Monk）四位角色可以選擇，不同的人物當然有著不同的身世背景和不同的能力，選擇孔武有力的戰士或是飽讀詩書的法師在解決事情的方法上就有所不同。而在同一件任務使用暴力或和平解決，對往後的冒險就可能有不同的影響，人物角色也因隨著經驗的增加而不斷成長。進行遊戲時可以再增添三名同伴，從販夫走卒到高階牧師都是可以選擇加入的人物，像是其中一位高階德魯伊教徒Woolenar，在解謎的過程中會不斷以他溫和的語調提供線索，並幫玩家對所發生的事件紀錄整理。



每一個NPC都是遊戲進行的線索



閃電術，小心別擊中路人

WAR HERO 陸戰英豪
重回戰場



善用友軍弭平戰亂

預定10月發行　體驗　展示　桌布

設計公司／榮欽科技
發行公司／松崗



- 機種：PENTIUM 133
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：K、M

類型　動作射擊

遊戲以過關方式進行任務，每關的任務各有特色，搶救人質、破壞軍事設備、佔領敵方基地…，不同的目標就看您如運用不同的手段來進行。遊戲中也會有盟軍支援，使遊戲不再純粹是單打獨鬥的個人英雄主義遊戲，好好善用這些友軍，會讓你在進攻上更無往不利。

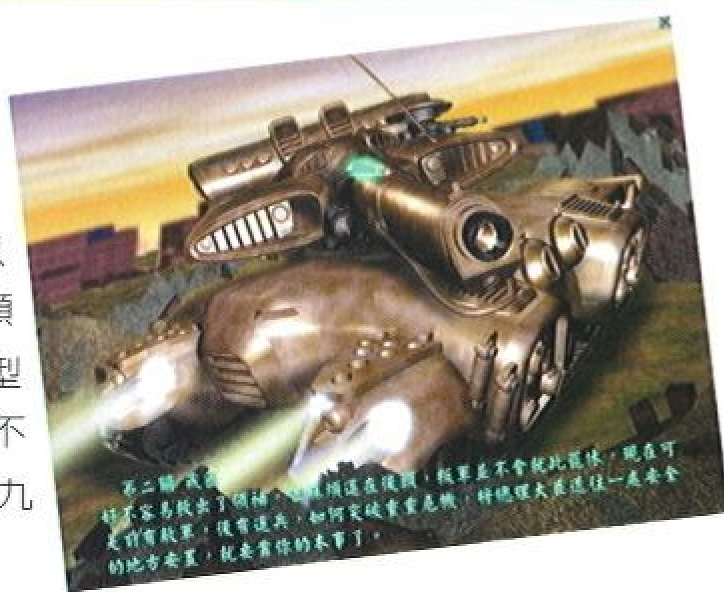
劇情路線的戰役模式，在每次戰役前均有詳細的過關條件及路線圖可供參考，玩家在出發前務必先清楚過關的關鍵，才不會事倍功半。過關後有會有相對的報酬，讓你為坦克增添新裝備。當然消滅對方坦克的數量有有助於資金的累積，另外隱藏任務的設計，將使玩家有機會獲得額外的獎金。





慎選裝備增加戰術變化

遊戲中的主力部隊當然就是配備各式炫目武器的裝甲坦克，當然，一部好坦克的完成也是得靠您慢慢將其中的各式配件組裝，而組裝高級配備所需的金錢就要利用您所得的賞金了，上百種各式裝備選項，千種以上的組合，可以使用在16種不同類型的坦克上（因型式不同，載重量亦不同），可同時裝備九種不同的武器。





支援網路連線坦克大戰

「陸戰英豪之重回戰場」支援四種連線對戰模式，最陽春的只需要印表機埠即可連線對戰，另外包括數據機撥號連線、區域網路及Internet連線三種連線對戰方式。而混戰模式、團體對抗賽等模式，可以設定勝利時間、金錢多寡、坦克數量，以及不同的目標，都增添了遊戲的樂趣，開發公司榮欽科技也考慮在未來架設網站伺服器，提供玩家上網對站的場所。

遊戲裡所有的物體都可以加以摧毀，或加以利用抵擋炮火攻擊，增加戰術運用上的變化。操控上則只要滑鼠及鍵盤就可以操縱，簡易的操作系統，加上沒有血腥暴力的成分，適合各年齡層的玩家。遊戲沒有複雜的解謎過程，也不需絞盡腦汁過迷宮，毫無壓力，相信這是一款適合全家大小共同消遣的輕鬆小品。









迅雷先鋒三 菁英版
SWAT 3：Elite Edition

西元2005年洛杉磯

洛城警局SWAT特勤小組受命保護參加簽訂廢除核武條約的各國領袖，並瓦解恐怖份子的破壞計畫。

預定 **10月** 發行　體驗　展示　桌布

國外發行／SIERRA
國內發行／松崗

- 機種：P-233
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：M、K

類型　動作射擊



如果你曾經錯過遊戲中精采多變的戰術運用，細緻準確的隊友合作，沒關係，現在Sierra即將推出「迅雷先鋒三菁英版」(Elite Edition)。在將推出的這個版本中，除了原先的遊戲主程式外，還包含了六個新的單人任務，以及原先缺乏的多人連線模式，再加上一堆新增功能及物件，讓玩家自由設定進行任務的環境。而如果你已經厭倦了每次都扮演維持秩序的警察，這次可以來點不一樣的，在「菁英版」中，玩家除了可以擔任特勤小組的警官外，還可以扮演專伺破壞的恐怖份子。

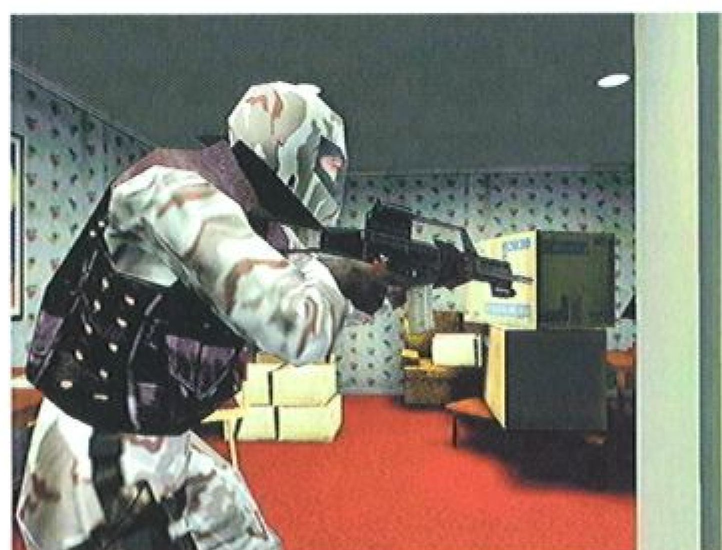
洛杉磯再度危機四伏

在原作中強調的快速部署、人質救援等要素，在新增任務中表現一樣搶眼。新增的六個單人任務中，加入了幾個全新的場景，包括洛杉磯地鐵、洛杉磯機場、好萊塢私人豪宅、摩天大樓等，而任務則包括了在比佛利山莊逮捕銀行搶犯、在地鐵中解救名流政要、救援在醫院中的人質、快速部署瓦解恐怖份子的陰謀任務。

在線上扮演恐怖份子

「菁英版」最多可以同時十人上線，包括與另外一個隊友並肩作戰的合作模式、分成兩隊競爭的死鬥模式及錦標賽式的搶旗模式。在連線遊戲中，除了扮演特勤小組外，將可以扮演恐怖份子，除了武器種類的不同，語音上也有變化。使用特勤小組的玩家聽到「把鎖打開」，而使用恐怖份子的玩家則是「撞破它！」。









自由編輯地圖

另外在多人連線的模式中，玩家可以自由設定所想要的介面、隊形、槍砲，也可以將這些新增的元素加到原來的「迅雷先鋒三」中，重新體驗每一關的致命臨場感。除了變化多端的任務外，「菁英版」中還包含了一個關卡編輯器，讓玩家可以自由的設定各種角色與不同的武器，即使電腦程度不好，也可以簡單就設計出一張真實的地圖。

＊如果您已經擁有了原先的迅雷先鋒三，您可以連線到松崗網址 http://game.unalis.com.tw 免費下載新任務以及編輯器。

神奇黃金鼠

預定 9月 發行　體驗　展示　桌布

國外發行／NEC
國內發行／協和國際

- 機種：未定
- 記憶體：未定
- 操作：M

養　成

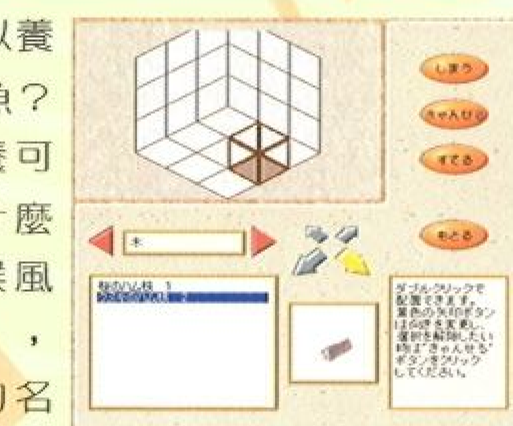


類型

最可愛、最有趣、最神奇、最有意思的寵物遊戲！

神奇黃金鼠在電腦裡與你相約

你想過在電腦裡面可以養些什麼寵物嗎？養魚？養貓？養小怪物？還是養可愛的黃金鼠？黃金鼠是什麼？黃金鼠就是以前小時候風靡好一鎮子的“天竺鼠”，只是現在有一個更好聽的名字作“黃金鼠”。比起醜惡的“老鼠”，瘦不拉磯的“白老鼠”，我們更喜歡肥嘟嘟的“黃金鼠”！



放更多的東東在家裡

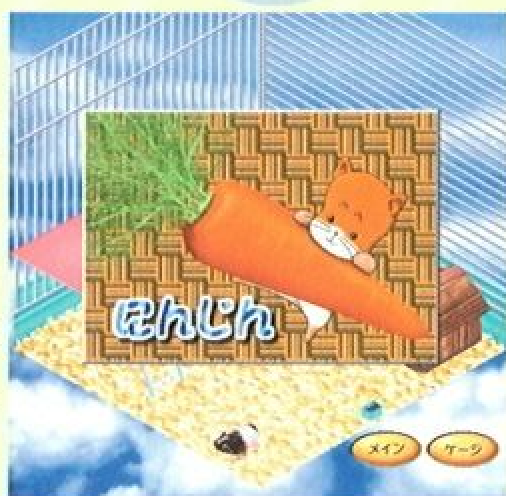
你在這款遊戲中不但可以養黃金鼠，還可以設計它的家。用來製作籠子內裝潢的道具有很多，你可以去寵物店裡面任意購買。一般來說在遊玩用具上面，你可以選擇兩種石頭、兩種木頭、三種滾輪來讓你的黃金鼠在上面遊玩。石頭和木頭的意思是讓牠們爬行和咬嚙，因為黃金鼠也是會長牙的呢！滾輪是讓他們在上面運動運動，也是讓他們有一個“耍可愛”的舞台。



天藍色的有乾淨的感覺

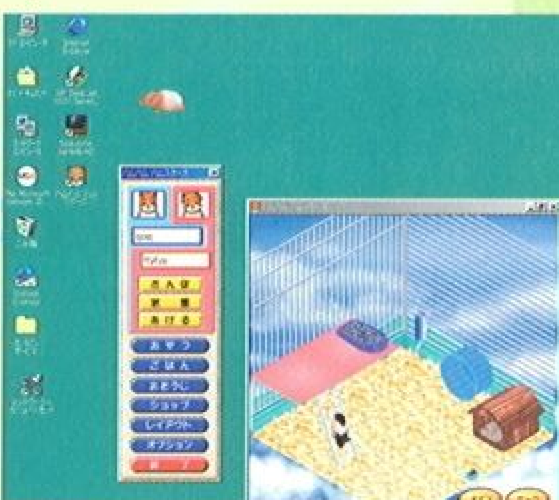
除了這些之外，你更可以選擇他們的甜蜜小窩，有單人房和雙人房兩種，如果年齡相近的黃金鼠，就把他們安排在一起吧！這樣他們甜蜜的愛情更可以滋長唷！當然，色系的選擇也是很重要的，你可以選擇粉紅、天藍、淡黃三個色系的所有家具，連食盆、水瓶、便器都會是這種顏色的！有了這樣一個溫暖的家，有了這樣好的舒適生活環境，我們的小黃金鼠想不健康都難！

餌食的選擇上面也很有講究，因為這些黃金鼠都各自有各自的性格，如果你給它安排不好的食物它可是會抗議的！只要你看見你的黃金鼠不安的轉著圈子，或者拼命的抓著籠子，你就要考慮是不是該換一下他們的食物啦！

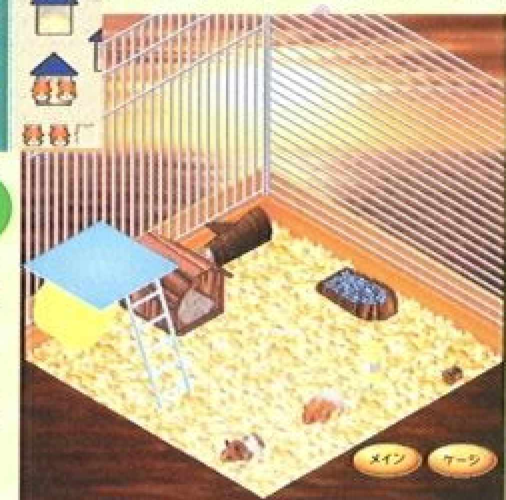


蘿蔔是我最喜歡吃的東西喔！

除了可以在籠子裡面滴溜溜的轉來轉去之外，更可以把你的小鼠鼠抓到桌面上陪你一起做事唷！牠的籠子可以縮小到畫面的上角，讓你在做事的時候一邊看著牠，偶爾可以放牠出來在桌上逛逛，牠會到處去看看你的桌面，聞聞你的圖示和你的資料夾...真是太可愛啦！

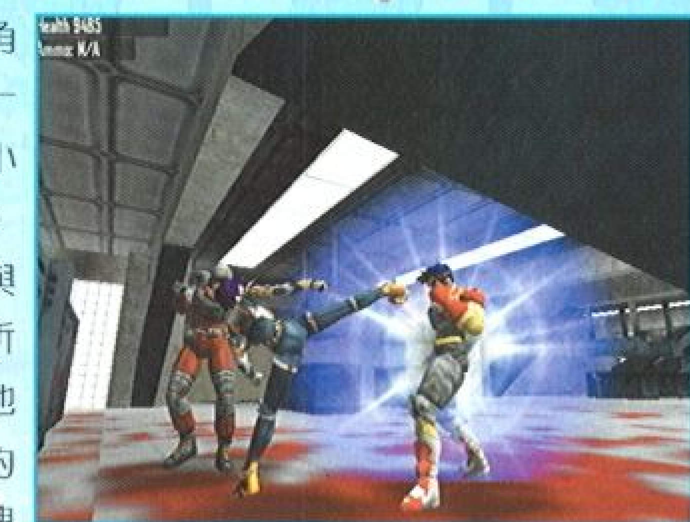


▲小鼠在桌面逛來逛去



鬼妮 ONI

動作遊戲的新紀元



故事中的女主角Konoko是唯一位在獨立反暴特勤小組中的精銳女成員，憑藉著精明的反應與過人的身手打擊無所不在的犯罪組織。她同時是一個被詛咒的女姓，被前世的鬼魂所糾纏，這也是遊戲名稱所籲知的主題。就像是Bungie Software一慣使用的設定風格，遊戲的世界是設定在未來，整體感覺就好像置身在一個奇幻的空間中，壞蛋、鬼魂與危險潛藏於四處，全賴玩家的操控讓女主角Konoko在黑暗世界中過關斬將。



預定 11月 發行 體驗 展示 桌布

國外發行／Bungie Software
國內發行／協和國際

- 機種：Pentium266以上
- 記憶體：32MB
- 操作：Mouse



類型 動作射擊

真實武術表現

遊戲中絕大部份的戰鬥動作都是源自於Oni卡通中的動作，特別的是鬼妮將徒手搏鬥與射擊作成了非常創新的組合，一氣呵成的動作同時也是Bungie推出鬼妮所強調的特色。而Oni鬼妮將讓玩家可流暢的運用翻滾、跳躍與攻擊動作，這款遊戲使用標準的鍵盤滑鼠作為立體射擊的控制，同時也增加了出拳與踢腿的按鍵，讓跑、跳、翻滾與射擊的動作就彷彿真實的武術表現。



來個後空翻吧！

在多人使用者連線模式中，將會提供組隊戰鬥或死亡對決模式。玩家可選擇遊戲中的任何角色作為自己的替身，相信動作迷絕對不會對這款遊戲失望。



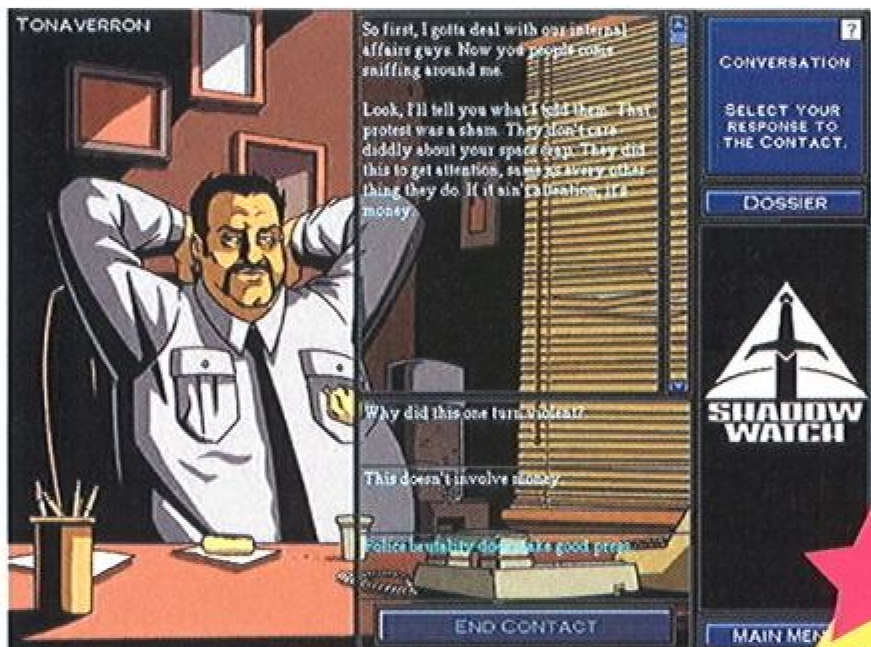
鬼妮運用了時下最為先進的技術將女主人翁Konoko的世界呈現在玩家眼前，光影表現非常真實，遊戲中運用了自由度極高的動作產生系統，讓玩家在操作上可向前衝刺、潛行跳躍並側身飛踢所有動作幾乎在同一時間完成。



看我的左側踢！

為了讓玩家能於遊戲中充份的發揮戰鬥潛能，Bungie增加了許多額外的細節設計，像是在樓層中，牆壁、窗戶及道具擺設都可以破壞、拾取運用傢俱或物品作為武器。玩家同時必須依賴自身的才智或本能直覺來存活並進行遊戲，每一樓層將設有多重的路徑，而玩家能以常識由A點到B點。畫面的品質結合目前所有3D加速卡的功能，玩家將會驚訝於畫面的傑出表現。在這款遊戲上市後，相信會讓玩家享有非常愉悅的遊戲經驗。至於誰會是最傑出的功夫高手，這留給眾玩家去爭奪吧！





魅影軍團 Shadow Watch

獨特漫畫卡通式

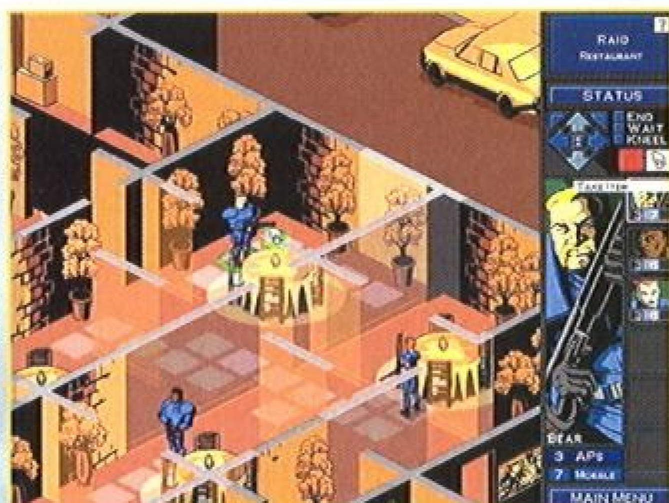
預定10月初發行　體驗　展示　桌布

國外發行／Red Storm
國內發行／協和國際

- 機種：PENTIUM 133
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：M、K

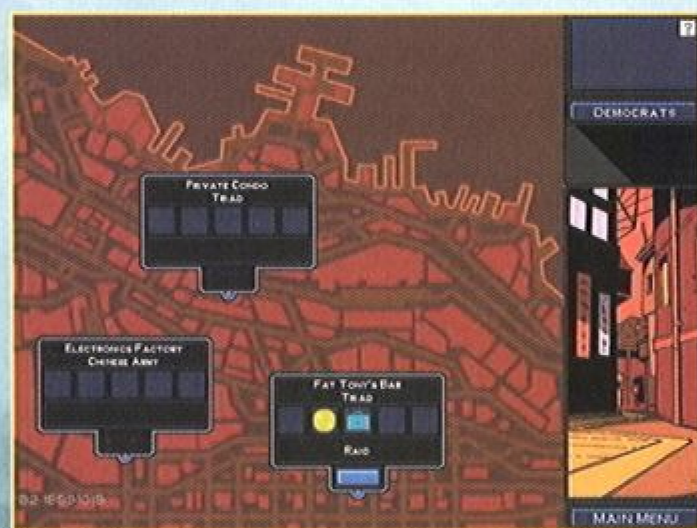
類型　策略

Shadow Watch魅影軍團是Red Storm Entertainment出品，一款結合策略與角色扮演的遊戲。目前市面上並沒有太多集結小型回合制單元策略類遊戲，而這款產品正試著讓玩家體驗這樣的遊戲經驗。這款遊戲特別之處，是以卡通漫畫的畫風筆觸取代2D高彩圖像與3D的多邊形貼圖，與目前大多數遊戲的風格是截然不同。



故事是發生在一個國際太空站，一群暴徒正蓄意從事破壞行動，玩家必須領導一組六人小組努力對抗四處存在的邪惡力量。小組中每個成員都具有特別的專長技能，像是狙擊、統御、爆破等，而任務的進行讓小組成員得以學習經驗並增加能力。而特別之處，是在某些任務中，玩家必須領導小組成員累積經驗並獲取新的技能才得以過關。

魅影軍團遊戲中包含了戰鬥以及可以自行設定的個別任務。魅影軍團的戰場設定於三個地點：班庫拿（Baikonur）、里約熱內盧（Rio de Janeiro，巴西共和國的舊首都）以及香港。



全地圖

任務隨機選取

每一個戰鬥中都包含了個有五個任務的三個次要情節，以及一個〝最終任務〞(Final Mission)。戰鬥中，您必須歷經遊戲所安排的三個城市：班庫拿、香港以及里約熱內盧，不過，它們的出現順序是隨機的。



任務設定畫面

在每一個任務完成後，您的隊員也會因此得到更多經驗，而這讓他們得以學習新技能，使他們在執行未來的任務時更有效率。完成某一個地點的所有任務後，您還必須前進至下兩個戰場，繼續把任務完成，最後只要再進行一個最終任務，整個戰鬥就算結束。

在對話方式上，魅影軍團提供了與連絡人的對話文字多達20萬字以上，以支援如此龐大的相異性，增添了遊戲反覆進行的樂趣。在每一個次要情節中，不同的派系人員就是您的主要敵人，而〝任務地圖〞(Mission Maps)也大致依照這樣的形式來使用。由於魅影軍團任一種戰鬥、城市以及各個次要情節的出現順序都是以隨機的方式安排；而您將面對的敵軍多寡及其類型又隨著您的部隊人員的等級的不同而改變；再者，您的經歷又再隨著遇到的次要情節不同而改變。





訓練任務開始

玩家在遊戲中操作的角色都擁有固定的武器，這些武器可以升級或改良，遊戲初期的地圖將是單一故事動線並搭配較小的建築，而當玩家愈深入遊戲之中，對應的地圖與建築將變得更大更複雜。可以預期的是玩家將必須運用更多不同的戰術，面對遊戲中的任務，打擊邪惡勢力。

哈拉金龜車
BEETLE CRAZY CUP

預定 9月 發行 體驗 展示 桌布

國外發行／Infogrames
國內發行／英特衛



- 機種：PENTIUM 200
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：K

類型 運動

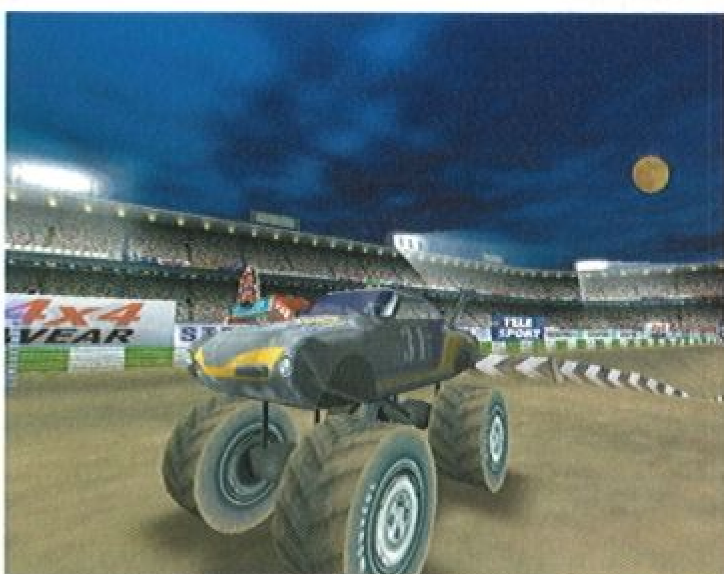


車款多 花樣多 樂趣當然多更多！

"哈拉金龜車"和其它的賽車遊戲可大大不同，特色有三：

① 17款車型50台不同的金龜車

遊戲中玩家可以實際操作的車種高達50台之多！這50台金龜車可是遊戲製作小組特別聘請專人，從最著名的17種金龜車款演進改造而成的原創車種。其中包括5大類車，除了基本型的金龜車，還有適合在海灘和沙地疾走的越野型；具有渦輪加速能輕易飛躍數十公尺的砲彈飛車型；以及輪胎超大，輾碎其它車像壓雞蛋一樣容易的大腳型等。每種車型開起來都有與眾不同的樂趣哦！



② 六種比賽模式

正因為遊戲中有五種車型，玩家可以挑戰的比賽方式也分成五種：速度賽（Speed）、橫越（Cross）、沙灘越野（Buggy）、砲彈（Jump）、大腳（Monster），另外再加上一個特殊的獎金賽（Bonus）。



③ 輕鬆體驗賽車樂趣

沒有繁雜的車輛調整，只有簡單的操控方式；沒有脫泥帶水的規則，只有刺激的彎道追逐！

哈拉金龜車共提供三種遊戲模式：（訓練模式、冠軍賽模式和挑戰賽模式）其中最有趣的部分莫過於挑戰賽（Challenge）模式；在挑戰賽模式中，玩家一開始以最基本的5台車來挑戰5種不同型式（速度賽、橫越賽、沙灘越野賽、砲彈飛車賽、大腳賽）的比賽，過關後即可得到一定的獎金，累積獎金即可購買更新更強力的車輛來挑戰更高難度的比賽，以贏得更多的獎金。挑戰賽除了挑戰玩家5種模式的技巧外，更考驗玩家分配獎金的智慧。





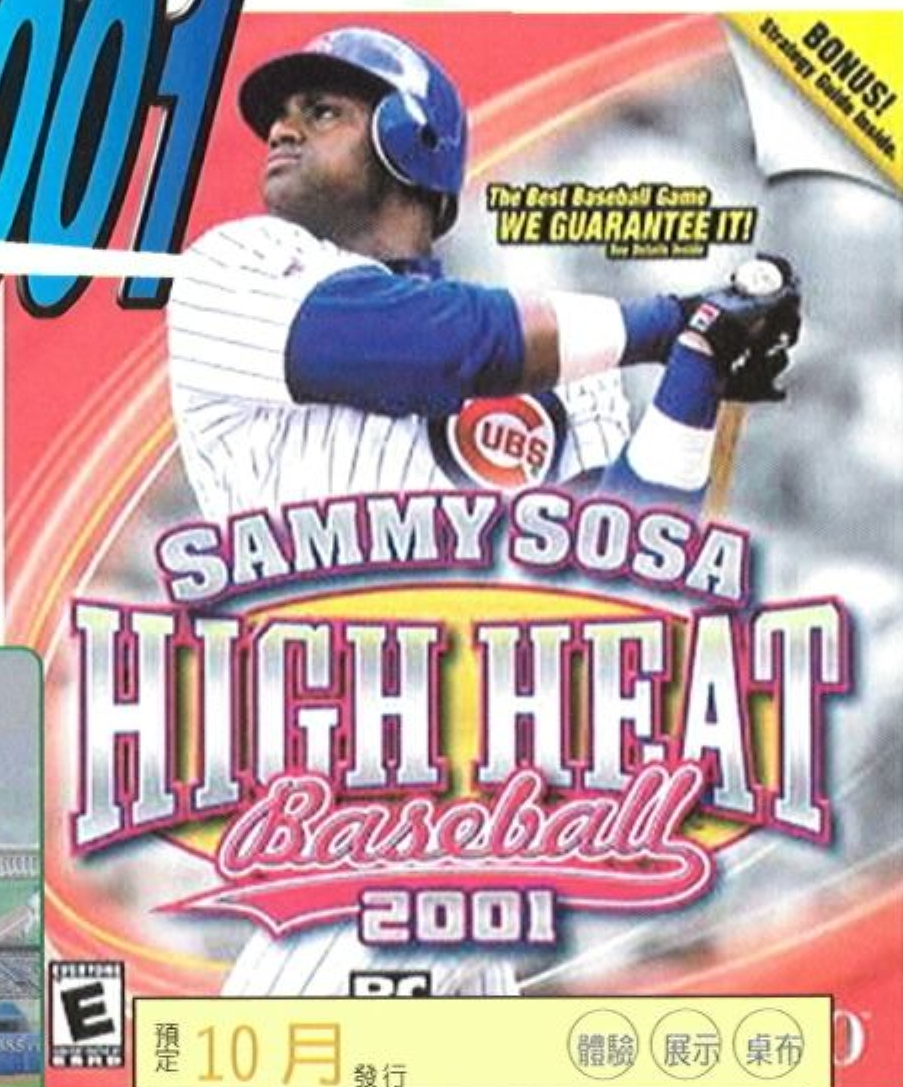
哈拉金龜車最強調的是遊戲性和無限的樂趣！除了50台車輛讓玩家自己選擇，獨創性的5種比賽模式更讓玩家不會感到無趣。另遊戲中共有20個巧妙各不同的跑道，再加上日夜變化，晴天雨天所帶來的不同感受，是一款玩家可以盡情享受的精彩賽車遊戲。

哈拉金龜車是一款全民皆宜的賽車遊戲，簡單的不能再簡單，卻有趣的不能再有趣了！現在就讓我們大家一起來"金龜到陣走"！！

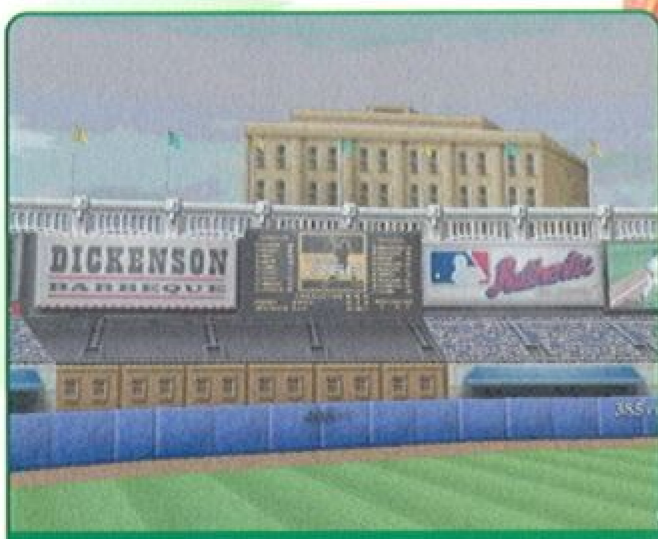


美國職棒大聯盟2001

《美國職棒大聯盟2001》採用了時下最流型的3D貼圖引擎，將球員細膩的動作表現得淋漓盡致。遊戲中無論是打擊、跑壘的動作都相當地流暢，細心一點的玩者甚至可以看到衣服縐摺紋路的變化與球員臉上栩栩如生的表情，或是一些細微的肢體表現，如伸伸懶腰、調整位置等小動作。



為了讓玩家能夠清楚地掌握比賽的狀況，攝影機的位置將會適時地隨著球的移動而自行調整，因此球場上所有的情勢玩家們都能一覽無遺，而且凡是所有的關鍵畫面及精彩鏡頭，攝影機都會再進行重播一次，讓玩家可以看得更清楚，玩者可以攝影機的設定中自由決定重播哪些畫面，而哪些情況則無須重播。



遊戲中的畫面十分華麗，並且還有白天與晚上的天色區別

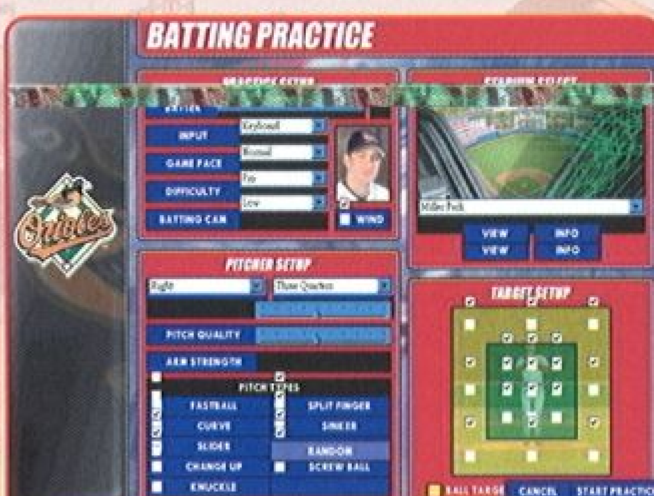
預定 10 月 發行 體驗 展示 桌布

國外發行／3DO
國內發行／第三波

- 機種：P-166
- 記憶體：32MB
- 操作：M

類型 運動

詳細的球員資料



擊球練習模式提供了一個相當好的練習場所，玩者可以在這裡做各種擊球練習

《美國職棒大聯盟2001》中收錄了30隊球員與所有球場的資料，這裡除了詳盡的球員統計資料外，並包含了所有球員及場地的肖像照片。此外，《美國職棒大聯盟2001》亦提供了簡單的球員交易系統，玩家可以在球季賽中自由交換這些球員。這款遊戲最大的特色是，除了大家都很熟悉的動作型遊戲模式外，玩者在比賽中還可以選擇擔任指導教練的角色，從旁指示各種戰術策略 ，而不必親自下場打球。



《美國職棒大聯盟2001》中擁有相當詳細的球員及場地資料

多樣化的遊戲模式





遊戲中提供了多數種遊戲模式，以便讓玩者除了球季賽與對戰模式外，能有更多的選擇

遊戲中提供了多種遊戲模式讓玩家選擇，除了一般常見的對戰模式與球季賽外，《美國職棒大聯盟2001》尚有對抗淘汰賽、擊球練習與全壘打模式。擊球練習模式顧名思義，是一個幫助玩家提升打擊率揮棒技巧的練習場所。玩者在這裡將可以自由調整難度等級、速度以及球路，進行打擊練習。而全壘打模式，則是在20顆球（都是直球）內盡可能地擊出全壘打，結束後電腦將會自動幫玩者統計打擊率、距離與分數。


比賽開始時，玩者可以看見兩隊的球員陸續進場，並跑步就定位

不過，雖然《美國職棒大聯盟2001》提供了這麼多種遊戲方式，其中最吸引人的，則非網路對戰莫屬。畢竟電腦再怎麼聰明，所獲得的樂趣仍舊絕對比不上與其他玩者進行遊戲所產生的那份快感，不是嗎？

敦煌 大漠傳奇

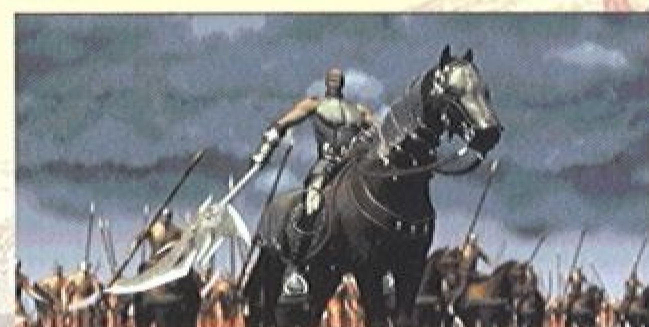


史詩般的愛情傳說



敦煌的秘密，可以追述到上古時代，蚩尤在與黃帝的決鬥中戰敗，靈魂被封印在敦煌莫高窟下。數千年過去了，邪惡一直尋求機會渴望重生，並差使它的信徒去毀滅世界。北宋時期（西元1038年前後）。由李元昊率領的黨項族在獲得蚩尤的黑暗力量後，在絲綢之路迅速崛起。野心勃勃的李元昊妄圖用鮮血染紅這片黃土，迎接蚩尤的重生。玩家扮演的是一名傳承黃帝靈魂的使者。“永恒的真愛......請不要遺棄我......”當他無數次在夢境中聽到神秘少女如讚美詩般的祈禱時，體內的力量開始感受召喚，慢慢的復蘇。當他逐漸明白自己的宿命時，故事將會有這樣的發展呢？











預定 10月 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／新瑞獅
發行公司／第三波

▶ 機種：PENTIUM 200
▶ 記憶體：64MB RAM
▶ 操作：Mouse

類型 角色扮演



注重策略的角色扮演遊戲



《敦煌》屬於含有策略成份的角色扮演遊戲，即角色扮演策略遊戲。在一般傳統的角色扮演遊戲中，玩家通常只須耐著性子從頭打到尾就行了，雖然簡單，但久而久之就會感到心煩。但在《敦煌》中，玩家必須控制一隊職業、技能各不相同的英雄，完成特定的任務。遊戲的難度適中，需要玩家花點心思，挑選合適的英雄，安排不同的戰術以應付各關中遇到的不同問題。









傭兵是遊戲的關鍵

由於這是一套策略與人物成長並重的遊戲，製作小組在職業設計上下了很大的功夫。主角和可供選擇的十二名傭兵，都擁有絕不雷同的特殊能力，像忍者具有隱身刺殺的能力，但本身的生命力十分脆弱，絕對不能暴露自己；而穴居人熟悉地形，可以對敵人設置陷阱，阻止敵人的任何行動。其中還有一項特殊能力叫做“挨打”？！ 由於是團隊合作，每種技能都會有用得上的地方。玩家在嘗試使用這些特殊能力時，可以充分體驗突破關卡的自豪與快樂。

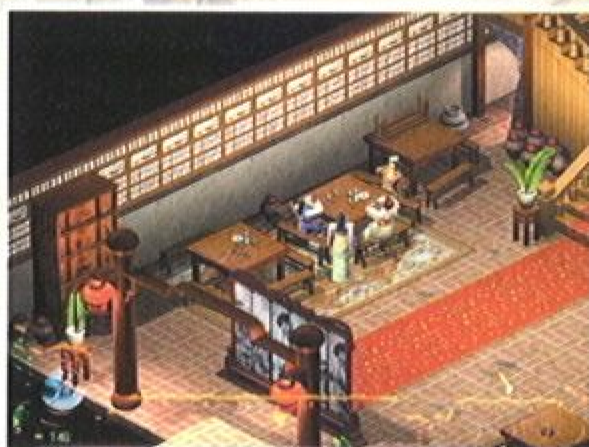




精美的場景音樂



在圖形方面，遊戲的場景更是橫跨了整條絲綢之路。從中原的繁華街景、青山綠水到邊陲的茫茫大漠、戈壁綠洲。各處的地形、建築、風土都經過詳細考證，從而能夠體現不同地域的特色。《敦煌》的引擎以640×480解析度16位元真彩色的地圖給玩家展現一個精美細膩的世界，所有場景採用3D建模直接生成。再利用2D工具例如PHOTOSHOP進行細部的處理，整個畫面相當柔美細膩，大幅度超過了當今國產遊戲，即時與國外遊戲相比也毫不遜色。人物在地圖上行走時，將由程式即時運算出人物的影子，沙地上的腳印和水中的倒影等等。此外，在地圖上會有上千種的地圖小動畫，例如火光閃爍、瀑布飛濺等等。



人物在地圖上採用8方向行走。人物動作非常細緻，《敦煌》中預計總共會出場200餘個形態動作各異的人物，全部採用3D建模16位元高彩色，每個戰鬥人物都會有包括行走、待機、攻擊、使用法術、逃跑、死亡等動作，每個動作的動畫數平均在15幀上下，而複雜動作的動畫數更高達25幀以上，保證了人物動作的流暢平滑。 為了與各個場景配合，製作小組特別研究和考證了古絲綢之路各地的音樂曲風。《敦煌》的音樂主要採用了羌笛、胡笳、琵琶等中國西域民族樂器演奏，是中國古代民族樂風與現代音樂的有機結合。

關於敦煌

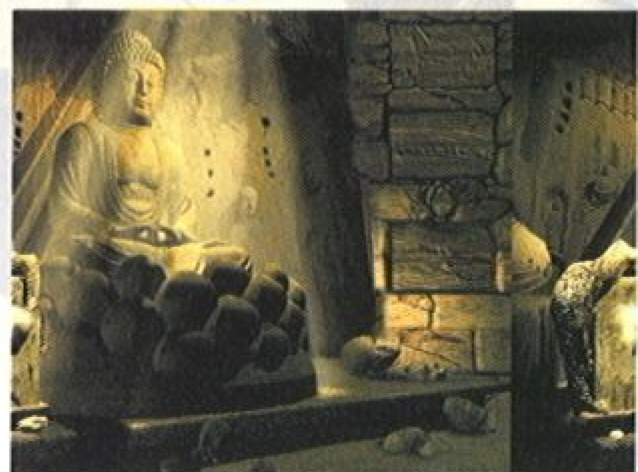


敦煌，古稱“沙洲”。位於甘肅、青海和新疆三省區的交彙點，河西走廊的西端，是絲綢之路上的一顆明珠。“敦，大也；煌，盛也”，南枕氣勢雄偉的祁連山，西接浩翰的塔克拉瑪幹沙漠。北靠嶙峋蛇曲的北塞山，東峙峰岩突兀的三危山。原始社會末期，中原部落戰爭失敗，後遷徒到河西的三苗人在此繁衍生息。西漢初年，匈奴人入侵河西，漢朝使臣張騫出使西域，開通往西域的絲綢之路。敦煌成了“咽喉鎖鑰”的重要之地。捍衛邊關的安全，西漢在此設郡。東漢初年，匈奴強盛，並征服了大部分西域地區，絲綢之路被迫中斷；東漢王朝出兵四路北擊匈奴，收復失地，重新打開通往西域門戶，終於使斷絕65年的絲綢之路重新暢通。從西漢設郡到西晉末期的數百年間，絲綢之路幾通幾絕，敦煌成?西北軍政中心和文化商業重地。11世紀初，西北地區的黨項族興起，逐步強大，西元1028年取勝甘回鶻，繼而攻陷瓜州、沙州，稱霸河西。1038年建立西夏王朝，形成宋、遼、西夏三足鼎立的局面。



莫高窟

敦煌莫高窟，又稱“千佛洞”，位於敦煌城東南25公里處鳴沙山東麓。



人物數值和升級



基本天賦是人物與身具來的屬性，因為每人的差異不同而會有很大區別。遊戲中的基本天賦會影響到每位人物的發展方向而相對應產生不同的職業。在<<敦煌>>中，人物的基本天賦有四種：







力量

用數位表示，角色的物理攻擊力。力量越大的人，所造成的傷害越大，同時，只有強壯的人才能穿笨重的盔甲。影響角色的攻擊力、防禦力。

靈活

用數位表示，角色行動能力和戰場上的快速反應、防禦能力。靈活度越高，越能有效地保護自己！影響角色的防禦力和速度。

智慧

用數位表示，角色對特殊技能的領悟、反應能力。智慧越高的人，對特殊技能的控制和免疫力越強！影響角色的MP值、靈力和MP恢復速度。

健康

用數位表示，角色的生命力。影響角色的HP值、移動速度和HP恢復速度。

天賦值分為基本和當前兩部份，在等級提升時，會有5點天賦讓玩家進行自由分配，玩家可以任意選擇其中一種。

所調配的天賦值保留在"基本"這一欄當中。但由於職業不同，每種屬性都會有封頂限制。例如：武士類的傭兵在健康、力量方面的天賦很高，但是在智慧和靈活方面就比較遜色。而僧侶類的傭兵則恰恰相反！除了升級時可以調配以外，天賦值還會受到武器裝備的影響。特殊的裝備可以使天賦值提高。

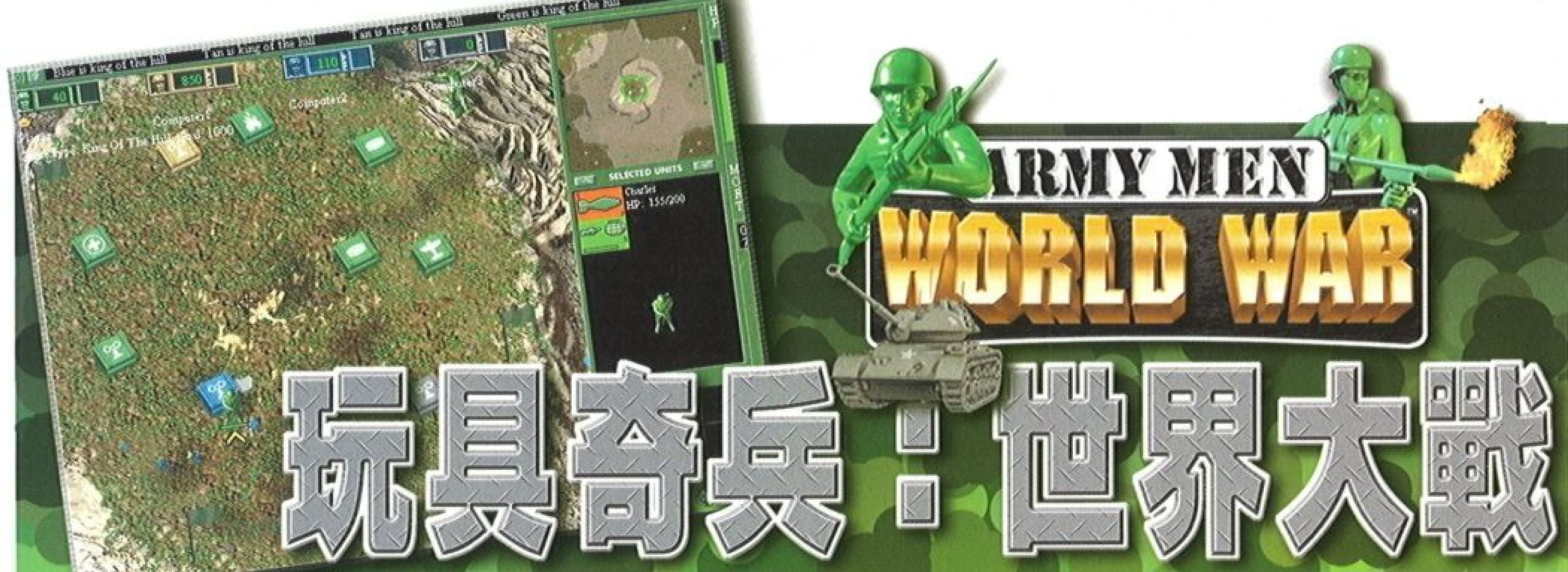
戰鬥屬性

指人物在戰鬥過程中會相互影響到的屬性。戰鬥屬性除了與基本天賦有關，還和身上的武器裝備有直接關係。在<<敦煌>>中，戰鬥屬性有：

- **攻擊力** 用數位表示，物理攻擊所能對敵人造成的傷害點數。
- **防禦力** 用數位表示，角色對物理傷害的防護能力。
- **靈力值** 用數位表示，魔法攻擊的傷害和防禦能力。
- **HP（生命）** 用數值表示，角色的生命點數，當HP變成0時，角色死亡。
- **MP（內力）** 用數值表示，角色施放技能必須消耗。







玩具奇兵：世界大戰

小心謹慎 步步為營

預定10月發行 體驗 展示 桌布

國外發行／3DO
國內發行／第三波

機種：Pentium133以上
記憶體：32MB
操作：Mouse

類型 動作



《Army Men》可以是一款典型的戰略遊戲，而它的類型則是比較偏向於「幽浮」、「魔鬼總動員」等即時性的戰棋遊戲，因此玩者無法像紅色警戒或是星海爭霸那樣，可以在戰場上恣意殺戮，拼個你死我活，血肉橫飛。戰爭中的每一個步驟都必須小心謹慎，任何不經意的人員損失都將對整個任務的完成造成極為重大的影響。事實上，《Army Men》並不適合使用大規模的作戰方式，由於您的兵源是如此有限，因此在大部分的情況下，與敵人硬碰硬只會弄個遍體鱗傷，甚至全軍覆沒。特別是當您的士兵聚集在一起，朝敵人進攻時，一顆手榴彈便可以讓您的隊員死光光。一般會採取的策略是分散開來，並由一名士兵單獨進行誘敵、突入的工作。巧妙地調度您的隊伍，並利用各種戰術與伎倆才是萬全之策。



在採取計分方式的遊戲中，即使已經全軍覆沒了，還是會不斷有士兵從地面上「生」出來



雙方人馬正相互對峙著

訓練模式讓您輕鬆上手

這是一套十分複雜的遊戲，玩者或許要花費一些功夫，才能完全熟稔遊戲的操作方法。在正式開始進行遊戲之前，玩者可以透過《Army Men》中簡短的訓練任務，學習各種操控與戰鬥技巧。這個訓練任務會教導玩者如何在激烈的戰爭中存活下來，而場景中四處豎立的白色看板，也會給予玩者許多有用的提示。



醫藥箱可以用來治療受傷的人員

多種遊戲模式

除了戰役任務外，《Army Man》並同時提供了單人及多人對戰模式供玩家廝殺。在對戰模式中，最多可以有四個不同的陣營（綠、棕、藍、黑）參加作戰，而這裡所提供的遊戲模式則多達十種。例如搶旗子、攻頂，或是以殺敵數來計分等等……。豐富的場景地，給予了玩家相當多變化的戰爭環境，您將可以穿梭在湖水、都市、沙漠、莽原等各式各樣的地形間，與敵人展開一場場的爭霸追逐戰。在每一場戰爭開始之前，各陣營都會獲得一些點數（這是可以在選項中調整的），用以分配、佈屬部隊單位。越是威力強大的作戰單位，所需要的點數也就越多，例如坦克雖然擁有十分強大的火力，但行動緩慢且需要消耗500點的點數，然而這些卻足以讓您招募五名敏捷、機動性強的步兵。遊戲中每一個單位都有其優點及長處，如何適當地分配也是獲得勝利的重要關鍵之一。



玩者將看不到任何血跡，有的只是滿地融化的塑膠而已

遊戲介面徹底翻新



「俠客遊」二代與三代的最大差距，就是整個遊戲畫面由原來的2D圖片，全面改成擬3D型態的遊戲世界。相較於二代，《俠客遊III》就顯得比較具像化，玩者將可以從畫面中看到掛著招牌的店鋪、在路上閒逛的行人、以及掉落在地面的物品等等。

分秒必爭的即時模式

《俠客遊III》的另一個改變，就是時間的問題。如果您將玩到一半的《俠客遊III》擱著不管，而跑去看電視的話，當您回來時將會發現遊戲中的世界早已不知過了幾年。遊戲中完全採取即時戰鬥模式，因此您將不再看到怪物與您的隊友雙方排排站的蠢樣子。

遊走於各次元之間



「次元神殿」顧名思義，玩者可以藉由這裡移動到其他的次元，是「俠客遊」系列中首次出現的新設計。玩者一開始所在的世界稱為主世界，而其他時空中的世界，則稱做平行次元。藉由祭壇上奉獻祭品，玩者得以藉由次元之門，傳送到其他的世界去。每一個世界都有不同的信仰屬性及守護精靈，像是火、風、水、地，光、闇、秩序與混沌等。

創造自己的劇本



《俠客遊III》另一個創新的功能，便是劇本編輯。玩者可以在這裡設定新的任務內容，包括類型、委託人、台詞、小道消息等等。當一個新的任務建立完成後，玩者便可以將其加入到自己的世界中，並加以測試。玩者設計的任務越多，整個世界也將越趨豐富。

網路連線功能



是的，《俠客遊III》提供了老玩家們夢寐以求的網路連線功能，現在您將可以與朋友一同四處歷險，攜手共同對付更強的怪物。透過次元之門，您將可以進入到其他玩者的世界，同時其他在網路上的玩家們也可以到您的世界來冒險。您更和其他的玩家們成立隊伍、組織家庭，感受一下結婚、生子的幸福生活。如果您嚮往刺激、浪漫、多采多姿的生活，不妨加入《俠客遊III》的世界，體驗一場場美妙的邂逅之旅吧！



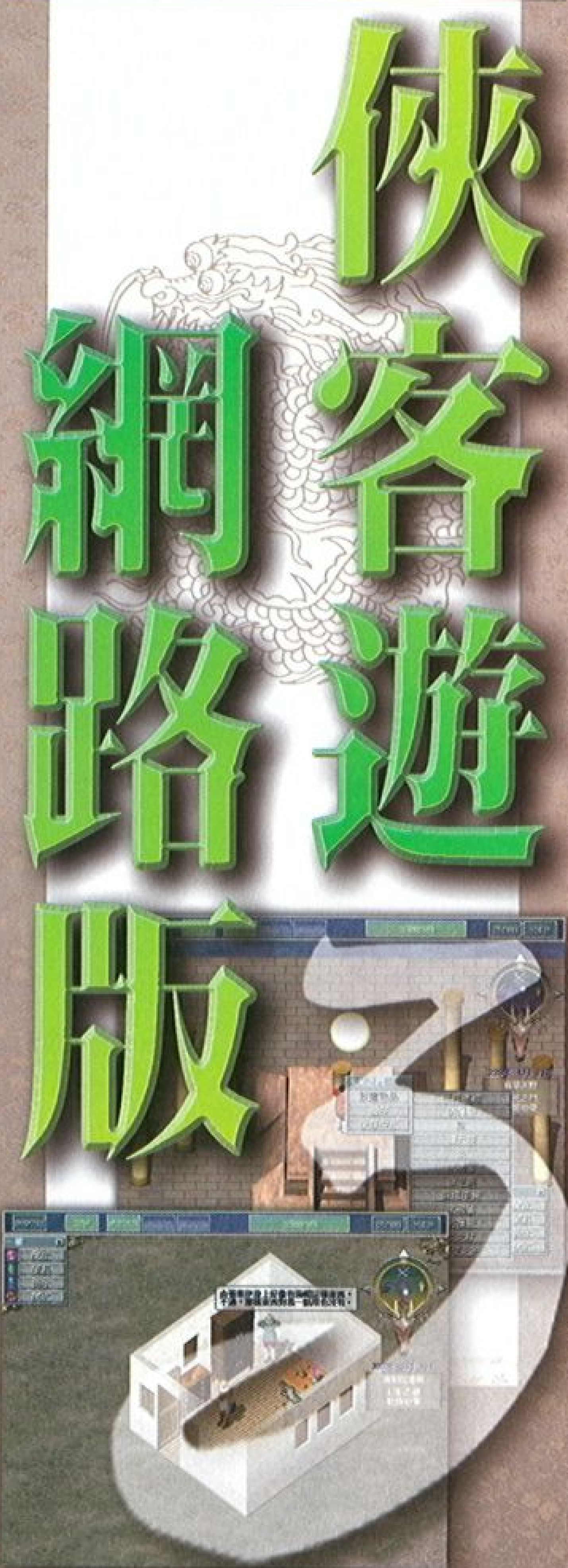
預定 10月 發行　體驗　展示　桌布

國外發行／Artdink
國內發行／第三波

- 機種：P-166
- 記憶體：32MB
- 操作：M

類型：角色扮演

俠客遊3 網路版





SPACE BASTARDS

星際大壞蛋

火速審判 SUDDEN JUSTICE!



星際大壞蛋

SPACE BASTARDS

這是一套血腥暴力與色情的遊戲，如果您未滿18歲的法定年齡，請勿購買及嘗試此遊戲。

蜥蜴戰警大集合

預定 **9月** 發行

體驗 展示 桌布

國外發行／Korean Licensing
國內發行／業訊國際

- 機種：PENTIUM 233
- 記憶體：16MB RAM
- 操作：Mouse

類型 動作射擊

single player / mission implausible / eastwood / 5. mercury / level 1 / - used 1 - / best times / volumes / quit / play

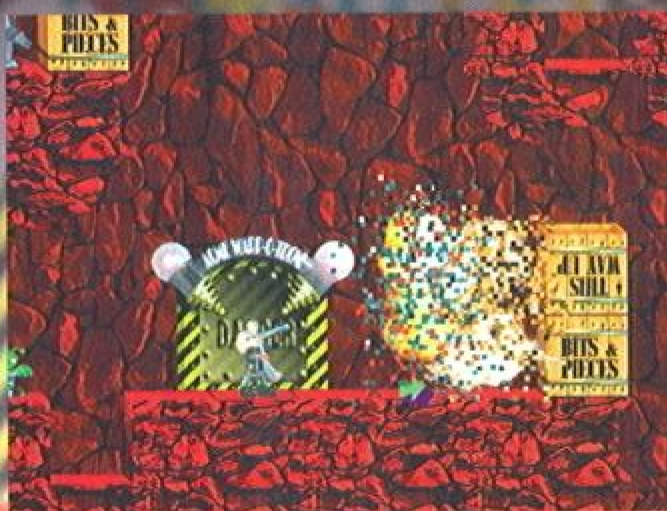
遊戲中的人物角色，是四位知名的外國明星：伊斯威特蜥蜴戰警、康那萊蜥蜴戰警、范戴蜥蜴戰警、康貝爾蜥蜴戰警來進行遊戲。遊戲的主要目的，不只是射殺外星敵人，還需要運用你的智慧，將一些爆破箱炸掉，或是將一些木箱移置到適當的地點，如何好好的安置這些箱子，就看玩者的智慧了。不然的話，就可能無法繼續進行之後的遊戲。

玩者必須在地球、月球、火星、木星、水星五個星球中，不停的過關，向時間挑戰，殺掉阻礙你的敵人，爆破、撞擊，用腳踢，每一關都有不同的場景，玩者會有不同的新鮮感。其實，還有一個秘密星球，至於這個星球裡頭到底有什麼不同的地方，玩者就要自己去瞧瞧了。在越短的時間之內將任務完成，則表示你的過人的膽識與機智。

更勁爆的是，這套遊戲還贈送保險套，目的是為了響應“安全的性，健康的愛”。台灣人對保險套的認知和健康的性教育似乎沒有歐美各國來的健全與開放，希望這套遊戲的附屬贈品能喚起大家對保險套正面的認識，也就是對健康的認知、對疾病的預防有更深一層的了解。

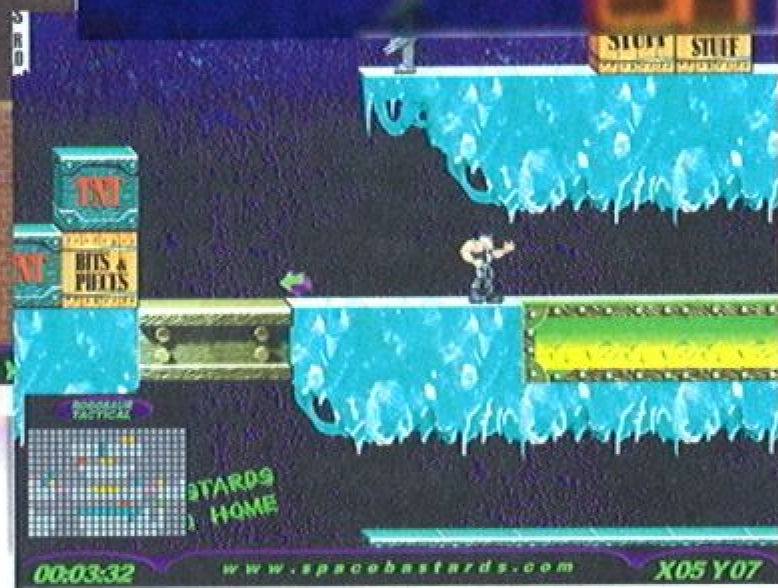
再一次的重申，遊戲中涉及少許的裸露圖片和一些有點血腥的內容，禁止未成年的朋友購買玩此遊戲。











中華一番客棧 II

中華一番客棧 II 是一款經營模擬類的遊戲，玩家可在虛擬的遊戲空間裡，經營一家專屬於自己的客棧，除了可聘用員工之外，也可以為客棧添購各式各樣的飾品擺飾，讓客棧變得更加氣派、豪華；其它同類經營模擬遊戲不同的地方，除中華一番客棧 II 是全國唯一純中國風味的經營遊戲之外，還有許許多多別出心裁的設計，請看以下的介紹。





▶ 可以為客棧添購各式各樣的飾品擺飾

預定 12月 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／飛玩資訊
發行公司／華義國際

▶ 機種：PENTIUM II 300
▶ 記憶體：64MB RAM
▶ 操作：K、M

類型　策略模擬

人物職業自由調整



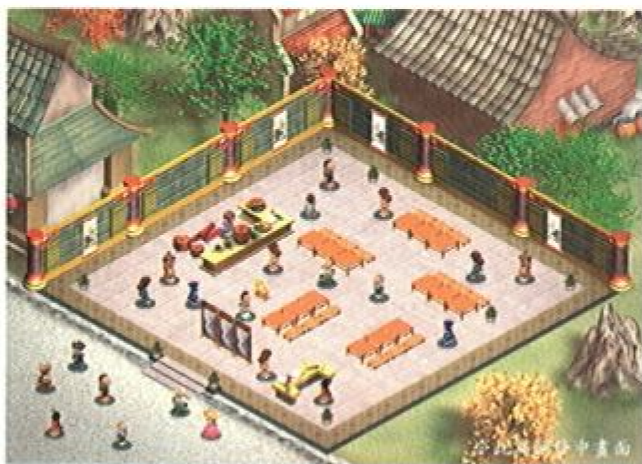
▲玩家可自由選擇欲使用的角色，每個角色都有不同的故事及結局

在二代中所有員工的職務，將可自由分配。遊戲中所有登場的角色，都有其能力值和職位，然而並非所有角色剛開始就適合他所應徵的職位，此時您就可以使用職位變更的指令，再依照該員工的能力屬性，分配一個最適合的工作給他，以避免人材浪費的情況發生。

▼在雜貨鋪裡，您可添購各式各樣特殊的道具來使用



另外，還加入了培育模式的觀念，您可以由工作中獲得經驗，或者是直接購買可增加能力屬性的道具來使用；有了這項新功能　，您想培養出廚藝極高的超級廚師，或算術一流的王牌掌櫃，當然如果您想培養出無所不能的全能型角色，同樣也可以辦到哦！



▲採用3D模型精雕細琢建構而成的遊戲畫面，絕對令您滿意

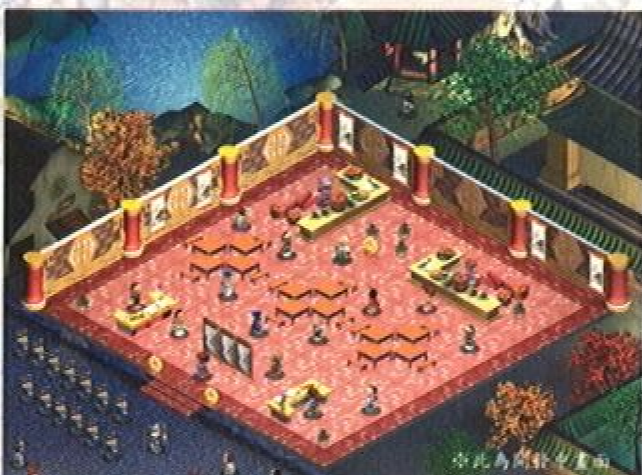
純中國風味的遊戲畫面

這次《中華一番客棧 II》的遊戲畫面，是採用最佳的斜向45度視角，所以客棧內的一舉一動，例如客人吃飯的樣子、廚師煮菜的樣子、掌櫃專心算帳的樣子、小二收拾餐具的樣子、員工偷懶的樣子，全都可以讓您看的一清二楚，而且所有登場角色、建築設施、擺設物件，全都是採用3D模型精雕細琢建構而成，因此在遊戲畫面方面上，所呈現出來的精緻之美，絕對會令您耳目一新。

料理大決戰

這次中華一番客棧 II 還準備了許多比賽讓玩家挑戰，首先是廚師和廚師之間的廚藝競賽，比賽內容有飯食指定、麵食指定、餃子指定、燒肉指定、鮮湯指定、山珍指定、海味指定、青菜指定、西餐指定、酒類指定等等，各家廚師必需依照審判員的指定項目，做出符合、並要求的菜色。

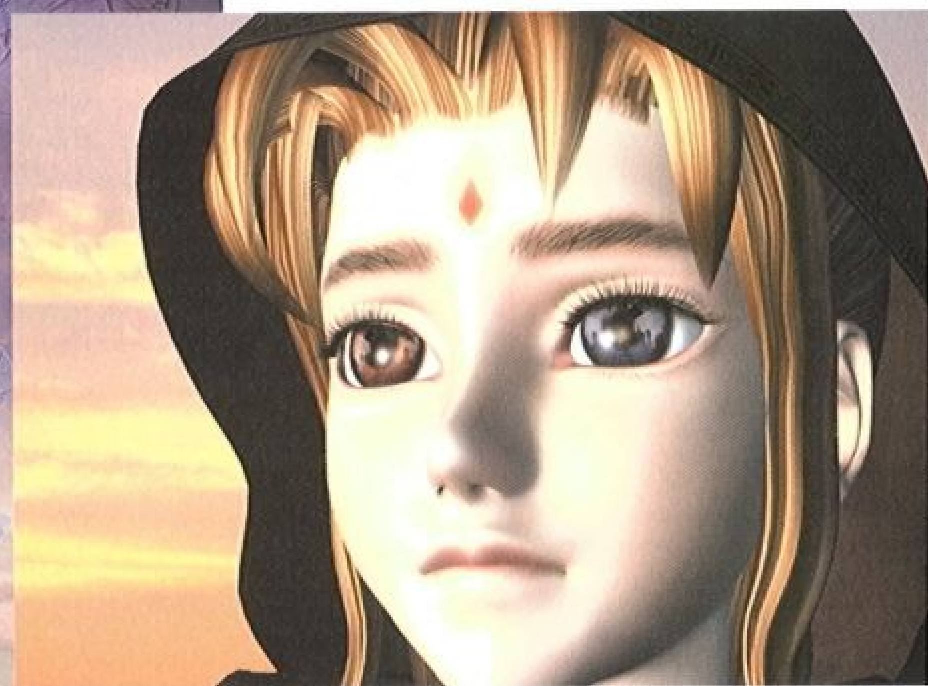
另外，除了廚師和廚師之間的廚藝競賽之外，還有客棧和客棧之間的生意競賽。比賽的內容有消費人數競賽（一星期內的消費人數）、收益比賽（一星期內的總收入）、廚藝大會（讓所有用餐的顧客來評定勝負）等等，遊戲過程相當刺激挑戰性十足喔！



▲每當夜深人靜的時候，聽說會有可怕的妖怪出沒

國產遊戲大作系列—軒轅劍即將推出最新版～『軒轅劍參外傳～天之痕』！為了服務讀者，本刊特地在截稿前夕前往大宇，取得第一手的寶貴資料！如因此使得出刊日延期的話，還請各位讀者見諒，因為大家都不想錯過此次的報導吧！

妖星崩裂　魔界降臨
太古五神器　真能阻過神州天劫？



天之痕

軒轅劍參外傳　火辣速報

『這次“軒三外傳　天之痕”的製作，已經超越一般遊戲外傳或資料片的做法，完全是以一個全新遊戲的做法來作，所以所使用的場景均大部分重新繪製，希望讓玩家玩到一個有全新風味的外傳。』

為了該遊戲製作人郭炳宏的這句話，我們決定以較特別的方式來製作這篇報導，以突顯遊戲的風格。



▲在某個海底的迷宮之中，聽說通過這裡後會到達傳說中的氐人國。



▲在中國鄉村中的主角，遠方綿延的水田凸顯中國以農立國的精神。

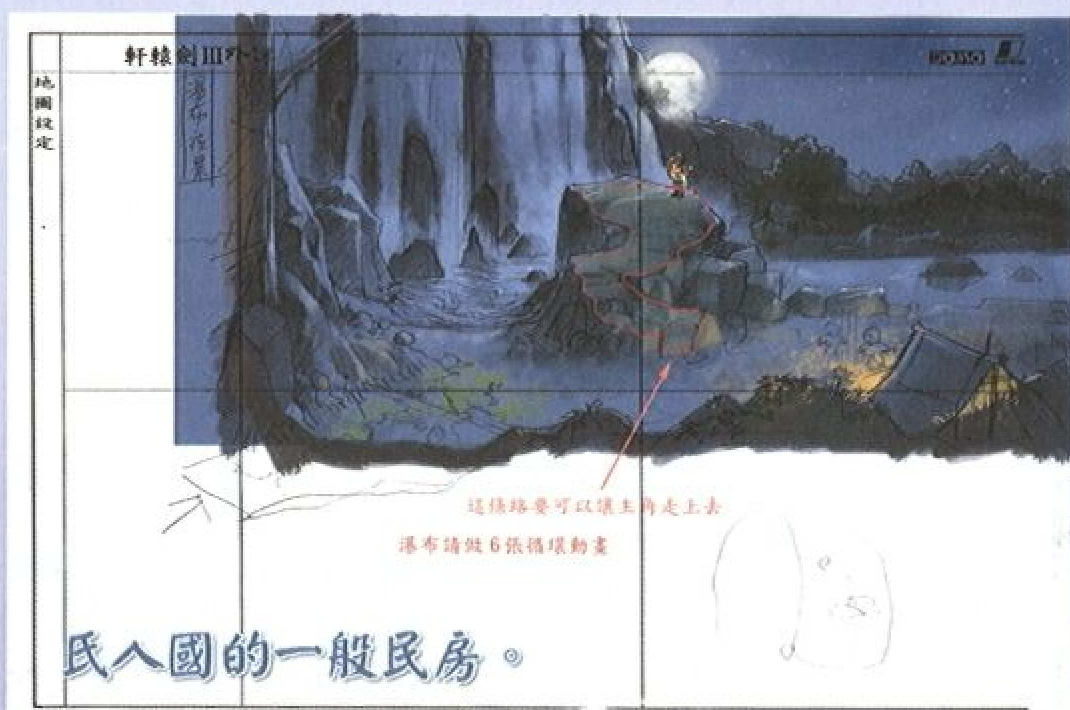


東萊城一隅

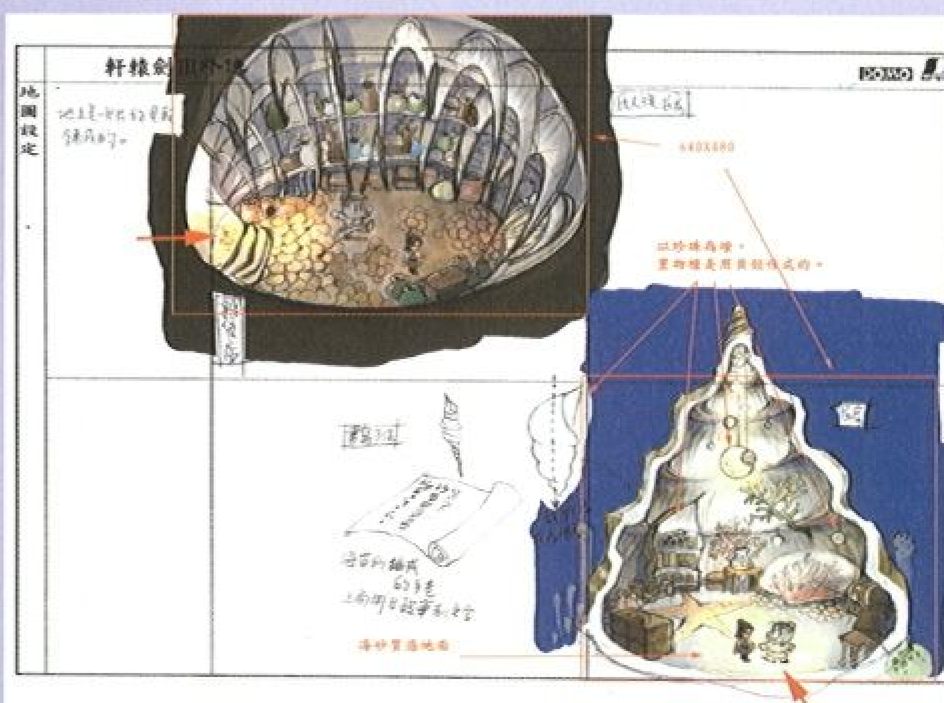




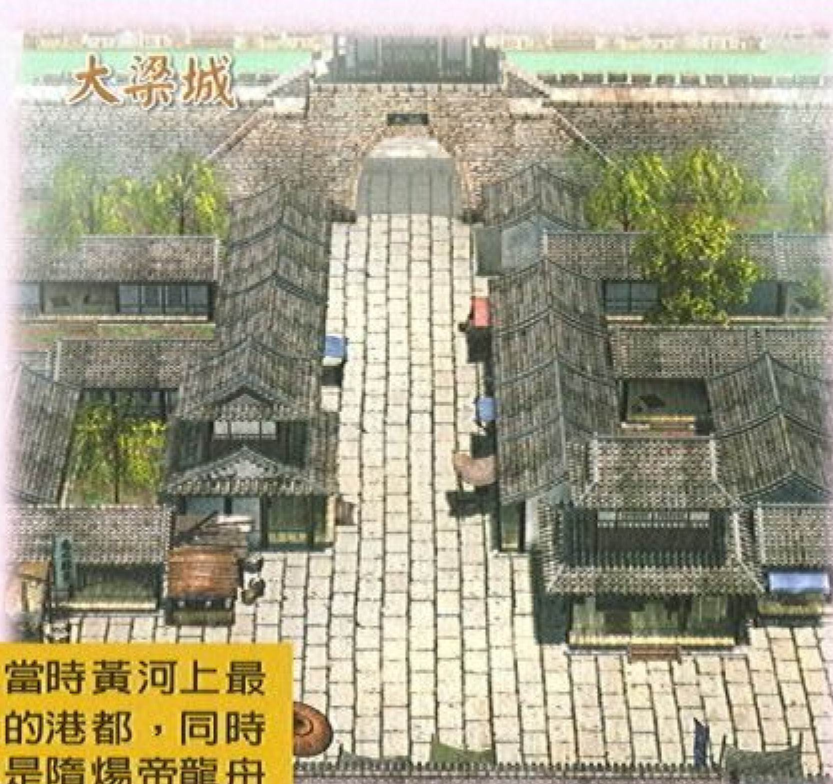
遊戲中海底王國—氐人國的外觀設計，以貝殼及珊瑚為主的建築凸顯出深海的奇異氣氛。



氐人國的一般民房。



以瀑布為背景的月夜，據說主角會在這裡碰到一位名人喔！



▲當時黃河上最大的港都，同時也是隋煬帝龍舟陣的停泊站。



▼登泰山而小天下，地上的奇怪符號到底由什麼意義呢？

▲據說是盜賊所聚集的客棧，難道是龍門客棧的分店嗎？

月河洞

主角出發的地點月河村旁的河下洞穴，月河村民相信這裡是河神的棲息地。

泰山山腳下

▼在大梁城中明察暗訪的主角一行

由於這次受限於時間及篇幅因素，所能呈現的版面有限，下次我們將會以更大篇幅的版面來做更進一步、更深入的報導，敬請各位讀者期待我們的下一期。

異族風味的帳篷中



● Dr. Dai-jo Bu寫的

金庸熱力強強滾，誰與爭鋒

「稍微」上了年紀的朋友，一定都有過類似的經驗：上課偷練金庸密笈，說時遲，那時快，門外龐然大物，拔山倒樹而來，蓋一機車教官也，被鞭數十，沒收小說。現在的學生可就幸福多了，可以奉旨「練功」，據說不知某一冊的某一課，已經收錄金庸作品集某一輯中某一本的某一段，作為必讀的教材。哇塞！這下子可就造福萬萬千千中華民國的子民，從唸書的學生，教書的老師，以至出題的教授，通通有藉口：耶！我要了解『金學』的全部精髓呀！然後將查先生（容Dr. Dai-jo Bu賣弄一下各位讀者一定都知道的學問，金庸先生本名『查良鏞』，筆名『金庸』是從『鏞』字拆開的。說到這兒，Dr. Dai-jo Bu的筆名以後可以叫做『金勻』耶！）的所有作品來一次徹底大溫習，朝三暮四（白天三本，晚上四本），不上不下（不上班，不下床），日以繼夜，夙夜匪懈，務以了解國學為己任！

Do It Yourself!

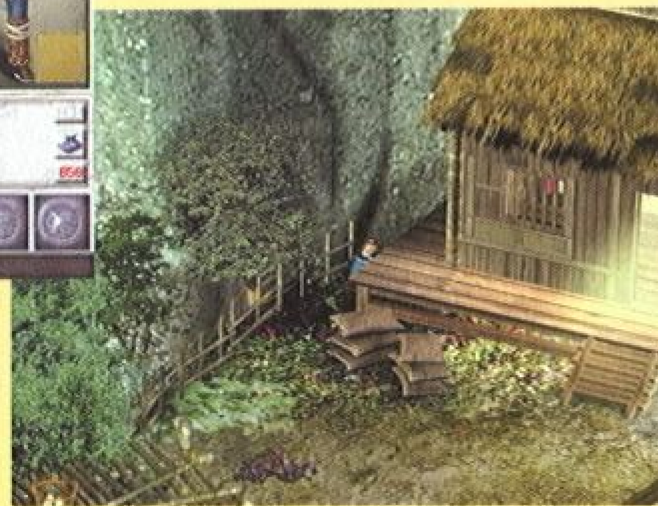

▲這只是製作的極少部分

東扯西拉了一大篇，莫非為了智冠的新遊戲『新倚天屠龍記』做個開場。這款遊戲也是「久聞樓梯響，還不賣出來」的遊戲之一，原因無他，製作小組為了與市面上的遊戲做區隔，用心良苦，投入不少時間成本。但究竟有哪些變革？且容Dr. Dai-jo Bu報告一下。小組頭頭林柏丞大膽指出，在『新倚天屠龍記』，絕對看不到一般RPG遊戲的不合理，同時加入了『異域鎮魂曲』和『異塵餘生』的內涵，因此遊戲中的戰鬥部分，在比例上有一定的減少，同時為增加冒險性質的趣味性，加入了物品組合的系統。玩家在遊戲中找到的物品，都有可能和其它物品相互組合，而得出好用的工具或武器。


▲要有釣竿，先要有釣鉤

舉故事中一個最重要的橋段為例，無忌在崑崙山中醫治白猿，需要針、線、草藥…等等物品，對不起，這些東西，玩家請慢慢在谷中尋找素材，自行製作。而且製作之途，非只一端，就拿線來說，可以是綿線，也可用椰子纖維編織，樹皮同樣也不錯。或許有人要說，荒郊野外，哪來的綿線？沒錯！倘若在進谷前，玩家沒拿到（通常也拿不到）綿線，就請DIY囉！椰子纖維同樣取得非易，找椰子是首要之務；劈椰子呢？有柴刀是最好的。什麼？沒刀子？嘿嘿嘿，別懷疑，雙手是萬能的…其他要製作的物品不勝枚舉，請玩家慢慢品味吧！除了物品，事件的發生，也與隊伍的出場人物有關，隊伍最多五個人，出場最多三個人。進行到事件發生地點，結果玩家沒選擇關鍵人物出場，對不起，該事件不會發生，遊戲也就無法進行下去。不過，劇情忠於原著，只要有看過『倚天屠龍記』，那要玩『倚天屠龍記』，想必不會太難。


▲得到無餌釣竿


▶ 挖蚯蚓當餌，不容易吧！

戰鬥簡化但不失真



「新倚天屠龍記」在戰鬥系統上延續鹿鼎記EPISODE II，並大幅修正鏡頭運鏡過度的問題，改用2個鏡頭的交替表現手法，加強特效與肢體動作，這兩種鏡頭將會在戰鬥的同時隨機播放，不會再有過度旋轉的問題。設計人員將鏡頭的旋轉角度維持在攝影機安全方向水平之上，矯正了過去將近360度的暈眩感，並提高戰鬥場景的質感，使得之前的不融合感徹底消失。

此外，針對玩家詬病戰鬥動畫表現過於模糊，「新倚天屠龍記」在安裝時將提供兩種不同的選擇，若硬碟空間夠大，就可以選擇安裝高解析之戰鬥動畫，在打鬥時播出的動畫，就會以原圖表現不再失真。除此之外，戰鬥場景的光影效果及整體感，無論背景、水流、或是光影效果，都有十分卓越的表現。在武功招式的設計上，遊戲設計人員在動作及特效方面，所有的動作都以真人演出，再用攝影機拍攝，以求動作的真實，務必將張無忌的武功施為，表現出其最具魄力的一面。

混天一破

混天一破乃是南宋時期，一西域武僧答安耶摩來少林習武時，所傳授之強身武術；此招式破壞力有餘，惟變招不易，容易於敵前露出破綻而遭擊殺，但因此招易習易懂，遂成為少林用來健身鍛鍊的基本武術之一。



飄雪穿雲掌

滅絕師太最喜歡的武學之一，張無忌在崑崙山中，為救銳金旗教眾時，拼命抵受滅絕師太三掌，其中第一掌即是「穿雲掌」，無忌因此嘔血成傷。此招式著重於內力的修習與隔山打牛的震撼性威力；一般弟子便是只習得第一重的境地，於行走江湖之際，即足可保身，而紀曉芙之輩，內力雖稍具火候，但仍無法發揮出其最頂尖的威力。



七星手

「七星手」乃由武當派功夫「綿掌」中化出，此招式之於一般武功而言，實屬平淡無奇，說不上是強勁且具威力的招式，但是，其廣泛的出招威力，能讓對手陷於綿密的掌風之中，無可逃脫；張三丰以其百年修為的內力火候，此招式遂成為「困敵於百步、殲衆於指掌」的可怕招式了。



傳說中的場景，躍然螢幕

冰火島



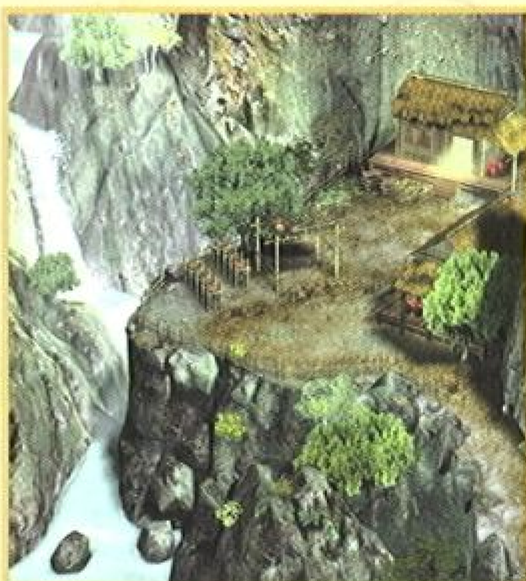
一個已經進入北極圈的極北方荒島。由於冰火島已經進入北極圈，島上寒冷異常。所幸，冰火島為一火山熔岩形成的小島，而島上的火山仍為活火山。因此，在火山附近的區域受火山地熱，仍能保持欣欣向榮的景象。

武當山－紫霄宮



又名太和山的武當山是道教的名山。位於湖北省西北部。山上紫霄宮中所供奉的即為玄天真武大帝。武當山山勢奇特，既有泰山之雄，又有華山之險。武當派始祖張三豐真人，百歲後更以太極圓融、陰陽生剋之道，自創太極拳和太極劍法。

蝴蝶谷



蝴蝶谷以蝴蝶聞名更以蝴蝶命名。據說蝴蝶谷的蝴蝶有上百種。每當春暖花開的季節便是谷中最漂亮的時候，不但可以看到百花盛開，更可以見到上百種的蝴蝶在谷中翩翩飛舞，穿梭飛翔在群花之間。蝴蝶谷中住著擁有明教身份的神醫，人稱「蝶谷醫仙」的胡青牛。由於擁有明教身份的胡青牛非明教教徒不救的原則，使其「見死不救」的稱號更是不脛而走。

沙河店



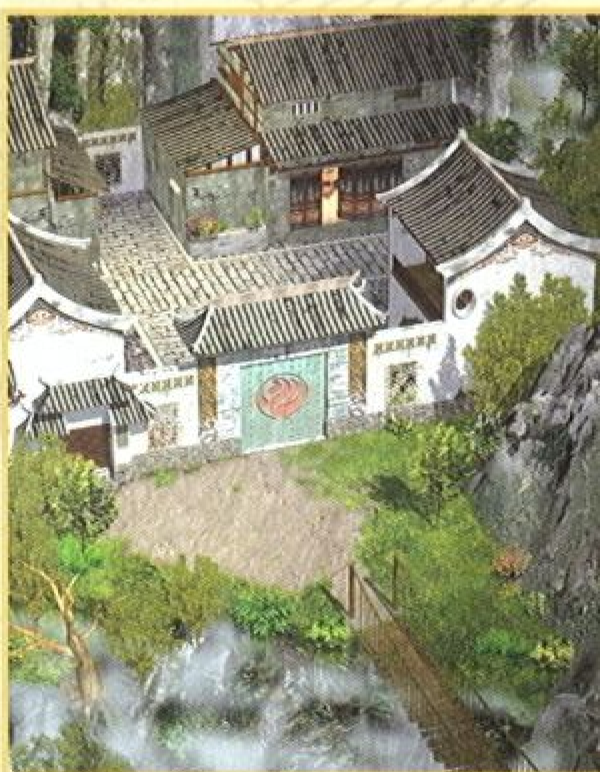
據說在以前曾有人在附近的小河中看見金澄澄的沙子。在將這金色的沙子拾起之後才發現這是金沙，於是原本杳無人跡的河邊出現了淘金的人潮。光由小鎮中用紅土燒成的石板鋪路，便可知道沙河店曾是如何的風光。而今天淘金的人潮不再，只留下荒涼的小鎮和訴說著小鎮風光的少數居民仍在鎮上。

崑崙山－鐵琴居



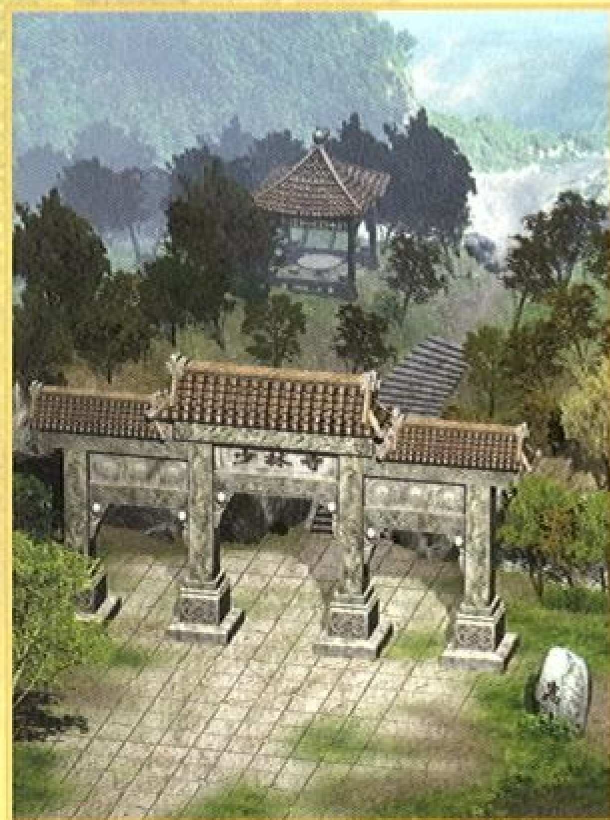
位在新疆的崑崙山脈，是個十分荒涼的地方。在許多地方的山頂上還有著終年積雪。在這麼一個荒涼的地方卻有個例外－崑崙三聖坳。因為三聖坳周圍被高山擋住，也擋住了寒氣，因此在崑崙三聖坳之中盡是一片欣欣向榮的景象。鐵琴居便是崑崙派掌門鐵琴先生何太沖所居住的地方。

光明頂－明教教眾居所



位於西域的光明頂是明教的根本重地。明教原出於波斯，本名摩尼教，長安洛陽建明教寺院「大雲光明寺」。後來遭朝廷下令殺明教徒，明教勢力大衰。自此之後，明教便成為犯禁的秘密教會，歷朝均受官府摧殘。明教為圖生存，行事不免詭秘，終於摩尼教這個「摩」字被人改為「魔」字，世人遂稱之為魔教。

少林寺門口



少林寺興起於北魏，盛於李唐，到北宋時已馳名中外，宋太宗趙光義更封敕為「天下第一剎」；少林寺自達摩祖師東渡來中土之後，便傳下許多強健體魄的練功法門。少林寺僧個個皆習一套武功於身，除了強身以外，也擔負著護寺和匡正扶危的責任。少林七十二絕技自此盛名於武林。為了維持寺內的清靜和對少林寺僧的尊重，因此少林寺即有寺規規定，不准女子上山和不准帶兵刃上山。

耳熟能詳的人物

張無忌



武當派第二代「武當七俠」五俠張翠山和天鷹教紫微壇壇主，同時也為教主女兒殷素素在冰火島所生。在冰火島上生活的八、九年間，盡得金毛獅王謝遜真傳，但全為口訣；回到中原後，為玄冥二老中鶴筆翁的玄冥神掌所傷，儘管得「蝶谷醫仙」胡青牛與「毒仙」王難姑畢生本領，但仍無法盡除自己體內寒毒。後來在一連串陰錯陽差之下習得九陽神功與乾坤大挪移，並在光明頂上力挫六大門派而揚名天下。

張三丰



武當派的創派始祖，少年之前曾在少林寺當小沙彌，因犯寺規被逐出少林寺。後得覺遠大師臨終前所授不全"九陽神功"口訣之後另闢蹊徑，創立武當派，自創太極拳、太極劍流傳於世。



謝遜

謝遜人稱「金毛獅王」，在明教四大護教法王「紫白金青」中排名第三。由於練七傷拳的關係，造成心脈的受損，時而心神喪失。為了引出仇人成崑，冒成崑之名幹下許多武林血案，最著名者，莫過十三拳格斃少林四大神僧「見聞智性」之首空見大師。在王盤山奪刀殺人後，為了能夠專心研究屠龍刀的祕密，攜張翠山和殷素素出海避世。

楊不悔



楊逍與紀曉芙之女。張無忌受紀曉芙臨終之託，帶不悔上崑崙，途中多遇危難，無忌數次以身代。不悔後照顧殷梨亭，由憐生愛，雙雙墜入情網，嫁入武當。

周芷若



承張三丰之薦，入峨嵋滅絕門下。張無忌幼時身受寒毒時，蒙其餵飯之德，無時或忘，二人情種於是萌生。六大派圍剿光明頂之役，受滅絕之逼，不得已持倚天劍重傷張無忌。

殷素素



「白眉鷹王」殷天正的女兒，行事特立獨行，心狠手辣；王盤山事件後，與謝遜、張翠山一同漂流至冰火島，並在島上與張翠山互許終生，產下一子張無忌。張翠山自殺後，殷素素告誡無忌：「不要相信美麗的女子！」隨之了結生命。

小昭



身分成謎，身懷怪異武功，精通五行八卦之術，為楊逍父女疑忌。張無忌不疑有他，小昭感恩願為小婢，並在地道明教中，助無忌習得乾坤大挪移，成為張無忌得力助手。

張翠山



人稱「鐵劃銀鉤」，最得意功夫為張三丰親授之「倚天屠龍功」。少年得志時，與傷害自己師哥，並滅龍門鏢局一門的殷素素結褵，回到中原後，引起江湖一脈的批評與指摘。又發現原來妻子就是累得師哥殘廢的元兇，羞愧無已，自戕身死。

超時空英雄傳說III 狂神降世

● 皮蛋妹非常想當英雄報導……

PRESENCE

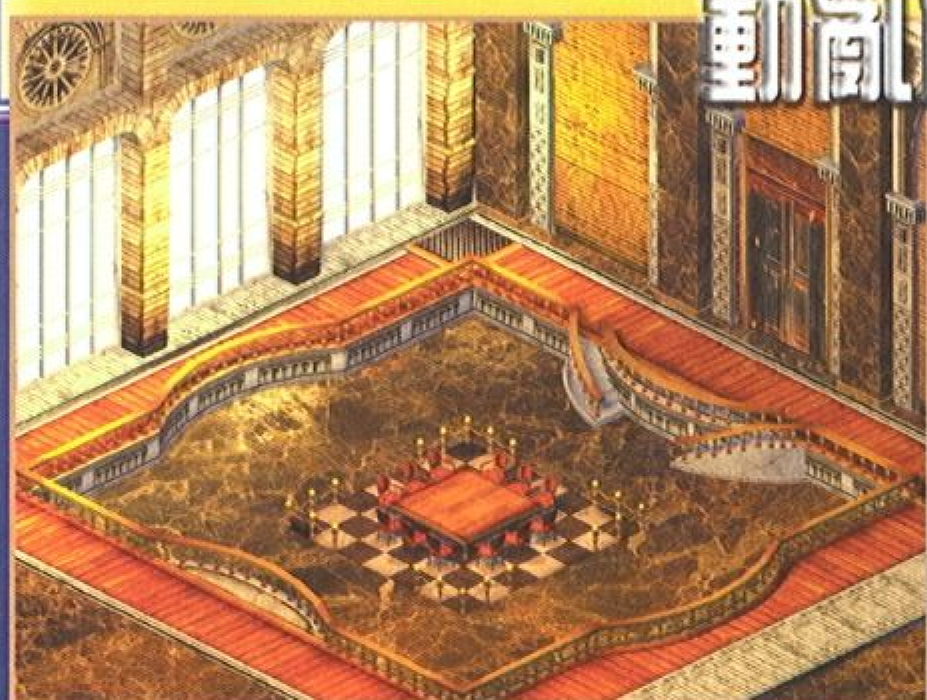
『超時空系列』是宇峻科技的成名作，如今已經堂堂邁入第三代囉！本系列原作「超時空英雄傳說」、二代「復仇魔神」、二代的外傳「北方密使」等三套遊戲，在遊戲市場上都奠定了相當良好的口碑，除了叫好又叫座之外，也將宇峻科技的地位深深植入玩家們的心中。而這次預計在2000年底推出的最新力作－超時空英雄傳說三～狂神降世 PRESENCE，又將為玩家們帶來啥新的震撼咧！嘿嘿！那就是皮蛋妹我接下來要為您介紹的了！

PRESENCE的超強魅力，徹底追擊！



續作所承受的壓力，往往要來的比一套新的作品多，尤其是成名有市場認同度的遊戲更是如此，所以超時空系列3的推出就格外引人注意啦！無論是故事、角色、世界觀以至於戰鬥等其餘大大小小的遊戲要項，都是咱們要好好探索了解的，據『不可靠馬路消息傳聞』：「狂神降世」這一次會將以往遊戲受到好評的部分發揚光大，並加入更多精彩好玩的要素，帶給玩家再一次新的震撼！而至於「狂神降世」是款怎麼樣的遊戲呢？迄今以來的多款 SRPG 或是 RSLG（編按：RPG的故事進程、SLG的作戰模式），不是因程式系統設計不足而強調故事，再不然就是故事簡略只強調作戰，往往讓玩家無法悠遊於遊戲的世界之中；這些同類型遊戲美中不足之處，在本款遊戲中將會有全新的架構，創造出玩家想一玩再玩的戰術模擬角色扮演遊戲，立體的戰術思維、組合多變的職業技能、個性鮮明的角色們，所共同編織出壯大的英雄史詩，相信將會是一套跨越廿一世紀最令玩家感動的遊戲，就讓咱們來共同期待吧！

動亂的時代～亞美尼亞近代史

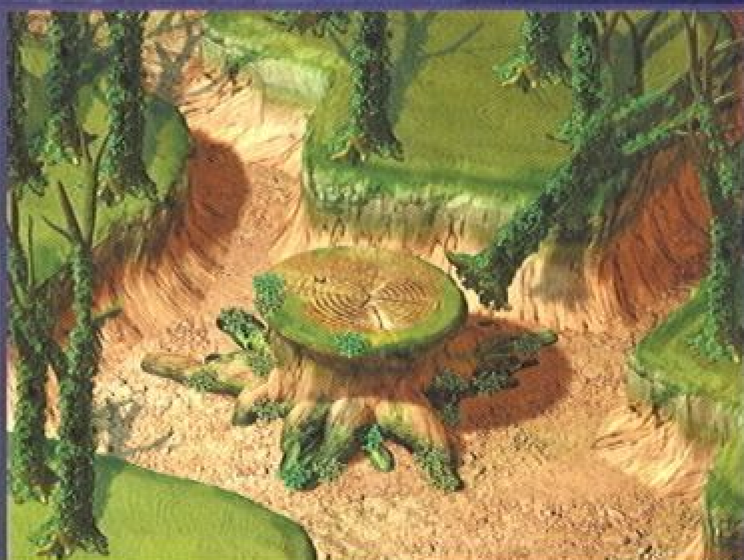


▲和會的所在，也是遊戲的起點

在艾普洛統一百年以後，海運的興起促進了商業發達，使得艾普洛西部各領城成為全國最繁榮富有的地方。在發展商業的同時，新興商業階級對於原本以教會為主的社會體系產生了嚴重的衝擊。為了保全商業利益，領地的領主支持各種反對穆倫教為基礎的學術研究，這種舉動觸怒了教廷梵冷尼奧，而西方各領地也因稅收問題與艾普洛中央發生爭執。艾普洛以討伐異端為名，向教廷請纓後發兵。同年菲尼安與鄰近數領地發表宣言脫離艾普洛王國，與西部各國合組亞美尼亞共和，並全面禁絕境內穆倫教活動。

亞美尼亞與艾普洛的戰爭陷入膠著，最後亞美尼亞以商業協議促使山夫依德進入戰局，迫使艾普洛自邊境撤軍。此戰爭

前後歷時五年，為亞美尼亞與艾普洛第一次會戰，亦為亞美尼亞邦聯建國之戰，因此被稱為光榮之役。光榮之役二十五年後，艾普洛再度突襲亞美尼亞、菲尼安等城邦，並攻占亞美尼亞東部。此一戰爭持續兩年，亞美尼亞在梵冷尼奧教廷的勸說下，願意以開放境內穆倫教活動為代價停戰，雙方遂決定在山夫依德簽訂停戰密約。

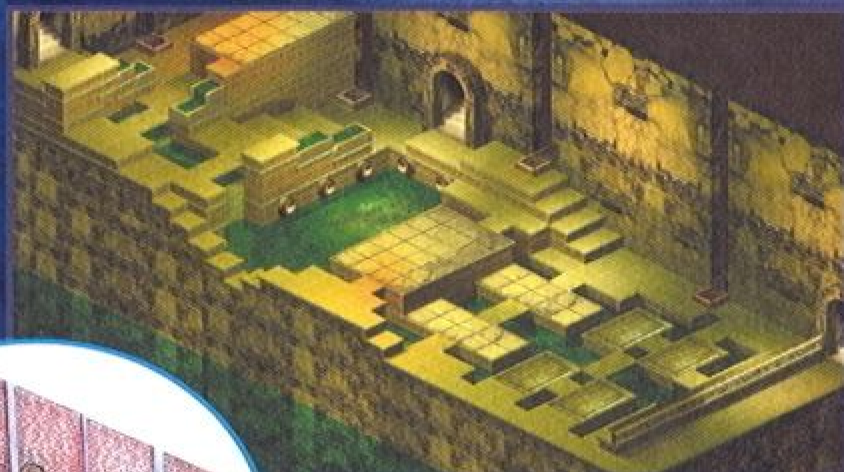


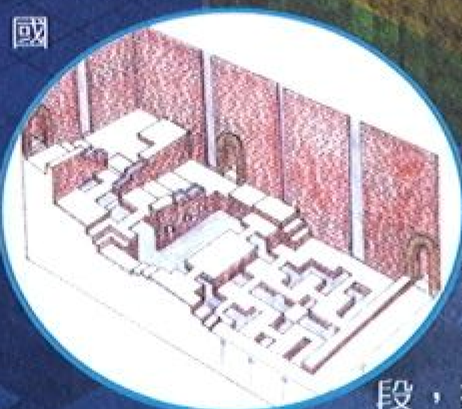
▲逃避追兵的克荷林，在此遇襲





和會原本平順的進行，但最後一天被不明人士以武力強行闖入，教廷及艾普洛使者慘遭殺害，由於各國一口咬定這場血腥的殺戮乃亞美尼亞一手導演，和會當場宣告破裂，亞美尼亞使者立即成為各國追緝的對象。受雇於亞美尼亞的「血獅鷲兵團」將亞美尼亞使者由各國重重追兵下安然送抵家園，卻發現此時艾普洛已兵臨城下…





到底是誰以如此血腥的手段，摧毀南法爾馬力克僅存的一點和平希望？為何亞美尼亞的使者在此一慘劇下竟能獨活？這一齣齣即將上演的歷史大戲，即將透過「超時空英雄傳說三～狂神降世」，讓玩家您親身體驗。看倌兒老爺夫人您瞧過了這精彩的故事劇情，皮蛋妹接下來再為您介紹這塊腥風血雨大上的各個堂口吧！

南法爾馬力克大陸政治勢力一覽



亞美尼亞

法爾馬力克最閃耀的寶石

首都：亞維森

議事長：

議事長的選舉是由議員彼此推舉，國王核可後產生，目前擔任議事長的是若福藍領勢力的當權派－彼得·安德列夫公爵。

簡介：

亞美尼亞是光榮之役後才誕生的新興國家。戰後由數個小領地共同組成一個類似聯邦體制的新興國家，亞美尼亞境內有諸國中最大的商港與城市，商業極度發達，以富裕、進步聞名於世界。儘管人口不多、物產不豐，國力卻是不容忽視的強大。

政體：

亞美尼亞的政治制度是一種發展中的邦聯制，王室的實權小，大部分的政治運作都由上議會進行。上議會由各領的領議會定期推舉的能人賢士組成，上議會議員實際上等於是各領利益的代言人。



艾普洛

南大陸最強的獅子王國

首都：柏生堡

簡介：

艾普洛是南法耳馬力克發展悠久的歷史古國，目前是南方軍事力量最大的強權。數百年前艾普洛所在地原存在有許多小國，長期彼此征戰，後經諾倫多一世統一為一封建王國。中央橫跨肥沃的阿雷松河平原，北部連接祈勒蒙山脈的庫勒瑪山脈林木礦產豐富，孕育了各種傳統工業。在各式各樣天時地利的配合下，艾普洛擁有為數龐大的軍隊似乎是一件理所當然的事。

政體：

艾普洛是個傳統的封建國家，全國由諾倫多一世分封為數個領地，各領地的領主每年都有向王室進貢覲見勤王的義務。由於以農立國，為了要依靠穆倫教的教會體系管理人口眾多的農民，因此在政治上與法爾馬力克許多國家相同的，與宗教有很深的依存關係。最鮮明的指標，就是艾普洛的國王必須由親赴梵冷尼奧接受祝福後回國交接方可產生。



梵冷尼奧

影響力絕大的宗教團體

首都：梵冷尼奧

簡介：

在面積、人口上梵冷尼奧都是個蕞邇小國，但它影響力卻遍及整個法爾馬力克大陸。300年前，諾倫多一世為了征服南法爾馬力克後，能夠迅速安撫各地民眾，因此親自皈依當時法爾馬力克大陸最普遍的宗教～穆倫教，並奉教皇聖諭建立一座聖城，日後這座聖城成為了全法爾馬力克大陸最大的宗教組織～穆倫教的教廷所在地。穆倫教是法爾馬力克大陸最普遍的宗教，信徒遍及王公貴族與農夫走卒。也由於如此，在許多國家中，穆倫教與政治勢力皆有著密不可分的關係。舉例來說，所有信奉穆倫教的國家皆由梵冷尼奧教皇指派該國之主教，這些國家的國王皆必須經過教皇的祝福才能正式登基。

政體：

梵冷尼奧身為穆倫教教廷，是一個政教合一的國家，教皇同時身為國家的領導、穆倫教教典與教義的最高指導者。整個梵冷尼奧的存在，即是為了統合穆倫教廣大的世界，因此整個國家的政治體制運作皆是為了穆倫教服務。梵冷尼奧境內的各項事物，主要是由四大司直接向教皇負責。各地的宗教事物，則是由各地區的教團組織駐梵冷尼奧的樞機主教向教皇負責。另外，各地亦存在著「修會」種組織，修會是一種跨地區、精簡獨立的組織，不受各地教團管轄，各種捐贈皆直接匯向教廷，修會領導人亦直接向教皇負責。

主角登場囉！

克荷林

血獅鶩兵團團長，亦為本遊戲主角。菲尼安領領主的么子，三年前菲尼安失陷後帶領著部分貴族及難民逃出，後來因各種因緣際會而成為傭兵團團長。國仇家恨與強烈的責任感，使他有著超乎其年齡的沈穩性格。

麥斯

克荷林自小的朋友，和克荷林甚至比親兄弟還要親密。平常與克荷林也是稱兄道弟，彼此完全沒有階級的隔閡。執著於對艾普洛復仇的熱血青年，亦是個百步穿楊的箭術高手。



陶

克荷林仍是貴族時的家臣，智足多謀，可說是血獅鶩兵團的策士。性格平和文靜不囉唆，沒有用的話決不多講一句。右眼下方的疤痕是年輕時進行實驗留下的。

波比

主角忠實的好朋友，是個憨直而善良的大塊頭。跟著克荷林純粹出於對於克荷林的信賴。因為沒有心機，說話又經常沒頭沒腦，因此常被寇琪取笑捉弄。

寇琪

個性狹促戲謔，但開朗善良的傻大姐型人物。有著超乎一般女性的勇氣，在戰場上表現不讓鬚眉。平常沒事就喜歡取笑波比，常為嚴肅的傭兵生活帶來樂趣。

麗妲

心思細膩，多疑的聰明女孩。是麥斯與克荷林自小的玩伴，對麥斯十分有好感，但不好意思主動開口表白。



貝里琪娜

在荒郊野地出現的神秘少女，不知為何似乎很早以前就認識克荷林。並在遇見克荷林之後執意待在克荷林身邊。





「Presence」的無窮魅力！



Presence一改以往回合制的作戰模式，採用半即時的蓄能時間CT(Charge Time)、行動點數AP (Action Point)、共用魔力源 (Mana Pool) 制度等，在四維＋α的作戰時空中，展現各種「地形」、「能量」、「高低差」、「時間差」、「包圍支援」、「技能對剋」等戰術效應的極致，成就了這款依據時順自由行動的高度戰略性多線角色扮演遊戲。



除此之外，「自由變換職業」與「隨選技能裝配」更能讓玩家培育出獨有的角色，而想在一場又一場的熾烈戰鬥中掙扎存活，玩家需要精確的戰場判斷力，這些變化更增添了遊戲的多元性，也讓遊戲整個組織架構更顯得豐富多變。

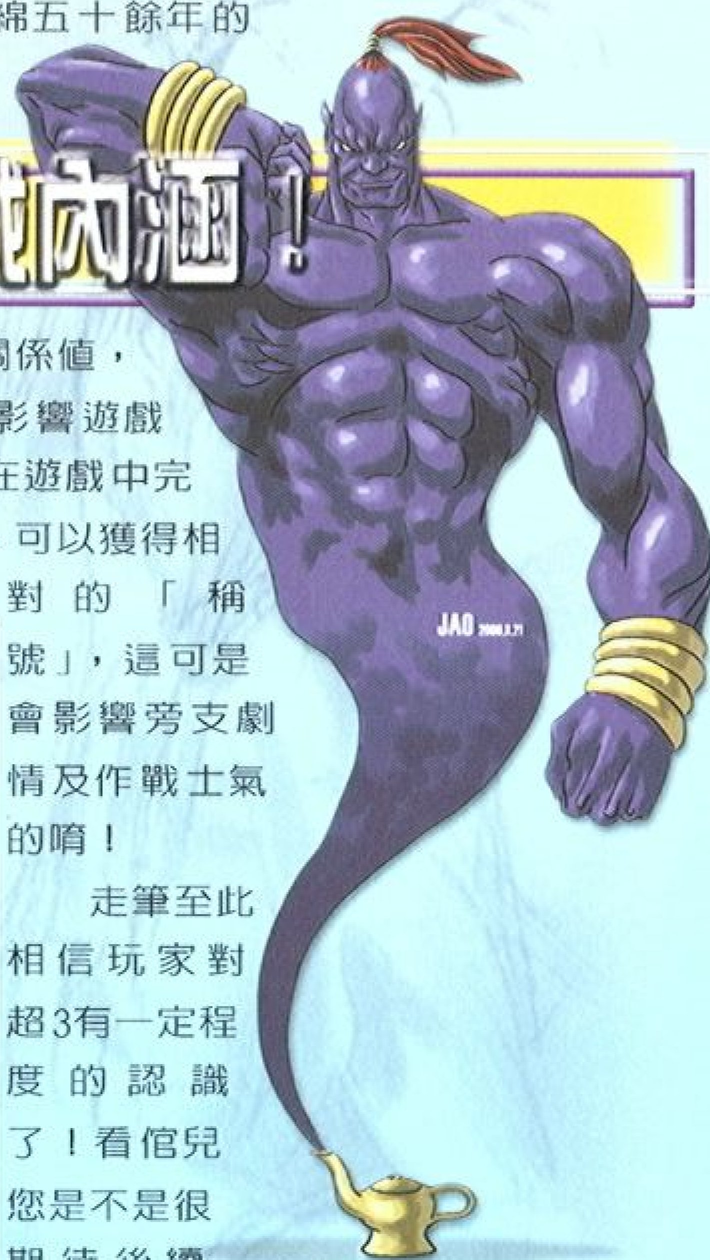


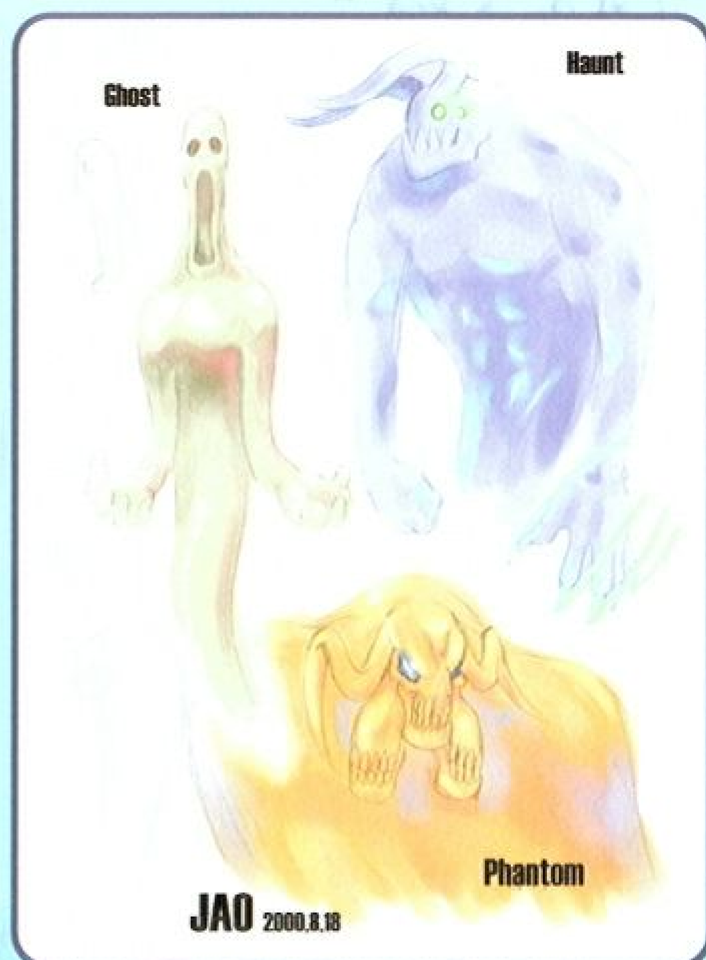
遊戲中的場景以戰亂中的南·法爾馬力克大陸為舞台，在四處奔戰的過程中展開冒險。共有森林、沼澤、岩脈、沙漠各式嚴苛的作戰地形，以及包含七大城、十餘個小村落的多種民族風情。遊戲中每位登場的角色，都有自己的成長背景與展現的個性，會透過台詞及過場動畫表現出來，絕對讓玩家們印象深刻喔！在開始新遊戲時，程式設定會詢問數個問題，讓玩家創造潛意識中屬於自己魅力的角色。



而先前詳細介紹過劇情，相信讓玩家更能明瞭三大勢力間，各因政治權力、民生經濟、乃至於生存理念等問題，在在彼此無形的牽引之下，匯聚成連綿五十餘年的戰火。

深邃的系統設定、更豐富遊戲內涵！





戰場隱關常常都只有「一次」可以進入作戰的機會；在不能回城鎮重新整備隊伍的情況下，勇者還有膽量挑戰毀天滅地的古代異獸、獲取最高榮耀與秘寶嗎？系統依照「RPG模式→事件→戰鬥→(隱關)」良好的節奏流程，逐步引領玩家進入Presence的世界。而多線劇情的串連，讓玩家在各關鍵點抉擇，自行體會歷史的多面性，也因著不同的選擇，讓玩家在重新進行遊戲時會有一翻新的體認，不過倒是累垮了研發小組呢！皮蛋妹去採訪的過程中，發現了宇峻科技有不少熊貓眼的同仁呢！

遊戲中的事件過場交代明晰，絕不是只有秀張圖就含混過去；人物角色情感的自然流現，讓玩家更能感受遊戲中的愛恨情仇，而研發小組所特別設計的－人物間隱藏的關係值，會在某些時刻影響遊戲流程。當玩家在遊戲中完成特定事件時，可以獲得相對的「稱號」，這可是會影響旁支劇情及作戰士氣的唷！



走筆至此相信玩家對超3有一定程度的認識了！看倌兒您是不是很期待後續的相關報導呢？『Presence』擁有多項引人入勝的特色，而南．法爾馬力克這塊瑰麗的大地還蘊藏哪些奧祕？以及遊戲中精彩可期的轉職技能系統，更是玩家絕不能漏看的重點追擊喔！皮蛋妹將在往後為您一一介紹，敬請期待精彩萬分的遊戲極品堂系列報導吧！





● 皮蛋妹～全球毒家專訪報導

大宇資訊的大富翁系列產品，可以說是整個華人市場公認普及率最高的益智遊戲，也是台灣遊戲史上壽命最長的電腦遊戲。從十年前最早的大富翁一代開始，在當時雖然只有簡單的畫面，但是卻能深深吸引玩家的心，一直到現在已經推出了四代，即使有衆多大富翁Like產品的競爭下，大富翁依然每一代都有令玩家激賞的突破，以及更上層樓的遊戲娛樂性演出，屢屢在市場上締造新的銷售記錄，受玩家歡迎的程度絲毫未見衰退。這對於一個已經有十年之齡的國產遊戲而言，是很不容易的，今年年底大宇資訊準備推出大富翁五，相信是非常令人期待的，皮蛋妹當然不會錯過這個我從小玩到大的遊戲囉！



說起大富翁系列，咱們就不能不提到這位對台灣遊戲界影響深遠的遊戲創作鬼才－姚壯憲。相信玩家對這個名字一定都不陌生，別號『姚仙』的姚壯憲是「仙劍奇俠傳」與「大富翁」的原創製作人，而這二套作品都曾創下台灣遊戲史上的多項輝煌紀錄，並得過許許多多的獎項，很多紀錄至今仍無其他國產遊戲可超越。能同時創作出這兩款膾炙人口的作品，『姚仙』的輝煌紀錄史已經多次出現在各雜誌媒體，不過玩家一定很納悶，好像最近『姚仙』銷聲匿跡了???除了「仙二」遲遲無影蹤之外，也未聽見有其他的新作品出現，好容易有了大富翁五年底上市的消息，但是在大宇總部也未見『姚仙』本人坐鎮其中，經過皮蛋妹多方打聽的結果，原來是『姚仙』被李總經理指派出任大陸子公司的負責人。而幸運的是在皮蛋妹採訪大富翁五的時候，聽聞『姚仙』會在九月份返台。哇！這可真是機不可失唷！相信玩家和皮蛋妹一樣對他的近況非常有興趣，嘿嘿！皮蛋妹當然不會錯失此良機啦！以下就是小女子為您所作的全球毒家專訪……

皮蛋妹：姚仙，好久不見囉！請問您到大陸多久啦？貴公司的大陸子公司何時成立的咧？規模有多大呢？

姚仙：嗯！真是有好一陣子沒見了！我在七月中旬去大陸的，而大宇的子公司則是今年八月在北京成立，公司名稱為軟星科技（北京）有限公司，初期人數規劃大約是三十名。

皮蛋妹：玩家一定粉好奇？您在台灣做得好好的，而且知名度又這麼高，為啥貴公司要在大陸設立子公司呢？因為看好大陸市場嗎？

姚仙：坦白說，現在大陸遊戲盜版情形很嚴重，就市場面而言短期内並不樂觀，但是近幾年大陸年輕一代的研發技術人才很多，薪資成本也比台灣低廉許多，只可惜普遍缺乏實現理想的環境，大多數人材渴望加入一個體質健全的遊戲公司。所以長遠來看大陸絕對會是未來發展的重心，而大宇資訊在台灣研發環境的發展已經趨於成熟，因此有必要往大陸延伸，而我個人也覺得這是個不錯的挑戰，有幸蒙李總肯定，所以就毅然決然的去大陸打拼奮鬥，也因此你們來公司才會看不到我啦！

皮蛋妹：姚仙在您的規劃之下，大陸的子公司將會開發哪些遊戲呢？

姚仙：目前我手頭上規劃有三套遊戲，不過礙於才剛開始進行，所以詳細的遊戲内容請恕我暫時不便透

漏，不過等到有具體的成果後，再請貴刊多多報導囉！

皮蛋妹：報導這當然沒問題啦！您可得多多關照我們軟體世界的讀者喔！有一個玩家一定粉希望知道的消息：仙劍或是大富翁的續集有可能在大陸開發嗎？

姚仙：嗯！談這個問題現在似乎是太早了點，目前大宇大陸的研發部門才剛成立，能夠培養出多強的實力及規模，也才決定他們能夠承接哪些案子的開發。至於仙劍或是大富翁的續作在不在大陸開發，我個人認為這還是其次的問題，一套產品之所以會暢銷是因為遊戲本身是好玩，掛什麼樣的招牌只是商業手法的變化，縱使掛了知名的品牌遊戲本身缺乏娛樂性，我想那只會打爛這塊招牌的，而在我設計仙劍及大富翁之前，這兩套產品也只是一個遊戲市場的新生力軍。現在網路上有很多傳言：大宇都只靠幾個老招牌的遊戲撐著。我想這也是我們需要面對的問題，所以目前我手上企劃的三款遊戲，將會有一翻新的風格，也希望玩家仍能繼續支持我們。

皮蛋妹：我相信玩家一定很願意支持您的，也希望您能設計出更多的好遊戲來造福玩家。在您去大陸這一段時間，可以為玩家介紹一下大陸遊戲業界嗎？

姚仙：過去三年因亞洲金融風暴所造成的不景氣，以及遊戲低價化競爭，加上對市場掌握能力的不足，導致許多大陸本土遊戲廠商倒閉，加上網路熱的興起，許多人才流向高薪的網路公司。今年大陸網路熱也呈現泡沫化的徵兆，許多外資遊戲廠商開始進入大陸設立公司，因此今年大陸遊戲界又重新興起一片熱潮。這些雄厚資金與技術經驗的外資，對大陸遊戲界產生很大的震撼，我估計未來二年，大陸遊戲界會有劇烈的變化與成長。

皮蛋妹：最近韓國遊戲有凌駕台灣之勢，您認為在這方面未來大陸有可能超越甚至取代台灣嗎？

姚仙：韓國的網路與遊戲工業有政府大力的扶持，我們再不努力將來可能電腦門市貨架上擺的韓國遊戲會比國產遊戲還多。大陸目前研發實力比起台灣有相當的差距，短期內超越台灣是很困難的。不過我認為畢竟大陸和台灣有相同的語言和文化，兩岸市場的口味非常接近，大陸具有低人工成本以及大量技術人才來源的優勢，而台灣具有雄厚的企劃與管理經驗，二邊的資源若能好好的經營與整合，我相信將會是全體中國遊戲產業之福。

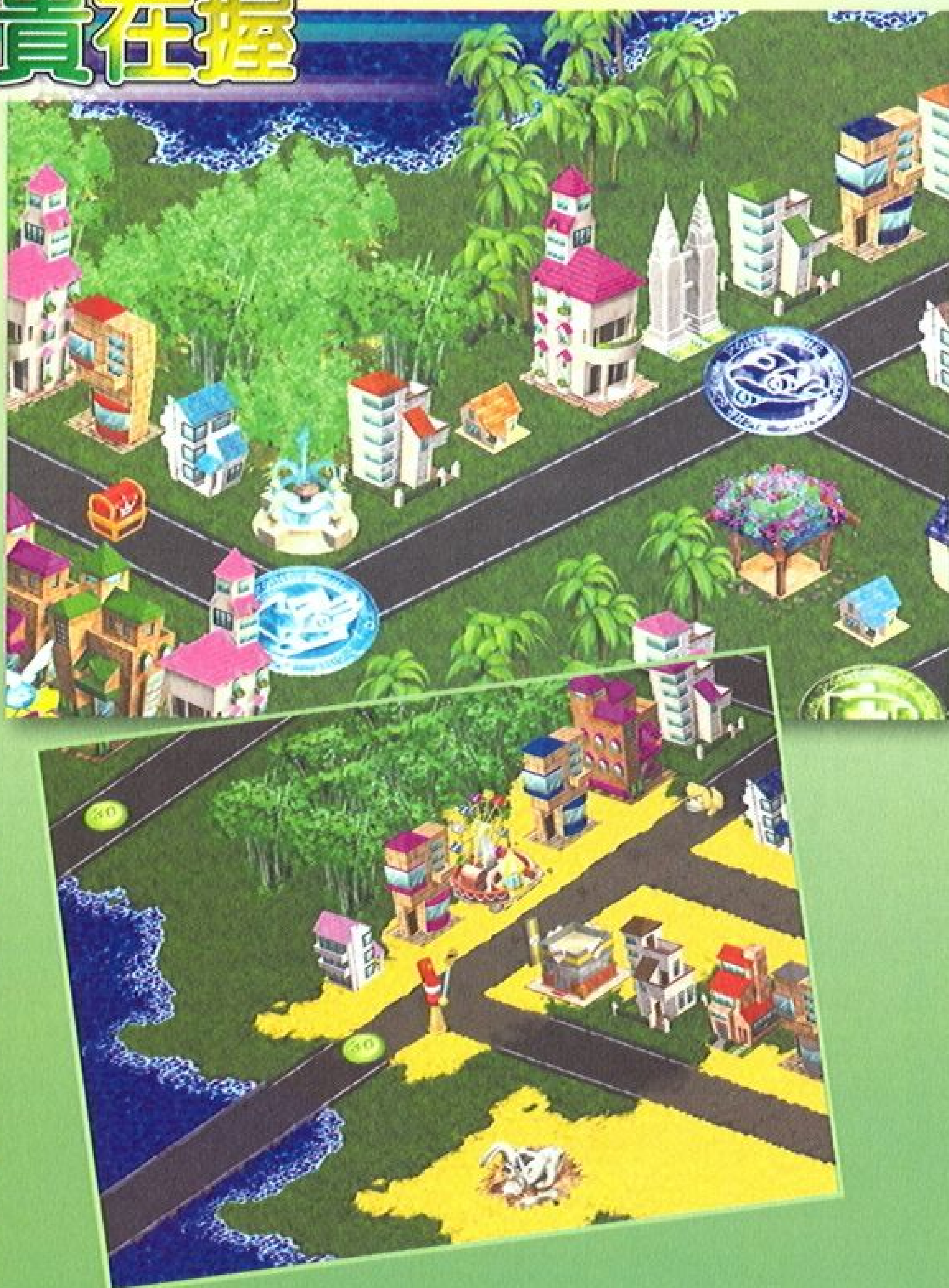
皮蛋妹：謝謝您在百忙中抽空接受小女子的採訪，也希望大宇的大陸子公司能蓬勃發展，別忘了有機會的話要常向我們台灣的讀者回報您的進度喔！

姚仙：那一定沒問題，我也很希望能有更多的機會可以了解玩家們的想法，畢竟我們一頭熱栽進去是做不出好遊戲的，需要玩家們的支持與鼓勵，才是我們『遊戲人』的原動力。

看完了『姚仙』精彩的訪談，皮蛋妹接著要為您介紹的是從遊戲企劃－邵永泰先生那兒挖來的寶……



顛覆傳統、富貴在握



大富翁系列皮蛋妹我可是從一代就開始玩了呢！現在看著它即將邁入第五代，不得不豎起大拇指為這套遊戲鼓掌，改自傳統紙上大富翁遊戲產品，竟能征服這麼多玩家的心，我想或許是『大富翁』可以讓玩家心底的夢實現吧！

「大富翁五」有啥大突破相信是玩家們最關心的問題，皮蛋妹現在就為您揭曉囉！五代中除了保留傳統大富翁不限時間的KO賽（編按：就素玩到對手破產為止啦！），更加入了多種遊戲規則。玩家在時限內，可自由選擇各式獲勝條件，例如：擁有土地房屋最多者、股票操作績效最佳者、或陷害他人的本事最大者，讓遊戲有更多元化的發揮，這也應正了「天生我才必有用」這句名言，即使您耍賤招說不定在遊戲中反而可以稱王喔！





同盟模式、共榮共衰

同隊的隊友將產生緊密的戰略同盟關係。分隊模式下：最多可以三人同隊同心協力一起對抗其它玩家。同盟的狀況下，同一隊玩家的土地會連鎖，造成罰金加總計算。所以，如何協助隊友和自己搶下一整個路段，將是獲勝的重要關鍵。為了強化玩家間的互動，您還可以連續推擠對手，搶奪對手的附身神明。在團體賽中，即使時運不濟先破產了，還可以扮演神明，幫助自己的隊友，或是阻礙其他對手的發展，大幅增加趣味性。





除此之外，在一片網路熱當中，「大富翁五」也不甘寂寞的湊上一腳。過去無論是與電腦對打，或三五好友廝殺一仗，總脫離不了等待對手輪流行動後，才輪到自己的模式。現在「大富翁五」採全即時網路連線方式，最多可以有12個玩家加入戰局。遊戲突破傳統回合制的限制，讓所有參賽者同步進行遊戲，同時與時間競賽，所以一旦稍有遲疑，可能就讓對手有機可乘、反敗為勝了。





移動牌系統、策略性加倍

擲骰子是大富翁的標準玩法，採取亂數移動方式，等於有一半的勝負是操之在運氣。「大富翁五」完全顛覆了傳統玩法，改採移動牌系統，同時提供了三張移動牌，其點數也許全然不同，也有可能完全一樣，玩家可根據自己目前是步行、騎車或開車方式，選擇一張、兩張或三張移動牌。擁有策略自主權，而不再任命運擺佈，需步步為營，仔細考量如何運用這三張移動牌，邁向勝利的大道。當然啦！玩家也可以策略性的扣住某些牌，讓對手無法使用到這些移動牌，而與勝利失之交臂。

通常在主遊戲畫面上，總是充斥著許多固定於畫面上的工具列。「大富翁五」提供了三種不同解析度的環境，解析度愈高，可以開啓愈多的工具列，所以遊戲者可依自己的電腦配備，自由設定螢幕解析度，根據個人喜好與習慣，調整工具列及資料表的位置與開關，讓遊戲進行的更加人性化與順暢。

喜歡玩大富翁的玩家一定都知道，道具在遊戲中是非常重要的一環，常常扮演著勝敗的關鍵。皮蛋妹記得在一代的時候有『電腦』這項道具的話，將是非常好的幫手可以幫您算出六合彩的名牌，您只需從電腦選定的五組數字中猜一組，中了的話就可以發大財囉！至於五代有啥新道具呢？咱們就來一同瞧瞧吧！

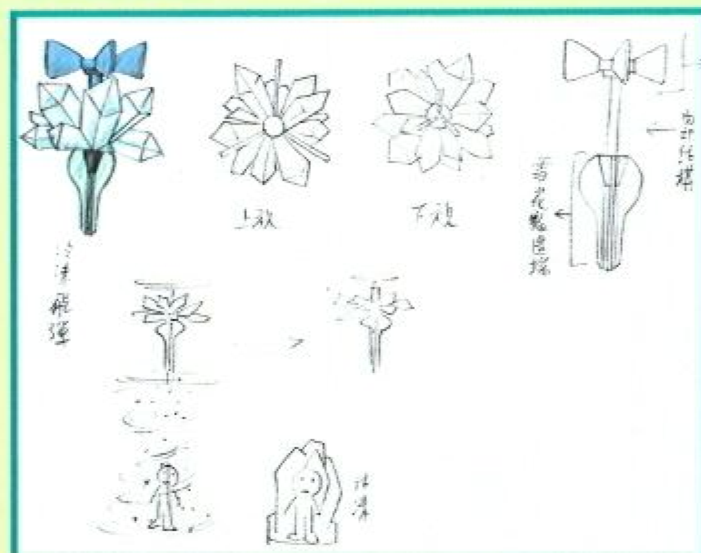
大富翁五共有十五種道具，除了機車、汽車、工程車、建築工人、路障、地雷、定時炸彈、飛彈、核彈、機票、傳送機等玩家耳熟能詳的道具之外，還研發出新品種的超好用道具呢！

清道夫

盡忠職守的清道夫能夠將前方道路上礙手礙腳的路障、地雷、定時炸彈，也會順便請走搞不清楚狀況的神明。

冰凍飛彈

冰凍飛彈本身沒有足以致命的殺傷力，但中彈的人瞬間會被冰凍起來，成為供人參觀的藝術品。



咬人狗

原本是人類最終實的朋友，現在成了人人聞之色變的可怕角色，被牠咬到非得到醫院報到不可了，不過這也是人們長期以來輕視小動物及漠視流浪狗的下場。

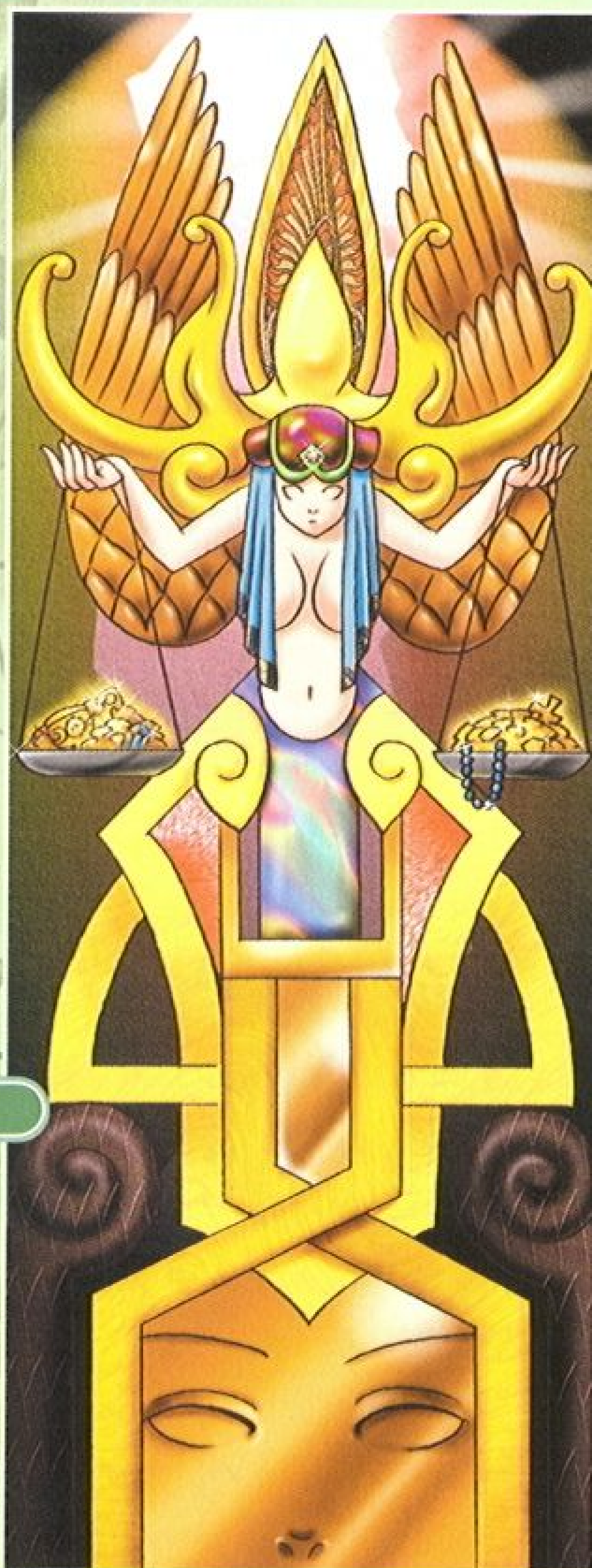


隱形藥水

使用了隱形藥水之後可以在短暫時間之內深刻體會古人「無入而不自得」的境界。不過雖然別人看不到你，但是踩到地雷還是會被炸得全身焦黑。



大富翁系列重要的致勝武器除了道具外，就屬卡片了。過去大富翁系列產品的卡片設計，均屬可愛造型，以親切為訴求！而「大富翁五」的卡片設計有了新的嘗試，如同塔羅牌般充滿神祕風格，色彩豐富且強烈，同時，光從卡片本身的設計，就清楚知道卡片的功能屬性了。「大富翁五」共有25種卡片可使用，以下則是部份卡片的介紹：



均富卡

持續擴大的貧富差距將發生許多的社會問題，而均富卡就是這個問題的解決之道，它將使所有玩家手上擁有的現金平均分配，從此不用再羨慕有錢人了。



購地卡

擁有購地卡的人，可以強制收購他人土地，即使原地主是百般的不願意。因為仍然是屬於購買的行為，所以錢還是得老實地付清。



換地卡

如果不幸買到一塊鳥不生蛋、狗不拉屎的不毛之地，建議您趕緊使用這張換地卡，和別人價值連城的豪宅暗中交換過來，感覺心中無比舒暢。



龜速卡

任何被施用龜速卡的角色，無論是如何地活潑好動甚至熱心公益，也只能一步一腳印，慢條斯理地緩緩移動。



暴走卡

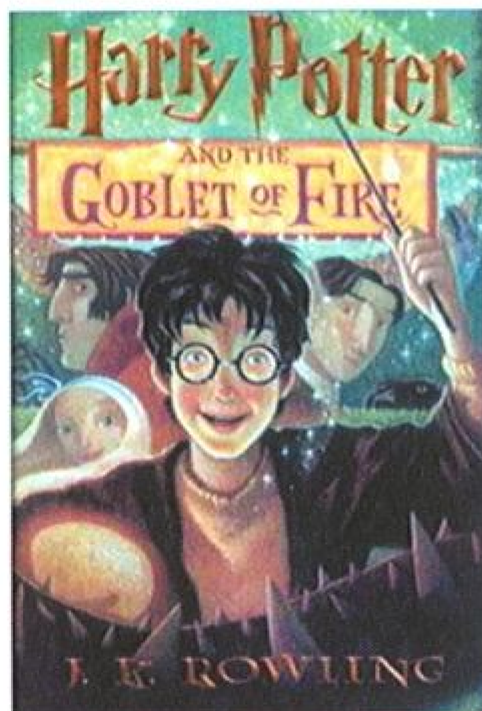
暴走卡可以幫助角色移動時以最多的步數前進。就像暴走族一樣，只知往前猛衝，也不管前面有沒有警察。

國際漫遊

哈利波特將躍上螢幕展魔法

號稱由九歲到九十九歲都喜愛，在全球銷售量達千萬冊，被翻譯成數國語文的童話小說「哈利波特」系列，即將於明年底由紙上躍上大、小螢幕了！！EA日前宣佈獲得授權，將把J.K. Rowling暢銷全球的童話書哈利波特（Harry Potter）系列改編成遊戲，讓這位十一歲的小男巫師，能在電視上和玩家一起大玩魔法。

據了解，EA是從擁有合法權利將「哈利波特」商品化的華納兄弟那兒，取得遊戲的設計及出版權。EA表示，未來將會陸續推出以哈利波特系列故事為情節的遊戲。但目前僅知EA所推出的哈利波特會先出現在電視遊樂器（Playstation2、 Xbox等）及掌上型遊樂器上，至於遊戲類型、以及遊戲的出版日期目前仍無法知悉。據了解，EA打算在製作J. K. Rowling密切合作，以確保遊戲能符合書中的人物及環境。



▲ 哈利波特將在螢幕和讀者及玩家見面。

另一方面，華納兄弟除授權EA推出遊戲外，自己也計畫推出電影版的哈利波特。這部電影將由克利斯克蘭勃斯執導，部份演員已敲定，包括盧比克特雷恩、亞蘭利克曼、以及李察哈里斯等。

電影版「哈利波特與魔法師的寶石」(Harry Potter and the Sorcerer's Stone，暫譯)上映日期暫訂為明年十一月十六日。

GAMEproducer線上人力銀行為遊戲界牽紅線

你是一個期待有朝一日將揚名立萬，卻苦於遇不到伯樂的遊戲程式設計師或遊戲設計團隊嗎？或者，您是以「為全球玩家打造一個遊戲天堂為職志」，但卻苦於千里馬難覓的遊戲出版商嗎？

沒關係，一間打著「第一家為互動遊戲開發人員及出版商撮合」為名號的GAMEproducer線上人力銀行，將使您的美夢成真。

據了解，GAMEproducer前些日子在網站仍處於beta測試階段就簽下了許多程式設計師，並宣稱它們已列了超過三百間的遊戲開發公司在網站上。在GAMEproducer網站上進行簽約的出版商也和上述開發人員取得聯繫。在該網站上，出版商透過張貼其遊戲構想的方式，向遊戲開發人員提出多種遊戲計畫的要約。這麼一來，出版商便不需耗費苦心地透過傳統人際網路找尋良將。



GAMEproducer的仲介功能，有助遊戲業發展。

另一方面，遊戲開發人員也能夠輕易知道出版公司提供的遊戲計劃，不會苦於有志難申。假如遊戲開發人員（公司）對出版商提出的遊戲計劃有興趣，他們便可接受這個要約，雙方即有機會合作。相反地，遊戲開發人員也可以履歷表送至該網站，等出版商發掘。GAMEproducer已於八月二十四日正式推出，網址為http://www.gameproducer.com/。

AMD發表x86-64架構挺進64位元

AMD日前發表「x86-64架構程式開發人員概要」作業手冊，軟體業能依手冊所列的指引為其作業系統、驅動程式、應用程式、以及開發工具提供x-86-64技術支援。AMD預計在2001年底推出代號為Hammer的系列處理器，它們將會是首顆支援x86-64技術的微處理器。



▲ATHLON在HAMMER問世後，將退居二軍。

AMD表示，x86-64技術技術是設計來使平台供應商、程式開發人員、以及企業轉化成為六十四位元作業環境時，仍能在既有的三十二位元應用程式基礎上，繼續發揮其效能。六十四位元計算對那些大量依賴記憶體的應用程式，例如大型資料庫、繪圖工具、以及目前受4GB有限定址能力限制的模擬引擎等，是相當適用。對「x86-64技術架構程式人員開發概要」全文有興趣的玩家可至http://www.amd.com下載。

我的滑鼠會跳舞

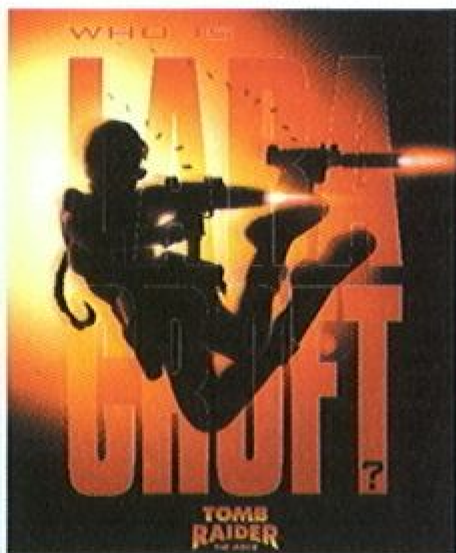
以力反饋方向盤為主力產品的AVB (http://www.avbtech.com/)，日前宣佈推出一種新型滑鼠Vmouse，這種新滑鼠與一般滑鼠不一樣的地方是它會隨著聲音反應。Vmouse將連接到電腦的聲效卡，以及PS/2或USB埠，會隨著聲訊而振動。

Vmouse的外型看起來像一般市面的那些雙鍵軌跡滾輪滑鼠，玩家可以配合手感而任意調整它振動的等級，而且是兩手按鍵型的設計，因此，無論是左撇子或右撇子的玩家都可以很舒適的使用它。Vmouse滑鼠可以在Windows，Linux或Macintosh作業系統下執行，售價暫訂為三十五美元。

另一方面，微軟也宣佈推出「遊戲語音共享」(Game Voice Share)技術。該技術允許玩家在多人遊戲裡能使用音效辨視。零售版的「遊戲語音共享」可提供在遊戲中使用語音辨視的玩家完整的硬體及軟體解決方案，預計將於十月上市。有興趣的玩家可至www.gamevoice.com.，取得進一步資訊。


▲AVB的產品充滿動感。

電影版古墓奇兵最新快報



◀玩家對電影版古墓奇兵寄予厚望。

派拉蒙影業公司在八月上旬宣佈，電影版古墓奇兵的拍攝作業已經在蘿拉的居住地－倫敦展開。這部電影是由導過「將軍的女兒」的知名導演賽門韋斯特執導，而蘿拉則由青春性感女星安吉拉裘莉扮演。她因和薇諾那維德合演「女生向前走」一部獲得奧斯卡最佳女配角，繼而在「人骨拼圖」中飾演一名鍥而不捨緝兇的女星而大放異彩。

未來這部電影的演員及拍攝隊伍將至充滿神秘色彩的高棉及冰島拍攝外景，當然啦，著名的倫敦街景也是不可或缺的畫面。目前，電影版「古墓奇兵」的官方網站已經成立，網址為http://www.tombraider.com/themovie/index.html，未來將相繼加入一些新資訊供喜愛這部電影的影迷或玩家知道。該電影預計在明年暑假於全球放映。

好遊戲搬上大螢幕不見得會熱賣，電影版的「銀河飛將」(國內譯名為未來戰士)就是一例。但如果有優秀的導演，大筆預算以及超強的卡司陣容為電影撐腰，情形可能又不一樣了！

137期e世代活動特報 有獎徵答中獎名單

虛擬人生2

彰化縣 陳信安、台南市 曾欣慧、彰化縣 陳怡伶、高雄市 林家偉、新竹縣 姜佩萱、
台中縣 王家麟、台中市 蔡仁智、桃園市 簡翊倫、高雄縣 陳建男、台北市 吳怡人。

電影大亨

高雄市 謝宗仁、高雄縣 陳正峰、雲林縣 吳阜峻、高雄縣 林申偉、台北市 黃資婉、
高雄市 朱庭頤、台中市 林宜慧、高雄市 洪筠評、台北縣 黃亞彥、嘉義市 洪雅毅。

TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY

許你一個夢想‧‧‧‧

9月25日

感動上市



首批限量珍藏！！

遊戲附贈三樣贈品 讓您大呼過癮！

聖章～女神傳説　原版海報

初回限定特典　滑鼠墊

六王經典傳奇　精緻貼紙

只送不賣，唯有首批才看得到！









聖章 女神伝說
Holy History~Legend of Goddess
TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY
台灣帝技爺如科技股份有限公司
105 台北市光復南路一號10樓
客服專線 (02) 2747-1035
http://www.tgl.com.tw
軟體世界
智冠科技有限公司
台灣地區總經銷
Simple-Power
R&D Dept. 1 Simple Power
http://sp.tgl.com.tw
研展開發: 台灣TGL-純量小組

千禧年最強悍的 3D動作角色扮演遊戲！



① 技能蓄力表，主角目前可施用的技能指數，蓄滿時最高可施展五段式連續攻擊。

② 正在與主角作戰的敵人名稱，及對方的血量表。

③ 凱伊所揮出的刀光正劈過敵人的身體，為陷入苦戰的伙伴解圍...。

④ 即時在畫面上生成的魔法效果，畫面上是由我方祭出的全體補血魔法。

⑤ 遠方的弓箭手不知瞄準了誰，就要放冷箭了，小心！



神月紀事

2000年秋季販售

Magic

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY

炫麗的魔法

數十種由程式即時運算的魔法效果，
毫不拖泥帶水的為您翦除敵人羽翼，
體會三度空間中獨有的視覺震憾!!







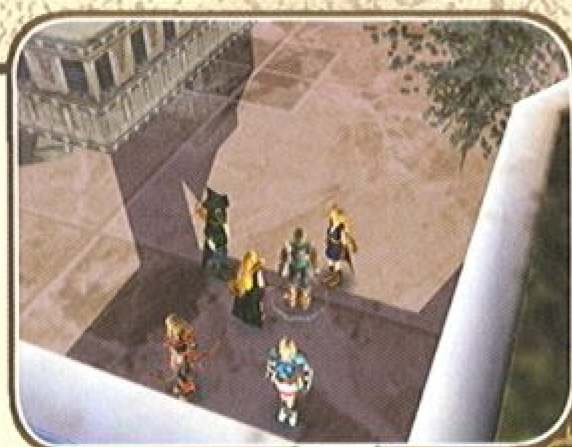




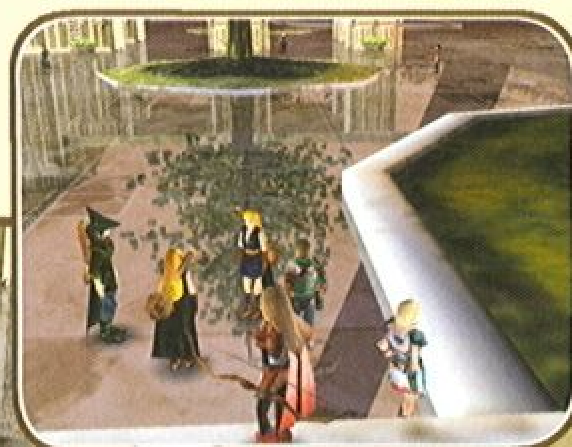
Fre

大魄力全視角表現

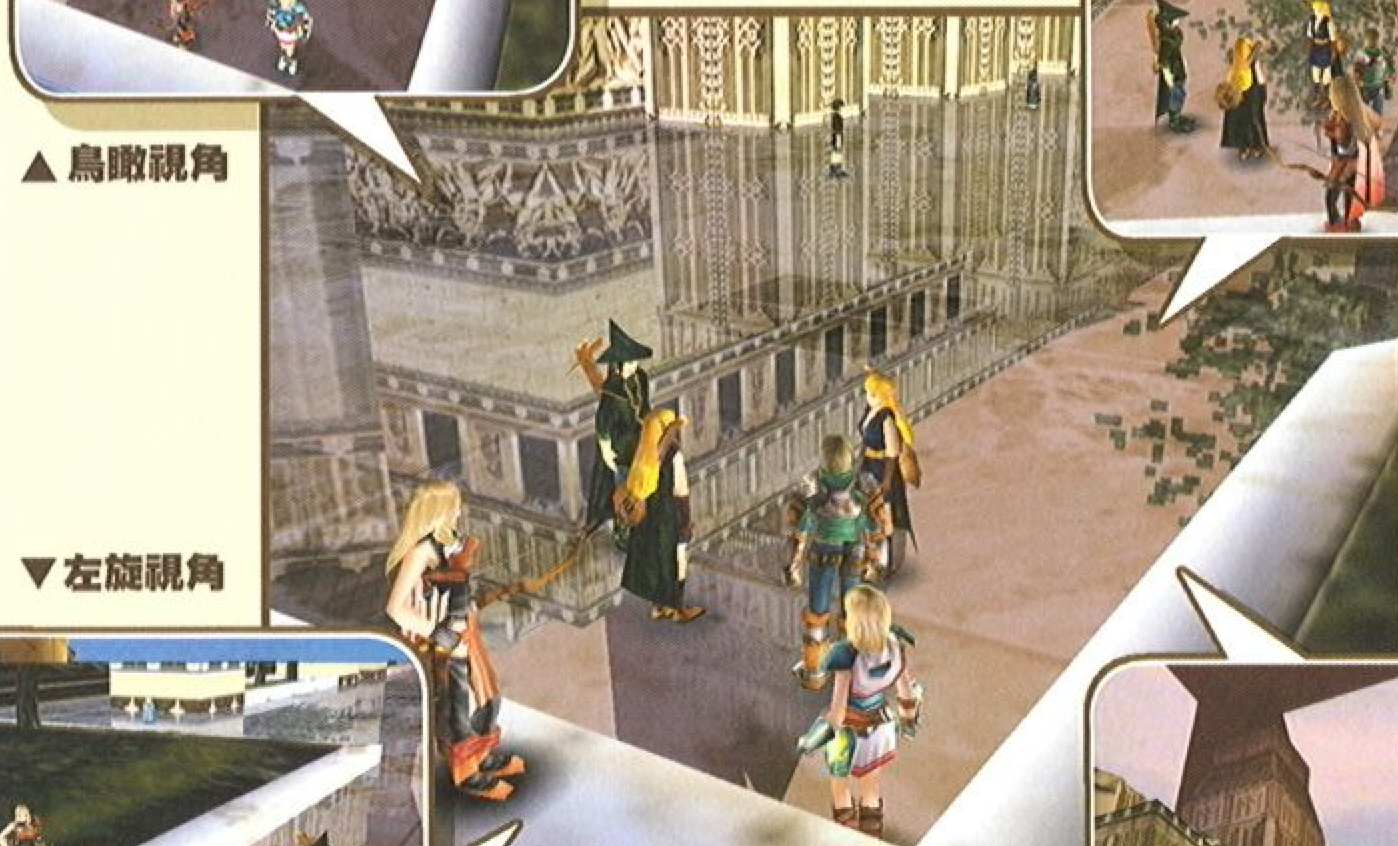
全無死角的畫面表現，配合逼真的環境音效，
真正達到人機一體的新境界。



▲鳥瞰視角

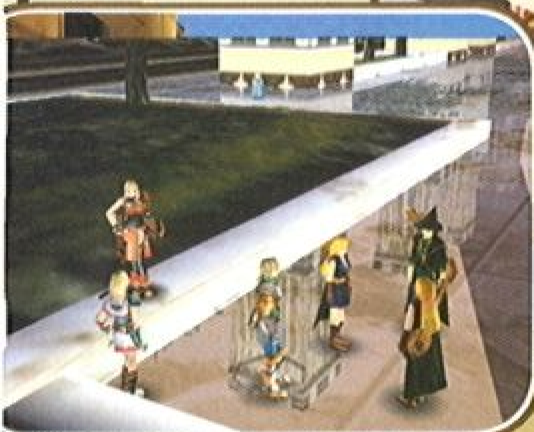


▲右旋視角



▲正常視角

▼左旋視角



▼仰望視角







作業系統:Windows95/98 CPU:Pentium-200 記憶體:64MB RAM 顯示卡:Direct-3D 規格
音效:Direct-Sound 音效卡 顯示模式:640x480/800x600/1024x768 Hi-Color
操控:鍵盤 /4鍵以上 GamePad



幻想紀元

Fancy Century

9月19日發售

ODIN SOFT 研發製作 奧汀科技有限公司 中和市建一路150號12樓之5 Tel:02-82263734 Fax:02-82263722 http://www.odinsoft.com.tw

勇者泡泡龍3

隆重登場

內容更精彩！更多樣化！





完全3D製作，內容超可愛！



製作發行：


龍愛科技有限公司®
LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD.

台中市北區英才路396號4樓之A2
TEL:04-3107066 FAX:04-3107068
網址：http://www.lonaisoft.com.tw



軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988

engine



即時回合制戰略 RPG

斷劍傳說 聖戒風雲 RING

軟體世界雜誌第 137 期
遊戲解剖室論本遊戲心跳值為 85
在引擎上為整體最突出的特色，由於採用全 3D 的模式製作，玩家可利用鍵盤輕鬆的轉換視角，舉凡視點的遠近、左右、上下都能在極便利的操控下，得到預期的完善效果，這個手法在目前市面上的遊戲作品中，獨具難得的創新意涵。這般的效果展現，對硬體的需求尚不至「漫天喊價」。在系統的設計也結結實實的增添了不少新要素，例如攻擊、反擊技的自由選用；或是破壞、搶奪敵方的武器、防具等；召喚守護獸的設計也值得玩家讚賞，不唯進行召喚時的動畫極其華麗、壯觀，即便是比之「太空戰士」系列遊戲也毫不遜色。

悠揚的北歐琴弦
款款述說
一則遙遠的故事

3D REAL TIME RENDERING

令人讚嘆的即時 3D 美麗場景，全彩光源，六萬五千色高色階材質！
絢麗的倒影效果，支援 Direct3D 加速卡！

感動的冒險旅程

史詩般的劇情架構，一百三十餘個劇情，練功關，給你澎湃浩瀚的冒險之旅！

召喚獸

如太空戰士 8 一般大迫力的召喚獸分鏡效果，即時 3D 處理，充分發揮硬體處理能力

可愛人物造型

所有人物動作圖形均由參與製作迪士尼卡通的動畫家所主筆，動作流暢，造型可愛具有相當水準！

3D 立體定位音效

當魔法或弓箭從身旁飛掠而過，您可以彷彿感覺到左右遠近的不同，完全模擬真實的感受！

優美的樂曲配上 A3D 環繞音效，最高聽覺饗宴！

255 種法術效果 與攻擊特效

各種絢麗勁爆的視覺效果，讓您目不暇給

斷劍傳說 聖戒風雲

完全攻略本

震撼上市熱賣中

限量超值版同步發售



凡購買完全攻略本
即贈送精美的人物
造型鑰匙圈（限量）





令夏與您一起擁有
最美麗的深刻體驗

3 片光碟片　　限量驚喜價 599 元

系統需求

- 與 Windows 95/Windows98 Windows 2000 DirectX 100% 相容的主機
- Pentium MMX 200 或以上相容機種
- 640x480 x 16bit -2MB RAM 模式以上的顯示卡
- 標準鍵盤與滑鼠。
- 至少 32MB RAM。建議容量 64MB RAM 以上
- 8 倍速以上光碟機（CD-ROM）。
- 需硬碟（HD）剩餘空間 800 MB
- 支援 DirectX Sound 或 100% 相容的音效卡。

遊戲設計研發製造
engine 安峻科技股份有限公司
台北縣板橋市文化路二段 182 巷 3 弄 72 號 7 樓
http://www.pcsoft.com.tw　(02)2253-5766

7-ELEVEn　全家便利商店　福客多

台灣地區總經銷
軟體世界 智冠科技股份有限公司

舞動你的雙腳

KO你的對手

舞者至尊

KING OF DANCER

8月15日
至尊上市

今夏最酷的

NEW STYLE DANCING GAME!

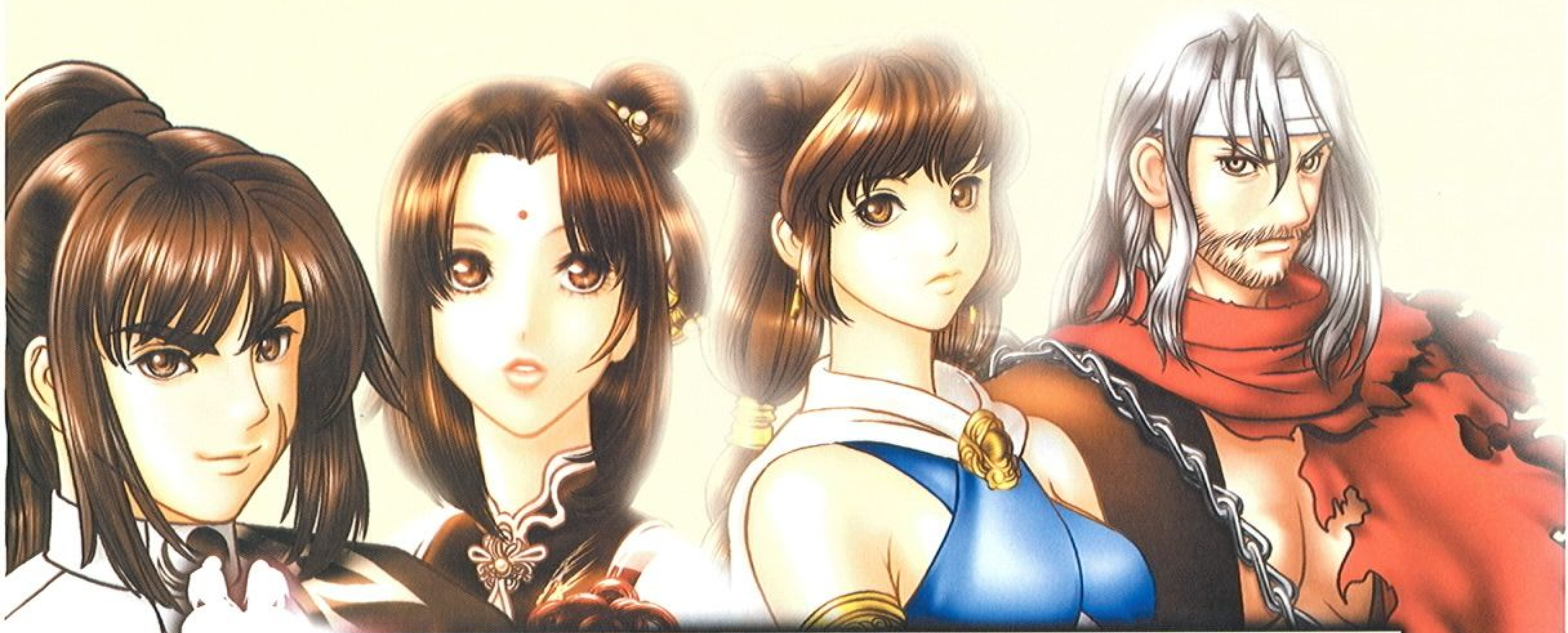
- 全新故事模式玩法
- 嶄新的雙人KO對戰
- 最HOT的雙人合作
- 炫出自己獨特的舞步
- 美少女真人MTV演出
- 支援各式WAV檔流行勁歌伴你跳

代言人：小瀡



engine
安峻科技股份有限公司

電話:(02)22535766
住址:板橋市文化路二段182巷3弄72號7樓
http://www.pcsoft.com.tw



新绝代雙驕貳

The Twin Heroes 2

新絕代雙驕貳銷售長紅，感謝玩家熱烈支持

特舉辦 玩家回娘家 徵文活動：

你是新絕代雙驕貳的忠實玩家嗎？
你想像過新絕貳的故事有其他可能嗎？
你玩新絕貳有許多奇奇怪怪的心得感想嗎？
如果你是小魚兒或花無缺，要如何解開身世之謎？

活動方式：

請將玩新絕貳的心得感想甚至自由創作的小故事以網路信箱或郵政信箱寄到宇峻公司，宇峻公司在創意評選之後，將發給玩家各式獎項；曾寄過回函卡的原版遊戲持有人將優先處理。玩家來函後恕不退還，來函稿件刊登權利由宇峻科技自由運用。

首獎：一名。可獲得大型新絕貳掛軸一幅，和大富翁世界之旅貳及超時空英雄傳說三遊戲發售時優先獲得一套。

貳獎：三名。可獲得新絕貳掛軸兩幅，和大富翁世界之旅貳及超時空英雄傳說三遊戲發售時優先獲得一套。

三獎：五名。可獲得新絕貳掛軸兩幅。

特別獎：五到十名。可獲得神秘禮物一份

活動時間

自 2000 年 8 月 25 日至 2000 年 10 月 31 日止。得獎名單在 12 月 1 日於宇峻首頁，巴哈姆特，電玩日報公佈，名單並刊載於 12 月號各雜誌上。

紙上作品請寄至：郵遞區號 235
台北縣中和市建八路 2 號 17 樓之 8
宇峻科技股份有限公司 行銷部收

電子作品請寄至：events@uj.com.tw

字數 500-1000 字，紙上作品採用 600 字稿紙，並請於信封上註明（玩家回娘家徵文活動）徵文

協辦廠商：


















玩家程志祥的感言：

怎麼講呢！從 1 代至 2 代，經過了不到 1 年的時間， 1.2 代陪我渡過這些日子，畫面的進步快的像甚麼一樣，但在一年前新絕代雙驕的畫面，真的讓我含笑的把 599 元砸下去。我破了好幾次，你們的遊戲讓我更想看絕代雙驕的小說，又在大約過了 12 月裡的 4/3， 2 代出了，我立即衝向 7-11 買了回來，果然沒有令我失望，多重結局、自由的配對喜歡的人、雙重角色等 .... 使耐玩度暴升！我想新絕代雙驕 1.2 能賣那麼多也不沒道理的！最後

大魔王的故事

從我被安排當大魔王的那一天起，我就知道日子不好過了。是的，我很強，能力是超一流的不用提、對於各種特殊攻擊也有非常強的防禦力的，而且還有眾多的魔王在保護我，即此如此，這樣嚴密的防範措施還是沒有用的，冒險者們總是會找出對付我的方法的。當冒險者們發現每次只能對我造成一點傷害時，就會去尋找那能破除我魔法的九龍神火罩，然後把我殺死。基於遊戲要好玩的原因，殺死我的道具必需存在，還且還要給予足夠的暗示，以方便冒險者們找到它，這是我悲哀的原因。

宿命也就算了，每當出現了第一個有本事殺死我的冒險者之後，悲慘的命運就降臨了。這個老練的冒險者會告訴朋友們殺死我的方法，然後朋友再告訴朋友，最後終於不可避免地傳到網路上及遊戲雜誌社，於是就有了成千上萬的冒險者來到我的山寨，在我面前挑掉我的大小魔王，最後再送掉我的老命。有時候，冒險者實在太多了，我們每天要死上無數次，復活的目的是為了死亡，我只能期盼他們殺夠了就罷手吧。

殺魔狂的存在是我們生命中更深沉的哀傷。有些人比我們更適合當魔王，這些冒險者每天固定來把我們切成碎片一次，樂此不疲，甚至準點的如時鐘一般。我們不可能打贏這些冒險者的！每當我們幸運地佔到上風時，冒險者們就輕輕鬆鬆地按下勝利的Ｖ鍵，我們就被打敗了。如果可能的話，我想投胎做冒險者，誰要當魔王啊？

By 史萊姆企劃大魔頭

歡迎大家踴躍投稿，並感謝各位玩家支持正版遊戲。
新絕代雙驕貳完全攻略本近期上市，敬請期待。

這次真的讓您世界之旅！！！



大富翁2 世界之旅

發售日倒數中！請期待！！







趕快把握產業投資的機會
促進產業升級吧。

租車代步，寶兒總裁您年
滿18歲了？有駕照了嗎？



來到賭場就試試手氣吧，
說不定好運從天而降。



遊戲中也可選擇喜歡的骰
子，種類多的超乎想像。



美人魚的這個問題，應該
難不倒宇峻的支持者吧！



小兔"露比"終於獲得最後
勝利，留下喜悅的眼淚。

一卡在手，玩遍所有！

車拼價：299

內含 3000 點

再送超值 500 點

12 款網路遊戲等你來挑戰

6 款預定遊戲

梭哈 2000，賓果，跳棋三國，撿紅點，抽鬼牌，魔法使者

擁有大蕃薯車拼卡就等於

擁有網戰內 18 款網路遊戲

60 萬會員人數

每日對戰人次高達 20 萬人

全省 7-ELEVEn 及各大資訊賣場都有喔！

大蕃薯遊戲網戰

車拼價：299

車拼卡

www.gamestation.com.tw

大蕃薯

本卡適用於大蕃薯機制下各款網路遊戲

3500點

大蕃薯車拼卡

大蕃薯遊戲網戰

人氣遊戲大集合！

現正熱賣中！

內含：

暗棋，明棋，五子棋，大老二，一碼當先，接龍高手，幻十三支，十三張麻將，十六張麻將，超級柏青哥，勁暴台灣十六張麻將加三款單機遊戲：接龍高手，幻十三支，超級柏青哥。

再送：

2000點超值會員點數！！

台灣大富翁

台灣大富翁 加 勁爆台灣 16 張麻將

現正熱賣中！

內含：

台灣大富翁 網路/單機 版

勁爆台灣十六張麻將 網路/單機 版

再送：

3000點超值會員點數！！

AV artisan 鉅崴科技有限公司 遊戲企劃製作發行

大蕃薯遊戲網戰 人氣遊戲大集合!! http://www.gamestation.com.tw

軟體世界 智冠科技股份有限公司

7-ELEVEn

KINGSTONE CULTURE SQUARE 金石文化廣場



特別報導

ECTS歐洲電子娛樂商展 現場直擊！



提到英國，大家首先想到的可能是“人間四月天”吧！“揮一揮衣袖，不帶走一片雲彩”的康橋景緻，的確是許多人對英國的第一印象。不過在每年九月初秋，倫敦Olympia展覽館所舉行的ECTS(European Computer Trade Show)歐洲電子娛樂商展，可是熱鬧滾滾，來自世界各國重要的電子娛樂廠商齊聚一堂，展出各家拿手絕活，希望能在全球數位娛樂王國佔有一席之地。

相較於美國E3展的壯觀豪華，ECTS比較像是純為全球各國買主所舉辦的商展，除了電視遊樂器廠商如任天堂、Sony以超大攤位展現實力外，其他的電腦娛樂廠商不少是以會議室隔間參展，而且不少廠商要在展前事先預約才得以進入。雖然少了些氣派，但是房間裡所發生的事情及展出的軟體，可是足以影響全球接下來幾季的市場導向哩！



Blizzard



這些未來大作的最好例子，就是剛在全球“瞬間”賣出兩百餘萬套，在台灣也有十萬套佳績的暗黑破壞神II之開發廠商Blizzard，其攤位在會場的角落，完全沒有佈置，只在外牆上掛上暗黑破壞神II的大海報。

依據經驗，只要Blizzard有參展，都會有重要的訊息向全球宣佈；去年震撼全球PC市場的魔獸爭霸III就是最好的例子。今年也不例外，除了展出更加精煉成熟的魔獸爭霸III外，在現場也展出了完成度約30%的暗黑破壞神II資料片。

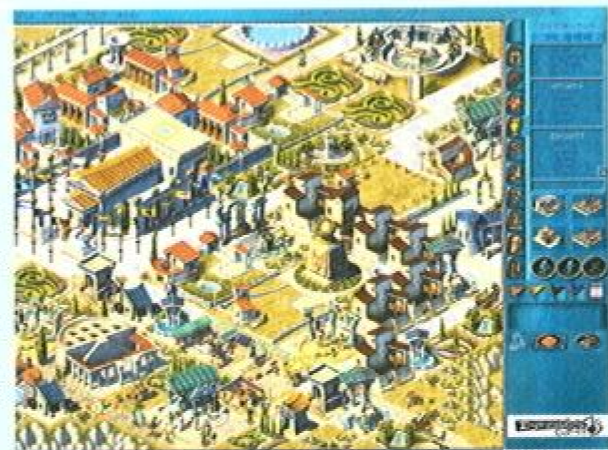
這次資料片新增兩個角色：女刺客和德魯依高原戰士，另增加新場景及多種新怪物，並採納全球玩家對暗黑破壞神II的建議，如增加置物箱的容量等等。女刺客可以雙手攜帶輕型武器，感覺起來蠻像忍者的；而德魯依高原戰士則有著召喚自然生物的能力，可以攜帶如狼群或巨熊為其效命，看來死靈法師有強大對手了！

本資料片預定明年第一季發行，屆時Battle.net上的全球排名又要重組了。

Sierra

之前曾是冒險遊戲龍頭，並發行過著名FPS遊戲“戰慄時空”的大廠Sierra，也是以展示間的型式參展。同樣展出的遊戲也都非同小可。

全球On-line 第一人稱遊戲始祖銀河生死鬥“Tribes“的續篇Tribes II也接近完成階段，現場展出版本所呈現出來開闊的室外場景及快節奏團隊戰鬥，相信是FPS玩家繼Quake III後另一種體驗。

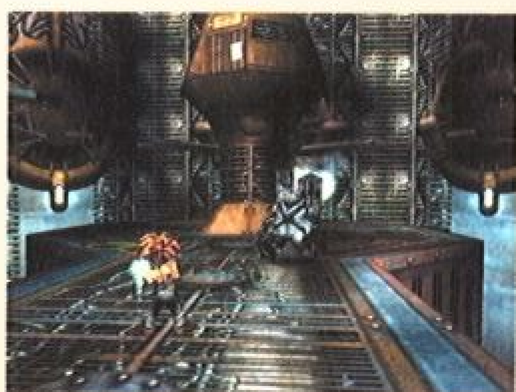


繼法老之後將推出的”宙斯“，也繼承此系列細緻優雅的一貫風格，是另一個媒體矚目的大作。現場展出的還有以戰慄時空新版引擎製作的Gunman Chronicles（暫譯：槍手傳奇）以及強調大場面3D即時作戰的Warrior Kings（暫譯：王者無敵）。



現場直擊

Ubisoft



以幼教及平易近人著稱的法國名廠Ubisoft，近幾年來動作不斷，不但在全球各地廣設分公司，展前更一舉併購了美國著名的Red Storm公司，加上在線上遊戲入口網站Gameloft及遊樂器市場的多項投資，儼然成為歐洲一股強大的新勢力。

雖然此次展覽Ubisoft仍是以遊樂器上的產品為主打，但展出的PC遊戲像是以巫毒小子為主角的Evil Twin，其靈活的身手就讓筆者留下深刻印象。此外Ubisoft作品中少見的即時戰略遊戲Peace Maker，高度的指揮官級人工智慧和運用媒體介入戰場的新觀念都表現不俗。

Cryo-Interactive

到了歐洲，就不能不提以冒險遊戲著稱的法國Cryo Interactive。超細緻的畫面呈現和高水準的配樂風格，都是這家公司在全球威名不墜的金字招牌。為了因應全球多變的市場，Cryo今年也開始進行擴張，並推出和以往不同風格的各式遊戲，朝全方位發行商目標前進。



筆者最欣賞的遊戲是具有雙軸主線的冒險動作遊戲Arthur's Knight，融合具有相片般高水準的背景及3D的人物，根本就像是在夢境裡！另外以樸拙造型和爆笑小動作頻繁的動作遊戲Gift，也使觀展的群衆傳出陣陣的笑聲；而以大富翁類型出現的Money Mad，則展現了法國人的另一種幽默。

JoWooD

這個來自奧地利的廠商，在推出一連串以經營策略為主的遊戲後，也漸漸打開世界性的知名度。國內剛推出不久的“美麗新國度”將會有續集問世，更多更美的可愛造型及更細緻的國度模擬則是二代重點。以模擬工業文明的Industry Giant II（工業巨人II），則以優異的畫面和改進的操作介面著稱。



該公司最惹人喜愛的，要算是以可愛巧克力M&M為主角的動腦益智遊戲，看著花生夾心巧克力跑啊跑的，真想一口把他吃了呢！

Take2

Take2是近兩年來快速竄起的發行商，旗下的工作室都是赫赫有名的高手。引起萬衆注目的動作遊戲Oni，無疑是衆人的焦點。Oni不但能使用武器攻擊，使用徒手組合技擺平對手更是她的絕活。另一款Tropico，則是以改良的鐵路大亨II引擎，創造出更迷人的經營模擬世界。



持雙槍的Max payne則明顯受到吳宇森電影的影響，充滿了暴力美學的風格。

Rune是以中古時代武士為主角的動作冒險遊戲，其3D成像引擎的功力著實令人吃驚。以同名電影改編的“厄夜驚悚”及模擬芝加哥黑幫的“Mafia”都是創新題材之作。



筆者認為以Take2近年來的發展，往後在全球電子娛樂市場上將佔有相當重要的地位。

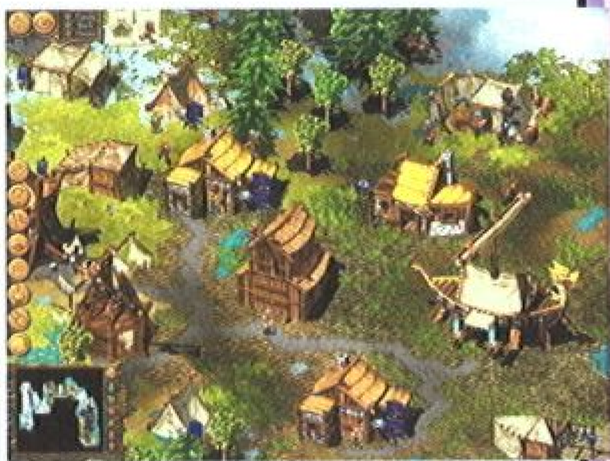
Rage

記得3D加速卡剛出來時，Rage公司的Incoming就是常被雜誌拿來測顯示卡的指標；即將推出的系列作品Incoming Force，依舊將3D加速卡的功能推到極限，其他發表的競速或動作遊戲，也都以精采的畫面表現讓筆者大開眼界。





THQ



德國名廠THQ的主力在遊樂器平台上，尤其是Gameboy color上。該公司過去推出的摔角、競速遊戲一向受到歐洲市場的喜愛，在PC產品上也一直有不錯的表現。即將推出的策略模擬遊戲Culture，溫馨的風格相當討人喜愛。



另外國外遊戲媒體近來大力推薦的第一人稱射擊遊戲Red Faction，看來會是戰慄時空系列的主要對手之一。



此外，由縱橫太空及天旋地轉製作小組所推出的3D角色冒險遊戲Summoner，同樣具有驚人的畫面表現，也將是年底RPG大對決的要角之一。

Index plus

國內剛推出的改版作品"吸血鬼之魔體復活"就是該廠商的作品。Index plus的作品也是以優美的場景著稱，預定於明年推出的動作冒險遊戲 The Insider則呈現出一種法式007的優雅風格。

以西方著名劍俠唐磺及威尼斯為背景的Casanova，則重塑威尼斯的浪漫風情，並以西洋劍對決增添了不少動作元素。

Codemaster

Codemaster是一家國內玩家較少接觸的品牌。熟悉國外遊戲環境的玩家可能記得，當初Sierra大裁員時，Codemaster接下了不少Sierra的"棄嬰"。此次該公司的陣仗不小，展出了許多有潛力的產品。最讓人印象深刻的是Colin McRae Rally 2.0越野賽車，相信喜愛飆車的極限玩家一定會愛上這款遊戲。



由西班牙工作室製作的Severance: Blade of Darkness是具有強烈動作要素的角色扮演遊戲，無論在場景和人物的塑造上都有獨特的風格。World Championship Snooker則以真實撞球冠軍群英為號召，號稱模擬最真實的虛擬撞球世界.....只是不知道有沒有陳純甄啊？

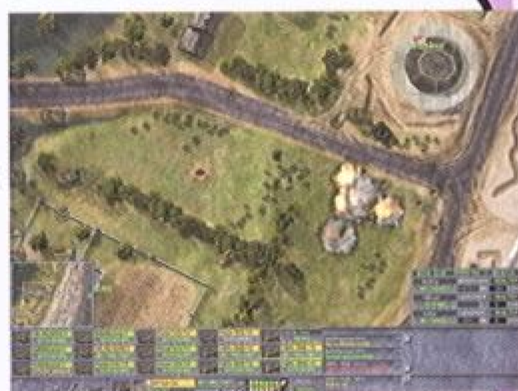


CDV



CDV就是國內即將推出的二戰模擬遊戲Sudden Strike"裝甲騎兵"的發行公司。此次展覽當然是以它為重點囉！會場除了有大螢幕展示外，還有許多相關的精品都很有看頭。看看旁邊那個辣妹，很酷吧！

Mattel



大家對Mattel的印象可能不深，但提到芭比娃娃，相信沒有人不知道吧！雖然Mattel近年在數位娛樂事業並不太順利，但其下的品牌如SSI等，仍是玩家心目中的瑰寶。在展場上預告的Pool of Radiance"光芒之池"新版，便是媒體矚目的硬派RPG大作；引用AD&D新版規則，預計將是下半年度各RPG的對手之一。



軍事玩家期待已久的Harpoon 4"魚叉4"、Close Combat 5及改為3D的戰棋遊戲Panzer General 3，也將是Mattel未來的王牌。

特別報導

線上遊戲

整個展場聲勢最大的線上遊戲，要屬由FUNCOM這個北歐公司將推出的Anarchy；不但內涵結構大得驚人，畫面表現更是令人激賞。不過玩家可能要等到明年才有機會看到正式版，現在則在進行Beta測試。



推出過Mankind決戰九重天的Cryo Network，則是運用該公司特有的SCOL虛擬3D技術，製作數個非常獨特的線上3D遊戲，像是類似福爾摩斯探案的FOG、全球尋寶遊戲Treasure Hunt，國內玩家可以體驗到不同於現行線上遊戲的風格。提到線上遊戲就不能漏掉韓國廠商，不論是線上RPG或是線上機甲格鬥，或是角色養成遊戲，韓國廠商的創意表現及網路應用實在值得國內研發廠商參考。

Hasbro

同樣由玩具公司跨入數位娛樂，Hasbro近年來致力於推出輕鬆的復古小品，讓遊戲的年齡普及化。此次展覽同樣維持一貫風格，各位可以從其會場佈置感受出輕鬆活潑的一面。



Buka



記得國內廠商推出的“夢幻小坦克”嗎？它就是這家俄國廠商的作品。攤位雖然不大，但許多產品都相當有國際觀。這次在該公司攤位上展出的ECHELON就是一個非常與衆不同的未來飛行模擬遊戲，筆者認為將是個殺手級的射擊遊戲。另外展出的幾個策略遊戲也都有極高的水準。

韓國廠商

這次展覽最讓筆者印象深刻的，是數家來自南韓的遊戲廠商。不但規模相當大，展出的遊戲也都具有進軍國際的機會。像是以製作kingdom under fire並由歐洲名發行商G.O.D代理發行全球的Pnantagram公司，就有不小的攤位並展出許多特別的遊戲。



有不少作品改為中文版在台發行的E2soft公司，也製作出以二次世界大戰為背景的即時戰略遊戲。展場甚至有一個韓國館Game Infinity，是韓國為推廣韓國遊戲到世界各地的組織，提供廠商發表產品的窗口；其中如Wizard soft公司的“七年戰爭II”及“Jurassic Era Primitive war2”都在美術上有不錯的表現。

硬體週邊玩具



除了遊戲以外，兩家水火不容的顯示卡廠商也都參展彼此較勁，Nvidia和3Dfx都卯足勁爭取遊戲廠商的支持，希望能主宰下一個階段的硬體規格主導戰。除了硬體及遊戲支援週邊如搖桿、方向盤外，最有意思的周邊，要算是製作遊戲角色玩偶模型的這家公司了。瞧～



看到Diablo II和惡靈古堡人物角色了嗎 ？

結語

雖然沒有美國E3展的聲光炫麗，ECTS展覽代表了不同風格的另一股數位娛樂勢力，正在全球嶄露頭角。玩家們，你準備好迎接下一世紀的數位娛樂狂潮嗎？





第二屆香港漫畫節暨Cyber嘉年華

在今年八月九日至十五日，『第二屆香港漫畫節』於灣仔會議展覽中心舉行，不論場地還是現場節目，均比去年多出不少；今年有項很大的突破，便是和資訊屆一起舉辦『Cyber嘉年華』，一票兩玩，使得今年的漫畫節多了幾分科技味。和以往的書展或漫畫節一樣，在開幕前一天，現場已經排了一大堆人；不過今年最注目的產品不是漫畫，而是從漫畫衍生出來的玩具刀劍！由於早前曾經發生過迷你刀劍傷人事件，所以政府對這些玩具兵器特別關注。根據香港法例，所有金屬製並超過一英呎（約三十公分）的兵器，是不能賣給十八歲以下的青少年，不過很多漫畫公司亦想出因應的對策來應付；簡單來說，就是以不同的材質來製作，包括木材、塑膠等。



本次的展覽有不少是以刀劍為主打

由於今年參展者眾多，加上五天的節目亦不少，如果全都寫出來恐怕要寫滿一本雜誌，故筆者只挑台灣讀者較關心的，或是和遊戲有關係的來報導。



▲唯妙唯肖的阿扁總統漫畫照

天下出版社

今年天下推出一比一的『絕世好劍』和『敗亡之劍』，應該是會場賣得最好的兩把一比一兵器～因為會場中很多人都背在身上走動！兩把兵器均以塑膠製作，而盒子亦加上帶子，可以直接背在背上，筆者就曾看到有人一次過背著三把絕世好劍。除了一比一的『絕世好劍』外，天下也發售充氣式的『絕世好劍』，很多漫畫迷亦直接拿出來在現場充氣把玩。



▲不少群衆都背著一把真實大小的絕世好劍

另一個有關風雲的盛事，便是風雲將會開拍電視劇，據公佈會有狄龍、朱茵、王喜、梁琤等著名港星，傳聞謝霆鋒及古天樂亦會參演，至於更詳細的演員名單，則要等待有關方面公佈。

軒轅劍漫畫版面世

台灣大宇資訊的經典遊戲『軒轅劍』漫畫版終於面世！由雄獅出



繪製軒轅劍外漫畫版的雄獅出版社

版社編繪出版，視覺出版社聯合出版並進行海外發行。從今年一月開始，大宇便在香港尋找漫畫上的合作對象，曾接觸多間漫畫公司，其中雄獅主筆永仁與景東的畫風令他們印象深刻，經過個多月評估後，終於決定交由雄獅出版社出版。由磋商到創刊號出版（八月四日），前後已經歷半年多的時間。

以往香港的遊戲授權漫畫都以日本的格鬥遊戲為主，而RPG還是第一次。雄獅表示，今次能繪畫『軒轅劍』漫畫版是中華民族的光榮，因為終於有中國人製作的遊戲可以改編成漫畫，不論是遊戲界或是漫畫界，都踏出了重要的一步，因此這次在編繪上特別用心，足有八期存稿才出版！

在贈品方面，軒轅劍漫畫亦不馬虎，第一期便送原色迷你『軒轅劍』連劍鞘，另再加送珍藏木盒，同時更附贈『軒轅劍三』遊戲試玩版，可謂物超所值。隨後每一期都會送出軒轅劍漫畫中出的著名兵器，讀者也可藉此機會收集一套完整的『軒轅劍』神兵，至於其他重要的寶物如練妖壺、魔法戒指等亦有可能送出，不過還是要等進一步的消息，才知道實際的情況。



軒轅劍的漫畫原稿

由於大宇給予雄獅的自由度很高，所以永仁和景東表示有很大的發揮空間。因為日本的遊戲授權漫畫，從人物造型到故事都有嚴格規定，作者不能加入自己的想法；但『軒轅劍』則不一樣，大宇表明只要有需要，雄獅可以根據漫畫所需作調整或修改，為的是要能滿足遊戲的玩家及漫畫的讀者。這次雄獅更請到香港漫畫界著名的漫畫編劇文敵來負責編劇，使漫畫的劇情有更強的吸引力。



軒轅劍的彩色漫畫原稿

漫畫版故事以『軒轅劍三—雲和山的彼端』的遊戲為骨幹，但一二代部份的人物會以仙人的身份出現，書中開場時亦會先交待軒轅劍的來歷。原來軒轅劍是女媧給予軒轅黃帝對付蚩尤的寶劍，因為黃帝打敗蚩尤後魔氣影響著人間，女媧本欲清洗大地（等於消滅全人類）使魔氣驅除，黃帝不欲人類就此滅亡，便以此劍自盡，並把元神力量寄於劍中對抗魔氣；只要魔氣使邪魔出現，軒轅劍便會尋找適當主人，一起把邪惡消滅，這才讓女媧打消清洗大地的念頭。



一比一實際大小的軒轅木劍

為配合漫畫節的活動，雄獅推出特別精裝版的軒轅劍漫畫版發售，也同場發售一比一的木製軒轅劍，每把售價三百五十港元（約一千四百元台幣）。拿在手上一邊揮動軒轅劍一邊看漫畫到也有趣，不過台灣的讀者要得到這把一比一的軒轅劍可能要費一番功夫了！本刊在本期的非常問答中將贈送出兩把大劍，也興趣的讀者可以前往看看。

尋秦記

黃易先生的著名小說『尋秦記』由彩業出版社推出漫畫版已達數年之久，故事亦發展至尾聲。到底『尋秦記』之後，彩業又會有甚麼新作品呢？原來是黃易先生的另一套作品『覆雨翻雲』會接著推出。『覆雨翻雲』是一個奇情的武俠世界，畫風上及表現手法均有別於尋秦記，會著重表現江湖異俠的浪漫美學，第一集會在9月6日搶先推出。

另一個已得到有關方面証實的消息，便是尋秦記將會由TVB拍成電視劇集，主角項少龍則由古天樂飾演，看來今年尋秦記會大熱，不知遊戲會否趁這時推出。



繼尋秦記後推出的翻雲覆雨漫畫版



Game One

以『多啦Ａ夢大富翁』成名的Game One，自改組成為集團後，更努力推動香港遊戲的發展。由於公司原來的中文名字『勁一番』太日本化，為了方便大中華市場的需要，故現已易名為『智傲集團』。『智傲』二字其實取材自Game One縮寫GO的讀音，這次『Cyber嘉年華』之所以能和『漫畫節』一起舉行，也是Game One一手促成的。



為求炒熱氣氛，Cosplay也是本次展覽的重點之一

在『求婚365天II』熱賣之後，Game One的製作小組並沒有閒著，首先在漫畫節當日推出『求婚365天II 網路版』，並定名為『愛・上網・求婚』。張柏芝仍是隱藏人物，只要透過網路連線，便可以一起來追求張柏芝；如果己經買了原來的『求婚365日2』，則可以再網上下載其更新程式。另外新版中張柏芝也不再是隱藏人物，玩者可以直接追求張柏芝。

由於今年正是四年一度的奧運舉辦年，Game One 將會推出一套以運動為主的新遊戲，名為『世運大作戰』。『世運大作戰』是一個動作類遊戲，玩者扮演其中一個角色，參加『國際女子七項全能田徑賽』。既然是女子七項，那所有可扮演的角色當然也是女的。遊戲估計在九月中完成，玩家到時便可在電腦上參予世界性的運動會～如果能在網上玩當然會更好了！

以往Game One的遊戲都偏向SLG和大富翁類型，一直沒推出過RPG的遊戲，不過未來大家可要改變印象了。Game One 正積極研發一個全新的即時3D引擎，而這個引擎將會用來製作一個大型RPG『永恆傳說』，不過Game One 目前公開部份並不多，只知會是一個中世紀、魔法與劍的時代作為背景，而戰鬥方式會類似『太空戰士九』。



現場氣勢十足的女皇騎士團

今年Game One 另一個重頭戲，便是『女皇騎士團』。這是一個集合養成和SLG於一身的遊戲，內容主要是講述一個名為『斯洛伐爾』的皇國，歷代都是由女子繼承皇位，故保護女皇安全的騎士團自然也由女性擔任。嚴格來說，玩者是扮演見習騎士的導師，從六名見習生中選三名來訓練，把她們成為出色的騎士，獲得進入女皇騎士團的資格；另外的三名角色則會由電腦所扮演的角色泰萊訓練，並會與玩者競爭。玩者除了要替建習生安排課程外，遊戲中還會發生戰鬥，戰鬥模式採棋盤式SLG的方式進行，更保留了Game One的『硬食系統』。

為了宣傳『女皇騎士團 』，Game One在展覽期間請來六名美少女，打扮成六位見習騎士的模樣，並可免費和騎士們合照（連立可拍照片都由Game One負責），可惜香港人大部份都不願上鏡，甚至有人一聽到拍照便逃跑的情形，換作在台灣能和六個美少女合照，相信已經一大堆人在排隊了 。



真人演出的女皇騎士團見習美少女群



女皇騎士們與GameOne高層人士合影

除了六位女騎士外，Game One還準備了第七位美少女，她便是網上遊戲『腦力大作戰』的『腦力超人』。『腦力大作戰』由玩者扮演『腦力超人』，對抗想征服地球的維他博士，但作戰的方式則是以智力問答的方式進行，似乎較適合年輕朋友；筆者這種年紀看來，對『腦力超人』真人版的興趣還較大些。

火狗工房

火狗工房是香港一間新的遊戲公司，目前還沒有任何作品上市，不過正在製作中的『愛神餐廳』已進入宣傳期，故也來參加『Cyber嘉年華』。不約而同的是，火狗工房也找美少女來Cosplay，但沒有提供免費拍



火狗工房的辣妹群

照；雖然如此，如果向她們提出合照的要求也不會拒絕。

以官方公佈的資料來看，『愛神餐廳』應該是養成加飲食模擬的遊戲，國內將會由大宇代理發行。希望火狗工房這次能有好成績，使香港遊戲界多添一份動力。

FunLand共和國

這是個由『玉皇朝』、『Game One』、『數碼通』（一家香港的電話網路公司）合組而成的網站，可說是漫畫、遊戲、網路的集成。FunLand的主要對象鎖定在WAP市場，目前推出的產品有WAP版的『神兵玄奇』遊戲。當然你不可能在手機上玩RPG，因此WAP版的『神兵玄奇』是一個兵器養成遊戲，玩者登記後便會得到一把『神兵玄奇』中的兵器，然後便可以開始鍛鍊，當鍊到一個程度後，便可以在網上找尋對手單挑；如果得勝便會增加名氣，最後看誰能擠身十大兵器排行榜。



三大集團合作的FUNLAND共和國網站

除了遊戲外，亦可以在『FunLand共和國』中欣賞四格漫畫，或是用來交朋友。總而言之，其網站目標便是要成為一個全方位的娛樂地帶。更讓台灣讀者驚訝的，是『FunLand共和國』費用全免！不限任何手機網路的用戶，只要能上WAP，便能享受所有的功能。香港的行動電話費本身並不高，如果將來有更多遊戲能選擇，相信會吸引不少玩者的參予。





▲共和國的開幕儀式

▶ 出席共和國開幕典禮的黃玉郎大師及施仁毅先生

今年漫畫節整體比去年精彩，但仍和去年一樣缺乏一個重心主題，整個場地也是像賣玩具多於賣漫畫，更有部份廠商因為附贈的刀劍未如期完成而讓漫畫延期。



共和國的攤位

雜　　談

另一個不愉快的事件便是VIP事件：因為部份人士捐了五百港元當公益金，便得到VIP入場証，不但可以用特別通路移動，更可以比所有人（包括記者）先一步參觀購物；結果一隊新加坡來的購物團把所有一比一的屠龍刀買光，使排隊排了一整天的第一位仁兄徒勞無功（因為他也想買屠龍刀），幸好馬榮成先生事後把手上的屠龍刀割愛，事件才得到一個皆大歡喜的結局。希望明年漫畫節能改善，也希望明年漫畫能變回主角，不要讓那些有心人士找藉口來作無謂的批判。



相信讀者們都相當熟悉的JoJo冒險野郎



忍者獅子丸參上！

連韓國漫畫也遠渡重洋而來

個人電腦DVD播放軟體

InterVideo WinDVD 2000



作者/woaiR

以現在所購買的套裝電腦幾乎已將DVD光碟機列為標準配備，而市面上也能以三四千元購得八倍以上速度的機種時，使用個人電腦播放DVD影片似乎成為是越來越多使用者採用。這款電腦除了上網、文件處理及遊戲之外也可以是一部呈現高畫質高音質的DVD播放機。

由英特維數位科技(http://www.intervideo.com.tw)研發，國內由協和國際發行的「WinDVD2000零售版」是款DVD/VCD/SVCD/MP3播放軟體，對於硬體的高度支援以及其他播放軟體所沒有的附加特點使得她成為最值得推薦的DVD播放軟體。

系·統·需·求

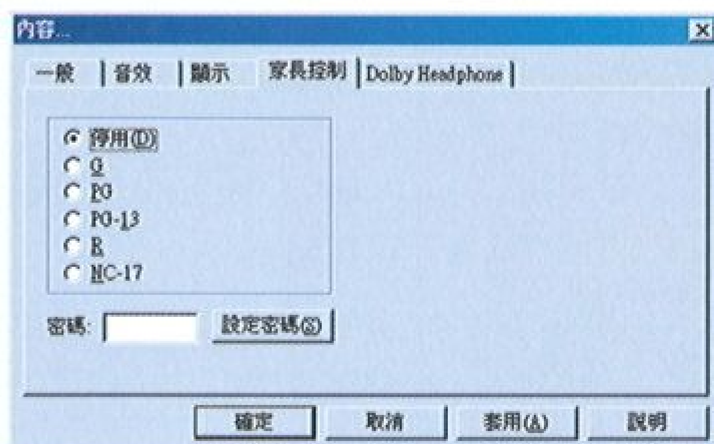
CPU：	
	Intel Pentium-II 300MHz以上
	Intel Pentium-!!! 450MHz以上
	Intel Celeron 300A MHz以上
	AMD K6-2 350MHz 以上 及 Athlon、Duron系列
主記憶體：	32（建議64）MB
作業系統：	Windows95（OSR2）、WindowsME Windows98/98SE、WindowsNT V4.0（SP5以後）、Windows 2000
顯示卡：	AGP介面，顯示記憶體8MB以上
硬碟空間：	30MB以上
光碟機：	2倍速以上DVD讀取速度（播放DVD影片時）及4倍速以上CD-ROM讀取速度（播放VCD、SVCD、MP3時）
音效卡：	支援DiretX的16-bit音效卡
揚聲器：	一般適合電腦使用的多媒體喇叭，如果使用S/PDIF音效輸出時需另購專屬解碼器。

產品概述

InterVideo WinDVD2000零售版（以下稱WinDVD）支援DVD、VCD 2.0、SVCD以及MP3播放，完整對應杜比數位音效（Dolby Digital）標準，也支援更高音質的DTS音效格式以及杜比耳機（Dolby Earphone）播放，其餘像是多角度播放（如果DVD影片已有製作）、顯示隱藏字幕、分級密碼鎖定...等DVD影片支援的相關功能對應也一應俱全。零售版除播放軟體外尚有遙控器及三片DVD影片，以不到1000元的建議售價來說相當實惠。



▲WinDVD2000的聲音播放方式設定



◀如果影片有支援分級鎖碼功能時，可在這裡設定觀看層級，避免兒童不宜畫面呈現



▲玩家如有杜比耳機，即可在室內空間不大的情況下同樣享受環繞音效的樂趣

安裝及使用

WinDVD在安裝時會辨識作業系統所使用的語文而有相對應的版本（筆者使用的是Windows 98/2000繁體中文版），因此在安裝上顯得方便許多，程式會辨識光碟片的格式然後自動播放算是相當的方便，WinDVD同時也會偵測支援DVD播放加速功能的主機板或顯示卡晶片而使用加速功能，使得在播放時不但能有高畫質也有流暢的播放品質，如果設備並未支援硬體加速，WinDVD也可以利用降低畫質的方式來加速播放速度，所以不用擔心會發生聲音比畫面快的不同步現象。



▲ 家可自訂影片播放的畫面品質，使得影片能播放得更流暢

程式的播放介面提供了相當多的細部選項如快轉、章節選擇、顏色對比調整…等，在畫面上按下滑鼠右鍵則會顯示相同的功能表，在全螢幕播放時相當方便。播放面板的設計看起來雖然中規中矩了點，不過程式內建了數種不同顏色的面板提供選擇，玩家也可以到英特維的網頁上下載面板設計程式製作自我風格的播放面板。



多種顏色的播放面板提供選擇，玩家也可自行製作

而除了一般的循序播放之外，WinDVD也能利用建立播放清單的方式，將所喜愛的某些影片片段組合起來，日後觀看時就可以播放建立好的清單內容。有時影片長度很長無法一次全部看完，WinDVD也提供了「書籤」選項，下次就能從中斷的地方繼續播放，這可是一般中低階的DVD播放機所沒有的喔！

其他播放程式所沒有的功能

除了上述的播放功能之外，WinDVD還可以針對影片中的某個範圍作區段放大播放，對於某些特定情況會有相當大的幫助，至於是哪些狀況呢？就看各位玩家自己的需求囉^^！

▼ WinDVD2000零售版的包裝內容

將接收器裝在容易接收的地方吧！

雖然WinDVD的操作很方便，不過零售版的包裝內還附上了一支遙控器，接收器所使用的是時下流行的USB介面，除了即時隨插即用的好處之外，驅動程式在作業系統內就已經內建，找個容易接收訊號的地方把接收器裝起來吧！

零售版內附三張DVD影片（以筆者的所拿到的包裝為「落跑新娘」、「美國派」、「致命遊戲」三款）買回來之後就能馬上觀看影片，而說明書在使用功能及相關名詞上的說明也相當的詳盡，可以當作其他國內軟體廠商在編寫時的參考。

▲ 區段放大播放畫面（影片內容：「青色六號」vol.1，國內由博英社代理）



▼ 專用遙控器及接收器

支援DVD播放加速功能（Motion Compensation）的顯示卡晶片：
ATI RagePro、Rage128、Mobility、LT Pro、Rage128 Pro
Intel i810、i810E
NeoMagic NMG5 (256AV)、NMG6
nVidia GeForce 256、GeForce 256DDR、GeForce2 GTS
S3 Savage 3D、Savage 4、Savage 2000
Silicon Motion Lynx 3D
SiS 6326DVD、300、630
Trident Blade 3D

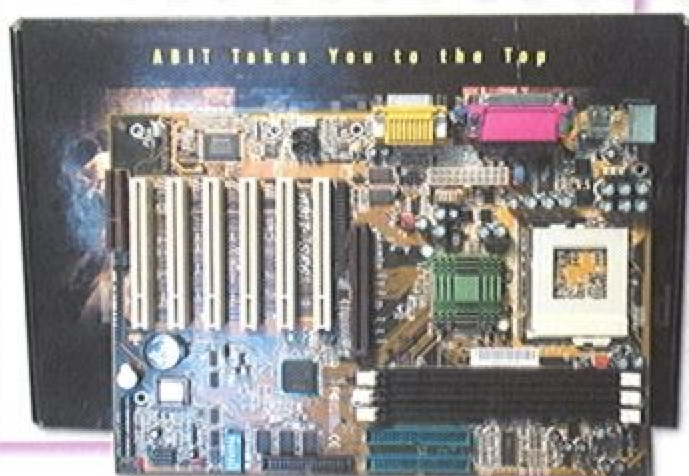
WinDVD2000所支援的多聲道音效卡晶片組：
Aureal：Vortex 1 (AU8830)
Creative：SB Live、SB Live! Value、SB PCI 64、SB PCI 128、CT 5880
C-Media：CMI 8338A、CMI 8738
ESS：Maestro 2E(ES1978)、Canyon 3D
ForteMedia：FM801A
Yamaha：YMF 724B、YMF 744B、754
其中FM801A及YMF 744B直接支援杜比數位5.1聲道播放

作者：莫凡

Intel反撲VIA的利器－815/815E晶片組(1)







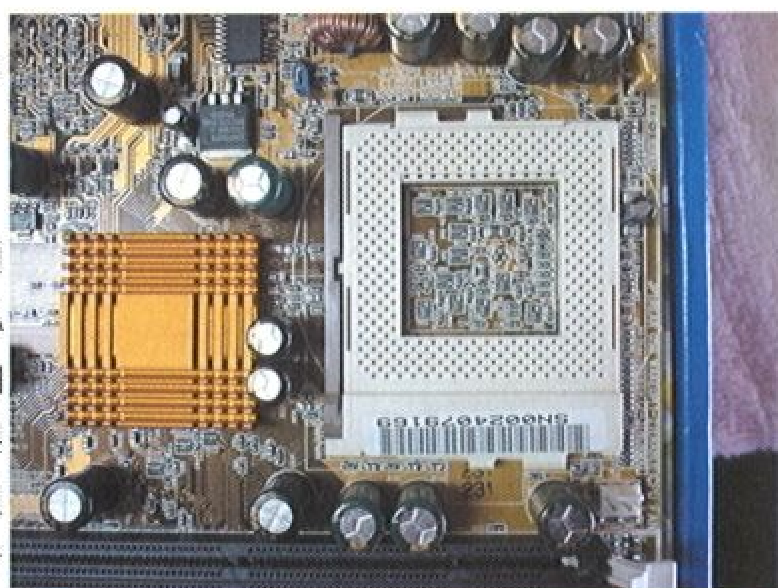
815/815E晶片組降價

Intel決定近期將大幅調降815E晶片組價格（降幅動作在10月正式展開），預估將跌破40美元關卡，跌幅高達2成，但部分主機板廠商將搶先在9月反映。Intel希望能因為這個動作，讓815/815E晶片在10月出貨旺季扳回市場佔有率1成，但815E搭配的ICH2晶片仍吃緊，所以Intel此番降價的後續效應仍待觀察。

815E晶片組簡介

815E晶片組到底是只是810E的增強版還是820的縮水版版呢？它的表現會比BX更加好嗎，它能否有助於Intel恢復到以往的王者地位，並且一舉挫敗VIA呢？總體來說，815E看起來更接近於810E而非820，原因很簡單，因為815E主機板上將顯示晶片內建在晶片組之中，這是與810E相同的做法，不過810E跟815E之間的區別卻還是非常多的！

首先，82815是一顆544 pin BGA封裝的GMCH晶片，這與810E晶片組的GMCH有所不同，其中顯示部分810E的GMCH是使Intel i752顯示晶片，而815則是使用Intel i754顯示晶片。i754顯示晶片採用230MHz RAMDAC，支援像是Single Pass Multi-Texturing，Trilinear及Anisotropic Filtering等技術，並有Digital Video Output能外接LCD螢幕與TV Tunner Card的功能。在多媒體方面，815利用Hardware Motion Compensation來輔助Software MPEG II解壓DVD。

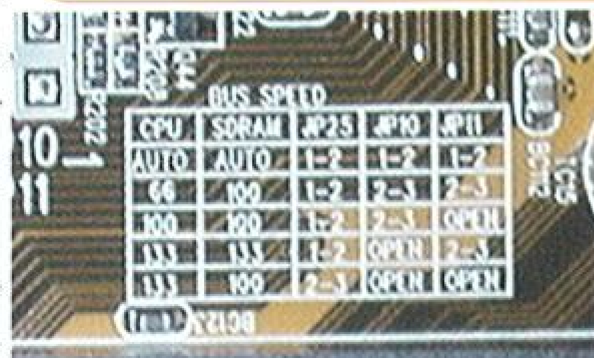


Jump選擇增加10％的電壓值

VGA內建主機板的迷思

815E跟810E相似的地方就是它的主機板上內建了AGP顯示晶片，不過以往810E並沒有多一組AGP插槽，也就是說使用者無法自行外加顯示卡，而815E對於追求高性能的用戶來說，有一點是值得欣慰的，那就是815E主機板還提供了額外AGP 4X的插槽。除此以外，主機板上面的AGP插槽還可以外加AIMM（插在AGP插槽上），815的並不像Intel DC100 i810或810E一般的在主機板上內建4MB的顯示記憶體，815晶片組是透過AGP In-Line Memory Module（AIMM）方式加上4MB Memory Cache。這AIMM其實亦即是AGP 2.0插槽的規格（有點像是SiS630的架構），若不插顯示卡便可以加上4MB的AIMM VGA Memory，讓原本內建的i754在效能上能更上層樓。正如810E和820一樣，815E晶片組是基於Intel技

Jump可以設定成66、100、133MHz



術「Accelerated Hub Architecture」(AHA),AHA提供高達266MB/s的傳輸速率在GMCH與ICH之間的,使得PCI、USB以及IDE通道與系統記憶體(SDRAM)和中央處理器之間的頻寬大幅增進。

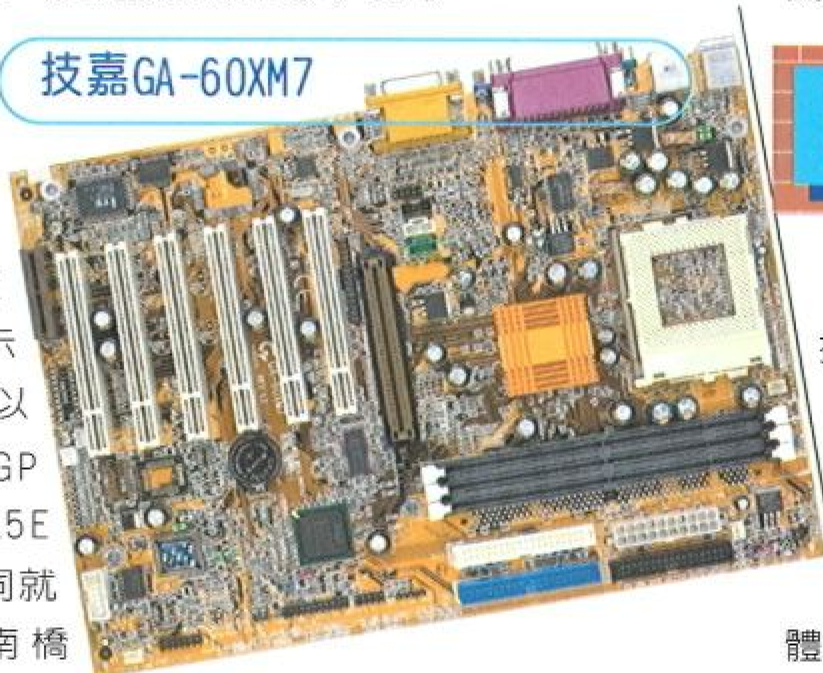
815晶片組使用Socket 370的中央處理器插槽,支援100/133MHz的CPU工作外頻,想當然爾的支援FC-PGA Pentium III及66/100 MHz FSB的PPGA或FC-PGA Celeron處理器。記憶體(SDRAM)支援64位元的PC 100以及PC 133規格,SDRAM的時脈和外頻(FSB)的時脈是採用非同步設計,所以能用PC100的SDRAM跑133MHz的FSB。值得一提的,當記憶體時脈是133 MHz時,記憶體的Bandwidth達到1064MB(133MHz x 64 bit/8,也就是說最高可以支援1GB的記憶體容量),比起BX晶片組只有800 MB為多。

可支撐AGP顯示卡設計

陞技 SE6

SE6是陞技所推出採用815E晶片的主機板。SE6是專為FC-PGA PIII的CPU設計的ATX規格主機板,插座附近明顯有一大片的空間,可讓用戶安裝較大型的散熱風扇,亦是為了將來推出的1GHz CPU的Heatsink(散熱片)而設。支援Ultra DMA 100硬碟傳輸規格、SDRAM記憶體和陞技獨家專利SoftMenu II技術(BIOS中可以調整CPU外頻(最高達153MHz,大部分都是5 MHz一級,可調Vcore電壓)的設計,使用者免除調整JUMPER或DIP switch來設定CPU參數的需要,但是若是你需要DIP switch,SE6上面仍保留了DIP)。

陞技SE6主機板搭配Intel全新i815E晶片組,支援FSB133MHz、ACPI模式,AGP4X顯示卡模式,或者可以選擇晶片內建AGP 2X顯示功能。i815E晶片組最大的不同就是增加新一代南橋ICH2(I/O Controller Hub2)晶片,透過它能擁有ATA100硬碟傳輸速率,此外SE6還額外多增一個USB接頭可以新增2個USB CHANNELS,所以在SE6主機板上一共可以接出4個USB CHANNELS。



技嘉GA-60XM7

SE6的擴充性

SE6一共有6支PCI和3支168pin DIMM插槽,最高容量可達512MB,而AGP插槽則可以相容AGP4X或AIMM(AGP IN-LINE記憶模組),SE6的另一個特色是CNR插槽(Communicati on networking riser),它大幅增加電腦的網路功能並且減少因通訊設備的採購所增加的費用,CNR不只支援6聲道音效還提供整合型MAC(Media access controller),所以所要做的就只是連線到網路上而已。



815晶片

除了SoftMenu之外,陞技SE6還支援AWARD PLUG AND PLAY BIOS,以及反毒防寫功能。SE6的多I/O功能包含了2個BUS MASTER IDE最多可以支援到4個Ultra DMA/100的輸出,SE6還有對風扇速度、電壓、系統環境溫度的硬體監控功能,並且隨包裝附贈一組溫度監控接頭(thermal header)來進一步了解CPU運作的溫度狀況。

SE6的其他功能

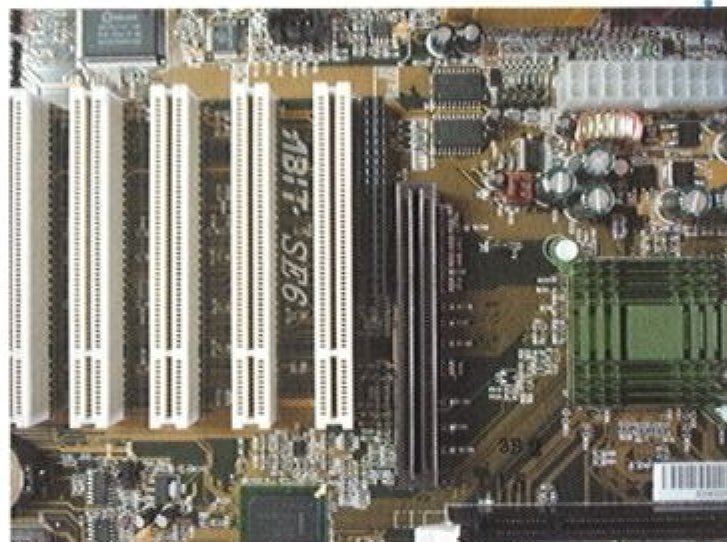
SE6也包含標準的15-pin VGA接頭和獨立的VL-Bus接頭,可用在TV和全平面螢幕的輸出,SE6提供2個soft audio的編碼器(AC97 CODEC),並整合了digital audio控制器和audio接頭(line-in、line-out、Mic-in和game port),而驅動程式當然隨主機板附贈而且SE6也可以相容6聲道CNR的音效卡。除此之外,SE6還有一些體貼的設計例如網路喚醒功能(Wake on line),紅外線傳輸(IrDA TX/RX),鍵盤、滑鼠開機等功能。

技嘉 GA-60XM7

莫凡這次手上拿到的,是由國內知名主機板廠商技嘉所推出的815E主機板-60XM7。60XM7採用ATX架構,搭配Socket 370的插槽,支援PPGA Celeron、FC-PGA Celeron以及Pentium III(Coppermine)等微處理器,記憶體則是提供四組的DIMM 插槽,而一組AGP插槽(亦可用來外加i752的顯示記憶體),AGP槽上有一個架用作支撐AGP顯示卡的尾部、

六組PCI以及一組CNR插槽（CNR將取代AMR成為另一個低速週邊外接的插槽）以及高達四組的USB Port，好玩的是連DFP/TV（數位式輸出）連接座與Smart Card Reader（SCR，將來可用作讀取SIM Card 之用）的插頭都已經做在主機板上面，所以整體的擴充性相當良好。

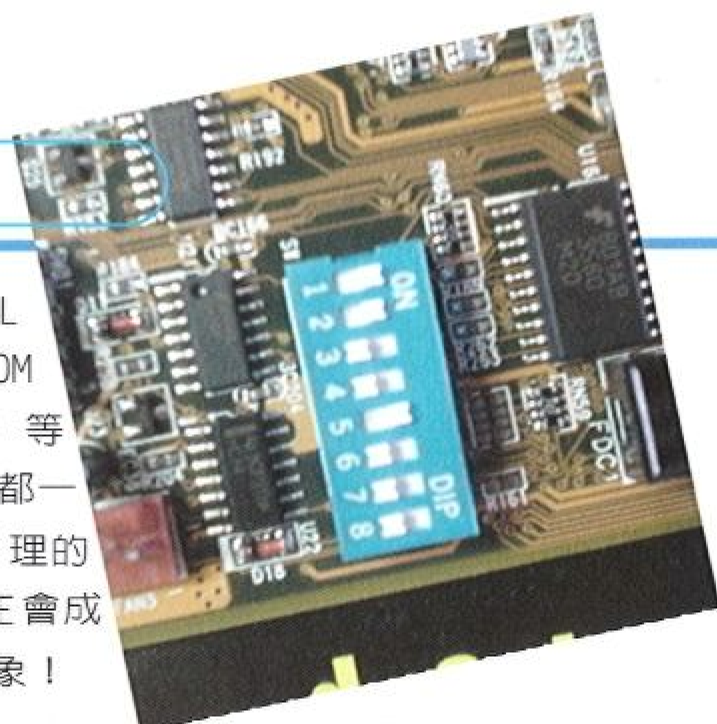
60XM7內建了AC97 CODEC，使用者無須再多付一筆音效卡的費用，或者可以選購Creative CT5880的PCI音效晶片，便能享受CT5880所帶來的128位元的音效震撼（還可以啓動四聲道輸出喔）！另外，60XM7提供能三組的3Pin轉速監控風扇接頭，並有技嘉科技獨家研發的Dual BIOS（雙BIOS），可以防止因為使用者不當的BIOS更新動作或是BIOS中毒，而導致主機板罷工的現象。



獨立的VL-Bus接頭

至於玩家關心的外頻方面，主機板上的Jump可以設定成66、100、133MHz等模式，並可以適度的增加CPU電壓（Jump選擇增加10％的電壓值），另外可以搭配技嘉所研發的Easy Tune III，使用者就可以在Windows畫面下直接調整CPU 工作外頻，讓超頻成為一件相當簡單的事情！

其他像是STR（Suspend To Ram）、STD（Suspend To Disk）、WOL（Wake On LAN）、WOM（Wake On Modem）等多項功能，60XM7都一應俱全，再加上合理的售價，相信60XM7E會成為消費者青睞的對象！



DIP switch

GA-60XM7的小小測試

・測試平台列表

CPU	Pentium III、Celeron
記憶體	Bufallo 256MB SDRAM
顯示卡	Onboard i754晶片
硬碟機	Quantum KA13600AT 13.6GB
作業系統	Windows NT 4.0

・測試數據

CPU PIII 866MHz(133FSB)	PIII 850MHz(100FSB)			
Celeron 600MHz(66FSB)	Celeron 350MHz(100FSB)			
Winbench 99				
CPU mark99	75.8	69.1	41.5	29
FPU Winmark99	4610	4520	3190	1880
Business Disk Winmark99	5480	5140	4840	4490
Hi-End Disk Winmark99	12900	12500	12100	12300
Business Graphics Winmark99	133	113	98.4	91.7
Hi-End Graphics Winmark99	607	552	381	266
Winstone 99				
Business Winstone99	40.2	37.2	29.3	25.3
Hi-End Winstone99	48.8	45.0	32.8	25.6

新·品·介·紹

ELSA推出"影雷者GTS Ultra"

以"GeForce2 GTS Ultra"晶片再創效能新里程碑



ELSA艾爾莎影雷者GTS Ultra以Nvidia最新晶片Geforce2 GTS Ultra製成（亦稱NV16），此顯示晶片使用了460MHz的記憶體頻率及250MHz的晶片頻率，所以其效能可高於"GeForce2 GTS"30%。此影雷者顯示卡系列新成員"影雷者GTS Ultra"將於10月份正式銷售，內建DDR規格的64MB記憶體（4ns），由於"GeForce2 GTS Ultra"顯示晶片也支援視訊功能，ELSA 影雷者 GTS Ultra可另安裝視訊子卡，達到視訊輸出的功能，使得視訊畫面及DVD影片得以輸出到電視上。影雷者GTS Ultra的完整包裝也同樣包含容易安裝使用的ELSA驅動程式（針對NVIDIA最新驅動程式"Detonator3"作最佳化修正）及實用的工具軟體包括PowerDVD…等。



展碁國際
電話：(02) 2371-6000
網址：http://www.weblink.com.tw

無聊時來玩PDA遊戲吧！

作者-莊律煌



PDA遊戲市場潛力十足

個人數位助理（PDA）顧名思義當然是強調「隨身秘書」的功能，因此機台上的遊戲功能嚴格來說只是綠葉配紅花，也不夠格和個人電腦遊戲平起平坐。但個人數位助理似乎具備成為一台隨身型遊戲機的潛力。談到遊戲，在掌上型遊戲機台方面，毫無疑問地，八ｏ年代問世的任天堂Game Boy是史上最受歡迎的掌上型遊戲機台，由於遊戲種類繁多以及簡單易上手，再加上容易攜帶，讓玩家接受螢幕上的簡單圖形，不在意它沒有華麗的3D圖形的弊病，而這種設計要是發生在今日的PC遊戲身上，設計公司不倒才怪！與Game Boy最大不同的地方是，PDA是一台您可以隨時帶著走的電腦，如果您需要查閱電話號碼或者安排行程，或記錄訊息等，PDA可以為您輕易辦到。而PDA上的簡單遊戲，在您偷閒時，還可以為您消煩解悶。由於有越來越多的公司投入PDA的遊戲設計，因此，我們可以很大膽的預測，PDA很快會撈過界而對會Game Boy系列遊戲機台構成威脅，同時，它所具備的遊戲功能和潛力，會使它成為和PS或DC一樣受歡迎的電視遊樂器。對那些喜歡用掌上型電腦同時玩遊戲及做一些商業用途的人而言，PDA將是一種夢幻產品。





PDA憑啥如此囂張

但哪些條件讓PDA成為一個很好的遊戲平台呢？哪些條件讓它如此囂張能?Palm Computing的Palm列系是市面上賣得最好的PDA，其中PalmIIIc能支援256色。和Palm初見面時，可能會覺得它不是一台很好的遊戲系統，但它得天獨厚的地方是規格與既有的Game Boy很像。另一個明顯的優勢是它是目前市場的第一品牌，有引領風潮的優勢，更重要的是它有為數眾多的軟體研發人員能不斷為它創造出好玩的遊戲。但它的缺點是CUP處理速度仍不能讓玩家滿意，而且，老實說，螢幕也小了一點。由於螢幕尺寸及處理器速度的限制，遊戲開發人員的能力也相對受到影響。Palm的唯一優勢是用戶及程式開發人員眾多，其硬體設計也有許多特點超越其它系統。目前許多較精緻複雜的遊戲才剛出現在Palm上，相信未來會有更多的好遊戲陸續和玩家見面。目前有數百種Palm遊戲軟體可供玩家選擇，類型由紙牌遊戲、棋盤遊戲 、射擊遊戲到動作遊戲等琳瑯滿目 。許多設計公司透過網站推出Palm遊戲試玩版讓玩家下載試玩，玩家覺得不錯的話可透過線上訂購的方式付費下載正式版。



Palm遊戲有啥好康的

在這當中，由Palm Creation推出的Dragon Bane是一個第一人稱角色扮演遊戲，畫面給人感覺還不錯，有點像早期玩家在電腦上玩的龍與地下城（D&D）遊戲。玩家可以在地圖上探索，可以打怪物，也可以解謎，考考腦力。這個遊戲在1998年中出現，是第一個Palm的3D遊戲，讓玩家在完全灰階色彩的鬼域裡移動。遊戲裡有超過二十道關卡供玩家挑戰，裡面充滿著陷阱和謎題，設計師也提供超過三十種法術和超過四十種怪物，供玩家使用和挑戰。另外，由Kyle Poole推出的Kyle Quest是一款電視遊樂器風格的角色扮演遊戲，它讓玩家在一張俯看視角的地圖上進行遊戲，角色可以在地頭上方行走，可以拜訪城鎮、和居民談話，和怪物打鬥，進而達成任務。這個遊戲也有Windows CE版本。這套遊戲有超過二十五道關卡可以玩，每一道都有自己的圖形、怪物及情節，遊戲的可玩性讓它大受歡迎。



Ancient Red是Palm版的Diablo

SkeNest（原名SkeneSoft）最近推出了一套名為Ancient Red的遊戲，它有讓人印象深刻的圖形及遊戲風格，有點像PC的暗黑破壞神（Diablo）。可在PalmOS相容的PDA上執行，包括Palm III/IIIc/IIIe/IIIx/IIIxe/V/Vx/VII和IBM WorkPad系列等。遊戲是全螢幕四灰色畫面，共有20,480張畫面可自動儲存遊戲。遊戲



裡的怪物有不錯的智慧，魔法效果值得稱讚。另外，White hosrse獲得EA Sport的授權，推出了一款老虎伍茲PGA高爾夫公開賽（Tiger Woods PGA Golf）。至於Dreadling則是一個3D第一人稱射擊遊戲，遊戲的感覺與雷神之鎚、毀滅公爵、以及德軍總部很像。有興趣的玩家可至Dreadling的官方網站www.dreadling.com下載三關的免費試玩版，或者花19.99美元購買共有二十四道關卡的玩整版，但玩家的作業系統必須是PalmOS 3.0以上才能玩。至於遊戲的相關訊息也可以在這兒找到。在大型遊戲公司的支持下，未來必定會有更多高品質的遊戲出現在PalmOS上。



Palm競爭對手紛紛出籠

上述遊戲都必須在以PalmOS作業系統為主的Palm機種上才可以玩。Palm在八月初推出了兩款新機種，分別是PalmM100和PalmVII。值得一提的是，M100機型仿Nokia手機的設計概念，使用者可依自己喜愛的顏色而更換面板蓋，機台售價暫訂149美元。除了這兩個新機型外，Palm在八月初也推出只在它的網站上才買得到的Palm Vx Limited Edition。這個限量機種分「千禧藍」及「香檳」兩種顏色，記憶體為8 MB，售價為399美元。附帶一提的是，由IBM推出的WorkPad是委由3Com代工製造，因此，現在於市面上正熱賣的WorkPad與Palm Vx兩機台性能與外型都一樣，連價格都相差無幾，唯一不同的是，若您的PDA發生故障，IBM在台灣有較完善的服務網，可就近提供較方便的維修服務。



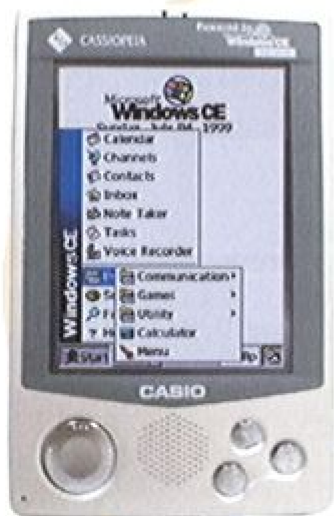


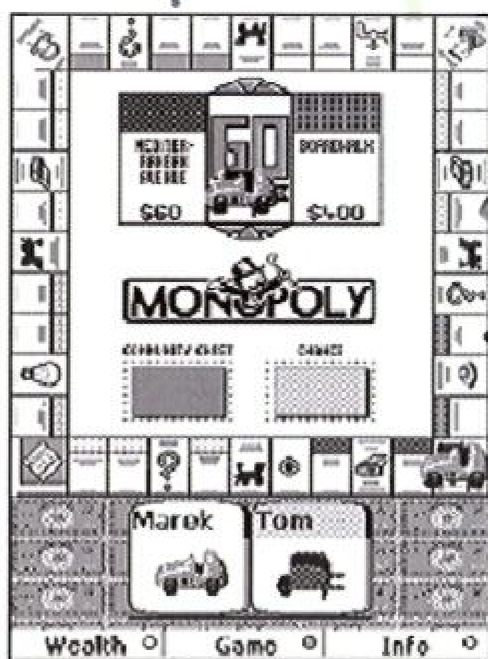
談到Palm系列機種我們不得不提它的另一位競爭對手：由Handspring推出的Visor。它是一台以低價行銷的PDA，也採PalmOS作業系統。過至幾過月以來，它趁著Palm貨源短缺的致命傷，已慢慢蠶食了百分之二十五Palm系統的PDA的市場。雖然Handspring推出的Visor也是得自PalmComputing的授權，但它還是一家很爭氣的公司，因為它開發出自有的Springboard擴充插槽技術，其隨插即玩的能力讓它家廠商可為它設計及製造專用的附加軟硬體，包括全球定位系統（GPS）、無線數據機、數位像機、MP3等，都可與它連線成附加配備，而提升它的實用性。電腦大廠康柏也在六月初推出iPaq口袋型電腦，但也因貨源短缺，目前在市面上很難發現它的芳蹤，相信玩家要再等些日子，才可輕易買到iPaq來玩Palm遊戲。至於Sony也在Palm的授權下，計劃在九月份推出Palm Powered，其特點是機台能支援Sony所研發的Memory Stick擴充技術，以及機台上的「數位影像」能力。由於Sony在遊戲市場是獨霸一方的龍頭，因此，Palm Powered的推出，預料將有助於Palm遊戲的發展。

Windows CE PDA發展受限

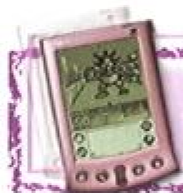
第二類受歡迎的PDA陣營是採用Windows CE為作業系統的PDA。這類型的PDA又可分為兩種，第一種是和Palm般大小的個人電腦，外形和Palm很像，另一種是有

鍵盤的掌上型個人電腦。就第一種而言，目前市面上有數種Palm般大小的個人電腦可供消費者選擇。較暢銷的包括HP Jornada和Casio E-105。這兩款都有優異的240x320螢幕，16bit顏色，CPU速度是133 MHz。這種規格就掌上型遊戲機台而言相當不錯，可惜的它們出廠時的設計根本沒有衝著遊戲而來。大部份的Palm般大小的個人電腦上只有少許的按鍵，所以輸入十分倚賴針筆。針筆對某些遊戲來說或許不錯，但多數的動作遊戲仍需要游標按鍵才能方便遊戲進行。Casio E-105是第一個有游標按鍵的，可惜的是，程式開發人員似乎沒有想到為它設計更多好玩的遊戲供玩家享樂。





至於，另一種掌上型電腦或許稱它為迷你筆記型電腦更恰當些，例如上了年紀的HP 600LX。這部迷你筆記型電腦有640x240的觸控螢幕，256色，上面有鍵盤設計。螢幕尺寸有個人電腦的一半大的HP 600LX，雖然還稱不上是遊戲的極佳選擇，但至少它有鍵盤設計。另一種新款的HP Jornada 820雖然有令人滿意的640x480螢幕和256色，也有鍵盤及觸控板，但它的9.7x7x1.3英寸的尺寸，以及2.5磅重的重量，仍使它脫離不了筆記型電腦的外衣。但如果玩家喜歡這種設計的話，Toshiba Libretto的外形及重量都比HP Jornada 820小些，而且以Windows 95為作業系統，軟體選擇多多。



Hasbro Interactive力挺Windows CE

第二類陣營的PDA都有一個致命的缺點：缺少程式人員的支援，因此遊戲開發公司及遊戲設計師相對匱乏。過去幾年來共出現過三種主要版本的Windows CE，以及數種不同款式的Windows CE掌上型電腦。但由於產品壽命極短，成為消費者或程式開發人員最大的困擾。由於規格不同，程式人員只能選擇兩者當中的一個發展軟體：更令他們頭痛的是，不同的製造商採用不同的處理器，如MIPS或SH3，這味意著程式人員還得各別維護不同版本的軟體。目前HP的掌上型電腦的用戶也能找到少數好玩的遊戲，如ShadowGate Classic，這套遊戲和PC版本差不多，能支援HP的掌上型電腦各種可能的組態，包括灰階及彩色支援，不論它是配備MIPS、SH3、SH4或ARM處理器，它也能支援。另外遊戲公司Hasbro Interactive也為上述兩種採用WindowsCE的掌上型電腦發展出各種傳統的棋盤（board）遊戲，包括Monopoly、Scrabble、Trivial Pusuit與Slingo等。這些遊戲都是商業級的遊戲，但不能支援彩色Palm尺寸的PC。另外，玩家如果喜愛紙牌遊戲，可以至Solitaire Central的網站 http://www.solitairecentral.com/sol_wince.html 查詢相關遊戲訊息，可以找到你認為好康的遊戲。另外，玩家也可以透過網址 http://www.netaddress.to/doom4ce/ 下載Doom4CE。







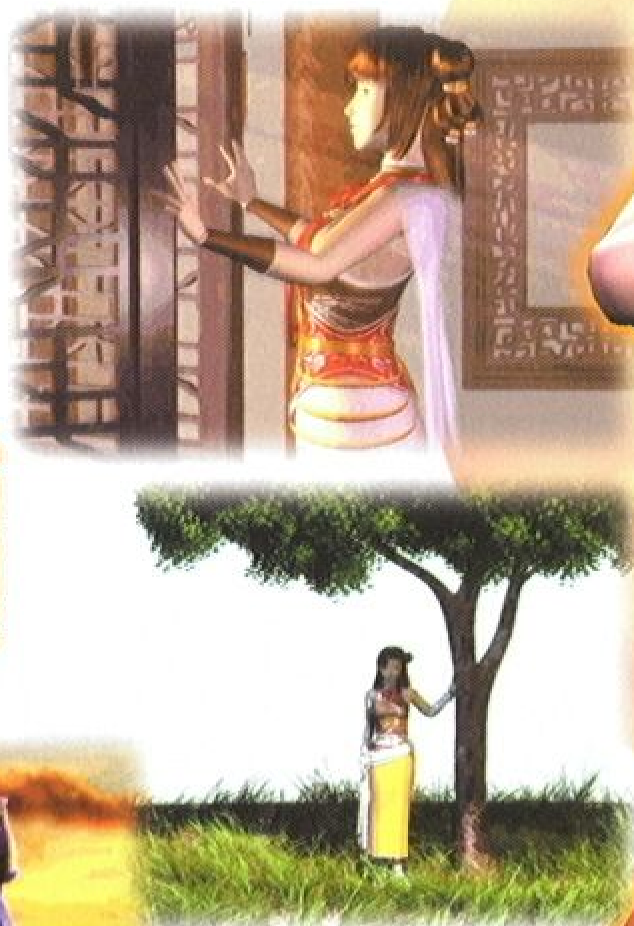
事實上，Windows CE作業系統遠優於PalmOS，但由於市場區隔化嚴重，再加下缺乏程式人員的支援，使它遲遲無法壯大。儘管如此，它成為優秀遊戲台平的潛力依然存在。

新絶代雙驕貳 完全劇情大解析

古龍原著

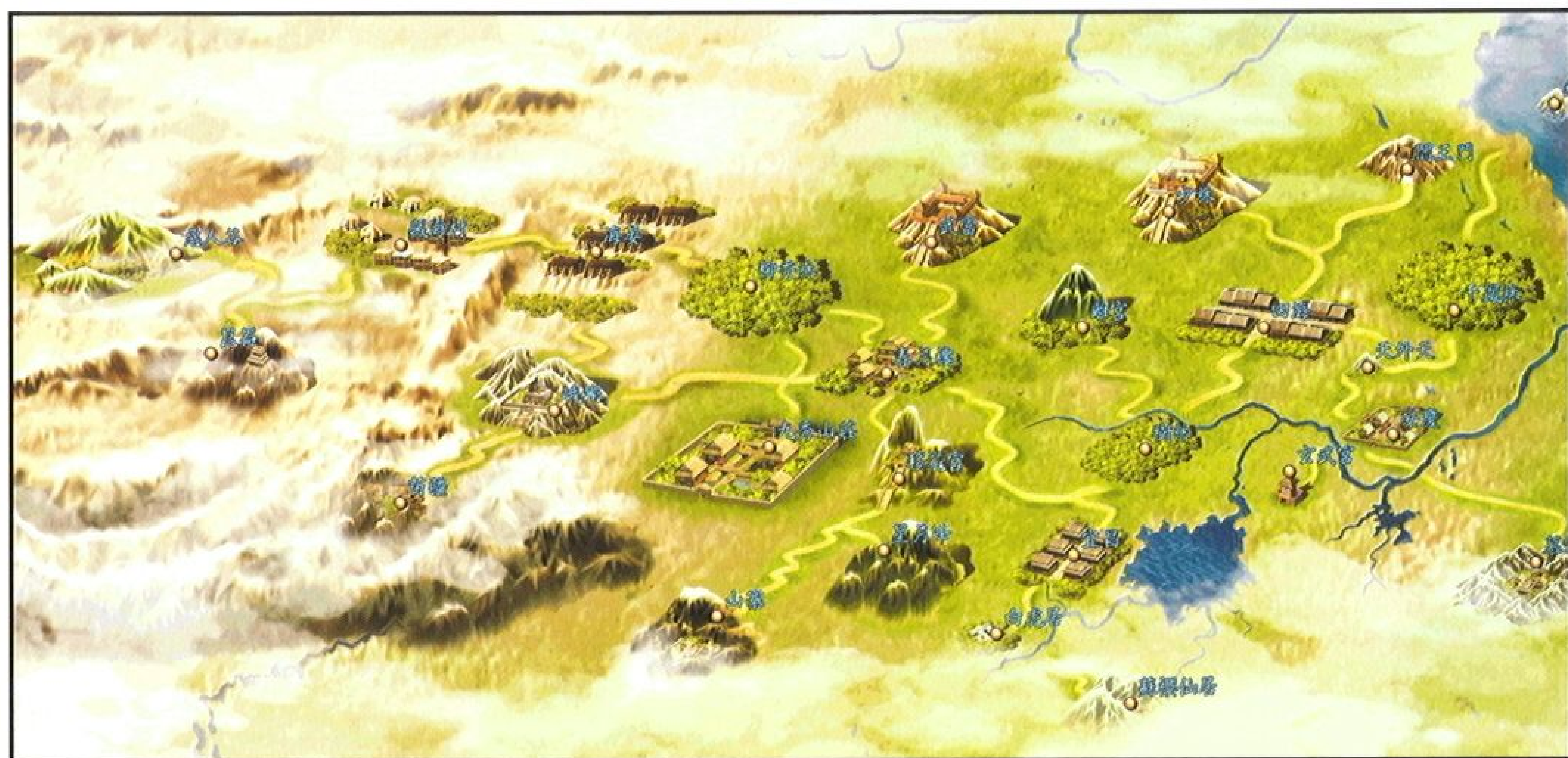
這款遊戲在劇情方面係採多路線、多結局的方式呈現，遊戲進行中的諸多選項對於結局都會產生或多或少、直接間接的影響。本文之撰寫是以更換主角的遊戲進程為分歧點，共計有四章。另在結局篇對於各類結局的構成條件有詳盡的解說，玩家可據以參考並嘗試各式結局的不同樂趣。

由於諸多主、客觀的因素所致，本文難以針對各個路線提出詳盡的攻略建議，正如各式不同的結局一般，還有賴玩家們自行開發、探索。雖然遊戲的各式結局中，有部份可能只是簡短的過場說明，但重點卻是在於進行遊戲的過程。希望玩家們都能從中獲取最飽滿的遊戲樂趣。







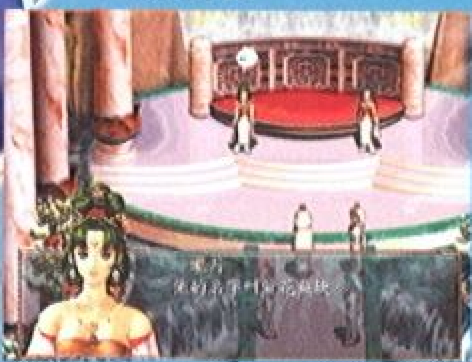




第一章

※本文選取花無缺

移花宮邀月、憐星二位宮主借江琴之助殺害宮女月奴與江楓夫婦之後，將其所生的孿生子之一帶回宮中扶養，意待二兄弟成人之後，促其互相仇殺以洩心頭積忿。這位被帶回移花宮的男孩名喚花無缺，在他十二歲這一年，移花宮發生了一場鉅變…



移花宮

無牙門掌門魏無牙率衆闖入宮內，意欲強向二位宮主求親不成，反遭擊傷。大宮主令花無缺出宮清理魏無牙所攜來的貽害。這是他的第一次任務，大公主傳授他「蓮静掌」第一重，待功成之後當另授其他武功。



穿過花園走道進入迷宮，到谷口遇見無牙門人，打敗並令他帶回老鼠即可回宮覆命。回到界橋之後的石碑林碰見宮女，謂大宮主在房內候著。到邀月房內回報過後，邀月表示要開始修煉移花宮的武功，以待十七歲時能夠出宮揚名立萬。大宮主吩咐在宮內尋找增加功力的方法，尤其是宮女長夜百合，有事可儘管問她，待武功有成再來找大宮主。得到「冰心訣」秘笈。

大廳内找到夜百合可詢問三個問題，共得30精元點數，接著再拜訪宮中的所有的人以增廣見聞。奴僕房的宮女致贈皮靴；廚房裡的助手小蝶贈送金創藥。廚房的櫃子裡有大蒜（共22）、硼砂；小蝶後方的櫃子也有大蒜（11）。

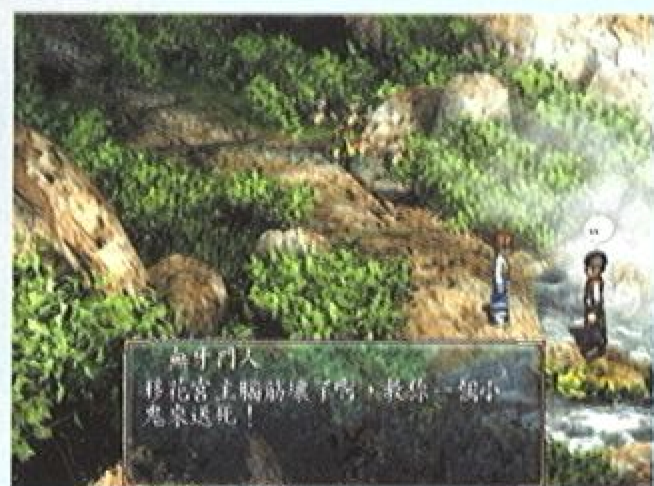


憐星詳加述說移花宮的歷史和獨門絕學「移花接玉」，得到50經驗值、50精元點數。荷露不在房裡，應是前往星月峰玩耍了。

煉丹房的宮女香蘭交予金創藥，用完還能向她要。書庫内有宮女紫馨，下層的書架可找到「神農百草經」、「療傷心法」和「無雙神響」秘笈。閱讀上層書架有關起死回生與降神術的「苗疆風土誌」得15精元點數、觀看「三大派之爭」的歷史得30經驗值、「波斯古文」得5經驗值、「東海遊蹤」得25經驗值、「大俠燕南天」得25經驗值，看完書後尚可向紫馨提問三道問題。接著可由後山通道前往星月峰。



01：谷口	07：走道一	13：走道三
02：界橋	08：走道二	14：女僕房
03：迷宮一（金創藥）	09：荷露房	15：廚房
04：迷宮二	10：花無缺房	16：邀月房
05：花園步道	11：憐星房	17：煉丹房
06：書庫	12：大廳	18：後山通道







新絕代雙驕貳

攻略·白皮書



星月峰

山道上遇見來此遊玩的荷露，





她發現瀑布後方另有蹊徑，於是邀同花無缺進入探險。荷露運用開鎖技能打開位於淺石灘的一只寶箱，獲得「烈日寶玉」，兩人並將湖心亭訂為祕密基地。荷露回宮後，花無缺可自行探險，位於霜清池畔的練功場入口有巨石封住，還是先回宮裡吧。

POINT

江小魚無法進入星月峰。



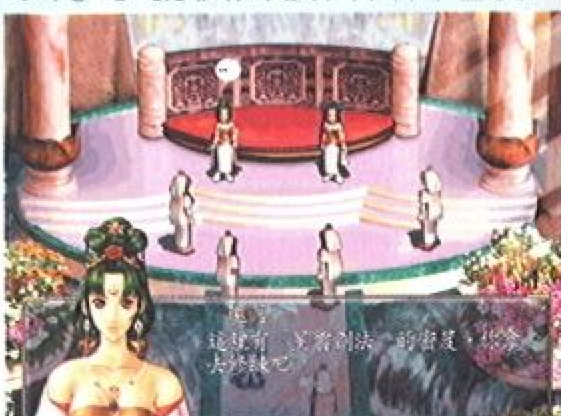


01：山道
02：淺石灘（烈日寶玉）
03：湖心亭
04：晨星峰（金創藥）
05：曉月峰（300銀兩）
06：霜清池畔（黃蓮解毒散）
07：練功場
08：閉關室（太陰真氣秘笈）



移花宮

回到走道碰見宮女長夜百合，轉告二位宮主要到星月峰閉關，請往大廳聽任吩咐。二位宮主閉關一年期間，宮中大小事務俱由夜百合暫管打理，邀月交予「星雲劍法」秘笈要花無缺勤加修煉。



夜百合要花無缺與荷露聯袂往後山練功，順便將越橘藥的藥材—大蒜、陳皮攜回。配好越橘藥之後，夜百合又要蒲黃、紅花以配成小行血藥。（蒲黃與紅花在星月峰的晨星峰可採得，如果身上已有就可省下一趟路。）

配好小行血藥之後，夜百合在大廳聽見妖怪修成人形的異響，囑咐前往星月峰找到妖物並取得內丹。







星月峰

在曉月峰見到由兔子變成人形的靈兔，打敗靈兔後取得內丹。花無缺要如何處理內丹呢？

送給荷露—荷露領會「花神七式」第一重，生命永久+60、內力永久+40、反應永久+10。

自己服下—生命永久+70、內力永久+30、反應永久+10。

留給宮主—回移花宮後還得考量要交給邀月或是憐星。

接著荷露聽見宮主出關的聲音傳來，趕緊返回宮內一探究竟。

POINT

內丹送給誰關係著遊戲結局，且會影響之後稍後在移花宮的選項。









移花宮

二位宮主受靈兔干擾，導致閉關情緒大受影響、心魔大盛，這才提前出關，並問及靈兔內丹如何著落？忽聞宮女傳報有人擅闖宮中，遂命花無缺與荷露前往谷口查看。



花無缺來到石碑林處，但見顧守堂與趙撤追殺沈萬山到此，二位宮主不耐久候而隨後趕抵，當即出手殺死三名來者，並令花無缺在傷重的趙撤身上補上一刀…花無缺因內心掙扎而領悟「飛花落葉」第一重…



花無缺轉眼已年有十六，這一日在房中聽宮女傳喚，二宮主憐星在房內召見。得200經驗值、50精元點數。

憐星會見花無缺詢及出谷之事，邀月隨即出現在房內，表示要找個地方讓他出關練功，吩咐前往酆都寨將所有山賊都殺了，一個也不留。先到荷露房間找她同行，得「開鎖秘錄」秘笈，荷露得100精元點數。荷露的開鎖技能升至第二重即可打開花無缺房內的寶箱，內有500銀兩和一把桃木劍。



此時前往星月峰的霜清池畔即可進入練功場和閉關室，閉關室內有「太陰真氣」秘笈，曉月峰則有300銀兩。



煉丹房可向香蘭拿取金創藥、小行血藥、黃蓮解毒散、越橘藥、醒神散和寧心丹。前往書庫瞭解酆都寨，花無缺得100經驗值、荷露得200經驗值；閱讀「傳奇異聞錄」各得40經驗值、「諸派雜記」各得40經驗值、「兵器大全」各得25經驗值。





酆都寨(山寨)



01：山坡通道
02：寨門（南海酥麻功秘笈）
03：廣場（蒙汗藥）
04：寨主房間（飛雲劍）
05：財寶庫（酒、收妖葫蘆、珍珠）

POINT

酆都寨與山寨在大地圖上屬同一地點，第一章以花無缺進行遊戲稱酆都寨，餘者皆稱為山寨。



山坡通道上有兩名小毛賊，另有一名無家一身輕，他正送交貢品上山寨，可以向他購買藥材。



廣場再遇三名山賊，入寨主房間殺了兩名寨主，得300經驗值。

寨主房間內尚有一把飛雲劍。



移花宮

回到邀月房內向她回報山賊已除，得「移花接玉」秘笈。接著的任務要往惡人谷殺了江小魚，邀月特別囑咐遇上銅先生時，儘可放心與之交談，甚至可視同邀月本人。大廳裡的夜百合致贈「妙手」和「利辯經」秘笈。



荷露建議該向二宮主辭行，憐星在房內多所勉勵後，得到200銀兩。到煉丹房找香蘭談話，荷露可得100精元點數和兩顆珍珠。書庫的紫馨會說明惡人谷的概況，並建議先到春月樓，而到惡人谷的最後一站則是藏海村。



新絕代雙
攻略·白皮書



春月樓



01：主通道
02：武器舖（500銀兩）
03：瘸子黃啓明屋
04：春月樓飯館
05：廣場（迷蹤步法秘笈）
06：萬春流隱匿處（後期條件符合方能進入）



鎮口有人為了黃河水患募款，每捐一次得花一千銀兩。

進入鎮內後，荷露提議要將城鎮徹底的逛一遍。民宅內有瘸子黃啓明詢問健步散的配方。屋外的慈悲婆婆會無限量的供應金創藥，缺盤纏時可多加利用。主通道的長舌張長貴對飛雲劍感到眼熟。

POINT

要是手頭寬鬆的話，就別太吝於付出，這有關於後期的遊戲內容。八處有募款人出現的地點分別是：春月樓、海宴、柳秀林、宜昌、樹林、四海、千鳳林、安慶。





飯館外有一名叫望天落金的乞丐求賞：

給他一兩—嘀咕是個窮鬼。

給他十兩—恭祝發大財。

給他百兩—激起盜心起而搶錢，扁他一頓後得100經驗值。

飯館內逐一與在場人士打過招呼之後，瞧見角落站著黑蜘蛛，開口要人稱他為大哥：

POINT

如果未與在場人士逐一交談前就找他，僅得50經驗值。



開什麼玩笑—得150經驗值。

叫他大哥—得100經驗值。



進入市集有一群人聚賭，花無缺可以小賭怡情一下。猛男談獅虎和藤維旺大聲急呼召人比武，贏過他可得300銀兩。蔡家寡婦腳邊有「迷蹤步法」秘笈，她也認出飛雲劍乃她先夫的遺物，要求能夠還給她：

既是如此，理當還妳—得500銀兩。

我怎麼知道妳說的是實話—遭路人圍毆、生命永久-30。



海晏



01：主通道
02：民宅（銀絲戰衣）
03：防具店（舞月劍訣秘笈）
04：仁心堂
05：海宴客棧

此地也有黃河水患募款。鎮口的車輪匠魯心經看不慣花無缺公子哥兒，拋出他的車輪攻擊，花無缺躲過攻擊得150經驗值。挑夫茅大偉要找年輕力壯的小伙子當幫手。





仁心堂藥僮告知小行血藥和小活絡藥的配方，詢問大夫健步散的配方是紅花+酢漿草，回春月樓轉告瘸子黃啓明可得贈珍珠。

客棧小二指出前往惡人谷的路徑，可先到藏海村詢問當地人。二樓天字間房內的傷者尤淨達有牛黃活竅散的配方，而地字間客房似乎傳來年輕情侶的情話，還是別打擾。



藏海村



小童被漢人叔叔打，因為他知道很多祕密：漢人叔叔家裡藏有金子、道具店的叔叔跟強盜很要好、藍黛姊姊喜歡漂亮的小東西、市場阿姨有一把好劍、貓喜歡偷吃魚、喜歡吃葡萄…詢問道具店掌櫃是否與強盜勾結，惹得他全不理會，買賣也做不成。





藏海行人不願告知惡人谷所在，除非能證明不是想躲到惡人谷的壞蛋。

我是移花宮的人，要去誅殺奸孽—順利得知訊息、得200經驗值。

如果你不說，休怪我手下無情—藏海行人被唬住才說出、得100經驗值。

若是你不肯，我去問別人就是—他又肯說了、得300經驗值。



01：主通道	04：漢人帳篷（迷藥）
02：道具店	05：市集（越橘藥）
03：漢人民房（黃蓮解毒散）	06：桃花帳篷

漢人帳篷內右下方的布袋藏有8000銀兩。桃花帳篷內發現一堆情書、珠寶，桃花返回仔細估量花無缺之後，還是比較喜歡有刀疤的那一個…



市集上菜農盈翠華的丈夫被強盜所殺，有人看到強盜前往柳秀林去了。花無缺有意為婦人報仇，得贈一把雲英劍。

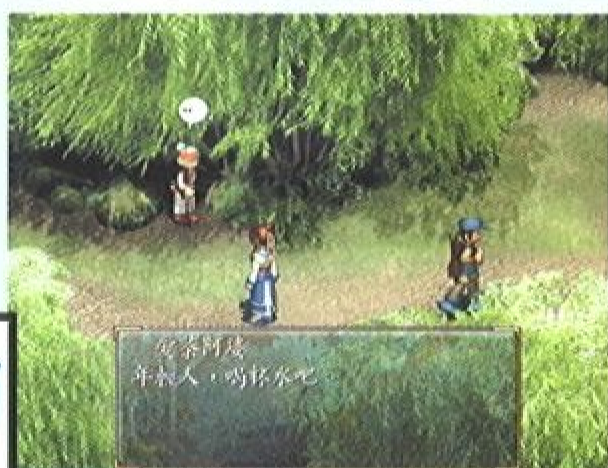
柳秀林



01：入口（解厄符）	04：小彎道
02：小徑（幻陰劍）	05：小池畔
03：獵人小屋（1500銀兩）	

入口有黃河水患募款人，樵夫警告此地有強盜出沒，愛茶阿婆好意提供茶水，花無缺喝下後，生命永久+10。

往獵人小屋前有兩名強盜守著，意欲強索過路費：



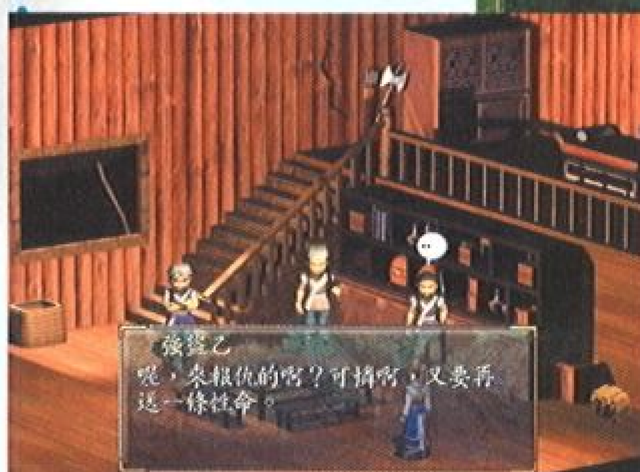
POINT

江小魚則是主動表示不喝。

不理會他們—打敗他們後可得細雕銅人、120精元點數。

將身上銀兩交出去—身上銀兩歸零、得150精元點數。

進入獵人小屋殺死三名強盜頭子，得300經驗值。回到藏海村找菜農盈翠華可另得600經驗值。林中遇到隱藏商人提到丹玉磨，據說可以將丹藥調劑失敗的機率減半。



POINT

有隱藏商人出沒的地點分別有：柳秀林、峨嵋、崑崙、千鳳林、無名島、武當、少林、樹林、苗疆等。





惡人谷

入口遇見看守的人間三惡童芯、臧地龍和苦面兒，得知江小魚已離開惡人谷正欲離去，不料這三惡出口不遜、百般譏誚，荷露因此領悟「煙消雲散」第一重，打敗三人各得300經驗值。





屠嬌嬌接著出現並給三惡吃了一記銷魂掌，花無缺反倒代為求情。屠嬌嬌蓄意為難花無缺，動手撐過幾招之後，屠嬌嬌反而自己罷手並問明來由。既然江小魚已經出谷，還是就此離開吧。



藏海村

花無缺與荷露決定在此村打探江小魚的下落。詢問桃花時，據說是往海晏去了，但得知花無缺真要殺了小魚兒之後，竟然當場昏倒！市集上的女孩藍黛也說昨日曾見小魚兒前往海晏了。





柳秀林

小彎道上遇到九秀山莊的婢女前來採藥，聽說有一男一女到莊上作客，此刻應該還在。



海晏

閒人李明生不管這種閒事，叫花無缺逕往客棧詢問小二就是。仁心堂的大夫得知花無缺要殺小魚兒，簡直樂不可支，因曾被小魚兒偷了一本家傳秘笈…由於要照顧店裡生意，所以要花無缺去問客棧的店小二。有感於花無缺的急公好義，大夫當場以古玉瓶相贈。客棧的店小二指出，小魚兒早與一名女子離開碧蛇洞往柳秀林去了。







九秀山莊

前院碰見慕容九的婢女，傳話後引方始引入，竹菊間碰上江南鐵棍斌和京城百聞客，進入大廳時，慕容九指小魚兒被她關在冰洞裡，諒他早已凍死了。花無缺堅持生要見人、死要見屍，慕容九也不免動了氣，接著闖進黑蜘蛛，但巧遇閻王門於此時攻進山莊，花無缺與荷露得黑蜘蛛之助乃轉而對付閻王門。





連打三場過後，魏無心親自出馬要索討整座山莊，慕容九決定一把火燒了也不便宜閻王門。打敗魏無心之後，得到「南海酥麻功」秘笈。



01：前院　03：大廳
02：梅蘭間（少陰節符）　04：竹菊間

魏無心走後不久，山莊竟果真起火，想必是閻王門所為。婢女指小魚兒被人救往春月樓，臨走時進入大廳可於屏風後方找到「慕容玄天劍法」秘笈，而竹菊間則有鐵棍斌遺下的花仙子羅衫。





春月樓



進入後遇見張菁，她也正在尋找江小魚，且是親眼見他進入此鎮，於是分頭去找了一陣，但卻毫無所獲。張菁心裡明白，小魚兒此刻就在客棧裡…為了引開花無缺與荷露，張菁故意陪同一起往柳秀林追趕。



柳秀林



追至小池畔仍無人影，張菁又推說店小二胡說，嘴裡雖說是往峨嵋，心裡可打算找到小魚兒之後，設法丟下這二人，再獨自去找燕南天的寶藏。



峨嵋



01：浮空岩（小行血藥）	06：吊橋（虎尾鞭）
02：圓環（霹靂彈）	07：苗疆通道
03：彎道	08：正殿
04：石筍區（長筒護靴）	09：斷崖
05：先人祠	



走入浮空岩瞧見屍橫遍野，死者俱非同門同派，張菁懷疑是為燕南天的寶藏而相互殘殺。荷露也感覺張菁語多保留，似有隱瞞。途中與峨嵋弟子交手得到「峨嵋劍法」秘笈。

前進到山道時，更見死者皆是武林成名人物，必定是為某種共同的目的才會聚集此地，莫非洞中另有高手？張菁脫口而出是為了藏寶圖，可是僅僅唯有小魚兒所持有的一張啊！



先人祠內聚集了各派高手，眼見衝突一觸即發，花無缺乃打掉火熠，藉暫時的陷入黑暗平息眾人的火氣。重獲光明之後，荷露堅持要看寶藏，神錫道長怒極乃對荷露展開攻勢，但遭花無缺以「移花接玉」化解。道長終於領悟中了圈套，轉而詢問花無缺意見：



說明移花宮非為寶藏而來—得800經驗值

請問在場人士有幾份藏寶圖—得1200經驗值

請神錫道長開棺給大家瞧瞧—得500經驗值



紛爭化解時，峨嵋弟子忽傳閻王門護法魏無心率眾闖入正殿，眾人趕往正殿時，張菁趁亂跑開，鐵心蘭因與江小魚口角而負氣離去，小魚兒則緊追往後山。



魏無心在正殿瞧來者甚眾，似有顧忌，並誤認花無缺為小魚兒。聽他的描述過後，花無缺頓悟不正是先前在先人祠所見的少年嗎？何以張菁會認不出來？原來是一夥的…眼見峨嵋危機可解，乃與荷露重返先人祠再往後山追趕小魚兒。

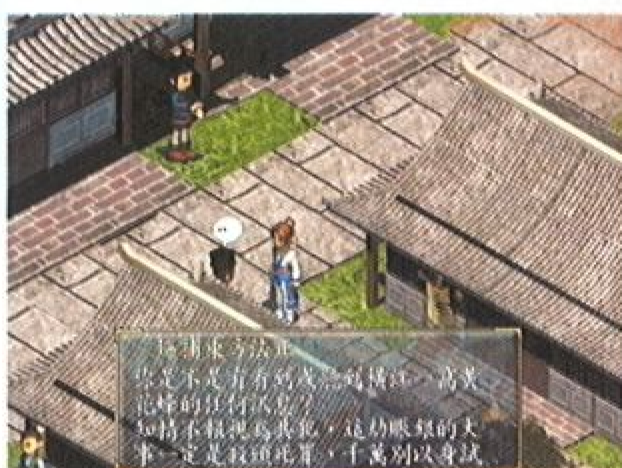
追至斷崖前，聞聽傳來小魚兒與鐵心蘭的爭執聲，江小魚誤以為鐵心蘭要跳崖自盡，情急時為了攔阻反而自己墜入崖底。鐵心蘭則由花無缺安排至春月樓的客棧休養生息。聽過鐵心蘭的詳述過後，花無缺心裡對小魚兒的觀感似有改變，當下決定要前往宜昌，因鐵心蘭堅信小魚兒若是不死，必然會到宜昌去的。





宜昌

途經春月樓聽聞騙子老古提起藏寶圖一事可得250經驗值。



此地也有黃河水患的募款人。巡捕東方法正問起有無橫江一窩黃花蜂的消息。善心官差為花無缺看相，但因功力高了，不須他的幫忙。牛家大嬸的老爺聞聽軒轅三光在玉樓東逼賭，立即趕往觀摩。閒人謂黃河水患賑銀遭黃花蜂劫走，江別鶴大俠正聚集武林人士研商對策，此刻正在玉樓東大開酒席。

POINT
江別鶴的家，江小魚無法進入。

主通道盡頭遇上一批流氓，適有江別鶴趕來解圍並邀至府裡。寒暄過後，江別鶴要為花無缺與鐵心蘭牽線以促成姻緣：

POINT
此處的選擇會影響遊戲的結局。



與鐵心蘭只是道義之交。
與鐵心蘭現在只是朋友而已—得100精元點數。
微笑不做回答—得80精元點數。

江府家僕段貴報稱軒轅三光闖入宜昌飯館逼賭，金老爺和公子出面制止，但恐非對手。花無缺乃與荷露、鐵心蘭隨同江別鶴前往玉樓東查看究竟。在江岸碰見九秀山莊見過一面的江南鐵棍斌，將花仙子羅衫還給他可得1000經驗值。



01：主通道
02：汀漳老婦的家（唐門毒手秘笈）
03：武器舖
04：雜貨舖（真元護衣）
05：藥舖（牛黃活穀散）
06：玉樓東（紅玉軟甲）
07：西客房（靈骨、開鎖需達第五重）
08：東客房
09：市集
10：江岸（離魂散）
11：江別鶴府



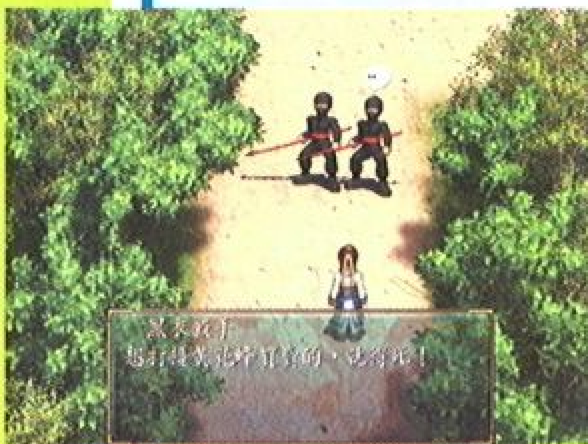
軒轅三光正與江玉郎對賭手臂，江別鶴上前代之一博且贏得頭彩，並當下義釋軒轅三光，隨即為花無缺與江玉郎引見。

是夜，花無缺聽神祕吟唱人藉歌謠詆毀江別鶴，心中難免疑竇叢生。次日一早，江別鶴欲親自護送賑銀，委請三位貴客到街上勤加走動，以避開黃花蜂的緊迫盯人。荷露提議要和街上居民多多交談，藉以掩人耳目。

玉樓東有鐵口趙半仙，在觀看花無缺面相後表示非大吉即大兇。逛遍整個宜昌後回江別鶴府中，江玉郎急稱其父在城北十里遭黃花蜂劫走賑銀，速往樹林接應。



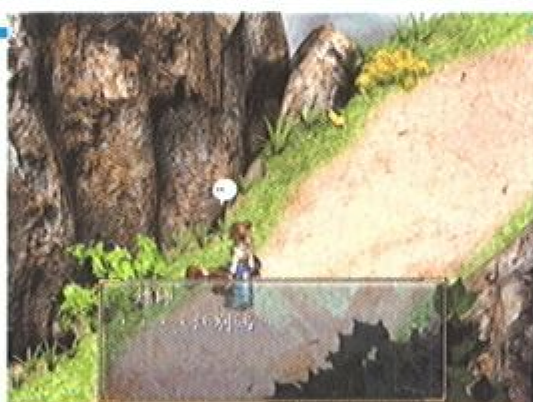
樹林



入口有黃河水患募款人。往前瞧見地上有死屍，江別鶴可能正陷入苦戰中。小彎道上聽見江別鶴的呼喊，往前遭遇黑衣殺手埋伏。

進入祕密基地時，江別鶴已遭金牌殺手的脅持，雖然被花無缺等人打跑，但賑銀已全遭劫走。江別鶴回去之後，荷露提議





四處找找有無倖存者。

到山景有一垂死的鏢師，臨死前口裡直喊江別鶴…還是先回宜昌看看。



01：入口
02：走道（千里追風）
03：小彎道
04：祕密基地（雷火彈）
05：山景（大活絡藥）

宜昌

回到江府聽說黃花蜂常在宜昌和四海的碼頭走動，可先往江岸查看動靜。這時，江府中進來兩名家丁打扮的人，鐵心蘭瞧出其中之一乃是江小魚，小魚兒沒死…



江岸此時有劍客駐守，言道有人看過黃花蜂舊幫主父女在四海現身，提醒往四海察探時別忘了樹林，也許他們會在該地出沒。

樹林



進入走道不久，後頭出現小魚兒和張菁，花無缺打敗小魚兒得到翡翠戒指。鐵心蘭為了拯救小魚兒，不惜當著花無缺的面輕解羅衫…小魚兒和張菁黯然離去後，荷露也將鐵心蘭帶開，花無缺則陷入沈思…還是先到四海打聽黃花蜂的消息後，再回宜昌找她們吧。花無缺領悟「蘭花清幽」第一重。

四海

四海大橋底端有黃河水患募款人。碼頭前有持劍漢子駐守，碼頭則什麼也無，回鎮上瞧瞧吧。

民宅前有孩童數說蔘茸酒的配方，但兩不相同。汝霸唱的歌謠引起花無缺留心，只說是叔叔所教，但不知叔叔是誰。千手定碁的一番話讓花無缺深覺有理，得100精元點數。介紹藥店前的年輕乞丐到海晏給茅大偉當助手，他高興得呼朋引伴而去。王大嬸託購陳皮與蒲黃，將藥材遞給她得100銀兩。



向賣花女阿桃買了朵花，打算送給鐵心蘭哄她。民宅前的一只寶箱須有開鎖技能才能打開。滾湯圓老婦信誓旦旦的擔保賑銀絕非黃花蜂所劫。女子蘇秋水常看到四海春飯館樓上有人探出頭來。

POINT

如果不想送花給鐵心蘭就別找賣花女阿桃交談，送與不送關係著遊戲的結局。



進入飯館樓上客房遇見黃花蜂前任幫主海四爹，告以黃花蜂早已解散，劫銀之事顯係有人惡意栽贓。面對海四爹的說辭，花無缺決定：

相信海四爹的話—得300經驗值。
懷疑海四爹的話—得300經驗值。

POINT

這裡的選擇只關乎花無缺再次向海四爹回報時的對話內容。



01：四海大橋
02：武器店
03：碼頭
04：四海大道
05：天饞星的家
06：藥店
07：四海春飯館
08：滾湯圓老婦的家
09：雜貨舖



花無缺希望海四爹能暫時留在飯館裡，待他將事情進一步釐清再說。房中另有雙合戰衣。

宜昌

回到江別鶴家裡聽說賑銀找到了，劫銀的據說是閻王門，如今賑銀已送往金獅鏢局。

江別鶴指稱明日要在千鳳林舉行武林大會，要花無缺先回客棧打點，明日千鳳林再見。

到玉樓東找到荷露與鐵心蘭，轉達閻王門劫賑銀乙事，而武林大會推舉盟主也是為了領導各大門派攻打閻王門之故。將花送給鐵心蘭時，引起荷露吃味，花無缺打算前去四海向海四爹回報調查結果。歸隊後，鐵心蘭得800經驗值、荷露得800經驗值。





四海

荷露歸隊後可以打開民宅前上鎖的寶箱，內有幻陰劍。



海四爹壓根不信賑銀是遭閻王門所劫，正向花無缺分析箇中利害時，黃花蜂劍客急報，金獅鏢局不但滿門被宰，而且賑銀又丟失了。海四爹心裡明白是江別鶴一手策劃，無非是要嫁禍給黃花蜂，當即命手下分赴各地避風頭。



海四爹與劍客走後，花無缺決定先往千鳳林觀看武林大會。下樓時遇見黑蜘蛛和慕容九，他們為了慕容世家老太太的壽辰，正要趕往慕容山莊祝壽，聽說張菁也將回去慕容山莊。



千鳳林

入口有黃河水患募款人。往前林中的看門人謂江別鶴已在比武會場等候，另如少林釋慧嚴禪師、武當玄真道長、峨嵋神錫道長也都到場了。



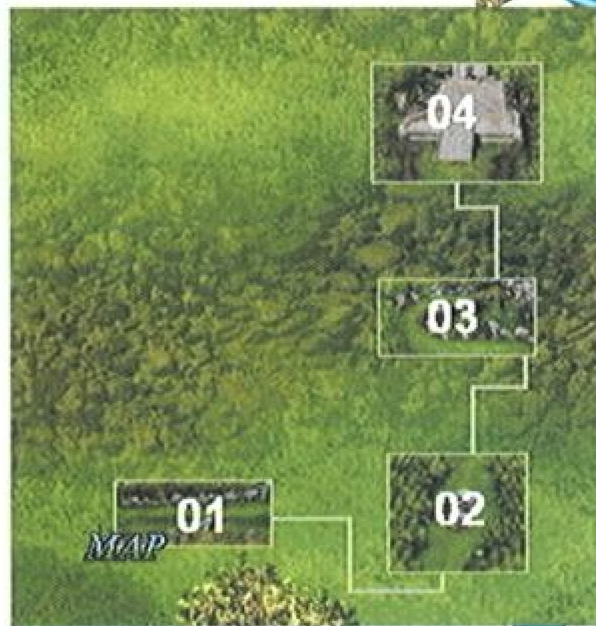
林道一與丐幫弟子交手有機會得到渾天地動儀。往前有京師總教頭擋住去路，他想要…送死！打敗他得到「逍遙鞭法」秘笈、另得1000經驗值。

林道二過後即是比武場地，江別鶴首先介紹江南首富段合肥，大會所有的開銷皆由他贊助。聽了一會之後，花無缺覺得江別鶴說話已透出玄機。少林無意角逐盟主地位，玄真道長顯然不服江別鶴，被花無缺勸阻後，憤而離場。接著，小魚兒帶來改邪歸正的魏無心，意在揭穿江別鶴的虛偽面目。





魏無心使盡全力逼江別鶴施用魔功，藉以證實他曾與閻王門勾結的事實。



01：林道一
02：林道二（玄黃聚納功秘笈）
03：林道三
04：比武場

花無缺終於頓悟江別鶴的用心，隨即立刻離開會場。走入林道時，迎面碰見形色匆匆的江玉郎，他剛辦完了一件大事，正急著要向江別鶴報告。花無缺並不理會，鐵心蘭提議往樹林散散心，花無缺領會她是為了避免與小魚兒碰面。



樹林



花無缺三人走入樹林走道不遠時，後頭出現小魚兒、張菁、軒轅三光與黑蜘蛛聯袂而來。小魚兒認為，既然花無缺非殺他不可，不如訂下兩人的決戰之日。花無缺也同意三個月之後，他會在安慶等著與小魚兒決戰。但在決戰日之前，兩人若是碰面則不能動武。



現在該考慮是否要換角了：

花無缺繼續領導遊戲—花無缺
改由江小魚當主角—江小魚



第二章

※本文選取江小魚





小魚兒與張菁在剿滅閻王門之後，未及逃出石堆掩埋，幸為同行的軒轅三光所救，黑蜘蛛亦隨即出現，並指出回四海找慕容九姑娘時，瞧見花無缺在四海附近的樹林閒逛。小魚兒一行立即趕赴樹林，並與花無缺訂下三個月後的安慶決戰。



黑蜘蛛眼見無架可打，既然閻王門已彌平，而花無缺又暫告歇手，遂興味索然的要去找慕容九。張菁原提議要往慕容世家拜見慕容老爺，小魚兒則力薦同往他生長的惡人谷，當下決定沿途玩回惡人谷，但先得在四海找找樂子，以犒賞消滅閻王門的辛勞。





四　海

民宅內的天饞星請託往春月樓弄一個「貓會理包子」來解饞，答應要以瓜刀相贈。在四海大道上攔下一個奔跑的小孩，他告以一個天大的祕密，去和四海大橋上挑擔的人多說幾次話就會知道。原來該名中原遊走郎的擔子裡尚有極棒的武器可賣給有緣人。



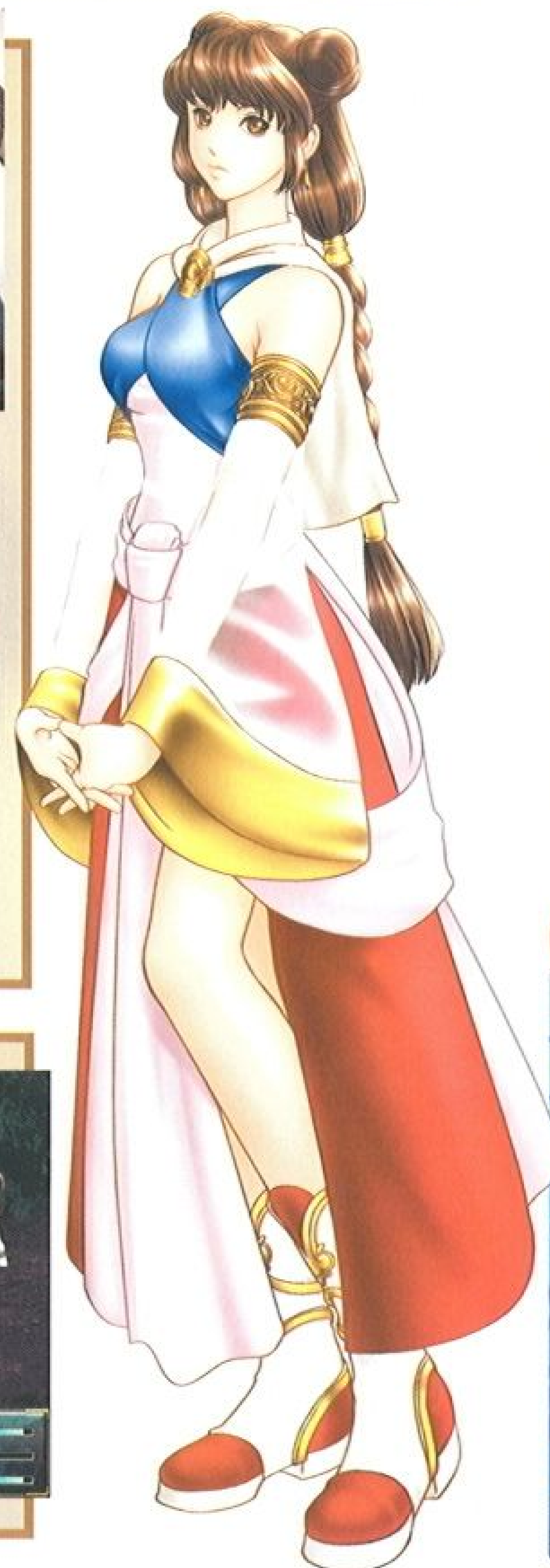


POINT

對話近十次以後才會發生。



四海春飯館的樓上客房有雙合戰衣，樓下客房則有長弓。滾湯圓老婦家中有「迴風刀法」秘笈。





樹　林

POINT

別理會小魚兒的自言自語，再進去一趟即可。

祕密基地內有實力較強的風塵俠女鎮守（一次出現五名），是一練功的好去處。



新絕代雙驕貳

攻略·白皮書



春月樓



主通道上的信義鏢局鏢頭要請小魚兒幫他們到海晏探路，回頭若願意幫忙可有不菲的報酬。騙子老古出售迷藥，買下一罐後可找個少女試試迷藥的威力。

春月樓飯館樓上的走道中有長鞭·狂風，南廂房的范家六小姐與人私奔，正等待丫嬛香兒給她帶來細軟。北廂房內有一謎樣少女，小魚兒在她身上使用迷藥，果然效果非凡。少女醒後大喊救命，小魚兒遭路人圍毆導致生命永久-30。





廣場上各形各色的人都有，小魚兒從猛男談獅虎身上摸得「金鐘罩」秘笈。另向貓會理買了一個包子。返回四海帶給天饞星後獲贈一把瓜刀，得100經驗值。



回頭找信義鏢局的鏢頭時，獲邀護鏢前往海晏，只因途中佈滿山賊，人手不足，是以願意以三千兩的高價請人護鏢。答應之後，途中果然遇上山賊，打跑山賊後也就順利進入海晏，賺得3000銀兩。另加1000銀兩則是封口費，但求萬勿洩露鏢局的人不會武功…





海晏



民宅的屏風後方找到范家的丫嬛香兒，因門口有三名無賴擋著，所以無法出門。小魚兒回頭找門口的保鏢三傑誆騙他們，只因范家老爺雇他們在此看守，若因此讓夥伴的鏢被劫走可就因小失大了。保鏢三傑匆匆離開後，進屋裡告訴香兒消息，得100精元點數，屋中另有銀絲戰衣。

客棧樓上天字間的傷者知道牛黃活竅散的配方，屋內另有捲簾符。地字間則有小活絡藥。













惡人谷



谷口碰見人間三惡，因杜殺老大早料到小魚兒會回來，所以交代前往哈哈兒客棧會見，聽說萬神醫也在找小魚兒。

到魔星巷的哈哈兒客棧會見一干惡人，屠嬌嬌竟也認得軒轅三光，交代小魚兒別忘了前去安慰魏晶靈，為了魏無心的死訊。杜殺則要小魚兒待會兒到他住處去檢驗一下武功進展如何。眾人走開以後，軒轅三光與哈哈兒一塊喝起酒來，小魚兒和張菁則打算一起前往安慰魏晶靈。

聽聞斜門鐵掃帚說道，魏晶靈經常出入塞外老駝的屋子。客棧門口的刀客巴蜀東正在等人，小魚兒上前挑動他的氣憤，不想卻是宋三哥特別囑咐萬勿招惹的小魚兒，遂以紫薇伏龍刀賠罪。



屠嬌嬌在屋中表示，魏晶靈確已前去塞外老駝的屋子，見了她可別提起閻王門的事情。魏晶靈果然在老駝家裡，她早已知悉魏無心死訊，所幸小魚兒機警且安慰得法。司馬煙武器舖最近由谷外送不進來貨品，司馬煙託小魚兒幫忙調查看看，如能找出貨源不足的原因，他將致贈價值三萬銀兩以上的全套裝備。



廣場上遇見壞人，他所幹的勾當都被老駝搶走了，為了報復，提供三成的謝禮要掀了老駝藏寶的地方，據說紅貨都放在屠嬌嬌家裡。進入屠嬌嬌的家後，在角落的屏風後方找到首飾盒，敢情是老駝送給魏晶靈的？還是借用一下吧…遞給壞人之後，得到5000銀兩的報酬。





01：谷口	06：萬春流的家
02：魔星巷	07：塞外老駝的家（連環拾參刀法秘笈）
03：哈哈兒客棧	08：司馬煙武器舖
04：惡人廣場	09：杜殺的家（大行血藥）
05：屠嬌嬌的家	10：小魚兒居所



萬春流大談否極泰來的藥理，他研究出一種可以讓魂魄暫離軀體的藥，即連瀕死的生物都能起死回生。

僻巷見到杜殺老大，這次測試武功的對象正是他本人，還要張菁一起上…杜殺落敗後，好像真的搞火了，小魚兒在屋內好說歹說才消了杜殺的一肚子火氣，得300經驗值。

回到位於哈哈兒客棧樓上的小魚兒居所時，往床前仔細查看，發現有根女人的長頭髮，該去找所有的「嫌疑犯」問問…下樓向哈哈兒詢問頭髮之事，他反譏大概是哪家暗戀小魚兒的姑娘所遺留。再到屠嬌嬌家中詢問，三言兩語就套出原來是哈哈兒與屠嬌嬌借用床舖…得到翡翠戒指當成遮口費。



再到萬春流家裡時，託小魚兒幫忙找顆珍珠以供配藥。在司馬煙屋子的左後方和哈哈兒客棧前的空地都有珍珠，拿給萬春流換得丹玉膏。

事情辦得差不多了，往客棧找軒轅三光一同出谷。正要出門時，所有惡人又聚集了，此番出谷尚有兩件事要託小魚兒去辦。二十年前，幾個大惡人因匆忙躲入惡人谷之故，而將貴重寶物託與歐陽兄弟看管，他們在得知最為懼怕的杜殺也已躲入惡人谷之後，竟然將寶物私吞了。只需找到兩兄弟的下落，並通知大惡人即時趕到就行。



另一件事則是要到移花宮偷取武學秘笈「明玉功」，辦得到的話，幾個惡人的寶物可任由小魚兒自取。

新絕代雙驕貳

攻略·白皮書



藏海村

在牧場入口遇到持劍公子和持刀大漢攔阻，挨了一頓打之後，道是崑崙派派他們駐守此地，讓買賣兵刃武器的商人進不了惡人谷。崑崙派為何要封鎖惡人谷呢？小魚兒決定在村內探探消息。



桃花帳篷內遇見久違的桃花，聽說崑崙派近來動作頻頻，還約了一批其他門派的門人弟子，好像有什麼舉動似的。另有幾個商人被他們像祭品似的綁上山去。趕回惡人谷向司馬煙反應這項消息，得15000銀兩。

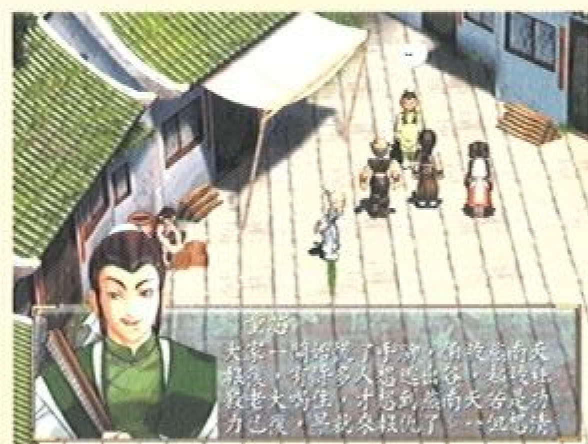
POINT

要回報司馬煙消息，必得在此時回去惡人谷，否則接下來惡人會全逃光了。





春月樓



一進入鎮上時，人間三惡之一的童芯由惡人谷追來，謂小魚兒離開數日後，萬神醫和燕南天都告失蹤，集全谷之人力也找不到人影。幾個惡人深怕燕南天被萬春流治癒後返回尋仇，如今已紛紛離開惡人谷，只剩下塞外老駝和其他幾個人尚留在谷裡。而人間三惡前去藏海村時也遭打散，臧地龍和苦面兒已不知去向。這般大舉搜捕出谷之人的舉動甚為奇異，小魚兒覺得應該回去看看，順便救出兩名徒弟。

廣場有位戈奇炎炎，抱怨他的決鬥對象不但沒有赴約，甚至還拐帶他的未婚妻離家出走。到客棧尋找時，已不見范家六小姐的蹤影。





海晏

在客棧樓上地字間客房內找到苦面兒，他已如喪家之犬一般，聽說追殺的人是崑崙派的。臧地龍與他在藏海村走失，小魚兒要他先往春月樓與童芯會合，靜待他的消息。





藏海村

牧場入口再遇見持劍公子和持刀大漢，這回還帶了三名幫手。



桃花帳篷內找桃花騙出往崑崙山的路徑，廣場的二名漢人行商指臧地龍已被架上崑崙山，並獲知三大派並未加入這項行動。



惡人谷



空盪的惡人谷只剩下幾個人而已，惡人廣場傻傻的賣花女還在賣花…塞外老駝有事請託小魚兒，藉拿藥之名先支開魏晶靈後，老駝要小魚兒找回人間三惡，讓他們保護魏晶靈出谷過正常人的生活，老駝願以半生弄來的金銀財寶相贈，這可是大有賺頭的事。





崑崙



01：入口
02：十絕嶺
03：崑崙派
04：閉關室（龍神的寶鞋）
05：天山雪道一
06：天山雪道二（飛仙訣秘笈）
07：天山雪道三（冰蟾蜍、仙劍飛去來）
08：古城遺跡



入口有守衛攔阻，但非崑崙派門人。十絕嶺再遭遇三名守衛攻擊。進入崑崙派大廳瞧見藏地龍果真被擄至此地。小魚兒費了一番唇舌救回藏地龍，並免去一場干戈。

當小魚兒實力夠高時，在古城遺跡會碰見一位崑崙飛仙，他需要天地伏法環助他成仙，而他在世上的所有都可以相贈。

POINT

小魚兒的等級至少在60級以上才會碰到飛仙。





藏海村

惡人谷的惡人都逃得差不多了，哪還能與崑崙派來硬的，唬得過就行。小魚兒叫藏地龍前往春月樓與童芯、苦面兒會合，現在不會再有麻煩了。



張菁惦記著塞外老駝要人間三惡帶魏晶靈出谷的事，所以急著要到春月樓告知人間三惡。



惡人谷



惡人廣場的賣花女還在，聽說老駝在魏晶靈走後不久就死了。哈哈兒客棧裡的斜門鐵鐵帚脾氣變得很暴躁，小魚兒好說歹說才取得老駝交託她轉交的遺物，計有1000銀兩、「凌虛飛渡功」秘笈、長鞭．狂風、芙蓉百花露、老君銷魂丸和禍福相倚袋。



看來老駝是把半生積蓄都給了魏晶靈，莫怪鐵掃帚會氣成這樣。



春月樓



進入客棧遇見黑蜘蛛和慕容九，旁邊另有慕容雙和慕容珊珊姊妹，為的是前來尋找張菁和慕容九回去給慕容老太太祝壽。慕容老太太欣逢七十大壽，不但要她們回去湊成十全之數，還要為慕容久和張菁招親。小魚兒一番歪理騙得慕容九滿心歡喜的要趕回去，不料張菁也躍躍欲試，要小魚兒來日前往慕容山莊去參予招親比試。黑蜘蛛信心十足的要「救」回慕容九，臨走前透露在宜昌碰上輕功比他還高的人，據說是喚做銅先生和木夫人。



人都走得精光了，小魚兒想先探探萬神醫和燕南天的消息，軒轅三光則提議往宜昌去，張菁一走，他可要大賭特賭一番了。小魚兒答應到了宜昌再放他自由。小魚兒託人間三惡到惡人谷帶走魏晶靈之後，開始要尋找萬春流與燕南天的下落了。

廣場下方出現一條通道，此即萬春流的藏身之地。據說燕南天服了他所配製藥後，已然迅速復原，此刻正在練功，約好明日下午會到樹林去會見小魚兒。屋中取得「點血截脈」秘笈。



宜　昌



甫一進入鎮內，軒轅三光即迫不及待的跑去大顯身手，叫小魚兒有事再找他。小魚兒擔心那改名為羅三、羅九的歐陽兄弟不知在哪兒，只好一個一個城鎮找囉。



進入玉樓東瞧見改裝的江別鶴，小魚兒易容成店小二尾隨至西客房外竊聽屋內的對話。二人談及燕南天未死，江別鶴對屋中的神秘人物則必恭必敬。神秘人物交代任務後，小魚兒在江別鶴離開時擦身進入客房，這一回可是陰溝翻船，小魚兒遭到銅先生的軟禁。



折騰一番過後，銅先生喚出花無缺並令他當場殺了小魚兒，花無缺則信守三個月約期，遲遲不肯動手，小魚兒趁機請花無缺於次日代他前往樹林會見燕南天。



離　宮

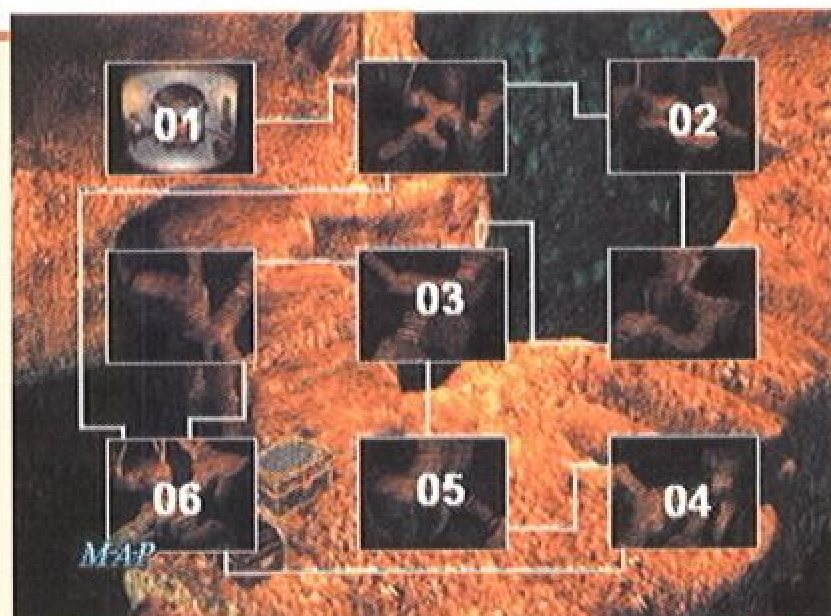


臥房內有二名宮女不苟言笑，小魚兒逗弄其中一名宮女發出笑聲，卻慘遭隨後出現在門外的銅先生毒手。銅先生交給小魚兒「明玉功詳解」秘笈，要他勤加演練移花宮的絕學好與花無缺決鬥。

另一名宮女名喚降雪，眼見自己的親妹子遇難，下定決心要助小魚兒逃離此地。小魚兒與降雪大抵已猜出銅先生乃移花宮大宮主邀月，但何以要他與花無缺生死對決呢？降雪帶小魚兒進入一條密道，但不知出口通往何處。



到得有光源處瞧見寶箱，小魚兒查看後發現是黃河水患的賑銀，接著有兩名挑夫入內，但遭隨後跟至的江玉郎殺死，小魚兒上前要教訓他時，江玉郎召來四名保鏢，一併叫小魚兒給收拾了。



01：臥房　　04：密道三（鬼打神功秘笈）
02：密道一（歸命丸）　05：密道四（麒麟脂）
03：密道二（化屍瓶）　06：密道五（5000銀兩）

降雪以鳴笛聯絡到花無缺與荷露，花無缺告以燕南天正在找他，小魚兒為趕往宜昌辦事，決定暫且不見。得知銅先生即是邀月之後，花無缺也急著要回移花宮問明何以要逼他與小魚兒決鬥。小魚兒得5000銀兩，但也面臨抉擇：



還要去找羅三羅九繼續行程—江小魚
經過一番折騰累了—花無缺



第三章

※本文選取江小魚



宜　昌



走出離宮後重返宜昌，神拳霍飛達沒聽過歐陽兄弟，不過有對羅家兄弟住在四海。小魚兒在玉樓東門前由一位神偷轉八方身上摸到夜明珠，他老兄今天「生意」算是白做了。



四海



武器舖老闆回老家省親，找了個年輕人幫忙看顧幾天，屋內有把銀刀・連邪。碼頭上有三名無賴向名女子借錢用，打跑之後得1000經驗值。



天饑星家中有無想戰衣。賣花女阿桃指羅家兄弟上個月就搬離開四海了，搬家的是長工施大福，也就是滾湯圓老婦的兒子。滾湯圓老婦指兒子前往安慶了，請幫他留意一下行蹤。小魚兒想到安慶的段合肥在江別鶴失勢後不知如何，順道看看也好。

POINT
天饑星所說的藏海羊奶與江小魚無關。



四海



01：主通道（健步散）	06：後街
02：安慶客棧（樓上健步散）	07：雜貨舖（蔘茸藥酒）
03：武器舖	08：段合肥莊院（大活絡藥）
04：慶餘堂（醉仙甜釀）	09：崔大娘的家（大王葫蘆）
05：壞騸犀犄的家	10：地靈莊（冷月寶玉）

藥舖前的乞兒證實城內確有羅家兄弟，從來也不給賞錢。慶餘堂的老藥師自負得很，壓根不信叫蘇櫻的女子善於調配藥劑如同華陀再世的傳言。藥僮桔梗知道騰蛇藥的配方。

POINT
要多跟他交談幾次才行。

小童尉遲敬聽爺爺說城外有個很大的老鼠洞，這分明是指魏無牙的鼠子鼠孫嘛。後街口有黃河水患的募款人。糖葫蘆阿秋賣個3000銀兩的情報，可以先聽完再付錢。據說再過半個月後，江南漕幫要起事抗糧。這樣的情報是否值得呢？

值得，我付了一信守承諾的少俠。

勉強值得，付一半好了一不多說了。

這種消息值三千兩？我沒聽到一不識貨的傢伙損失大了。

民宅內聽壞騸犀犄一番打樁的道理，得600經驗值。崔大娘的兒子愣書生對一名小清姑娘念念不忘，並託請帶一封書信給春月樓的小清。



後街上的女孩明珠說有兩個長得一模一樣的叔叔跑進段合肥的家裡了。右方街道底端的飲酒忘塵世一席話讓小魚兒得到150精元點數。後頭並跑出一名JA萬能俠，囑附飲酒忘塵世身旁的寶箱不能開，必須等待時機。小魚兒打開後得到哭面魔心果、蘇櫻凝香膏和青龍丹。這是小魚兒的功力足夠的關係，如果功力不足的話，聽說會拿到…泡麵！

POINT
小魚兒等級足夠的話就可當場開啓寶箱，且不會…泡湯！

段合肥大概已得了失心瘋，如今只有段三姑娘照看。逛了一圈之後，糖葫蘆阿秋說明3000銀兩的情報其實是另一個，這個城鎮裡有暗道，可得仔細找找。

雜貨舖後方找到長工施大福，看來這羅家兄弟即是歐陽兄弟沒錯，既然打聽到消息，可得設法通知屠嬌嬌他們。回到慶餘堂前方竟然碰見魏晶靈…原來又是屠嬌嬌所假扮。



他要小魚兒設法找個沒人的地方好與歐陽兄弟碰個面。

地靈莊的門鎖住了，右邊牆角下發現可翻越圍牆入莊的屋簷，小魚兒潛入屋內聽聞歐陽兄弟似乎要對段合肥不利。莊外與屠嬌嬌會合後，小魚兒當街設計引出歐陽兄弟，好讓屠嬌嬌等惡人進入地靈莊。

一干惡人進入地靈莊後，由歐陽兄弟口中探知寶藏藏在天外天的一處洞穴裡，兄弟倆雖承杜殺允諾不殺他們，卻也受傷不輕。屠嬌嬌等人要前往天外天找尋寶藏，並表明當年確是為了小魚兒才得罪燕南天的。小魚兒重返地靈莊內，傷重的歐陽兄弟是有得救，藉此也探知寶藏並不在天外天，而是歐陽兄弟故意引惡人前往遭遇魏無牙的狠招。既然獲知惡人們有此凶險，小魚兒豈可坐視不理。

POINT
唯有在小魚兒信守承認照付3000銀兩之後，待會兒才有密道的消息。





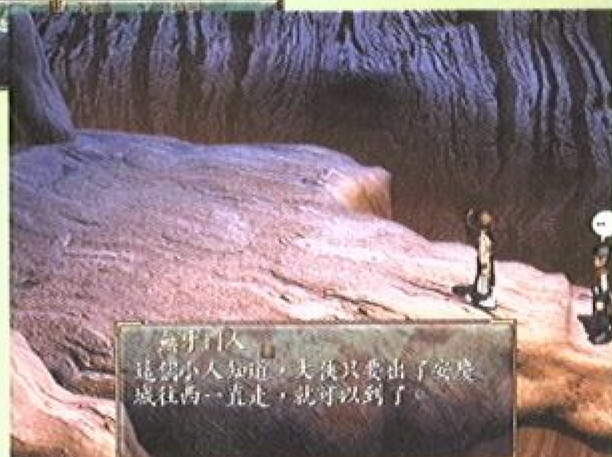
新絕代雙驕貳 攻略・白皮書



閻王門



走道上迎戰閻王門人，再往裡則有無牙門人鎮守，探知無牙門的根據地在安慶以西。閻王門人的實力不弱，多以忿怒技攻擊較能奏效，挨過一兩次忿怒技之後，即可以普通攻擊結束戰役。





天外天

屠嬌嬌所遺留的聯絡暗號到入口就不見了，而往隱密通道的入口則又被機關封住。密林中有寶錄符，左上角與右上角皆非機關所在，右邊樹叢中有陷阱，小魚兒躲過陷阱得到2000經驗值。在樹叢偏左下一點的地方即機關所在，進入隱密通道後，小魚兒尚未來得及易容即遭受攻擊。隱密通道內有嬋妖勾魂鞭。





進入大廳見到魏無牙，他身旁有一女子蘇櫻。小魚兒詢及屠嬌嬌等人的下落，卻連遭魏無牙指派門人進行兩波攻勢。小魚兒原想逼魏無牙出手，但魏無牙似乎有意藉此看清小魚兒的武功路數。待到魏無牙出手之際，小魚兒又豈是他的對手？情急智生，小魚兒明知魏無牙請他落座的座椅有問題，但此刻卻變成救命的唯一機會…



蘇櫻仙居

小魚兒被蘇櫻帶回療傷，關著他是為防傷勢未癒而強出頭，兩人隔著門聊了開來。蘇櫻自七、八歲起即兩隔三兩天要見魏無牙一面，他雖不是好人，但迄今對於蘇櫻倒可謂言聽計從。蘇櫻表示近數個月來，唯有小魚兒一人來過天外天，此外並無人跡，那麼屠嬌嬌所遺留的暗號，莫非真如蘇櫻猜測一般，是為了引小魚兒代他們前來探路？



談話間，白山君與馬亦雲夫婦來至門外向蘇櫻索討「移花接玉的祕密」，即連花無缺也在一旁窺探…白山君深怕蘇櫻所佈下的機關，遂逼迫蘇櫻寬衣解帶，小魚兒聞言乃奮力奪門而出，豈料蘇櫻竟絲毫不為所動，只因白山君夫婦其實早已中了毒。

白山君夫婦退去後，蘇櫻喚出花無缺，他回移花宮竟毫無所獲，只間接得知當年知情的尚有一人，因懷疑是與移花宮為敵的十二星象，所以找上白山君夫婦卻反為所傷，方來此向蘇櫻求醫。蘇櫻指出知道祕密的另一人即是當年稱為江琴的江別鶴，而非得到江別鶴通風報信的十二星象。





眼看安慶之約已沒剩幾天，如果知道祕密的有三個人，小魚兒就要去動這三個人的腦筋。既然還有時間，那就得好好利用，總會有辦法得知二位宮主要逼他二人決戰的原因。此刻，小魚兒又面臨了一項抉擇：

我決定選我自己─江小魚
我決定要你當主角─花無缺



01：山洞（朱雀丹）	05：會客廳（冰蟾酥）
02：花叢道（蘇櫻凝香膏）	06：地牢（蘇櫻凝香膏）
03：蘇櫻房	07：石門道（蘇櫻凝香膏）
04：機關室	





第四章

※本文選取江小魚





花無缺要小魚兒趁這最後的幾天到處走走，也許能找到有幫助的消息。蘇櫻也表示，只要有心走遍各地查詢，縱不能得知真相，總也有蛛絲馬跡可循，只需推斷出其中真相，這場惡戰必能避免。小魚兒正要離開時，蘇櫻表示願跟他一起冒險，要與不要，全在小魚兒的一念之間。



小魚兒與蘇櫻進入蘇櫻的房間時，蘇櫻打開密門前往機關室，內有「鬼谷神算」、「移行換影」、「金錢卦」和「亂劍訣」秘笈。



地牢內有狐仙出沒，是一練功的好所在，戰勝時可將狐仙煉化成丹藥，但得裝備大王葫蘆。石門道另有途徑可往白虎居。

白虎居



進入財寶庫撞見白山君、馬亦雲夫婦，解決他們之後，財寶皆可盡入囊中。得到穹光戰衣、「虎嘯寶鑑」、「迴風刀法」秘笈，另有鳳鸞金釵，小魚兒就送給蘇櫻當定情物。



POINT

鳳鸞金釵

送與哪位女主角，對於遊戲的結局並無決定性的影響，唯有當花無缺將它送給憐星的時候才會有影響。由於仇人江楓的兒子以寶物相贈，這才會使得憐星春心蕩漾不已…

地牢中有蒙古壯漢可供鍛鍊，可利用來提昇蘇櫻的實力。



01：走道（冰蟾酥）
02：臥房（燄煉寶鼎）
03：財寶庫
04：大殿（金仙倒）
05：地牢

藏海村



小白臉鄧子明要迷藥，給他之後得碧玉雙環（左）。江岸徐家二嬸子需要健步散，可得2000經驗值。市集賣菜的禹哥身旁有法哭袍。



四海



碼頭遇上海四爹，他出海在東海上發現個小島，島上住有幾位奇人異士，若要前往須得有清淨石。聽說在西北的藏海村一帶有這種石頭。



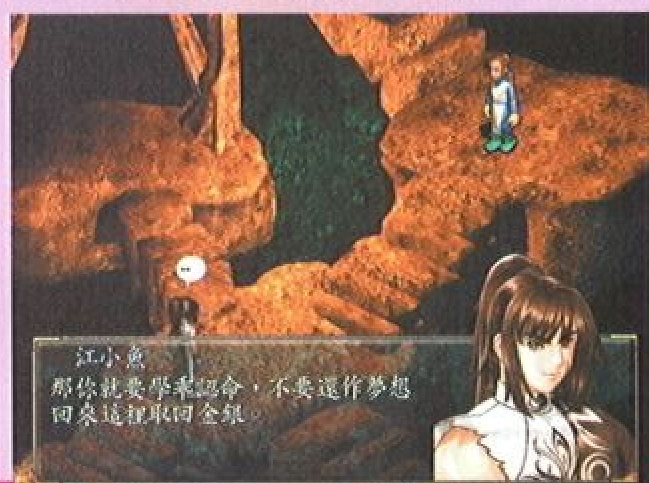
鐵叉王龔飛指出，有些魔物具有不壞金身的罡氣護體，必須裝備九龍神火罩才能打傷這些妖物。四海大道上碰見降雪，他現在過得很好，送給小魚兒琥珀琉璃甲。蘇櫻在飯館裡指點了火筒孫書豪技巧，免得他們討論一輩子，得到150精元點數。吃了滾湯圓老婦的湯圓之後，內力永久+30。





離宮

進入密道瞧見江玉郎，今天倒要看看他如何脫身。密道內有五鬼縮地靴，追至臥房前躲過江玉郎的暗器，小魚兒火大就此殺了他，得到天地伏法環。另取得哭面魔心果後，由此可直接回到密道入口。





將天地伏法環帶往崑崙山巔的古城遺跡找崑崙飛仙：

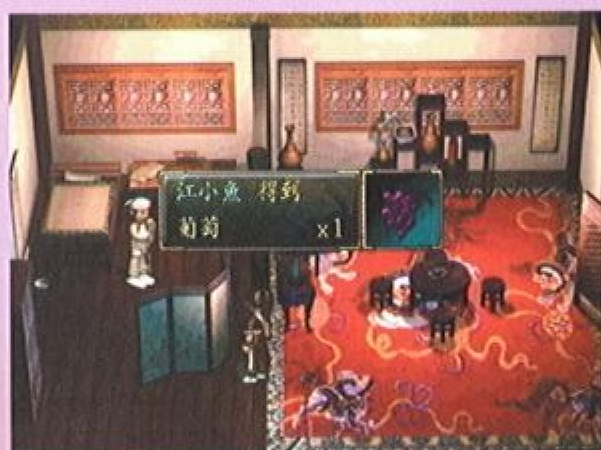
把天地伏法環給崑崙飛仙—得到護心鏡、20000銀兩。

不給他—打一場後得到護心鏡。



春月樓

端木香大嬸提到猴子所製的猴兒酒，聽說廣場有個樊森炎當年喝過之後，如今對一般酒類已不感興趣。民宅內有「長空指法」秘笈，如果此時身上帶有牛黃活竅散的話，送給瘸子黃啓明獲贈一串葡萄。



客棧樓梯碰上神劍蕭俠武，他的修煉方式是每天要打敗三個武林人士，打敗他之後得到「斷空劍法」秘笈。樓上南廂房有精工繡花鞋，北廂房的謎樣少女即是小清，愣書生的書信可直接交給她。

廣場上的樊森炎已醉得不省人事，將由樹林祕密空地取來的酒賣給他，竟然得到50000銀兩。軒轅三光正在廣場賭得高興，可以邀他歸隊幫忙。



找到萬春流詢問給燕南天服用的藥是否對一般人有效，尋常人用了會暫時性假死，但在一柱香過後即可恢復正常，得到2500經驗值。燕南天尚在練功，過些日子才會回到此地。





柳秀林

在小彎道有一迷糊老伯走錯路，因受峨嵋弟子之託要將「峨嵋藥譜」送回峨嵋，但卻跑到千鳳林和樹林。懊惱之餘，索性將藥譜交給小魚兒，就看著辦吧。





柳秀林小池畔

小池畔有漆黑的魔刃，聽聞隱藏商人說道，無名島上有種稀有的黑泥蟒，體內藏有珍珠，但不易碰到就是。



海晏

官差葛東泰看小魚兒身上帶有兵刃，要求說清楚講明白，小魚兒讓他動彈不得再由他身上摸到「聚財術」秘笈。

茅大偉有幫手支助，情報網已儼然成形，每花一百兩代價可探知一條情報：



1. 想進瘋人院除了要多捐錢外，還得武功高，以及托塔天魔鎖這東西才能鎮得住魔頭而與之一戰。
2. 逃出惡人谷的惡人們落腳在千鳳林。
3. 在閻王門深處藏有一樣寶物可討女孩歡心。
4. 有一群瘋子佔據了以前的山寨想自立為王。
5. 崑崙山巔有一飛仙出沒，武功不高可別招惹他。



藏海村

牧場入口有3000銀兩。神算天機子表示，小魚兒若能找到世上另一位親人，他將能為小魚兒斷定吉凶。將葡萄送給小童後，獲得的新祕密是有關公冶淑芷新交的男朋友…她深怕有男友的消息傳回家裡，所以致贈碧玉雙環（右）資以遮口。





市集上的漢人行商有顆清淨石，不過開口要價七萬兩。小魚兒從他身上將清淨石摸到手，藉以教訓於他。



惡人谷

刀客巴蜀東居然還在，哈哈兒的客棧外有「九轉歸元勁」秘笈。客棧內的斜門鐵掃帚說道，司馬煙尚未來得及收拾就匆匆逃出谷，可以到他店裡搜搜有無可用之物。賣花女原本不敢出谷，經過小魚兒一番舌燦蓮花，高興的出谷去見世面了。





杜殺門口有歸氣丸，屋內則有「血殺刀譜」秘笈。司馬煙武器舖裡搜到一把血刀·狼牙。



峨嵋



到得正殿前，小魚兒誑稱閻王門來犯，這才支開峨嵋弟子而進入殿內。將柳秀林迷糊老伯所托的「峨嵋藥譜」交還給神錫道長，得到巧靴·閃電。由正殿外的右側苗疆通道可進入苗疆。



春月樓



01：通道（天霸刀法秘笈）
02：廣場
03：聞仲堯老琴師
04：道具店
05：漢人商店
06：市集（無想仙靈罩）
07：江別鶴窩居



廣場的五仙教主正在召募教友，凡是認同蜈蚣、蠍子、蜘蛛、蛇和蟾蜍的人即可入教，獲得「五仙還魂訣」秘笈。

廣場左方找到范家六小姐與貝圖新，跑一趟春月樓將消息帶給戈奇炎炎得700經驗值和1500銀兩。



廣場石碑所刻的「東東西西南北西、左左下下尋東西」口訣，對照一下地圖，由口訣所在的廣場依「東東西西南北西」逐步推移，目標是在廣場左方老琴師的家。聞仲堯老琴師有好武器可出售，但只有一次機會。他很懷念由九秀山莊的精工玉琴所奏的樂曲，在他屋裡右下角的櫃子裡可找到九龍神火罩。

POINT

九龍神火罩的另一個拿取法，是邀練有「凌虛飛渡功」的黑蜘蛛前往峨嵋的斷崖取得。



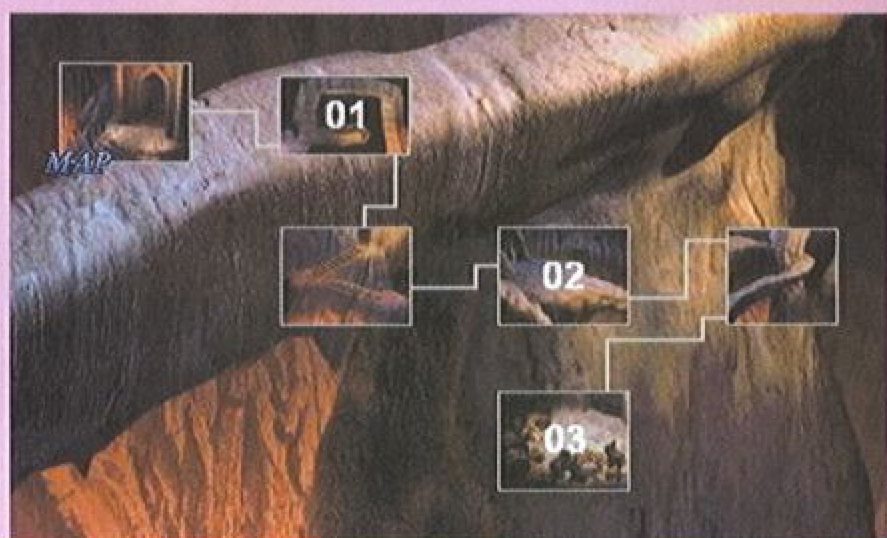
道具店購買藥材後，漢家郎會致贈越橘藥。多跟他聊聊，即使不買東西，每一次交談後也都能獲得越橘藥或金創藥。道具店外的木桶藏有20000銀兩。



座落在市集的屋子裡找到江鱉賀…雖然他知道一件與小魚兒休戚相關的祕密，但為了替魏無心報仇，還是當場殺了他，以免夜長夢多。得到5000經驗值，江別鶴可真是「鱉貨」得很。



閻王門



01：走道一（玄武丹）　03：藏寶窟
02：走道二（化魂針）

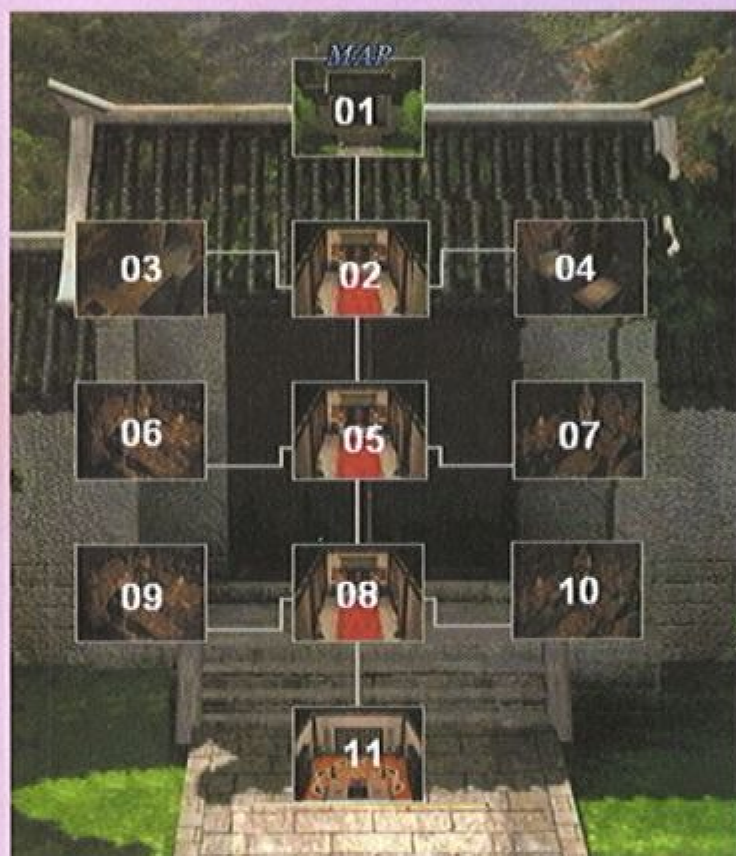


藏寶窟裡頭可找到「閻王魔功」、「修羅刀法」和「閻王帖」秘笈，另有10000銀兩。



慕容山莊

進入慕容山莊之前須得留意，小魚兒的等級最好有65級以上，而且各項屬性的數值不能太低，因為莊內的測試包含速度、反應、智力、攻擊與防禦的戰鬥力等，即使闖關方法正確，但若是屬性值不足的話，還是很可能導致失敗的。



01：院外　07：第四石室
02：石門　08：鋼門
03：第一石室　09：第五石室
04：第二石室　10：第六石室
05：鐵門　11：休息室
06：第三石室　（神農打穀鞭）

POINT

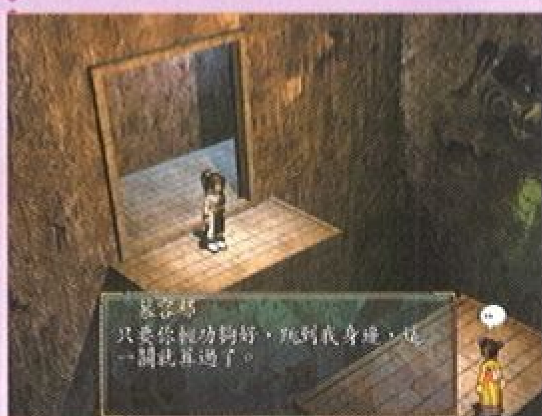
花無缺無法進入此地。



院外的慕容雪只准一人入院比試，所以友伴須得先各自遣開。進入石門聽聞慕容天晴說明規則，在通往張菁和慕容九所在的休息室途中共有石門、鐵門和鋼門三道門檻，凡是能取得三道門檻的鑰匙，即有資格迎娶兩位姑娘之一。每道門後各有左右兩間石室，可自行選擇其中之一接受測試，通過者即可獲得相對應的鑰匙。

第一石室只需走到慕容倩所在的位置即可，但走道盡頭卻有障礙攔阻。一進入後會立即迅速失血，所以動作要快（最好先切換成跑步狀態）。在慕容倩說完話時，立刻將游標指向左方石像的右邊眼睛一按，小魚兒會立即跑去關閉走道上的機關，接著再快速跑向慕容倩（必須找她交談才算數）即可取得石門鑰匙，另得2000經驗值。

第二石室則需以輕功跳躍至對岸慕容郁的身旁…每一道門後的兩間石室只能選擇其中之一，如果第一石室已經通過，那麼第二石室就會關閉。



進入鐵門後係由慕容昭把關，規則一樣。第三石室是由秦劍把守，他要考驗反應能力，只要能夠躲過他發出的暗器即可。在他射出暗器的剎那，將游標往秦劍的方向一按即可取得鐵鑰匙。

第四石室則是由慕容珊珊把關，這一關要比速度，只要能比慕容珊珊先跑向出口即算過關。



進入鋼門時巧遇黑蜘蛛，他已然先通過前兩關的測試，到目前為止成功連闖兩關者，唯黑蜘蛛與小魚兒二人。此地是由顧人玉把守，規則仍然照舊。



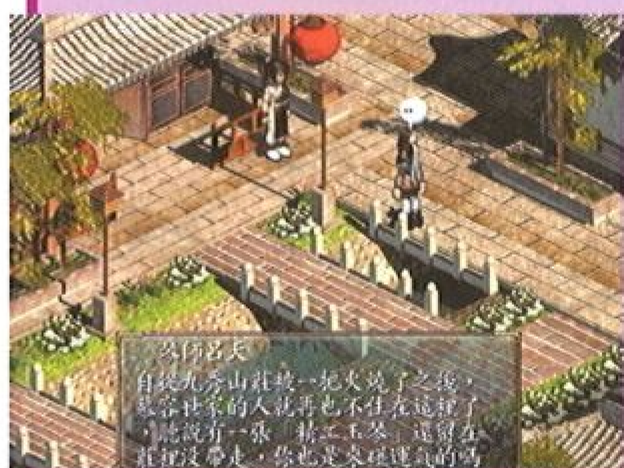
第五石室是由慕容雙把關，第六石室則由南宮柳負責。這一關是要考驗戰鬥能力，這兩人都不難打，小魚兒可以順利取得鋼鑰匙。



進入休息室即可會見張菁，黑蜘蛛與慕容九幸福快樂得很，而小魚兒也可選擇要不要邀請張菁一同外出。



九秀山莊



女孩秀雯家貧，來此祝融災後的山莊拾荒。琴師呂天指稱，有一把精工玉琴還留在荒廢的山莊裡頭。

POINT
江小魚的路線與精工玉琴無關。

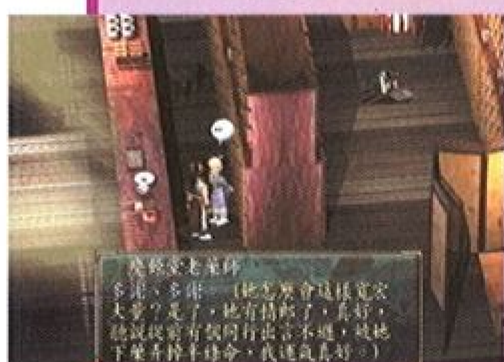
大廳裡碰見人逢喜事的黑蜘蛛，小魚兒此刻的友伴分別散佈各地，他可以依自己高興去找回來：

張菁—慕容山莊
蘇櫻—蘇櫻仙居
鐵心蘭—無名島
軒轅三光—春月樓
黑蜘蛛—九秀山莊
燕南天—武當

POINT
此時若到蘇櫻仙居尋回蘇櫻，可以在機關室取得「子平推命」秘笈。稍後再去的話　，尚可分別取得蘇櫻雷火弩、蘇櫻龍砲弩。



安慶



慶餘堂屋後有一女尼普照，前些日子經過千鳳林時看到一頭麒麟神獸，頓覺修行有得。慶餘堂掌櫃為了先前對於蘇櫻出口不遜而致歉（需與蘇櫻同行），得5000經驗值。壞馳犀犄的家裡有「弒仙指」秘笈。

神劍蕭俠武又跑到此地的客棧了，再度打敗他，得到「凌虛飛渡功」秘笈，另有少陽符節。客棧二樓的岳震州需要檀香驅蚊除蟲，在地靈莊外左方的佈告欄後有一巷道，巷道內可取得檀香。將檀香拿給岳震州時，得到4000經驗值。

後街耍雜技的巧師傑要請假，央請小魚兒代班演出，答應後可得100精元點數。回報楞書生書信已帶到春月樓交給小清，得到1000經驗值。崔大娘對於門外近來出現的人大感不解，小魚兒到屋外詢問後，得知該無名劍客正在尋找女兒小清，告之小清在春月樓的消息後，無名劍客反倒央請小魚兒前往通知。



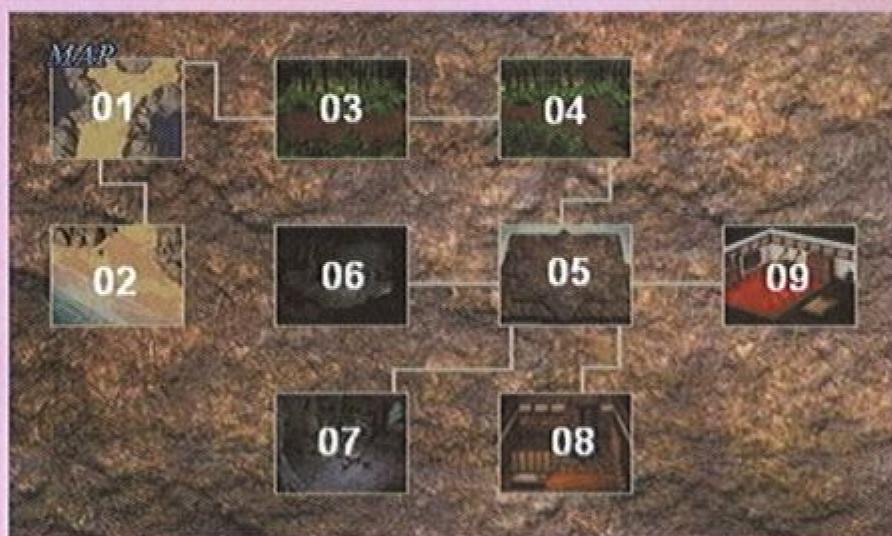
小魚兒若是跑一趟春月樓找小清，得知父親回到安慶的小清會立即離開而將屋內的寶箱贈與小魚兒。

POINT
由於小魚兒的路線在此有點凸鎚，所以演變成小清離開後仍然進不了屋子的問題，但有一解決的方法。回頭到客棧外再向騙子老古買迷藥後再進入房間，由於身上尚有迷藥之故，所以就能留在房間內了。寶箱裡有虎嘯旭日鎧和30000銀兩。





無名島



01：泊船碼頭（大王葫蘆）
02：海岸（蓮靜掌秘笈）
03：森林一
04：森林二
05：練功場
06：鬼童子房（地之方鏡、傲天一箭秘笈）
07：鐵戰房
08：俞子牙房
09：蕭女史房（媧皇十八變秘笈）

神射手張大壽來此島上狩獵，據說海岸有兇殘的倭寇出沒，而森林裡則有黑泥蟒的行跡。森林中的樵夫葉福寬指島上居住的俱是退隱的武林高人，行事談話可得謹慎些，免得得罪他們。森林二確實有黑泥蟒的蹤跡，但是出現的機會不多，打死黑泥蟒可得珍珠。

POINT
小魚兒摸到清淨石後，大地圖即會出現無名島，直接前往即可而無須再找海四爹幫忙。



鐵戰房裡瞧見鐵心蘭，鐵戰詢問是否要迎娶他女兒？如果是的話則要看看本事（此處不需戰鬥）。過了他這一關，還是得和鐵心蘭談談，小魚兒可以決定是否邀她同行。



POINT
若是要玩出不同的結局，此時回答鐵戰的問題得留意。



移花宮

小魚兒在谷口易容成宮女再登上移花宮，走道上碰見宮女長夜百合，當場被喚去整理二宮主的房間。進入憐星的房內，由左側櫥櫃中找到「明玉功」秘笈。



另在邀月的房間櫃子裡找到一把移花宮短劍，書庫中則能尋獲「神農百草經」、「冰心訣」、「蓮靜掌」和「太陰真氣」秘笈。







千鳳林

武當的紫髯道長出現在林道二，他如今已卸下掌門之位，刻正雲遊四海。道長託請小魚兒帶一封書信前往武當給現任掌門玄真道長。



進入林道三碰見麒麟神獸，打敗牠可取得幽冥鬼鎖，帶到藏海村的市集賣給顏行商可得30000銀兩。



行至林道三盡頭時，聽聞由比武場傳來惡人們的談話。果然是他們設計引誘小魚兒前往天外天的…將「明玉功」秘笈交給他們之後，得到12000經驗值。不過，惡人們只顧著搶看秘笈，似乎已忘了小魚兒的存在…比武場上有一名太行山黑熊，他是賞金一萬兩的榜上要犯，打敗他可如數獲得賞金。







柳秀林

這時的小池畔會出現神劍蕭俠武身影，再度打敗他可得「七煞王蠱」秘笈。





藏海村

漢人帳篷內有8000銀兩。挽面屈姥姥身旁會出現「九轉騰挪」秘笈。





武當



01：入口
02：走道（古銅重劍）
03：雲海（地之方鏡）
04：外院（先天無上罡氣秘笈）
05：真武殿（九轉金丹）
06：內殿（老君銷魂丸）

入口有武當女護法囑咐山路顛簸，小心行走。走道上有一笑笑真人躲在岩石下，為了獎賞小魚兒的好眼力，致贈海貝棋子。將之送與四海的千手定碁獲贈珍珠、冰蟾酥、千年靈芝和蘇櫻凝香膏。





雲海過了木橋的巨石後方碰見燕南天，小魚兒也可以邀他同行。內殿見到玄真道長，將書信轉交給他得到風火輪。

少林





少林走道二盡頭有三名守護拖塔天魔鎖的天地人三僧，三名僧人的「佛門獅子吼」具有封招的危機，小魚兒施以物理性攻擊效果較佳。獲勝後即可取得拖塔天魔鎖，據僧人所言，在西南之地有邪魔現世，希望能前往蕩妖除魔。

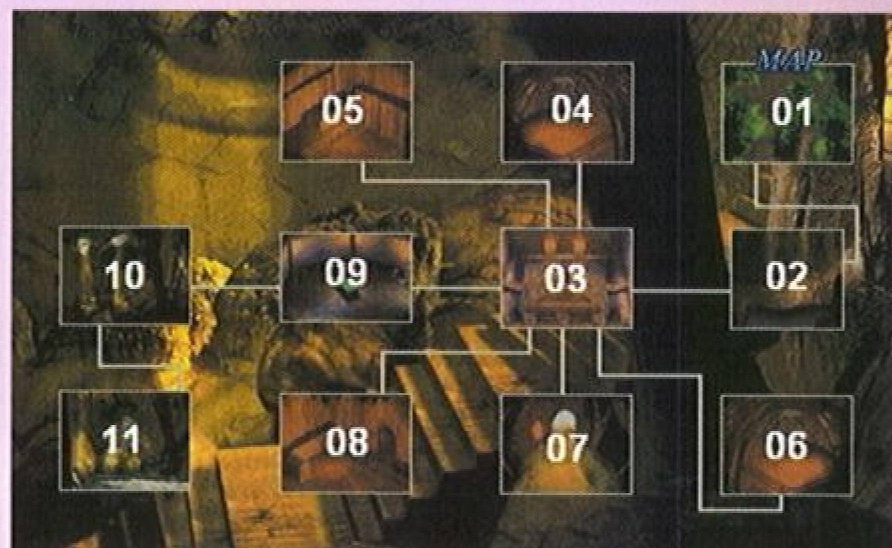
大殿中的苦禪釋慧衆不堪小魚兒騷擾動了肝火，不料卻因此而助他悟道，得到2500經驗值。



01：走道一（六合返精散）
02：臨空步道（金鐘罩秘笈）
03：走道二（銀弓．寒月）
04：太殿（銅筋鐵骨散）

天外天





01：密林
02：隱密通道
03：大廳
04：小房間一（憐星）
05：通氣室
06：小房間二（4000銀兩）
07：小房間三（邀月、羅盤）
08：機關室
09：六角石室
10：地下通道
11：地下河流

POINT

花無缺無法進入此地，小魚兒進入後隊伍只剩兩人。

進入密林碰見移花宮邀月、憐星二位宮主，另有花無缺。小魚兒堅持要找魏無牙報仇，二位宮主乃命花無缺前去查看附近有無無牙門人，並主動代為向魏無牙叫陣。來到大廳並不見任何人影，於是衆人分散四處察探。

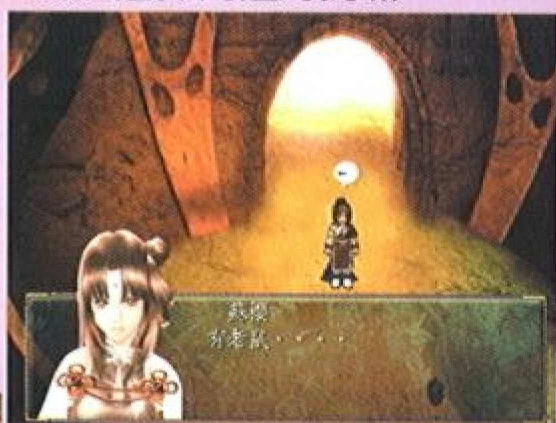


小魚兒走近昔日救命的座椅時，魏無心由六角石室現身，表示出口全被他封死了，衆人並遭騙進六角石室禁錮。小魚兒設計誑騙魏無牙吸毒自盡，但出路可得自己找了。

在小房間三發現一隻老鼠，抓到之後，再到通氣室發現有通氣孔，沒有死絕的魏無牙想必是由此逃出去的。回到六角石室後，憐星已然醉臥在地。面對邀月的詢問，小魚兒可選擇告訴邀月有關老鼠的事，或是選擇向邀月挑戰：

老鼠……—小魚兒、蘇櫻、邀月和憐星安全逃離此地。

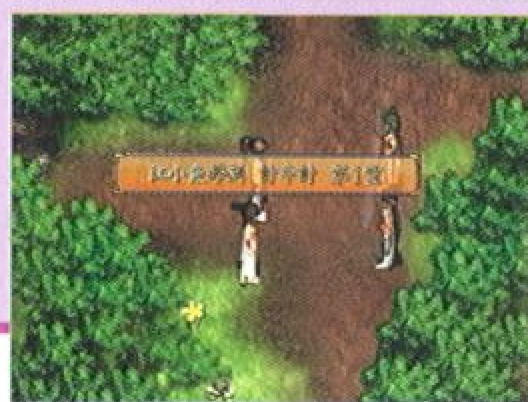
向邀月挑戰—勝後以老鼠逼問出真相，遊戲結束。





若是向邀月挑戰的話，只有小魚兒和蘇櫻兩人應戰，小魚兒仍是以「閻王帖」較具致勝契機。獲勝後再以老鼠威脅邀月說出實情，與「江」無缺兄弟間也可免去一場惡戰，但遊戲也就此結束。

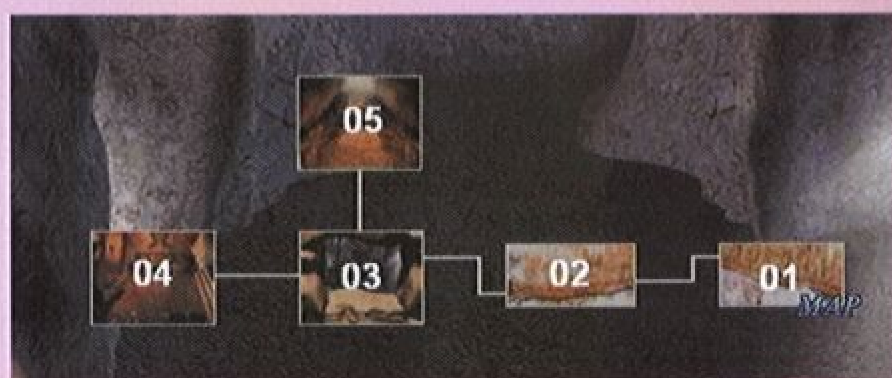
告訴邀月有關老鼠的事後，老鼠會由一處鬆土鑽入地下河流，一行人可由此回到入口的密林。小魚兒與蘇櫻臨走時領悟「計中計」第一重。天外天出來時只有小魚兒與蘇櫻兩人，記得先再找回一名同伴後再行動。







山寨



01：山坡道
02：寨門（南海酥麻功秘笈）
03：廣場（蒙汗藥）
04：寨主房間
05：財寶庫

POINT

山寨瘋人院魔頭出現的條件：

1. 分別在八處地點都向黃河水患募款人捐過錢。
2. 在白虎居打敗白山君、馬亦雲夫婦。
3. 在少林打敗天地人三僧，取得拖塔天魔鎖。

山坡道盡頭出現場景和效果兩位瘋魔頭，打敗他們可得5000經驗值、玉皇降魔靴。對付這些魔頭要以小魚兒的「閻王帖」較能奏效。往前到寨門又遭逢企劃魔頭，這回不用打架，但得考試，全部答對可得到九天門神鎧，也才能繼續往前進：



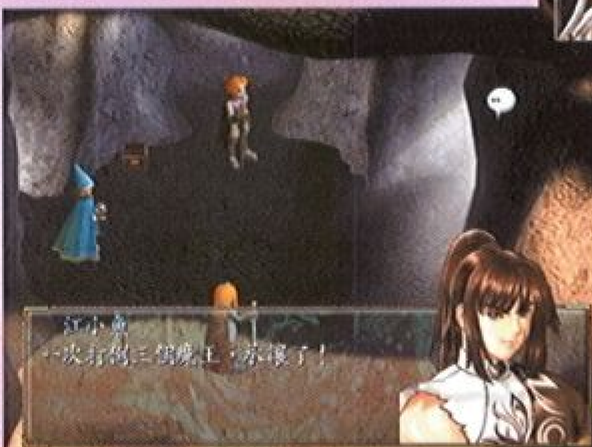
1. 這款遊戲共出了幾種版本—三種。
2. 抵抗系統中的毒物攻擊是計算哪一種抵抗力—肉體抵抗力。
3. 鐵心蘭離隊後在哪裡可找回—無名島。
4. 練明玉功之前何種武功是不必練的—舞月劍訣。
5. 哪一種藥材會出現在大、小行血藥和大、小活絡藥—紅花。



廣場另有造型、後製和動畫魔頭，這三位魔頭風度欠佳，居然一起上…獲勝時得到盤古大刀、7000經驗值。寨主的房裡有程式魔頭，他的話有點兒驚世駭俗，但凡靠近他時，會不明不白的發生回到片頭的靈異事件…房裡只有隱藏在下方的長刀和短刀。



財寶庫裡碰見傳說中的大魔王，這魔頭長得有點眼熟，應該是前集閻王門的活閻王沒錯…讓小魚兒裝備九龍神火罩之後，才能破解大魔王金剛不壞之身，而且也只有裝備的人攻擊才有效。以小魚兒的「閻王帖」（好像就是大魔王的獨門絕學）連擊十多招之後，即可輕鬆獲勝，每一擊可造成大魔王大約有一萬多的失血。其他的隊友就暫時各安天命好了。



打破大魔王的傳說後可獲得鶴鸞鳳儀甲、10000經驗值。財寶庫內的寶箱可搜出珍珠、收妖葫蘆。







安慶

回到安慶休息時，發現慶餘堂屋旁出現一名移花宮的宮女香蘭，她轉告小魚兒與花無缺的決戰地點已改在玄武宮舉行。

POINT

小魚兒等級須在70以上，否則香蘭會叫他再去練練功。





玄武宮



01：正門	06：鐵心蘭客房
02：住持居所	07：無名三怪客房
03：正殿	08：花無缺客房
04：廣場	09：憐星邀月客房
05：慕容世家客房	10：小魚兒客房

故事已經接近尾聲，這一跨入宮內可是回頭無岸了。住持居所門口的小童陳世風謂房間已準備妥當，明日早上與住持交談後即可進行比武。



住持也交代與衆人寒暄過後，早早回房休息。

接近正殿時，裡頭傳來燕南天與邀月的爭執聲音，小魚兒一個箭步跨入正殿，巧妙的化解了一場干戈，得到10000經驗值。



POINT

若是沒有即時進入正殿的話，會導致兩人已經過完招而得不到經驗值的結果。



慕容世家客房內有南宮柳、秦劍、張菁、慕容雙與慕容珊珊；無名三怪客房內有鬼童子、蕭女史和俞子牙；鐵心蘭客房內有鐵戰、鐵心蘭；花無缺客房內有花無缺、荷露；憐星邀月客房內有二位移花宮宮主；小魚兒客房內則有萬春流與蘇櫻。





結局篇

※遊戲的結局所知有一下 12種，想發展成何種結局請端看一下解說。

結局A—老鼠揚威	結局G—花無缺自刎
結局B—蘇櫻毒殺花無缺	結局H—忿怒的江小魚
結局C—江小魚與蘇櫻結合	結局I—焚星碎月
結局D—江小魚與鐵心蘭結合	結局J—花無缺與鐵心蘭結合
結局E—江小魚與張菁結合	結局K—花無缺與荷露結合
結局F—小魚兒享齊人之福	結局L—花無缺與憐星結合

悲劇性的結局

花無缺自刎

花無缺在決戰之前找不出解決的方法，在殺死江小魚後，邀月會將實情和盤托出，而以花無缺的個性則全然無法接受這個手足相殘的事實，因而選擇毅然自刎，這是個很悲慘的結局。



忿怒的江小魚



江小魚於決戰時誤殺了花無缺，待邀月把實情說出後，燕南天與江小魚要殺邀月替花無缺報仇，可惜心中有愧，力不從心，終生都不能如願，也屬悲劇型的結局。

特殊劇情結局

老鼠揚威

在天外天向邀月挑戰，打贏後再用老鼠嚇唬邀月，可以逼問出真相，是屬於戰鬥型的結局，唯江小魚實力要夠強才行。只要在第四章換角為江小魚，並讓蘇櫻加入為隊員，然後一齊到天外天去冒險即可，當然還得要有打贏邀月的實力。



蘇櫻毒殺花無缺

當蘇櫻在玄武宮用計毒殺花無缺時，小魚兒若不蓄意阻止，花無缺就會被毒死，而邀月與憐星二位宮主知情之後，憐星會想殺死小魚兒洩憤。蘇櫻為了拯救小魚兒，設計詐死，而後邀月也告香消玉殞，是屬悲劇型的結局。想要看到這個結局，該以江小魚來進行第四章的遊戲，並練功到有資格進入玄武宮即可。



焚星碎月

如果以花無缺為主角進行第四章的遊戲，並與江別鶴達成交易，替他完成了閻王門的任務，而且又沒有達成與憐星結合所需要的條件，那麼在玄武宮與邀月、憐星對話時，花無缺會自承已瞭解實情而引發邀月、憐星的殺機，隨即觸發一場大戰。這是最難的戰鬥型結局，花無缺必須要打敗憐星、邀月兩人，不是普通的難打，所以在與江別鶴達成交易前需得好生考慮仔細。



女主角芳心歸屬結局

小魚兒與蘇櫻結合

在第四章以江小魚進行遊戲，前往春月樓找萬春流問出詐死藥的用法，接著讓蘇櫻加入隊伍並讓她練功達七十級以上（比較新的版本只需六十級），在天外天冒險時學會情侶合技「計中計」，加上江小魚的等級達七十以上，如此就能進入玄武宮決戰了。

接著在發生蘇櫻毒殺花無缺的事件時，衝進房裡阻止悲劇的發生，並且立即追到廣場去向蘇櫻道歉，加上決戰時要故意敗給花無缺，江小魚即可在真相大白之後因詐死而復活，如此即可玩出原著的標準結局了。





小魚兒與鐵心蘭結合



江小魚與鐵心蘭的結合相當不容易達成，在前三章遊戲必須以花無缺當主角，而且一路上要故意與鐵心蘭唱反調，並要表明不喜歡她、只是道義之交、不買花給她等等。蓄意讓花無缺與鐵心蘭兩人徹底絕緣之後，第四章再換江小魚上場。前往無名島讓鐵戰「測試」後讓鐵心蘭入隊，並且在最後決戰前夕答應鐵心蘭的要求，故意敗給花無缺（當然要先與萬春流溝通好詐死計策），才歷盡萬苦地才能看到兩人的結合。



小魚兒與張菁結合



江小魚與張菁的結合和前面的流程無關，只要第四章換角為江小魚，前往慕容山莊參加招親競賽，通過後把張菁娶進門就可以了。張菁加入後身上帶有一個「詛咒的稻草人」千萬不可賣掉，那是她和江小魚過[illegible]冒險的一樣紀念品。如同所有江小魚路線的結[illegible]務須先在春月樓找過萬春流並得知詐死藥的[illegible]，在玄武宮裡才能故意詐死敗給花無缺。

花無缺與鐵心蘭結合

這是花無缺的標準結局，第一、四章時要選擇以花無缺來進行遊戲，如果在第一章的四海有向賣花女阿桃買花送給鐵心蘭的話，往後在對話選項上就較為寬鬆，只要不故意選些「我不喜歡她」這類對話就就可以了。進入第四章[illegible]四海打聽出上無名島的方法，去藏海[illegible]買顆清淨石就[illegible]到無名島並讓鐵心蘭加入，此[illegible]問出換取[illegible]息功的物品在九秀山莊。之後到九秀[illegible]琴再[illegible]無名島換得龜息功，修練這門武功（[illegible]）之後，就可以進入玄武宮。在決戰前夕答應鐵心蘭的要求，並故意敗給江小魚，鐵心蘭就[illegible]花無缺的手掌心了。

花無缺與荷露結合



與荷露結合的條件是屬於被動性的，也就是當花無缺一直對鐵心蘭不感興趣時，荷露才有晉身的機會。第一章的靈兔事件後，要選擇將內丹給荷露服用，然後不管是江別鶴、燕南天或是鐵戰詢問喜不喜[illegible]能選擇「有喜歡意思」的選項[illegible]的話，當然要找她為伴，可以先回移花宮和廚房裡的宮女[illegible]話，獲悉荷露到星月峰去了，前往兩人的共同秘[illegible]湖心亭去找她歸隊。只要在無名島取得並修練龜[illegible]，進入玄武宮後的任何對話與事件都將影響不了[illegible]了。只需故意敗給江小魚即可和荷露有情人終[illegible]，而不再是公子和婢女的關係了。

小魚兒享齊人之福



這個結局的原裡很簡單，就是同時要符合與三位女主角各自結合的條件，但是要做到就很辛苦了。前三章遊戲要以花無缺為主角以達成符合鐵心蘭的結合條件，第四章則換角為江小魚，並讓蘇櫻練功達到七十級（六十級）、上無名島找鐵心蘭、到慕容山莊找張菁、春月樓找萬春流等。進入玄武宮之後，要答應鐵心蘭的要求、阻止蘇櫻毒殺花無缺、向蘇櫻道歉、詐死敗給花無缺…如此方能看到小魚兒同娶三女的特別結局。

花無缺與憐星結合

這個結局難度挺高的，第一、三、四章都要以花無缺來進行遊戲，並在第一章時要選擇將內丹給憐星服用。而且，日後發生憐星被[illegible]的事件時，務須優先拯救她才能締造條件成立的遠因。第四章開始時，[illegible]再抵達苗疆，這時憐星不能在隊伍裡，[illegible]尚需答應江別鶴的要求，再回移花宮廚房詢問荷露的下落，到星月峰的湖心亭找荷露加入後，憐星隨即[illegible]，此時當然要邀請她入隊，然後再到閻王門去[illegible]江別鶴[illegible]的物品。

在閻王門會發現一樣鳳鸞金釵，這是與憐星結合成立的必要條件，之前最好讓憐星之外的女伴離隊，以免花無缺將寶物送給別人。花無缺與憐星的結合





是唯一可以打贏江小魚而不會導致失敗的組合。花無缺在勝利後會跳到邀月、憐星身旁解救被冰凍的憐星，並指出是江別鶴洩的密，於是邀月會[illegible]花無缺[illegible]終能將師父變為老婆。



林文郁



過關時數 30 小時



ICEWIND DALE 冰・風・之・谷 地圖詳解攻略 上



序章 Easthaven



Easthaven

A：酒館	H：唱歌的女子
B：雜貨店	I：工廠
C：旅館	J：魚販
D：神殿	K：酒鬼
E：小男孩	L：Hrothgar的家
F：釣魚洞	M：通往「商隊失蹤地」
G：作夢的人	

這個地方是玩家在「冰風之谷」冒險的起點，玩家應該在這裡熟悉遊戲的玩法，並且提昇經驗值和取得一些金錢以供未來之用。

一開始玩家在Winter's Cradle Tavern出現時，該地的領導者Hrothgar會邀請玩家去他家，先不管他，與酒館中的人物聊一聊，再幫女酒侍到酒窖清理掉讓她深以為苦的甲蟲後，即可離開酒館。不過在這之前，記得先去向她回報，可取得一些經驗值，事實上，在「冰風之谷」中，當你為別人完成任務後，都可以在事後從他們身上獲取一些經驗值或獎賞。爾後，玩家所經過的一些城鎮中，除了酒館之外，還有一些特殊的地方可以提供玩家一些旅途中的幫助，例如雜貨店可以提供武器及防具等物品，旅館可以提供玩家一個安全的休息場所，神殿可以為玩家回復各種狀況，並提供藥劑等等。

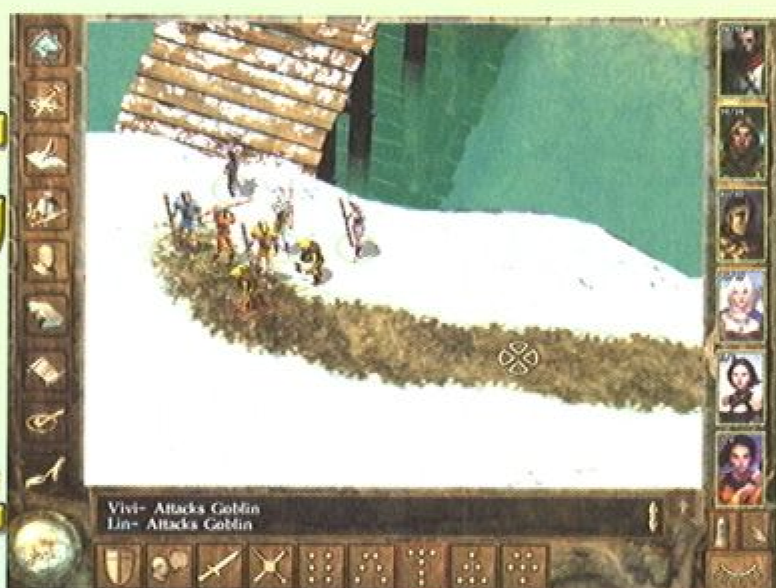
在Easthaven，有一些任務可以讓玩家獲取一些經驗值，E處有個男孩的釣魚洞（F處）被侵占了，你可以為他奪回來，而這也是你在「冰風之谷」中所遭遇的第一個較大規模的戰鬥。

G處有個老是夢到唱歌女子的傢伙，你可以在H處找到這女



▲這些火甲蟲雖然不小，不過並不會進行反擊

冰風之谷 序章



▲這是你的第一場較具威脅性的戰鬥，此時的生命值及裝備強度都不高，小心應付

子，並幫她將一把劍交給作夢的人，解決他的困擾。

I處是一個工廠，旁邊的男子是工廠的所有人，但現在工廠被一匹狼佔領，你可以將牠格斃或是馴服牠。

J處則有一名魚販，他因為所委託的商隊遲遲不見蹤影而很煩惱。最後則是在K處有個酒鬼，你可以將再雜貨店找到的酒給他一瓶，或是說服他不再喝酒。

賺完該賺的經驗值及金錢後，就可以去找Hrothgar了（L處），他會請你先去尋找一支商隊的蹤跡，你可以由M處前往他們可能失蹤的地方。

商隊

商隊失蹤地

A：通往「Easthaven」
B：通往「半獸人洞穴」

半獸人洞穴

A：出口
B：半獸人聚集地
C：食人魔

從Easthaven來到這裡的你，可以在B處發現一個山洞，裡面有許多的半獸人，包括巫師、弓箭手、斧手等等，也可以找到失蹤的商隊被劫掠的許多物品，看來這支失蹤的商隊真的是慘遭不幸了。

在「半獸人洞穴」的B處，有大批的半獸人，玩家必須特別小心地面對這裡的戰鬥，而在C處，除了半獸人外，還有一隻食人魔，小心地將牠擊斃後，可以找到商隊與Easthaven的魚販簽訂的合約，證實補給商隊確實已遭襲擊。回到Easthaven，向魚販回報，補給一下身上的裝備，再到Hrothgar家參與他探索最近所發生的怪事的探險隊。

利用地形將敵人一一擊倒

Kuldahar Pass



Kuldahar Pass

A：起始點
B：通往「Kuldahar」
C：地精軍官
D：磨坊
E：食人魔
F：甲蟲洞穴

一行人浩浩蕩蕩的離開Easthaven，就在前往Kuldahar的途中，一場突如其來的雪崩，奪走了其餘同伴的生命，於是你又回到了原先的六人組。這時你正位在介於Easthaven與Kuldahar間的Kuldahar Pass。

一開始你將會遇上一名隱士，他會給你一些指引，在這個場景中，你必須經由B點才能到達Kuldahar，但是在你走到那裡前，會遇上許多地精的攻擊，小心的前進，避免遭到圍攻。

冰風之谷 序章



磨坊

Kuldahar Pass

A：出口
B：往地下室



磨坊-地下室

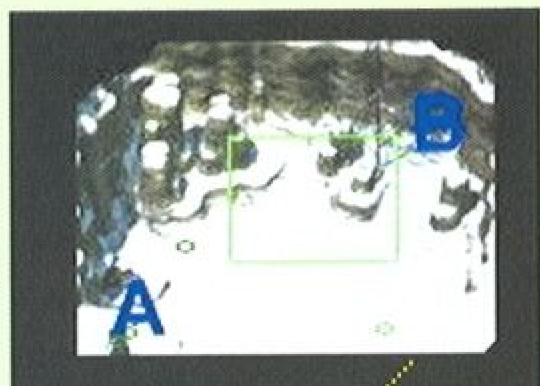
Kuldahar Pass

A：往磨坊　C：密門
B：往磨坊的塔

C處有一個地精軍官，與他交談可以得知這麼多地精在這裡出現的原因，是因為有某個奇異力量在招喚牠們。走進D處，會遇上一群半獸人，牠們會向你勒索，你可以乖乖付錢，也可以為民除害，利用樓梯將整個磨坊的怪物都清理掉，你可以安心的在這裡休息，不用擔心怪物的襲擊。另外，在磨坊的地下室樓梯下方有個密門，一個小男孩藏在那裡，將他放出來可以獲得不少經驗值，不過要小心你的談話內容別讓他覺得難過，否則會得不到經驗值。



▲這裡有個密門

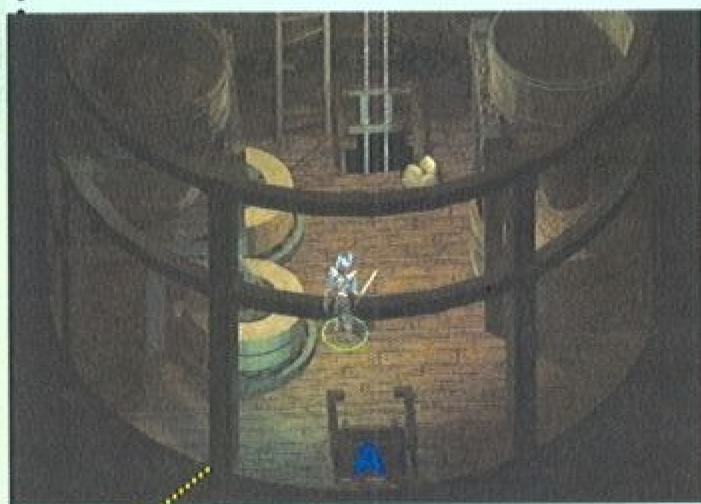


甲蟲洞穴外

Kuldahar Pass

A：出口
B：往甲蟲洞穴

E處有一個食人魔，牠也是因為奇異力量的招喚而頭痛，如果隊伍中有德魯伊的話，就可以直接治癒牠；你也可以與牠深談了解牠的痛苦，等到到達Kuldahar後，從Arundel那裡得知治療食人魔的方式，再回來幫助牠；或是如果你不想在二地之間來回，也可以直接宰了牠。

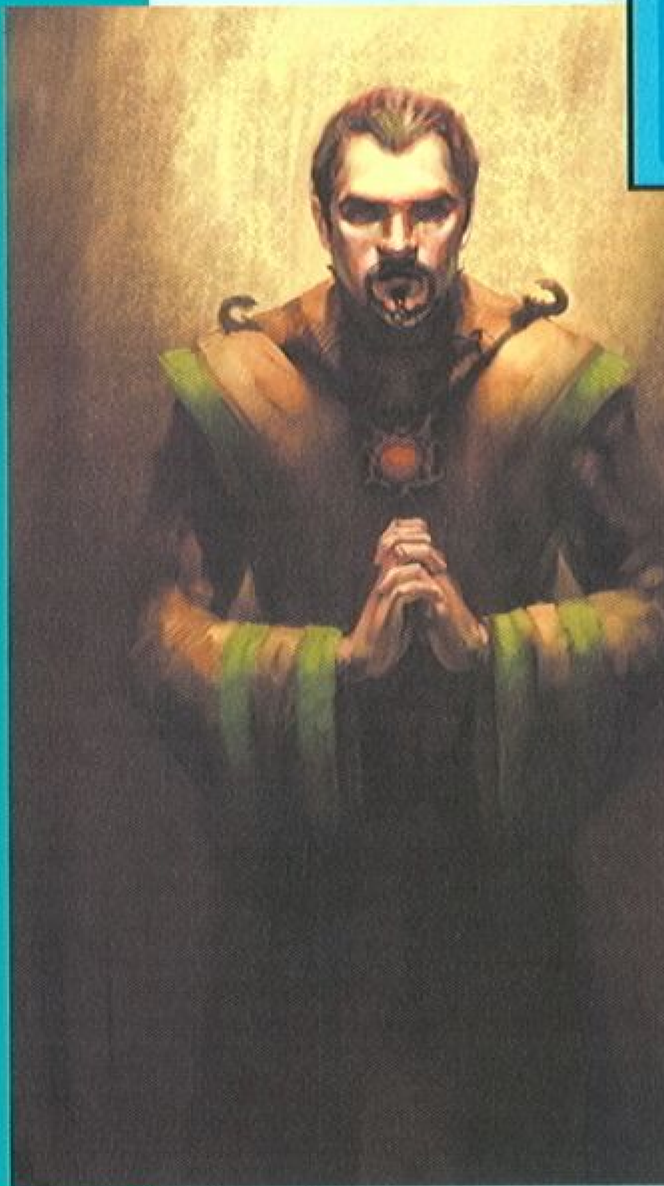


磨坊-塔

Kuldahar Pass

A：出入口

F處可以通往巨大甲蟲的洞穴，在那裡有不少地精及巨大甲蟲，由於大部分的時間牠們都在彼此啃食對方，因此用弓箭從背後襲擊是不錯的戰法。當你順利開出一條到達B處的通路後，即可前往Kuldahar。







▲雖然是食人魔，也不一定具有攻擊性

冰風之谷 第一章

Kuldahar



Kuldahar

A：Arundel的家
B：武器店
C：一般道具
D：酒館
E：神殿
F：藥劑店
G：魔法店
H：旅館
I：遭遇Mirek
J：離開Kuldahar

走進Kuldahar後不久，可以在不遠處的橋邊見到一個名叫Nate的居民，他等著你們這群來自Easthaven的救援已經很久了，他會告訴你一些關於Kuldahar和情報，並指引你去拜訪Arundel。Arundel會告訴你，這個區域的天氣非常不正常，加上成群怪物的出現，他認為這一切都是由來自the Vale of Shadows的邪惡力量在背後引發的。

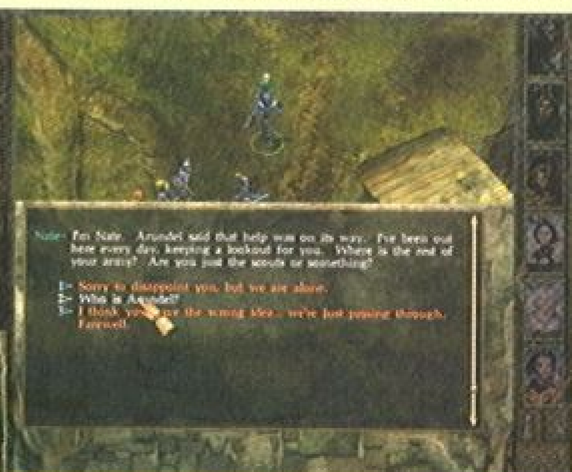


▼與雪人的第一次遭遇

離開Arundel的家之後，在Kuldahar到處逛逛，你可以在B處出售之前從地精身上搜括來的武器，至於其他無法賣掉的物品則大部分可以在C處賣掉。要注意的是，B處武器店老闆的兒子Sheemish與其他的一些鎮民失蹤了，他希望你能幫他找回兒子，還有就是下一個目的地充滿了許多骷髏怪及殭屍等不死怪物，因此記著準備一些鈍擊武器，以及弓箭等投射武器。

D處的酒館則可以探聽到一些情報，E處的神殿不但可以為你治療所有的異常狀況，也可以和F處的飛船擁有人一樣，賣給你一些藥劑。要注意的是，不久後在the Vale of Shadows的冒險，你將會遭遇一些會讓你生病或是僵硬的怪物，所有治療這些狀況的藥劑是不可或缺的（如果你沒有相關的法術的話）。至於G處的第二個房間有一些法術捲軸出售，而且老闆正在研究一個強大的「Mythal」咒語，日後你如果能找到一些相關的文件，可將它帶回來給老闆。另外要注意在第一個房間的地精是老闆的助手，別把牠給殺了。

H處是本地的旅館，當你第一次進入的時候，別急著付錢睡覺，先上二樓，尋找位於儲藏室的箱子，找到一枚屬於前任老闆的圖章戒子，可見前任老闆的失蹤與現任老闆的一定脫不了關係…接著下樓找老闆聊一聊，你可以勒索他，讓你住房間免費，或者用它讓老闆認罪，他也會調降房租到合理的價位。



▲一進Kuldahar，就有人指引你去找Arundel

J處是通往the Vale of Shadows的通道，但是在前去探索前，會先在I處的橋上遇上遭到二名雪人追殺的Mirek，幫他解決掉雪人後再與他談話，他會請你幫他到the Vale of Shadows找回一個傳家寶。

the Vale of shadows



據Arundel所言，邪惡的力量是來自於這個地方，你必須前往G處的「Kresselack's Tomb」一探

Vale

A：出入口
B：洞窟一
C：洞窟二
D：洞窟三
E：洞窟四
F：雪人巢穴
G：Kresselack之墓

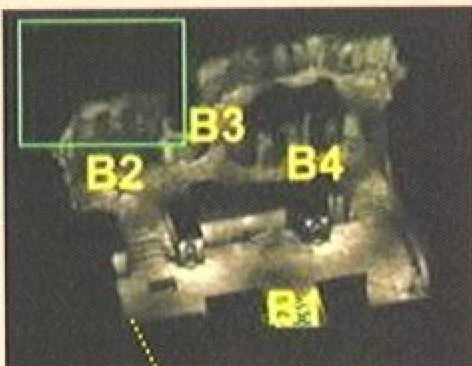
冰風之谷 地圖詳解攻略（上）

攻略·白皮書

冰風之谷 第一章

究竟，但是在那之前，最好探索先一下其餘的洞窟，提昇一下隊伍的經驗值，並且搜括一些裝備或寶藏，尤其是C及E處的洞窟，藏有開啓「Kresse-lack's Tomb」內的門的鑰匙，絕對不能錯過。另外，本區各洞窟的牆上有些枯骨藏有寶藏，記得搜一下。

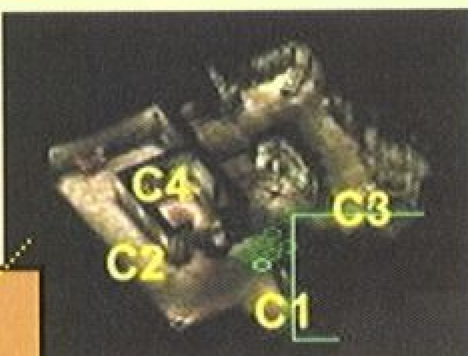
洞窟一



洞窟一
B1：出入口
B2：食腐蟲
B3：陷阱
B4：陷阱

洞窟一是本區難度最低的一個地方，但是一進去就會立刻遭到大批骷髏的圍攻，事實上之後的幾個洞窟也都有類似的狀況。注意B2有一隻食腐蟲，牠會讓你的隊員麻痺，小心些。B3及B4都是陷阱，讓你的小偷去解除它們，至少不要一大批人同時進入陷阱範圍之中。

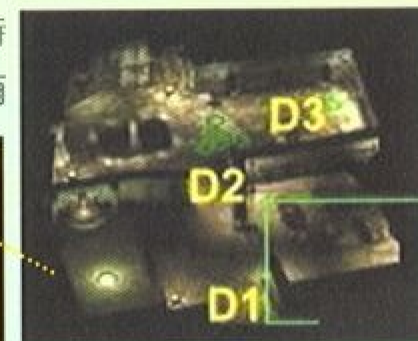
洞窟二



洞窟二
C1：出入口
C2：陷阱
C3：鬼魂伏兵
C4：鑰匙

洞窟二的難度又稍微高一些，要注意的有C2的弓箭陷阱，C3則會召喚出4個鬼魂，事先做好戰鬥的準備。C4處的雕像則是這個洞窟中最重要的地方，你可以在此取得「Kresselack's Tomb」其中一扇門的鑰匙。

洞窟三

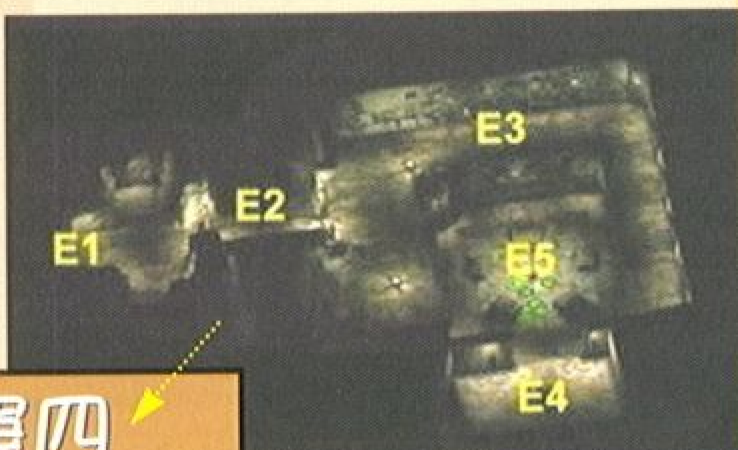


洞窟三
D1：出入口
D2：陷阱
D3：陷阱及伏兵

洞窟三並不特別難，只在D2處有弓箭陷阱，靠近D3處的石棺時，會突然冒出幾個骷髏怪，先將牠們一一解決，再讓小偷去打開石棺，試著解除藏於其中的「臭雲術」。

洞窟四

洞窟四也藏有「Kresselack's Tomb」其中一扇門的鑰匙，而你從E1進入時，守護者Therik會請你離開，不要想假裝同意離開，然後繞到他身後，因為當你同意離開時，Therik會將你傳送出去。



洞窟四
E1：出入口
E2：狹橋
E3：陷阱
E4：鑰匙及陷阱
E5：大廳

打倒了Therik之後，會在E2的狹橋遭遇大批骷髏怪，記得為後排的隊員配備弓箭等武器。E3是一處弓箭陷阱，E4則有一把鑰匙，打開時會引發陷阱，因此讓小偷或是血多的隊員去拿取。E5有不少較強的怪物，周圍也有些寶箱，別放過了。

▼在這個山谷中，到處都是飄來飄去的鬼魂，特別是在幾個洞窟的入口附近



▲糟糕！觸發了陷阱！

雖然在你拿到2隻鑰匙之後就可以直接前往「Kresselack's Tomb」了，但是比較好的做法還是先到F處的Vale Ice Cave，這裡非常的空曠，正適合拿來作為雪人的大本營，而當你一走進這裡，就會立刻遭到一大群雪人的攻擊，注意保護生命值較低的隊員，一但危險時，直接走出這個地方。將這個地方的雪人全部擊斃後，你可以在雪人領袖的身上找到Mirek的傳家寶，記得還給他。西北處的小箱子內有些道具，也別忘了搜括一下。



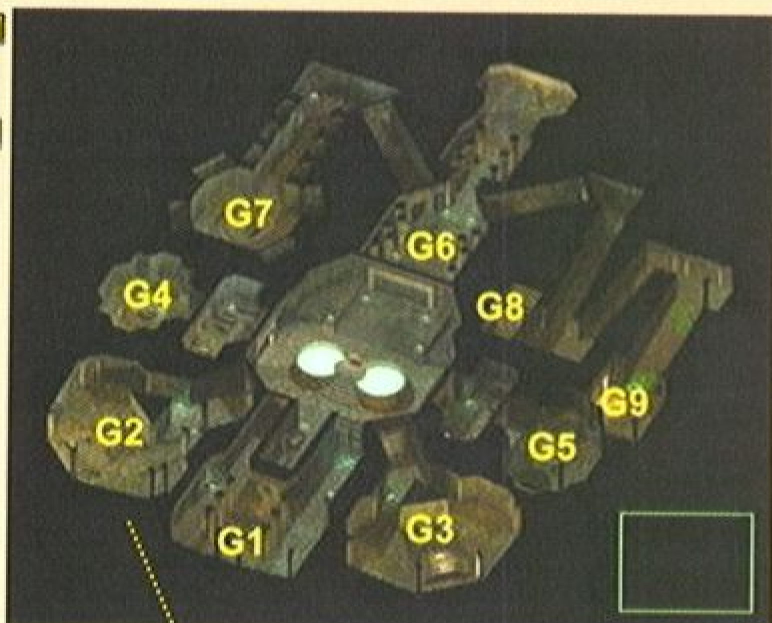
▲在你一進入洞窟之時，立刻就會遭到怪物的進攻

冰風之谷 第一章

Kresselack's Tomb

這個地方共分三區，裡面充滿了不死怪物，包括許多只能以魔法武器才能傷害的怪物，檢查一下你的隊員的裝備。

墓地一區



Kresselack之墓一

G1：出入口	G6：Mytos
G2：寶箱及陷阱	G7：開關及陷阱、骷髏怪
G3：寶箱及陷阱	G8：第二區入口鑰匙
G4：鑰匙及陷阱	G9：第二區入口
G5：鑰匙	

首先前往G2及G3這二處地方，注意在這二個入口處都有弓箭陷阱，另外G2的寶箱前也有一個陷阱，讓你的小偷去解除它們。G4的石棺中藏有開啓G5的鑰匙，但是這個石棺也隱含陷阱，威力可充滿整個墓室，如果你的小偷沒辦法解除，可讓其他隊員都退出這個墓室。

G5裡面有許多食屍鬼，將他們消滅後，可取得打開大廳上方大門的鑰匙。這裡（G6）你會見到一個名叫Mytos的怪物，與他交談過後，他會開始對你展開攻擊，先往後退拉開與他的距離，將他誘出G6，再分批擊倒這裡的怪物。



▲Mytos的魔法威力驚人



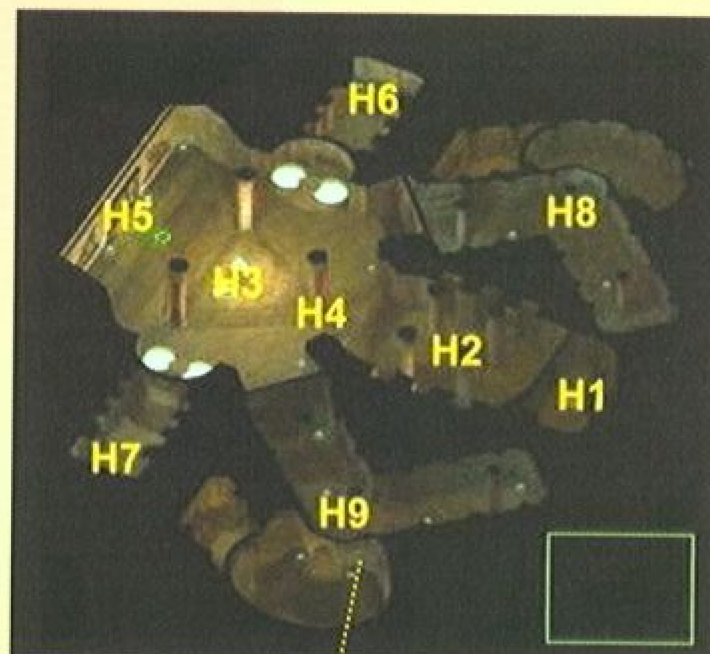
▶看到這根柱子上的槓桿了嗎？它可以打開通往下一區的門

G7的石棺可以打開G8的門，但是注意到通道兩旁有許多的小密室了嗎？當你打開這裡的石棺的時候，除了會引發陷阱之外，這些小密室的門也會打開，並且各衝出一個骷髏怪，因此在打開石棺之前，將隊員的位置做好分配以保護生命值低的隊員。

G8裡面有一個木乃伊，它守護著通往第二區的鑰匙，而從G8到G9之間的S型通道有弓箭陷阱，記得解除。

墓地二區

第二區由入口（H1）到第三區的入口（H5）之間是非常寬闊的大廳，因此玩家必須步步為營，避免遭到大批怪物的圍攻。將H2的怪物消滅之後，利用這裡與H3間的高低落差，慢慢將H3的怪物一隻隻引誘下來予以解決。



Kresselack之墓二

H1：出入口	H6：陷阱
H2：通道	H7：陷阱
H3：大廳	H8：H9的鑰匙
H4：槓桿	H9：開啓第三區的關鍵石塊
H5：第三區入口	

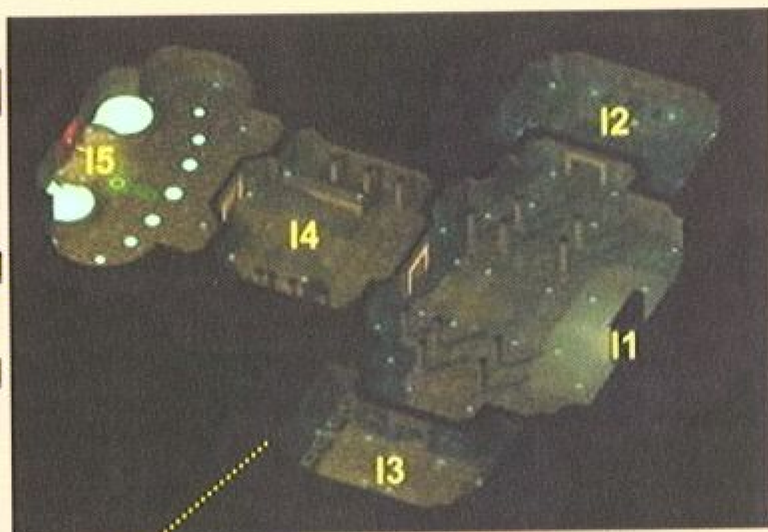
H4也就是最靠近入口的柱子上有一根槓桿，但是現在你還無法拉動它。現在先往H6去搜索一下，這裡與H7一樣，當你接近內部的房間時，會遭到弓箭的攻擊，搜索這裡的石棺，你可以找到一把開啓H8的鑰匙。H8這裡的牆壁上有壁櫥，當然也有一些陷阱及怪物，但是與之前的惡戰比起來並不算什麼，這裡有一把可以用來開啓H9中的一扇鐵門的鑰匙，是你進來這裡最主要的目標。

接下來往H9走，擊倒所有的怪物，搜索每一具屍體及寶箱，找出一個繪有腳印的石塊，它可以提昇佩帶者的最大生命值達10點之多，同時也是通往下一

第一章 冰風之谷

區的關鍵之一。回到H4，拉動這支槓桿，通往第三區也就是位於H5的大門將應聲而開。

墓地三區



Kresselack之墓三

I1：出入口
I2：陷阱
I3：陷阱
I4：大廳
I5：Kresselack

Kresselack's Tomb

來，將他們一一解決掉，不要離入口太遠，除了必要時可以往外衝以外，還可以避免引來更多敵人。接著分別往I2及I3前進，這裡除了有木乃伊之外，入口處還有魔法飛彈的陷阱，要特別小心。

I4處有魔法師及射手，具有強力的魔法，會癱瘓掉你的隊員的戰鬥能力，將5名隊員安排在I3的牆壁後，讓I4的魔法師無法直接以魔法攻擊，另1名隊員將I4的敵人一一誘來殺掉，將有效降低你的傷害。

最後前往I5會見Kresselack，他沒有威脅性，與他談及這個地區的邪惡力量之後，他會要求和你交換條件：他要你去殺掉Auril的牧師Lysan，她將會出現在之前你曾經去過的Vale Ice Cave（the Vale of Shadows地圖的F處）。

Lysan只有在你和Kresselack講話後才會出現，在你們間的對話完之後，她會與其他的雪人一起攻擊你，集中火力攻擊Lysan，別讓她有施展魔法的機會，要注意的是，只有魔法武器能傷害到她，記得先裝備起來。

殺死了Lysan，回去見Kresselack，他會告訴你，雖然他知道邪惡降臨這地區的事，但卻對它束手無策。既然無法繼續在這裡獲得更多的情報，你只好回到Kuldahar，對Arundel說明所有的狀況。



▲Kresselack
◀傾全力對付Lysan，暫時別管雪人的攻擊

Temple of the Forgotten God

當Arundel聽完了你的敘述，他會開啓一個名為「Temple of the Forgotten God」的地點，並交付給你一個任務：找出由僧侶所守護的Heartstone Gem。在你出發前去執行這個任務之前，記得補充你的弓箭，因為你接下來所要面對的敵人，其近戰攻擊力之可怕，會讓你覺得雪人不過是小嬰孩罷了！

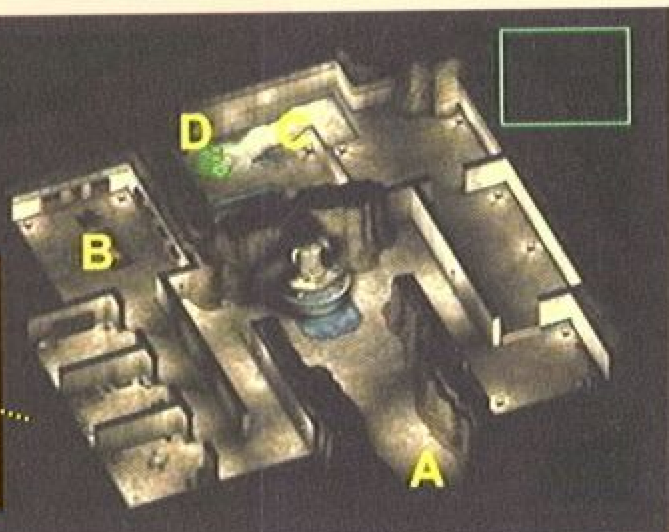
神殿一區

當你走進Temple of the Forgotten God時，會遇上Red Toe，他不會主動攻擊你（除非你們一言不合），在這裡你就可以知道等一下所要面對的敵人強度。

進入了寺廟內部後，一名僧侶會質問你為何要攻打這裡（顯然他認錯人了），並通知其他人來攻擊你。擺脫了這波攻擊後，先往左手邊的通道前進，B處是這裡的圖書館，在哪之前的通道旁邊有幾個藏有物品的房間，仔細搜括一下。B處的敵人會在你進入時對你展開攻擊，有時你的後方通道也會出現敵蹤，注意你的隊員的生命值，等到將這區清理完畢後，往右

神殿一

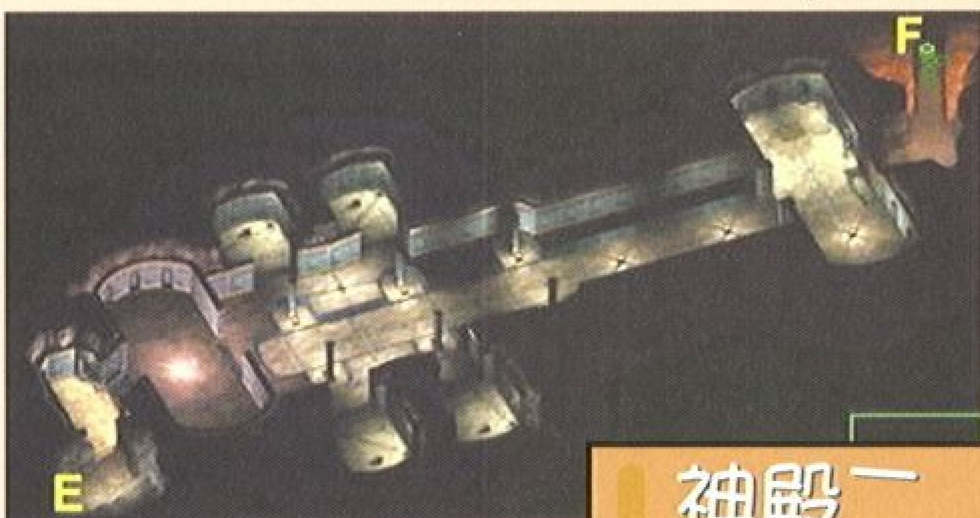
A：出入口
B：圖書館
C：魔法陷阱
D：通往神殿二



冰風之谷 第一章

邊的房間前進。C處的樓梯有個陷阱，當你踏上階梯時，後方的牆壁會發射睡眠魔法陷阱，要小心應對，將這裡的敵人全部消滅掉之後，就可以從容的由D前往第二區。

神殿二區



神殿二

E：通往神殿一　F：通往平台

第二區是一個長條狀的通道，前半段兩旁有四個小房間，裡面有寶物，別忘了也稍微搜索一下，這裡的敵人並不多，而且幾乎都是單獨出現，但是還是要小心前進，直到你穿過F處，通往另一個區域。



▲別忘了在死屍遍地的這個平台上拿取這只瓶子

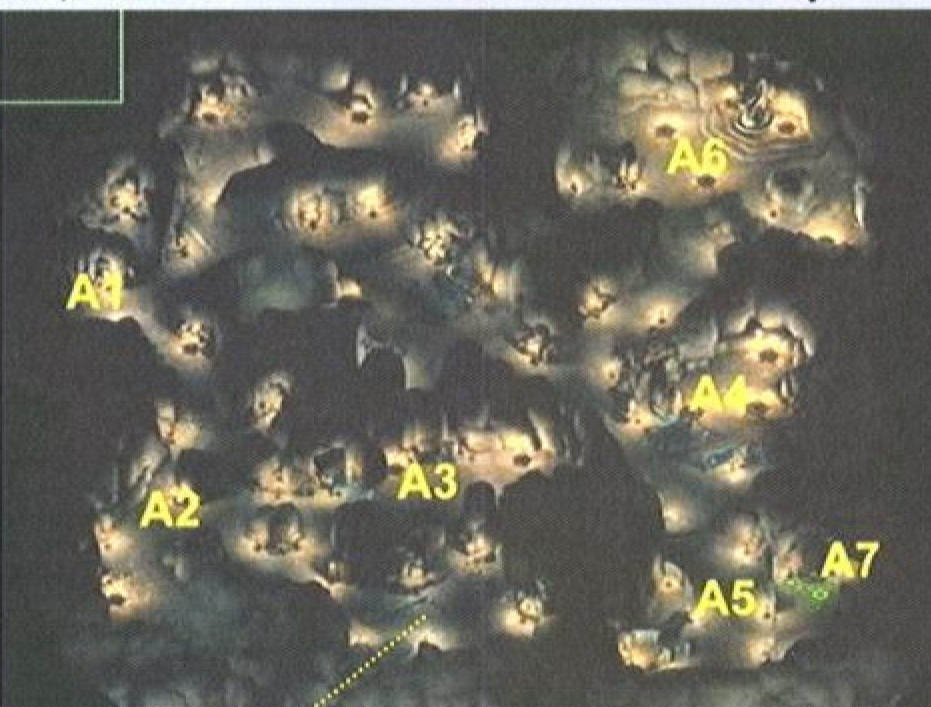
最後的一個區域是一個大平台，這裡除了死人外什麼都沒有，當然更見不到Arundel要你找的Heartstone Gem，不過你還是可以在此處正中央的一名女牧師手中找到一瓶裝有神祕液體的玻璃瓶，將這個消息帶回給Arundel，他會指引你再前往另一個地點：「 the caverns of Dragon’s Eye」。

冰風之谷 第一章

Dragon’s Eye

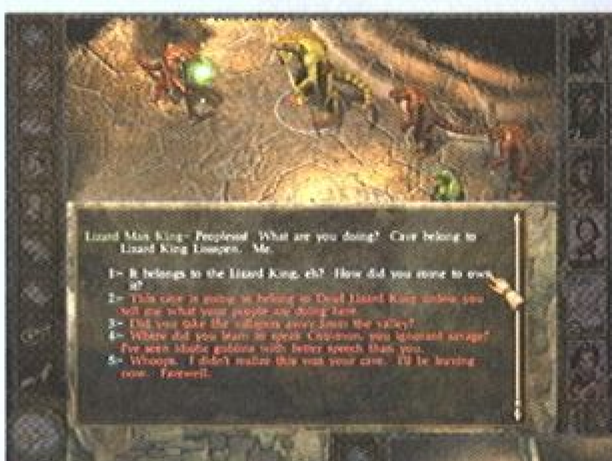
在你第一次前往Dragon’s Eye之前，先幫你的牧師或具有治癒能力的隊員，將所有記憶的魔法全部轉為治療，然後再買一些解毒藥劑，才比較容易通過第一區的考驗。

龍之眼一



龍之眼一

A1：出入口
A2：具毒性怪物
A3：毒蜘蛛
A4：Kuldahar村民
A5：Kuldahar村民
A6：蜥蜴王
A7：往第二區



▲蜥蜴們以被俘的人類為食物



▼獲救的村民

在Dragon’s Eye的第一區中，你的主要敵人是一大群的蜥蜴，少有魔法的威脅，也沒有陷阱，但是成群的敵人卻是致命的威脅，在你一進入這一區之時，就會遭到一大群的蜥蜴圍攻，而且愈聚愈多，因此不要離出入口（A1）太遠，事實上，你也很難立刻突破出入口附近。要避免你的隊員遭到包圍，並且在你的隊員陷入危險之時，立刻撤出這個區域，回到雪地上治療，如此週而復始，直到將出入口附近的蜥蜴全部清除為止。

A2處有一些甲蟲、蜘蛛，會讓你麻痺，A3處則有二隻必須特別注意的綠色毒蜘蛛，牠們具有「任意門」法術的能力，在你發現牠們之時，牠們已經來到了你的身邊，它們也具有極強的毒性，會讓中毒的隊員每一輪損失3點的生命，因此解毒劑將是打前鋒的隊員不可缺少的道具。

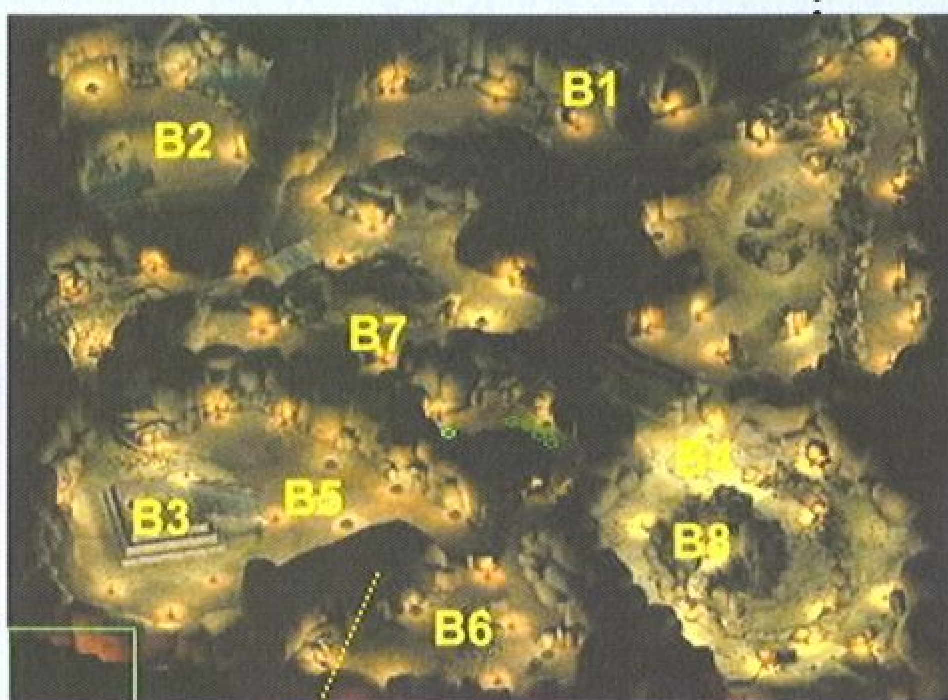
A4及A5處有一大群被抓的Kuldahar村民，他們

冰風之谷 第二章

不但沒的吃，而且還將成為蜥蜴的食物，要解救他們的方法就是殺了位於A6處的蜥蜴王。不過這蜥蜴王身邊有一大群的護衛，比較好的戰術還是讓5名隊員先退至出口，另一名隊員再將蜥蜴王及其他蜥蜴引至出口附近，危險的時候還可以撤離。

如果你在第一區這裡有發現一些油瓶的話，暫時不要使用，因為你有可能在第二區將它們的作用發揮到極致。在你進入第二區之前，最好將你的法師所記憶的法術全都改為火焰屬性的，例如燃燒之手、火球術等等。

龍之眼二



龍之眼二

B1：往第一區
B2：食人妖
B3：食人妖
B4：食人妖
B5：女牧師
B6：Kuldahar村民
B7：Kuldahar武器店老闆的兒子
B8：往第三區

第二區的敵人並不比前一區強，但是在B2、B3、B4這三個較寬廣的空地上，你將遭遇許多的食人妖（Trolls），它們會讓你感覺非常頭疼，這些食人妖並無法以普通的攻擊殺死，最多只能將牠們打至「頻死」，過一段時間後，牠們將會再度爬起來繼續攻擊你，消滅牠們的唯一辦法，就是對它們頻死的身軀拋擲油瓶、以火焰屬性的武器攻擊、或是以火焰屬性的魔法攻擊才能真正的燒死牠們。特別是在你進入B3之前，最好確定你有足夠的火焰屬性攻擊武力，以免被狹小的通道所困，因為頻死的食人妖身軀將成為你行走的障礙物。





▲食人妖只能以火攻才能完全將之消滅

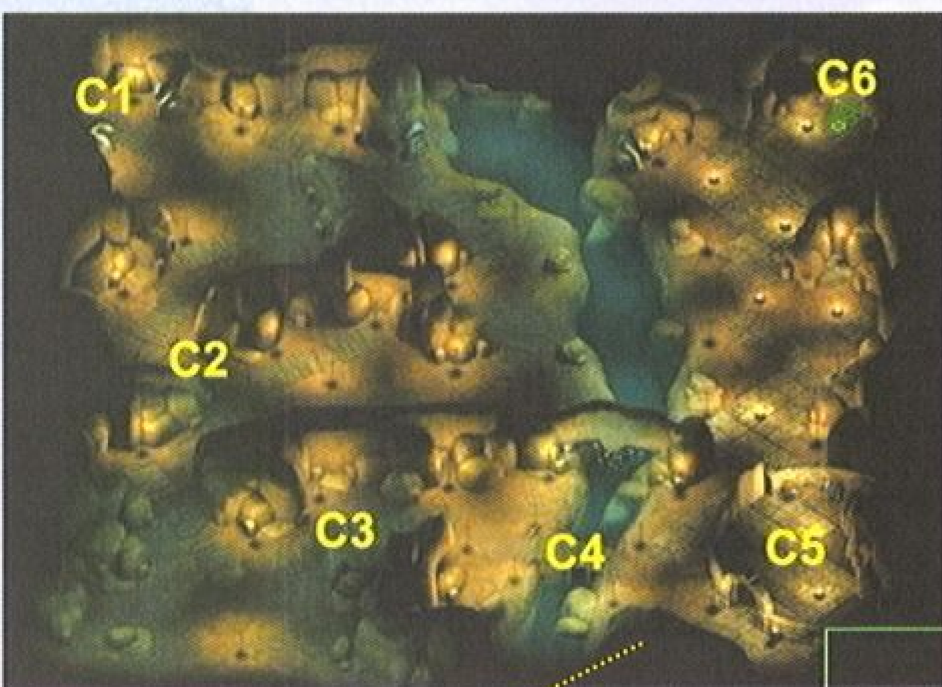
▶ 你可以救助這名女牧師，然後在她的幫助下獲得完全的休息

B5處有一名女牧師，在你清理了這一區的怪物後，可以向她尋求一些治療魔法的協助，而當你進入了她身後的Kuldahar村民聚集地（B6）與村民談話後，便可以在她的庇護下安心的休息。

這個地區另一個要注意的地方是在B7，還記得Kuldahar武器店老闆失蹤的兒子嗎？他就在這裡，當你將所有的怪物清除掉之後，記得來這裡將他帶回家。

龍之眼三

第三區則是到處充滿了殭屍、以及一些不死怪物，而當你在這個區域中活動的時候，只要你一遇見一個怪物，不多久就會出現一大堆的怪物向你圍過來，因此當你遇見怪物之時，立刻往回走，避免吸引更多的怪物前來，並且利用殭屍行動緩慢的特點來進行攻擊，將會對於你在這個區域的活動大有幫助。另外要小心這個區域的不死軍官，牠們在被你擊散之時會突然爆炸，對週遭的生物造成傷害。



龍之眼三

C1：往第二區
C2：陷阱
C3：陷阱
C4：橋
C5：魔法師
C6：往第四區

C2及C3處有毒箭陷阱，讓小偷去解除它們，否則就準備解毒劑。另外這個區域的右岸，也就是從C4到C6之間的地區，地板上佈滿了會爆炸的陷阱，因此絕對要讓你的小偷仔仔細細的搜索過，再讓其餘隊員通過。這個地區也有一大群的怪物，為了避免在戰鬥時誤踏陷阱，最好將牠們

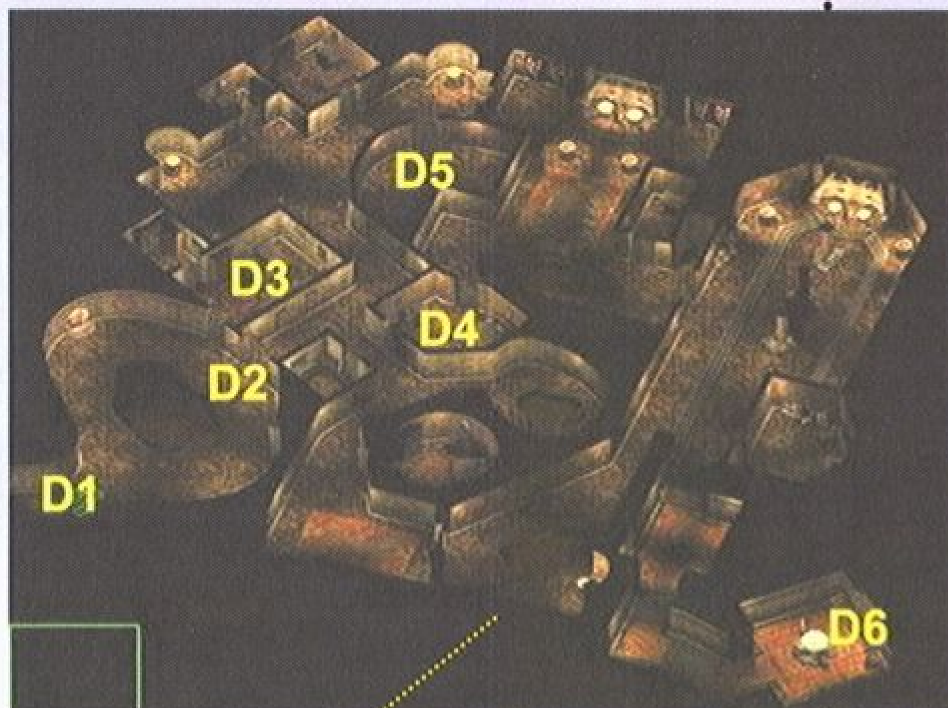
引誘至安全區域再予以消滅。

C5裡面也有一群殭屍及魔法師，不過魔法師只會待在原地，因此把全部殭屍誘出來解決後，再來對付魔法師，注意魔法師身後的寶箱也有陷阱。



龍之眼四

第四區是個修道院，在你接近修道院的大門口（D2）時，會有二種對話狀況發生，第一種是參予對話的隊員中如果有聖武士的話，你的隊伍會直接與站在大門口的Albion院長發生言語衝突，並且直接觸發一連串的戰鬥，但是你的隊員將可獲得大量的經驗值。第二種狀況則是將聖武士排除在對話隊員之外，或是你的隊伍中根本沒有聖武士，那麼就可以與Albion展開和善的對話，探聽一些情報，並且在這裡獲得魔法治療、購買魔法捲軸（D3）、以及休息（D4）的機會。



龍之眼四

D1：往第三區
D2：Albion
D3：圖書館（可買捲軸）
D4：睡眠處
D5：NPC武士
D6：往第五區

Dragon's Eye

在第一種狀況下，玩家將立刻受到大批修道院僧侶、蜥蜴、食人妖的攻擊，因此最好將戰場移至D1的出口處附近，必要時還可以撤離。如果是在第二種狀況，雖然不會立刻遭受攻擊，但是有許多地方被鎖了起來，玩家將無法繼續探索、追查Heartstone Gem的線索，如果讓小偷將門鎖打開，你的隊員將立刻遭到前面所說的僧侶、蜥蜴、食人妖的攻擊，由於在修道院中遭到圍攻是相當危險的一件事，因此最好回到大門口攻擊Albion。

在你將所有的僧侶及其他怪物殺死後，你可以在Albion的身上搜到一把鑰匙，繼續你的追查行動，並且在D5救出幾位武士及魔法師，他們會幫助你擊退本區中其餘的怪物，你也可以在這一區的戰鬥告一段落之後，在這裡休息。



龍之眼五



龍之眼五

E1：往第四區
E2：寶箱
E3：陷阱
E4：Yxunomei

Dragon's Eye

一進入第五區，你就會遇見一名奇怪的小女孩，她會勸你離開，但這當然是不可能的事，你的隊員仍然必須詳細的探索這個區域，你將發現這個區域像極了一隻四腳蛇，而蛇身的區域，也就是褐色地板的區域佈滿了陷阱（其他地區當然也有，但是較少），因此玩家必須像第四區後半的做法一樣，讓小偷在前偵測陷阱並解除，並且將敵人引誘至清理過陷阱的地方予以殲滅。

此外，E2裡面的中央三根柱子下方都有寶箱，裡面的金額相當高，可以讓玩家好好的更新裝備，別忘了拿。至於E3，則藏有臭雲術的陷阱，而且一但玩家觸動了陷



▲如果沒有聖武士在隊伍中，就可以尋求第四區的修道院士們的協助，不過隨後還是必須與之一戰



▼不死軍官再將死之時會自爆並傷害周圍的生物

冰風之谷 第二章





▲這個地區處處是陷阱，你必須步步為營

▶ Yxunomei的本體，蛇身六臂，相當駭人

阱，通往主要通道的門還會立即關閉，因此玩家必須特別小心應付。

E4則是玩家在Dragon' s Eye的活動中最重要的一個區域，因為玩家所要找尋的Heartstone Gem，就在這裡。當玩家走入這裡時，剛才的小女孩再次出現，玩家可以由她口中聽到一場延續數千年的信念戰爭，最後雙方還是必須走上戰鬥一途，而這個小女孩也立即變身成為巨大的蛇人Yxunomei，並施放臭雲術，接著召喚數隻骷髏、殭屍等怪物來攻擊玩家，玩家必須非常小心地應付這一場戰鬥。等到將Yxunomei打敗之後，玩家就可以在她身上找到Heartstone Gem。

將Heartstone Gem帶回Kuldahar，玩家會發現Kuldahar正遭到大批的怪物攻擊，一路殺回Arundel的家，不過他並未將Heartstone Gem取走，而是感謝你將Yxunomei及她的軍隊摧毀，原來這個Arundel是假扮的，目的是利用你將他的宿敵打敗，他並且露出了控制世界的真面目，而真正的Arundel則被困在二樓，他要你帶著Heartstone Gem去南方的Severed Hand找Larrel，他是世界上僅剩二個了解Heartstone Gem用法的人之一。

冰風之谷 第三章

Severed Hand

為了避免Kuldahar遭到毀滅的命運，你和你的隊員必須南下來到Severed Hand，一到達這個地方，就出現一名魔法師以法術警告那些覬覦財寶的人。Severed Hand的外型是一座四層樓主體建築，另外再延伸出五座樓塔。



一進到Severed Hand，就遭到下馬威

Severed Hand 一



Severed Hand一

A1：出入口
A2：通往B1
A3：通往B2
A4：通往B6
A5：機器零件

進入第一層，地精武士是這裡的主要生物，牠們成群結隊的出現，配合魔法師的魔法攻擊，傷害力不容小覷，因此放慢你的腳步，不要一次前進太遠，以免引出太多的敵人。在這裡另外要注意的是，即使你已經清理過的區域，還是會出現一大群的怪物，有時候將會對你的隊伍造成前後夾擊的壓力，所以玩家最好不時停下來看看後面是否又冒出了一大群怪物。



▲成群結隊出現的地精武士也是相當的具有威脅性

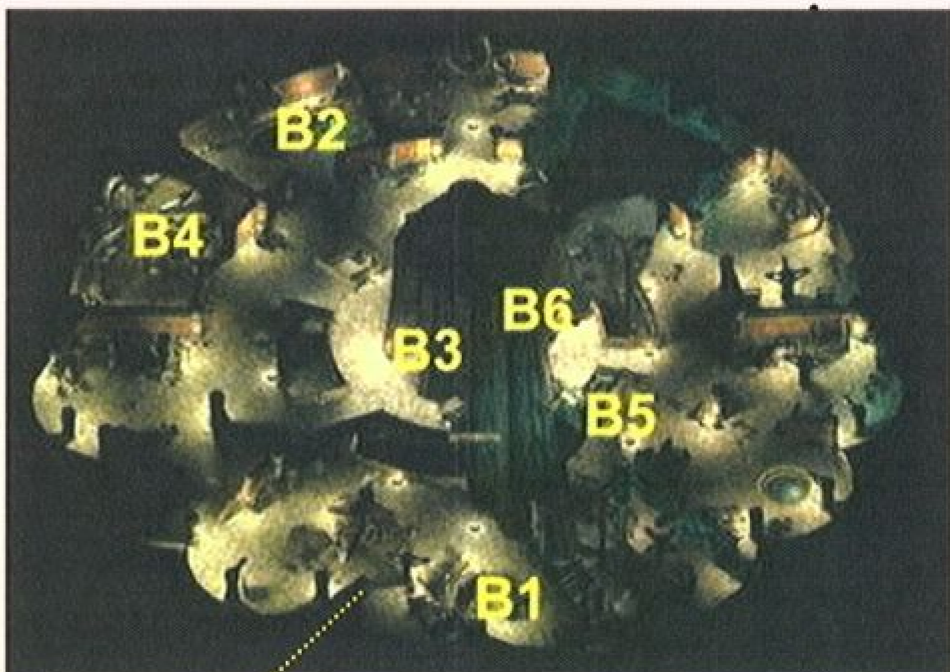
▲密集的陷阱一定要解除

在這一層的右方有大約四分之一的區域目前無法到達，這裡住有極強力的骷髏及具有法術的鬼魂，你必須先開出一條通往三樓的通道，再由三樓下到這裡，而一旦你來到這裡，別忘了搜索一下四周圍的雜物，特別是A5有一個機器零件，是繼續你的冒險的重要道具，你絕對不能錯過。事實上，可以在主體建築中找到的道具幾乎都是隱藏在破舊的家具裡面。

冰風之谷 第三章

Severed Hand 二

第二層的怪物明顯比第一層強的多，牠們也是一大群一大群的出現，同樣也有魔法師的支援，因此玩家必須特別的留心隊員狀況，一旦有警急狀況，就近從B1或B2退回第一層。在右方同樣有約三分之一的區域目前無法到達，那裡的住戶也較左邊來的強，所幸你暫時無須面對牠們的威脅。



Severed Hand二

B1：通往A2	B4：通往C2
B2：通往A3	B5：通往C5的升降機
B3：通往C1	B6：通往A4

Severed Hand 三

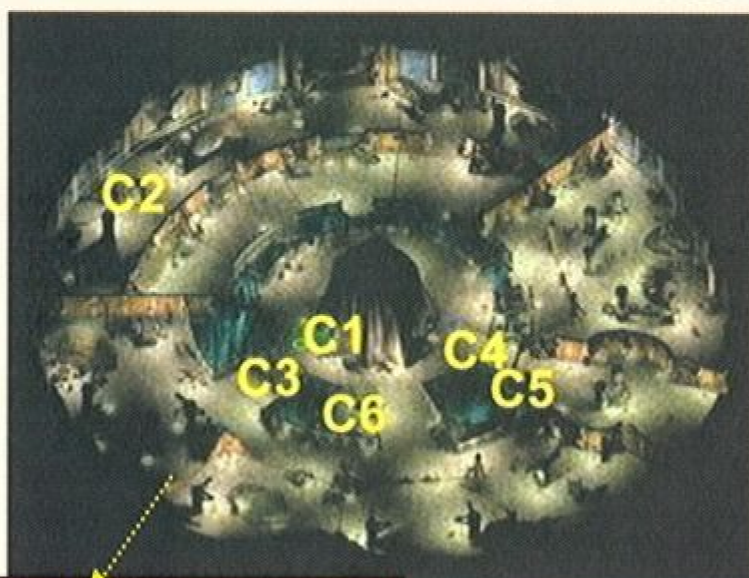
第三層的結構明顯比一、二層來的完整，而怪物的攻擊力也是前所未有的強大，另外這裡有少數幾個的陷阱，會導致你的隊員中毒及陷入混亂，如果你在與怪物作戰時誤觸了陷阱，將是非常危險的一件事。特別注意C5的升降機，它能將你帶往一、二層的右側區域，那裡的居民與這一層相同，但是密度更高，因此危險性也更大，確定你已經做了萬全的準備。如果你已經彈盡糧絕，並且非常疲倦，不妨先由C6上第四層樓，不用擔心那裡有敵人存在，基本上，那裡只有一群無害的鬼魂及活人，你甚至可以在那裡獲得一些補給。


▲這個機器零件是被放在最偏僻的地方

你可以在D2處買賣道具，D3處的小女孩住處，則可以提供你休息的良好地點，至於D4處的鬼魂，你可以與它聊一聊關於Severed Hand的過去，但是別自稱是尋寶的探險者，否則它會毫不留情的對你展開攻擊。

還記得Severed Hand的外型嗎？一座四層樓的主體建築，另外再延伸出五座樓塔，這裡其實只是主體建築的底層，而D5、D6、D7則可以通往其中的三座樓塔，另二座樓塔因坍塌而無法進入或是進入後只有破壁殘垣（D8）。

D5處所通往的樓塔共有四層，前三層都有一個大房間，裡面的主要居民是戰士、弓箭手、及魔法師，裡面相當的寬闊，玩家如果貿然闖入的話，在魔法師的魔法牽制下，玩家將很難全身而退，所以還是要慢慢將戰士們分批引誘的房間外面予以解決，最後才進入房間中消滅魔法師們。這幾個房間裡面都有一些道具，其中最重要的是第二層裡面有一個單片的齒輪，非常重要，你一定要拿到手。



Severed Hand三

C1：通往B3	C4：陷阱
C2：通往B4	C5：通往B5的升降機
C3：陷阱	C6：通往D1


▼冒冒失失的闖進敵人地盤，只會遭到無情的圍攻


▲上臂化成二隻大鐮刀的骷髏怪，不但外型可怕，攻擊力更是強大



《待續》

祕技補給站

國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊祕技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過祕技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用祕技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 祕技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



超級上將
●軍 餉1200元●
另贈雜誌一期



戰鬥營長
●軍 餉900元●
另贈雜誌一期



愛情少尉
●軍 餉700元●
另贈雜誌一期



魔鬼班長
●軍 餉500元●
另贈雜誌一期



菜鳥天兵
●軍 餉350元●
另贈雜誌一期

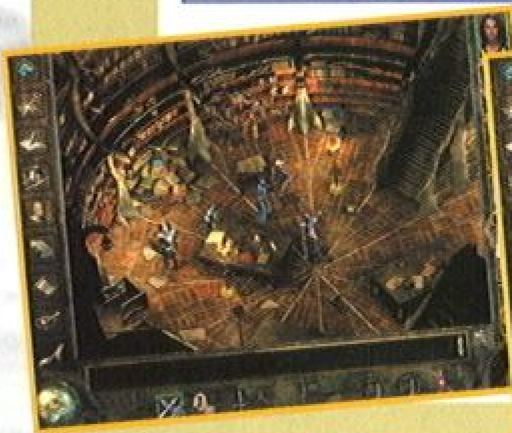


柏德之門－冰風之谷　增加金錢及經驗

●冰風谷主

按 [Ctrl] + [Tab] 開啓 console，然後輸入下列密碼：

密碼	效果
CHEATERSDOPROSPER：ExploreArea()；	完整地圖
CHEATERSDOPROSPER：Hans()；	瞬間轉移隊伍去 pointer
CHEATERDOPROSPER：SetCurrentXP([number])	給予指定角色經驗值
CHEATERDOPROSPER:AddGold([數字])	給予整個隊伍金錢
CHEATERDOPROSPER:Midas()；	給予整個隊伍總共 500 金幣
CHEATERSDOPROSPER:FirstAid()；	5個 healing potions、5個 antidotes以及1卷Scroll Of Stone To Flesh








交通巨人　大量獲取金錢

丫期

將Bus line的名稱取為gladstone，可增加100.000金錢。
將Bus line的名稱取為gearloose，任務獲勝。








霹靂奇俠傳　賺錢升級大法

劉俊佑

賺錢大法

第二章時，望雲樓爆炸前，依劇情進行第二次來時(就是可以拿到冰心訣那次)，調查右上角二樓的燈籠，可以拿到99個贖魂燈，一個賣525…一直賣你就變有錢人囉。

無限拿的寶物

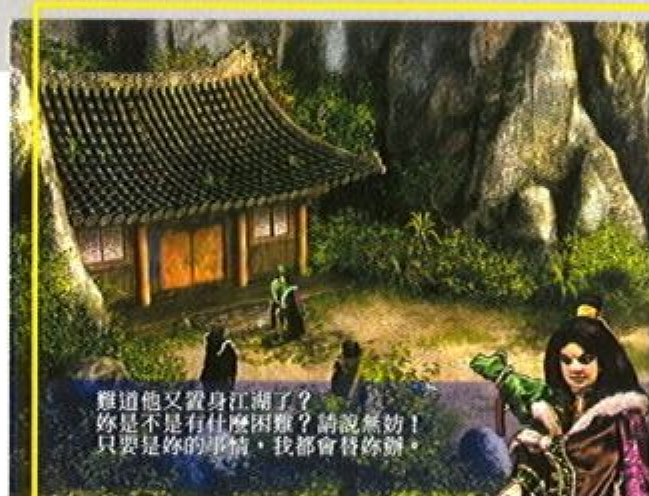
在閻王谷最後一章進入隱藏密道後往上，走到出洞口後再往下走到跟百孔狹道一樣的地方(裡面每個洞都可以走~請放心~)，有兩個寶箱，分別是引路蜂和紫罌粟這兩個都可無限拿唷。

瘋狂升級法

在唐飛虹用黑邪書放出邪靈攻擊你時，先不要到血龍喉，只要不斷使用「八卦迷蹤步」和「飛龍探雲手」就可偷到「幽靈魔刀」和「金蠶王」，等級就可一直提高到99級了。

物品增加法

在蜀山可以得到「飛龍探雲手」，素還真會教你「八卦迷蹤步」，打邪靈時偷完就要逃跑，當邪靈下次出現時才會有相同的物品出現。












祕技補給站

秘技補給站



銀河騎兵　任意跳關法

●ERIC-X

在遊戲主畫面，再按下Ctrl鍵的同時輸入potatoe，M1將會出現在螢幕的左上角，代表第一關。使用鍵盤上的數字鍵來改變它到M2、M3、M4…等等。在你選擇想玩的任務後，同時按下Ctrl鍵和Enter鍵，按著它直到船隻選擇畫面出現。



新絕代雙驕　金錢無限　戰鬥必勝

●黃耀濃

修改設定法

在系統設定按Alt+A+X+L會出現PassWord：

輸入	效果
ULTIMATERPG2000	遊戲中按 F9就可以調能力
IMPossiblerpg	遊戲中按F9可以改錢改道具

戰鬥增強法

在地圖中按	C	=	在戰鬥中每回合恢復一定內力(再按一次 C鍵取消)。
戰鬥中按	V	=	直接獲得勝利
	Y	=	恢復生命值和內力

無限加錢

在春月樓有一位老奶奶會一直給你金創葯，拿99個，再拿去賣，就可無限加錢了。

以花無缺為主角時，在武林大會事件發生後會向少林和武當道歉，在上山的途中會遇到門人，可是大部份不會進入直接戰鬥，這時可以用妙手偷取物品，在少林正門的前一個地圖可以遇到秘密商人，這時只要將偷來的物品賣掉，就可以有無限的金錢了（武當的秘密商人在武當雲海）。少林門人偷到的物品大都為藥品（大行血藥、大活絡藥等之類），雖然數量多，可是賣不到多少錢；武當門人偷到的物品則為武具（修羅劍、萬里流行等之類），數量則較少，要多偷幾次。





購買稀有道具

四海鎮有一位走路超快的小孩攔阻他二次，他會告訴你一個秘密，到天橋附近有一個挑扁擔的問他4～6次可以購買稀有的裝備。買道具的時候，只要買完以後按清除就會變回原來的錢，買的道具還在(只限道具，武器和防具不能這樣用)。



劍俠情緣二　快速提升武力

●VINCE

遊戲中按 Shift+F12 鍵來開啓密技模式
再按一次 Shift+F12 鍵可關閉密技模式
螢幕左上角會出現 FPS= XX 字樣，再按下列按鍵



Shift+A鍵 ＝ 主角三項基本指標生命、體力、內力全滿
Shift+L鍵 ＝ 主角戰鬥等級升一級
Shift+K鍵 ＝ 主角修煉的武功等級升一級
Shift+M鍵 ＝ 得到 1000 兩銀子
Shift+G鍵 ＝ 主角不死
(注意有些場合主角必須戰敗，要再按一次取消不死狀態，才能繼續下去)

大量獲取經驗

在從漢陽去中都的路上經過一個金兵大營，在大營兩側埋伏著兩小順堰兵，殺了他們可以得很多經驗值(一次可能有 20000 可能還多一點)，而且他們還會反覆出現。





虛擬人生2　自由選擇行走步數

●明日

選擇行走步數

在路徑 C:\Program Files\VirtualLife2\save\2 建一名為v12的文件檔。同樣的方式在路徑 C:\Program Files\Virtual Life2\save\4 建一名為cheat的文件檔，最後在桌面上打開我的電腦，選擇上方功能表的 檢視\資料夾選項\檢視\檔案 與資料夾\隱藏已知檔案類型的副檔名的勾勾取消，套用後。再回到以上兩個路徑，將v12和cheat的副檔名txt取消。讓檔案變成不知名的檔案，完成以後重新進入遊戲中數字鍵1到8可直接選擇步數。







加快LV速度

在戰鬥時按 Z鍵可以加快主角LV速度，此密技不需建檔即可使用，玩家們可以在與怪獸戰鬥時像小遊戲印度氣功一樣按到手指抽筋囉！





竜機伝承 III



簡化RPG模式，新AVG模式登場！

人物的表情更加寫實，
生氣或快樂、喜悅或悲傷，
讓您看的清清楚楚！



強調劇情運作，呈現全景世界觀！

人物直接行進於世界地圖上，
可任意在城市間旅行，
還可選擇購物與休息的地點唷！



讓您輕鬆的走進「龍機傳承」第三代的世界

操作簡單讓您容易上手，
一支滑鼠遊遍一代又一代的傳承故事！



美術精緻的傳統大作，激發你最原始的感動！

唯美的畫風與精緻的筆觸，
搭配劇情出現的各種場景，
讓您隨著劇情感動！



全畫面動作的SLG戰鬥動畫，戰棋式沙盤推演！

戰棋式行進方法讓你對戰局一目瞭然，
各種必殺技讓你殺個過癮，全畫面式戰鬥動畫，
一瞬間將敵人化為灰燼！







傳承的命運轉向第三代...
擺脫無盡的輪迴...
當傳承的齒輪再度轉動...
邪龍三度降臨...
面臨毀滅命運的一天...
終將到來...



GOGO美食王

讓你の味覺活起來

向美食出發！

酸、甜、苦、辣各種美味刺激你的神經
中式、西餐、日式、南洋多種類型任你選擇
想當道道地地的美食王嗎？
千萬別錯過！！



嘿
嘿…想嚐嚐鮑魚磨牙、
魚翅剔牙、
燕窩漱口的滋味嗎？





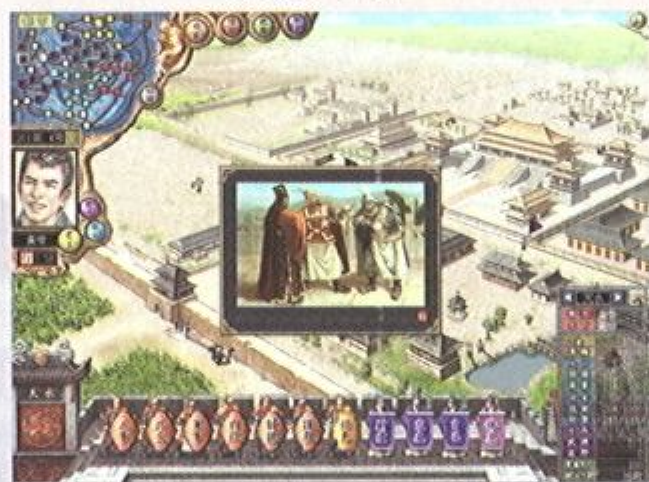
[奧汀科技美味研發中]



基本規格
- ☆機　型：P-100
- ☆記憶體：32MB
- ☆音　效：WIN相容卡
- ☆顯　示：WIN相容卡
- ☆光碟機：2X
- ☆操　作：M、K

測試配備
- ☆機　型：PII-450
- ☆記憶體：128MB RAM
- ☆音　效：SB Live!
- ☆顯　示：TNT
- ☆光碟機：6X DVD-ROM

滾滾長江東逝水　浪花淘盡英雄
是非成敗轉頭空　青山依舊在
幾度夕陽紅

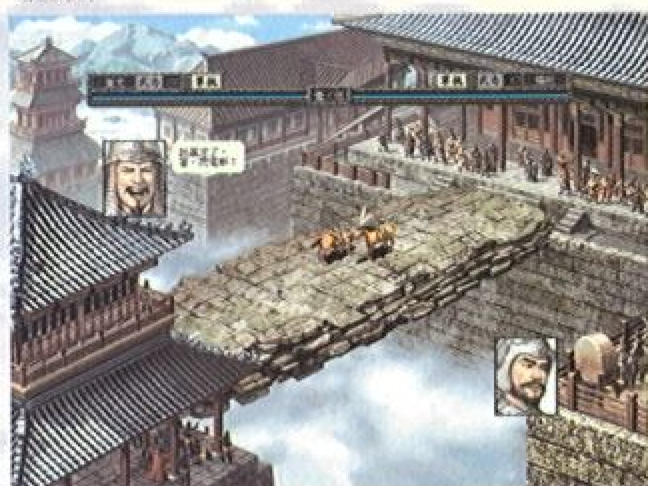


經過漫長的等待，筆者終於在日前拿到了「三國志七」，KOEI的三國志系列，一直以考據細膩、耐玩度高而成為歷史模擬遊戲迷的最愛，但老實說三國志的五、六代在系統上並沒有突破性的創新改革，讓筆者頗有新瓶裝舊酒之感。那「三國志七」呢？在漫長的等待後，這款遊戲到底能不能重新創造出三國志系列的榮光呢？



每一代的三國志系列都有其創新之處，如二代的圖像顯示、三代的標準系統確立、四代的武器生產、五代的行軍陣型、六代的武將個性（一個增加麻煩的設計）等，七代最大的革新則是加入了RPG的鍛鍊要素。在「三國志七」裡，玩家終於能扮演自己心目中最心儀的武將、軍師（當然，還是可以選擇當個君主）。遊戲中處處可見「英傑傳」的影子，而玩家扮演的角色，也能藉由「鍛鍊」這個指令來提昇自己的屬性參數。因為捨棄了純粹策略型態的遊戲模式，而改採角色扮演，使得「三國志七」的耐玩度大幅增加，每次重玩時都能有全新的感受。

不過，武將也有武將的悲哀，筆者第一次玩「三國志七」時，選擇扮演趙雲，玩過三國志的玩家都知道，其實攻城掠地並非難事，只要你手中有幾位超強武將（如呂布、關羽之流），再加上一位軍師負責施計，便能縱橫沙場，無往不利。筆者一開始和關羽、張飛東征西討，好不威風，但或許是功高震主吧？君主劉備卻在筆者連下三城後，硬生生地把關、張兩位猛將調離前線，最後孫策的十萬大軍進犯，劉備卻不讓關、張前來助拳，害得筆者就這麼被十萬大軍給擊敗了。俗話說伴君如伴虎，玩家在玩「三國志七」時，一定會有更深刻的體會。



人氣，是「三國志七」的另一個新概念。人際關係在「三國志七」中扮演著相當重要的角色，從籠絡武將、和其它君主的親密度、鍛鍊能力、到學習新技能，都和你的人氣指數有關，玩家可以用「寫

信」、「贈與」、「拜訪」等指令來提昇和其它武將的親密度，如果你拜訪親密度100的武將，有時還能學到新技巧，或是一同遊覽三國時期的名勝古蹟，甚至得到聖痕。不過有時也會出現一些烏龍...筆者曾扮演太史慈，在各國流浪，四處結交好友，一直流浪到洛陽，才在曹操門下任官。這時筆者和司馬懿已是親密度100的密友，筆者之後再次興起告老還鄉之念，便辭去了官職，這時司馬懿突然出現，依依不捨地問筆者：「你真的要走嗎...？」筆者以為司馬懿看在相識多年的份上，會慰留孤苦伶仃的筆者，哪知他老兄卻馬上補了一句「那我就不送了!!!」，碰到這麼現實的朋友，讓筆者真是哭笑不得。



內政和戰爭，一直是三國志系列的兩大遊戲主軸，平時辛勤的經營內政，也是為了日後的征戰鋪下更完美的根基。這次在「三國志七」加入了戰術會議的要素，提昇了參軍的重要性。在每次戰爭前，參軍都會先擬定方針及策略，在戰爭時如果能依照參軍的方針作戰，就能大幅降低敵軍的士氣；在這一代的戰爭中，士氣成了相當重要的參數之一，如果我方士氣過低，就算是武力100的武將也有可能被敵軍衝得落花流水。



另外「三國志七」的戰爭也加入了許多英傑傳的要素，如占卜、聖痕（類似召喚獸的計謀）、戰爭迷霧（類似即時戰略中可見視野的概念）等，讓野戰更富謀略度，也讓以往強者恆強的局面稍稍有了轉機。不過不知道KOEI是否想更真實的模擬出三國時代攻城的艱苦，七代的攻城戰真是無聊得可以，玩家能下達的指令，就只有破門和攻擊兩種，如果碰上防禦度高的城牆，玩家可能得坐在螢幕前苦按破門指令數十次，才能攻下城池。



說到三國志系列的戰爭，就不能不提令玩家熱血沸騰的「單挑」模式，「三國志七」的單挑採RPG的回合指令輸入方式，但手冊中並未詳細地描述各個指令的作用，讓筆者在單挑時有如盲人摸象，不知該下那個指令才好。除了在戰場上單挑外，每年君主也會舉辦一次比武大會，讓眾武將們可以小試身手，獲得優勝的武將還能得到獎金，聲望亦會大幅上升。除了比武大會外，「三國志七」還加入了有趣的漢詩大會，眾文官搖頭晃腦，擠出一篇文章，評審們再對文章加以評定，選出大會中最棒的文章（通常是智力最高者贏），獲勝者同樣能獲得聲望值與獎金，這個設計讓原本在三國志系列難以出頭的文官多了個晉升管道，不過遊戲中收錄的漢詩不多，眾文官肚子裡擠出的總是那麼幾首文章，頗為搞笑。

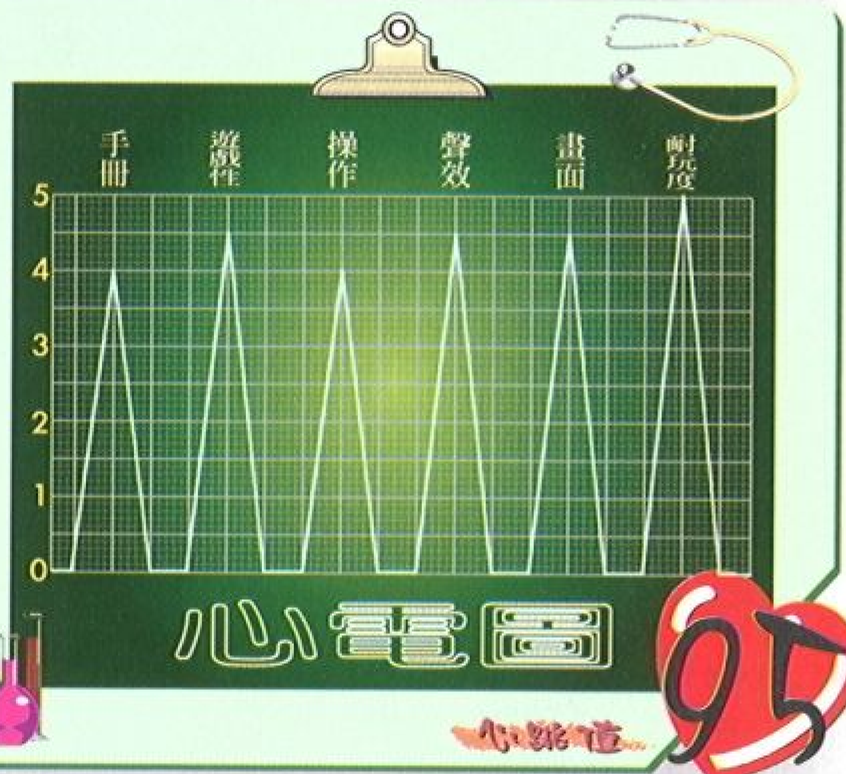


在歷經了多次的改革之後，「三國志七」因為加入了RPG的要素，讓這個KOEI的招牌系列作有了截然不同的新風貌。遊戲的高平衡度、更貼近史實的設計（劉備的優勢越來越少，在七代中被打的跟落水狗似的）加上高解析的畫面、動聽的背景音樂，還有寶物和名勝古蹟的收藏系統，讓筆者覺得頗有當年玩「三國志三」時的感動。之前因為日本KOEI與第三波的協調問題，讓「三國志七」拖了好一陣子才上市，不過等待終究是值得的，「三國志七」並沒讓大家失望，你還等什麼呢？趕快進入「三國志七」的世界中，一展自己的霸業吧！



如果你想盡快一統江山，建議你還是選擇當個新君主，在戰鬥時才能有完全的自主權，不會蹩手蹩腳的。戰鬥時先用「鼓舞」提昇我軍士氣，再用「謾罵」降低敵方士氣，可以減少己方兵力的損耗值喔。利用「寫信」、「拜訪」提高與他人的親密值，常會有意想不到的好處。最後，別忘了最強密技「SAVE & LOAD」大法，多存檔，發生意外時才不會手足無措。順帶一提，三國志七的音樂是以音軌直接燒錄的，所以可以直接當作音樂CD聽，喜愛三國志七音樂的玩家不妨試試。

／Morris Huang
morris.huang@msa.hinet.net



角色扮演 | 設計公司：宇峻科技 | 發行公司：智冠科技 | 599元



基本規格	
機　型	P-166以上
記憶體	32MB
音　效	WIN相容卡
顯　示	DirectX相容卡
光碟機	8X
操　作	M、K

測試配備	
機　型	PⅢ-550
記憶體	256MB
音　效	AWE 64
顯　示	Voodoo 3
光碟機	50X

最近在遊戲界吹起了一陣不小的武俠風，先是有韋小寶的大鬧清廷，再有令狐沖的大敗日月神教，而今，江小魚的奸巧和花無缺的風範勢必又將要在遊戲武林中掀起一陣腥風血雨。殊不知又將有多少的癡情少女栽在這兩位美少男的手中，而他們倆的身世之謎又將作何解，鐵心蘭到底情歸何處，小仙女張菁又如何才能得到混帳小魚兒的心…這些疑團都將要在「新絕貳」中由玩家一一來解開了。





嚴格說來，這款遊戲並不能算是真正的二代續集，因劇情大抵和前作是屬於「重溫舊夢」的性質。唯「新絕貳」導入雙主角系統，玩家可以自由選擇要扮演江小魚或是花無缺來進行遊戲，且在遊戲進程中尚可相互更換角色。女主角的部份也從只有鐵心蘭和張菁兩人，一口氣增加了蘇櫻、荷露和憐星三人。加上遊戲劇情係以「多路線多結局」的方式鋪陳，以及遊戲進程中尚有互換主角的變數所致，因此玩家在這款遊戲裡會碰到極多的抉擇點，而這些不同選項的組合排列也就造就了遊戲有多樣結局的面貌，玩家當可由此遍嘗多樣的主角命運。

遊戲的操作與前代無甚差異，操作介面倒是作了相當程度的簡化，是屬於一鼠走天下的類型，剛接觸的玩家也能夠快速上手。遊戲畫面在絕大部份的人物和場景都經過重新繪製，呈現了煥然一新的氣象。許是草民才剛「複習」完「新絕壹」之故，對於遊戲裡嶄新的城鎮反倒無法適應，而迷宮的規模和壹代相較之下，卻似乎顯得過於簡化，雖然改善了壹代的稍嫌繁瑣，但卻因過於簡化而使得遊戲難度大降。城鎮的規模也比前作小了許多，勉強稱得上「大」的唯有四海，其餘若非嫌小，即是感覺地廣人稀。遊戲操縱方面最大的進步便是加入了跑步模式，這項改變無疑使得遊戲的步調加快，這樣的感覺其實是很不錯的。



戰鬥的炫麗畫面依然維持前作的水準，人物的動作也極細膩，富有變化。遊戲中的法術招式雖極多樣，動畫和光影效果也相當精采，

可惜法術威力卻不能如等級一般提昇，除卻屬性相剋的因素以外，頗讓人大嘆有虛晃一招的感覺。另如敵人實力強弱不一的情況也教人困擾，這種嚴重失衡的差異度，猶以表現在遊戲最終的大決戰時為然。



例如在天外天向邀月挑戰，或是與山寨的大魔王對決時，相信玩家們會有「殺不死對方」的憤怒；但是在與另一位主角進行決戰時，如果選擇要詐死的話，卻又有「恨不能被對手殺死」的困惑。諒是武林中內力、武功達登峰造極之境以後，最難的並非是取勝對手，而是「讓對方殺死」的求敗而不可得最令人氣短。這場戰役草民可是「被殺了」半個多小時才「大功告成」。真恨不得將全身的裝備都扒個精光以求一死…



重新繪製的大頭圖像和人物3D造型，與前作相較之下，女性的確是多了點嫵媚，而兩位男主角則是添了點粗曠的陽剛氣。在進行遊戲之初，選單還能體貼的讓玩家選擇「復古」的壹代舊版人物造型來進行遊戲。但草民卻認為，若是能夠加多一點點的自由度，讓素有「隱疾」的玩家們得以自行選擇各個角色的新、舊圖像，那可是功德一件了。



遊戲的背景音樂是一不錯的聽覺享受，和遊戲情境有不錯的契合效果，這個部份的表現，的確是有為遊戲加分的功效。或許一是拜古龍原著小說之賜，二是遊戲企劃的功力使然，活潑生動的對話系統也常有「天外一筆」的噴飯效果，除去生離死別的遊戲結局不論，這款遊戲給草民的整體印象，確是輕鬆愉快居多，她讓草民幾乎都忘了尚有銀行貸款要繳呢…



由於是「多路線多結局」的劇情架構，因此遊戲進行中所碰到的每一項抉擇，對於遊戲將會出現什麼樣的結局，多少都會有相當程度的影響。這麼多的伏筆，經過一番組合排列之後，所呈現的多面貌結局便是「愛玩族」在網路上所津津樂道的話題了。草民不得不承認這是促銷的高招，尤其對於「不信邪」的玩家們，這款遊戲正好提供一個任玩家追根究底的最佳園地。在二代遊戲裡的支線任務也比前作多了將近有一倍之多，選擇不同的主角還會碰到不同的任務，如果信守「沒玩完所有支線就不算玩完新絕貳」的箴言，那麼玩家要努力的可還多著呢！



「新絕貳」維持了前作的顯著風格，不幸與前作失之交臂的玩家們也無須喪氣，她在貳代中的設計方式，絕對足以讓玩家免去劇情銜接不上的懊惱，從而快快樂樂的由此展開全新的遊戲歷程。如過您也是屬於「扒糞」型的鐵齒玩家，那麼這款遊戲似乎頗能符合您的脾性呢！



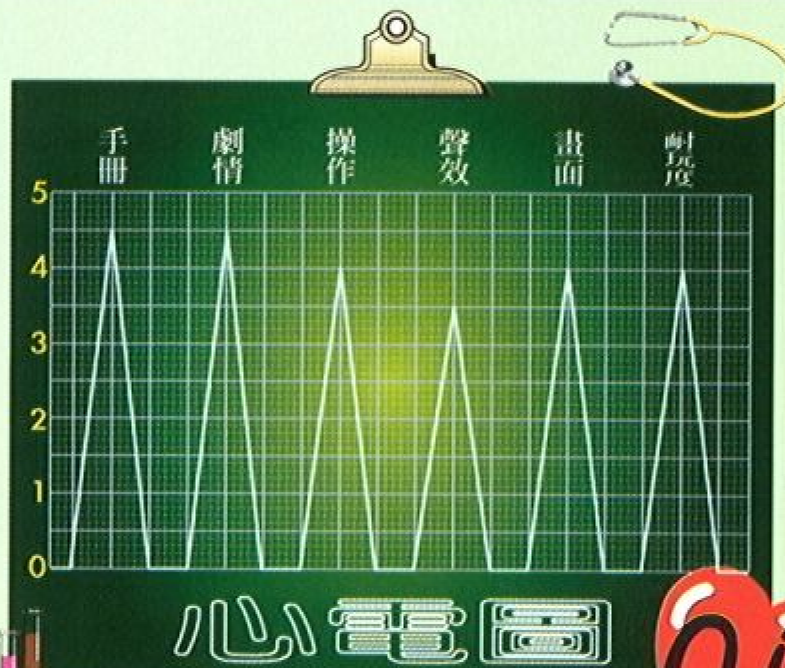


若要認真討論這款遊戲的難易度，草民認為在戰鬥的部份是偏向於簡單的，而真正的困難卻是在於任務事件的解決。由於有極多事件的解決方法並非僅一端，至於能夠發掘出多少解決之道，可就端視玩家的功力而定了。

遊戲的各式結局也是這款遊戲最具吸引力的部份，光是小魚兒的路線就達七個結局之多，而每個結局的構成條件也是難度各異，最直接了當的即是蠻幹式的悲劇型，而最難達成的也就是所謂的完美結局。要是玩家努力一點的話，還能玩出「齊人之福」的結局，只不過玩家可得要借助「官方資料」才好順利達成。

如果玩家還保存有一代的紀錄，在做檔案轉移之後，可以接續江小魚的路線，若是記錄中的等級不弱的話，當能輕輕鬆鬆的一路玩到底，而無須刻意另行練功。

／ALEX
chyuange@ms51.hinet.net







基本規格	
☆機　型	P-200 MMX
☆記憶體	32MB
☆音　效	DirectX相容卡
☆顯　示	DirectX相容卡
☆光碟機	4X
☆操　作	K、K

測試配備	
☆機　型	AMD-K7
☆記憶體	256MB RAM
☆音　效	SB LIVE
☆顯　示	GeForce256
☆光碟機	10X DVD-ROM

話說在1919年那鋼鐵工業剛剛起步的年代，老邁的俄國沙皇忽然被謀殺了，繼位的王子大肆徵收了全國的鋼鐵工廠，將國家變成巨大的戰爭機器全力進攻鄰國。於是，整個大陸陷入一片熊熊戰火之中。



而您，一位在戰火中殘存下來的飛行員。能操作使用各種武器及交通工具，通曉十八般武藝。在特務組織的協助之下，隻身潛入敵境，阻止敵方的陰謀。

總而言之。您，就是英雄，在遊戲中背負著盟軍（或是全人類）所有的希望。別遲疑，拿起你的手槍，去做一個英雄該做的事吧（英雄的定義就通常就是指獨自一個人去對付一個軍隊，或是國家。並且可以完成任務全身而退）！

史上最多交通工具的3D動作遊戲

CODENAME　EAGLE基本上可說是一款3D射擊遊戲。在畫面效果上的表現大約是等於毀滅戰士二代或是戰慄時空的等級。嗯，嚴格講起來，畫面水準以現在眼光看來可說是有點過時了。



遊戲中最大的特色便是可供玩家使用的交通工具超多，不論是摩托車，裝甲車，戰車，戰鬥機，轟炸機，小木船等，幾乎只要有出現在戰場上的你就可以搭乘上去。所以，用上天下海來形容玩家的任務內容可說是不以為過的。



可別小看這些交通工具喔，每一個都有其專門的功能。並不是換一下造型就隨便敷衍一下就過去了喔。舉例來說，當玩家坐上裝甲車時，不僅可以享受狂飆的快感，還可以控制車上的雙管機槍來瘋狂掃射一番。而如果坐上轟炸機的話，更可以用你機上的大炸彈好好的回報那些在地面攻擊你的對空砲塔。除此之外，這些交通工具在一些力學的細節方面也都有考慮到。比如說小型車速度太快的話轉彎會翻車，飛機飛行會有反向作用力等。可說是蠻精細的。



至於在個人武器系統方面，只能說是該有的都有。如手槍步槍、

機槍、狙擊槍、火箭筒、火焰放射器等。其他如手榴彈，炸藥等也都有。可說是相當齊全的。不過在遊戲中並沒有什麼創新的武器系統就是了。



遊戲難度頗高　提示不夠

可別以為這個遊戲只是靠槍桿子出頭天的射擊遊戲，很多地方，不動動大腦是會被卡住的。不過遊戲雖然在解謎難度這方面提高很多，可是相關的提示卻是少得可憐。絕大部分都要靠玩家自己來解決。舉例來說，在第一關後段時，玩家會遇到退路橋樑遭敵方炸燬而無路可退的難題。此時，玩家必須回到以前經過的地方，去搭乘一輛你上次經過時還無法使用的車輛（現在忽然可以使用了）。算好角度，加滿油門，一舉衝過斷橋方可脫困。



而在第二關，玩家必須潛入飛彈發射基地去阻止飛彈的發射，可是深鎖的大門卻是任憑玩家怎麼破壞都無法進入。搞了半天，原來玩家必須先到大門前方一段距離的發電機那邊（至於營區發電機為什麼設置在營區外面，那就讓玩家自行想像了）。利用外面略高的地形跳入發電機房關掉發電機，再回到營區大門，從大門最旁邊的角落用奇怪的角度跳過看起來明明跳不過的圍牆，如此方可潛入基地。



就是這樣，整個遊戲的重點可說不是擺在射擊方面，而是擺在解謎動作方面。偏偏，解謎的方式卻又不是很合理。所以，如果您是個跟筆者一樣，是個習慣用機槍來解決一切的莽夫。那這遊戲玩起來鐵定會讓你很”鬱卒”的（身上帶滿了各式武器跟彈藥，卻老是只能眼睜睜的看著敵人在你眼前晃來晃去）。

畫面灰暗　格局略小

整個遊戲在畫面上的表現並不是很讓人滿意。首先，場景給人的感覺很灰暗，而且單調。雖然遊戲中很多場景想給人很有氣勢的感覺，不過由於場景過於單調，而且貼圖也很偷懶。所以整體給人的感覺便是大場景小格局。剛開始玩的



時候還好，可是玩久了就會看出偷懶的地方。偏偏此遊戲的難度又高，讓人不得一而再再而三的重玩。久而久之便讓人覺得越來越”刺眼”了。



不過雖然畫面處理得不好，簡單了些。不過遊戲中一些場景仍然是做得相當有氣氛的。讓人初看到也是會感動一下的。

網路連線功能齊全　三五好友一起闖關

雖然遊戲是以單人劇情為主要架構。不過依舊是有相當齊全的網路連線功能。而且來提供有單人對戰模式，團隊對戰模式以及團隊搶棋子模式。可說是該有的都有了。

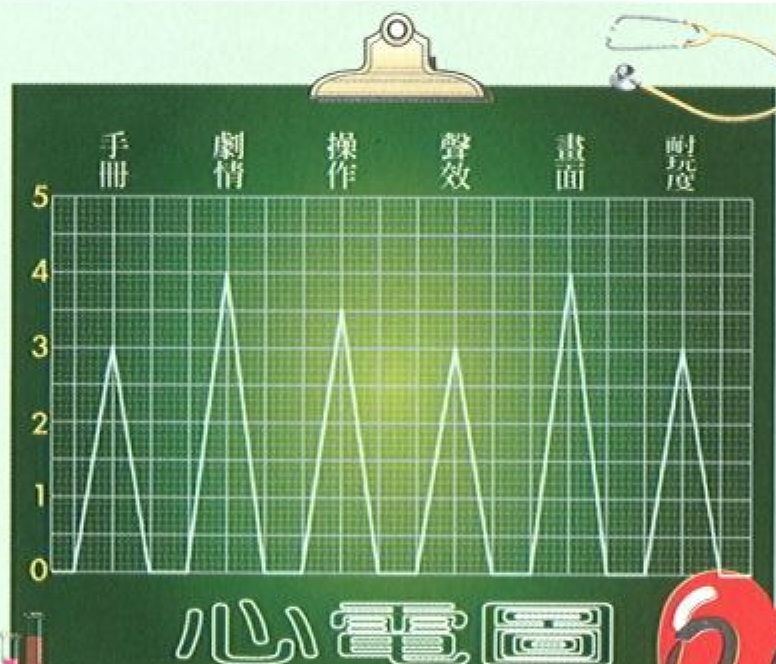




如同上面文章中所講的一樣，這個遊戲並不是以槍戰為主要目的的。很多時候，你得必須要停下腳步來，仔細的觀察一下戰場地圖與格局。相信我，你用大腦的時間會比用拇指的時間來的多很多。當然，最最重要的還是要隨時SAVE進度。而且還要SAVE在不同的欄位，以免發生作錯事卻無法挽回的悲劇。



／G.R.X
grx@pchome.com.tw



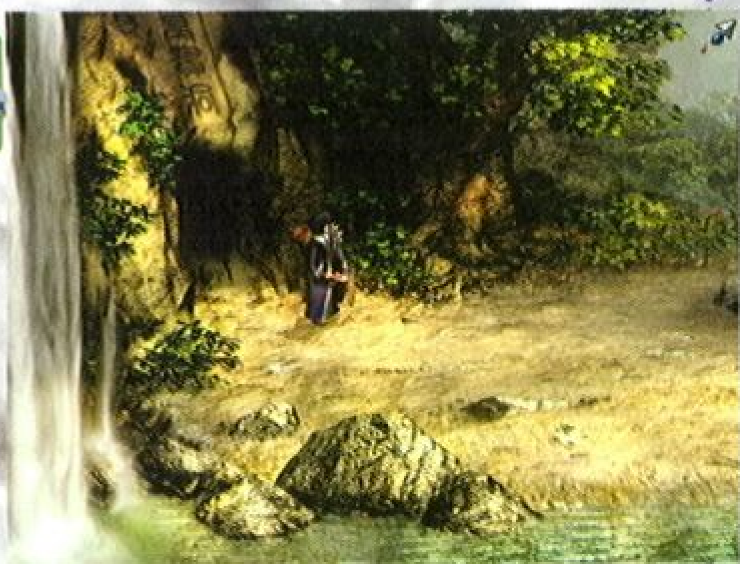




基本規格	☆機　型	PII-266
	☆記憶體	32MB
	☆音　效	支援DirectX卡
	☆顯　示	支援DirectX卡
	☆光碟機	4X
	☆操　作	M

測試配備	☆機　型	CELERON 558
	☆記憶體	128MB
	☆音　效	WIN相容卡
	☆顯　示	Voodoo II
	☆光碟機	32X

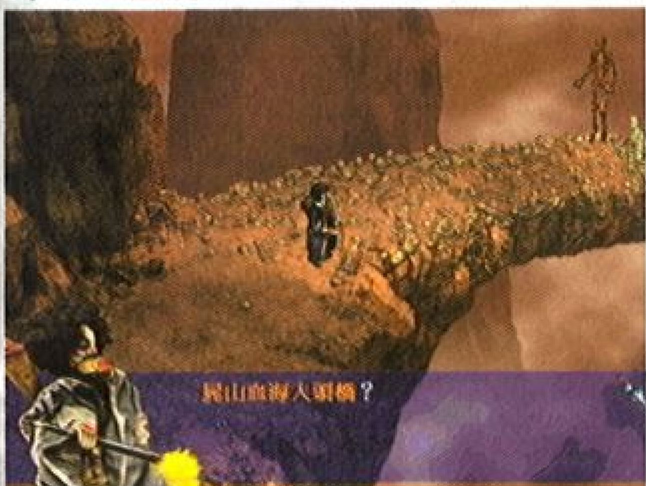
『聖石傳說』是首部將布袋戲改編製作成的電影，不但電影大賣，同時推出的同名遊戲也有超水準的精豔成績，在名利雙收之際，更將『布袋戲狂熱』推向新的高峰。『霹靂奇俠傳』的遊戲企畫與推出，多少與『聖石傳說』的成功經驗有所相關，企圖一較長短的雄心壯志也不難從遊戲中瞥見蛛絲馬跡。

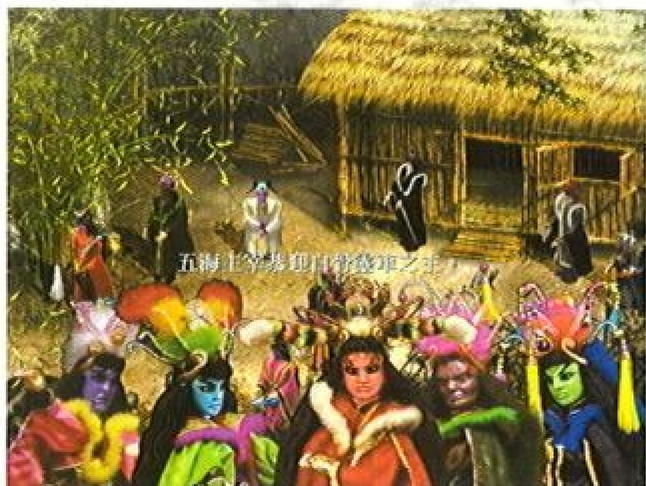


遊戲的美工部分相當用心，將背景以及物品繪製得鉅細靡遺，人物的3D模型和布袋戲中的真實布偶也十分神似。在字體和遊戲介面的部分，感覺就比較粗糙，和背景的細緻不太協調。和『聖石傳說』比較起來，整體的美工還是不如『聖石傳說』來得華麗宏偉，字體美觀度也遠遠不如『聖石傳說』。過場動畫考慮到容量的緣故，採用折衷的方式在顯示時於水平方向交織空白橫線，雖然整體上動畫內容是完整的，但是看起來解析度和鮮豔度還是有些打折扣。在特殊效果部分，由於是採用改良式回合制戰鬥模式，特殊效果的表現比較固定和呆板，因為角度和程度都一樣，不像『聖石傳說』因為是即時動作系統的緣故，特殊效果可以發生在幾乎是螢幕上任何地方。



在操作介面的部分，本遊戲花了許多心思在操作簡易性上，例如當滑鼠移動到可以『作用』的物品上時會變成一個『問號』，讓玩家不用辛苦的地毯式搜索，但是筆者發現並非如此，很多東西在滑鼠移動到上面時並沒有變成問號，但是當主角走到很接近時便會突然發現撿到好康的，也因此地毯式搜索的陰影依然存在。另方面，筆者發現可以撿的東西在螢幕上的顏色和背景圖案有明顯色差，感覺會很突兀，但是因為程式設計的關係，有時候走得很接近了，依然撿不到東西，必須從不同角度嘗試才可以。另外遊戲設計滑鼠按一下是慢走，按兩下是快走，並不方便，而且有時候一直連按兩下主角依然慢慢的走，手也蠻容易因為這樣的設計一下就變酸了。





另外本遊戲有設計一些鍵盤熱鍵讓玩家快速存檔取檔，甚至抓取遊戲畫面，相當的方便貼心。在地圖模式時，並沒有文字標示每個可以進入的地點，大多數的地點又和地圖上其他無作用的景物長得很像，讓玩家必須很辛苦的亂跑亂撞，這一點是筆者認為本遊戲設計上最大的缺失。



戰鬥時玩家常常必須食用或使用一些東西來補充體力或內力，但是在戰鬥畫面玩家無法在選擇物品時迅速取得相關資訊，必須進入裝備選單才能看到，很不方便。例如玩家在戰鬥過程發現體力不濟，想使用一些補充體力的東西，看到可以使用的東西有蟠果，但是一時之間又不知到蟠果作啥用，只好翻手冊或進入狀態選單查閱，倒不如在戰鬥畫面的選擇選單直接在蟠果的旁邊標上『增加體力四百五十點』來得方便。

在劇情和遊戲性部分，『霹靂奇俠傳』的謎題和任務相當直線，難度也不高，只要把該作的事情完成，劇情的推展相當清楚，不容易出現卡住玩不下去的情形。遊戲的對白雖然可以調整速度，在最快的顯示速度下感覺還是太慢，玩家又無法用一個熱鍵一次顯示整句對話，有時候會覺得很煩。

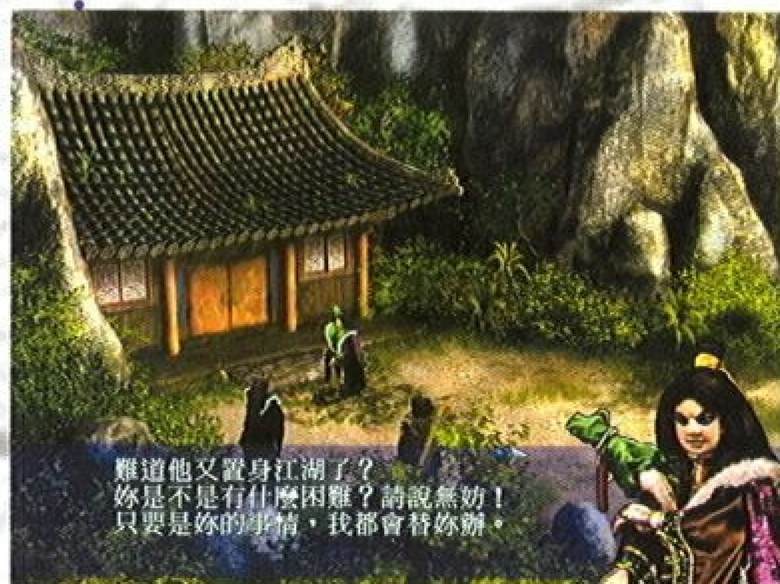


另外由於遊戲容量有限，不比布袋戲數百集以上的篇幅可以慢慢發揮，事件之間的銜接常常顯得很突兀，但優點就是情節緊湊，不會拖泥帶水。主角秦假仙設定為一個專收屍體的武林敗類，可惜的是一些重要任務卻非主角完成，而由其他人當藍波含淚奮鬥，這部分讓筆者覺得是否在劇本上應該更讓秦假仙發揮才能讓其主角地位益加彰顯。



對話的部分，並沒有全程語音，十分可惜。戰鬥的方式沿襲舊式的回合制，感覺上有點不合時宜，另方面布袋戲的一大特色就是『緊張、緊張、緊張』，筆者拙見仍認為以即時戰鬥的方式比較能傳神的表現布袋戲原有的戰鬥場面與刺激。另方面，『看不見敵人』的採地雷式練功實在應該淘汰了，往往被迫進入戰鬥畫面已非所願，實力不強時又屢屢逃跑失敗更添氣憤。

『聖石傳說』並非只有挾電影之氣勢趁機淘金，而是真正一個很用心的好遊戲。『霹靂奇俠傳』以後起之秀的姿態，要超越前人成就原本不易，如果在一些以前玩家詬病缺點上沒有花更多時間去改善創新，很容易就會招來搶搭順風便車之譏。



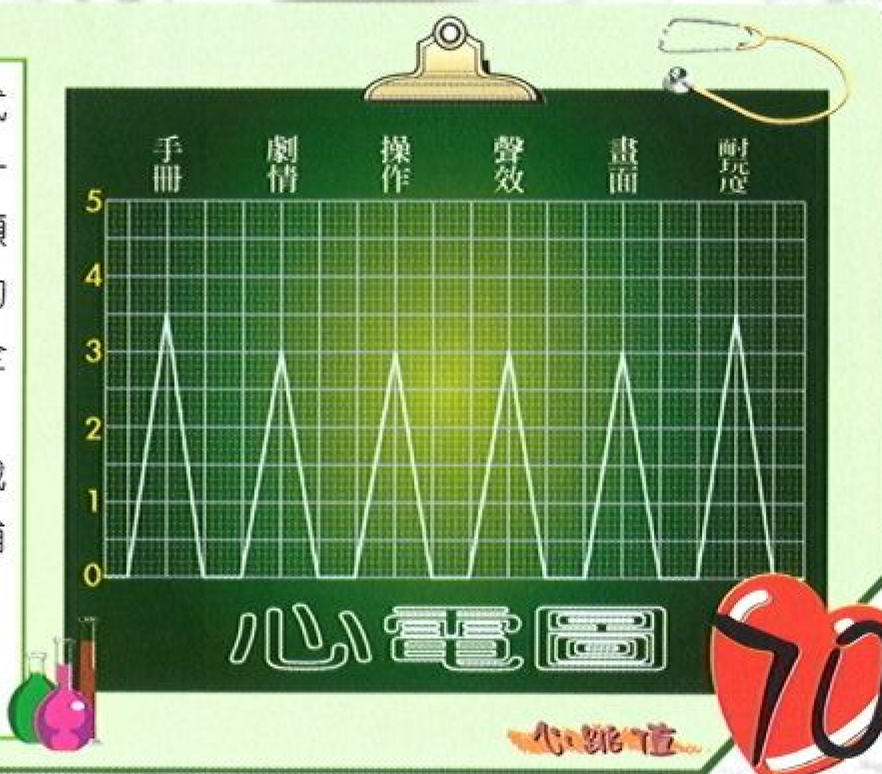
畫面方面，並無突出之處，操作介面仍有很大的改進空間。劇情緊湊但在銜接之處仍可以更加潤飾，主角秦假仙的戲份和特色也可以再稍作加強。整體來說，本遊戲在製作上花費了相當大的心血，內容部分也十分充實，但是如果能在下次推出續篇時改進一些缺失，相信能創造出更好的成績。

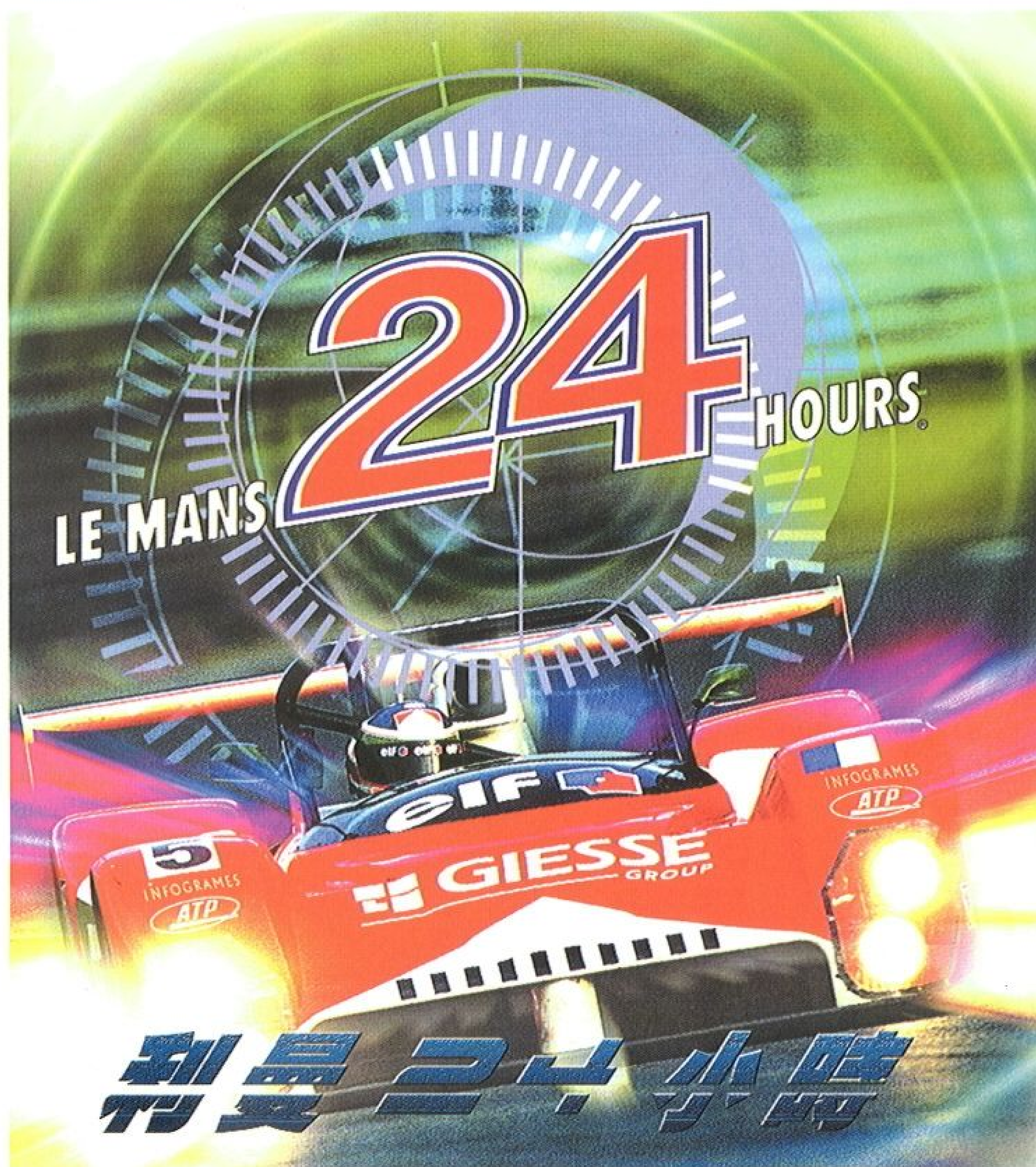


遊戲的劇情相當緊湊，不容易卡住，但是踩地雷式的戰鬥模式是一大考驗。在實力不足時，盡量先蒐集一些補充內力體力的物品，並且注意畫面上和背景顏色顯得並不協調的小東西，通常都有意外的收穫。戰鬥勝利後或是身處在某個安全的場所要盡量到處走走或點一點滑鼠，通常都會有許多意外的收穫。有一些戰鬥是一定要輸的，過程中只要盡力補充體力即可。



／羅　蘋





基本規格

☆機　型	P-233MMX
☆記憶體	32MB
☆音　效	sb32
☆顯　示	3dfx以上外掛晶片
☆光碟機	4X
☆操　作	K

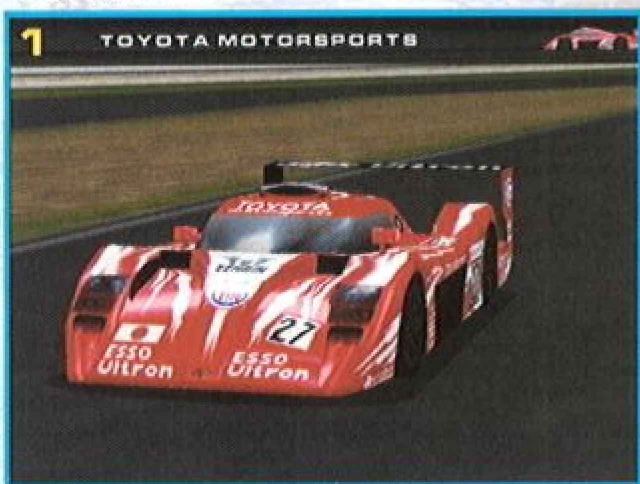
測試配備

①機　型	PⅢ-500
☆記憶體	128MB RAM
☆音　效	SB 128Live!
☆顯　示	DirectX相容卡
☆光碟機	Aopen 8XDVD
②機　型	賽揚567(366超頻機)
☆記憶體	64MB
☆音　效	SB 128Live!
☆顯　示	DirectX相容卡
☆光碟機	sony24X

玩家們不知有沒有發覺到？在近兩三年來由於3D技術的進步，許多的遊戲漸漸的開始走向(該是說大力的走向吧！）3D的方式，3D遊戲真是萬靈丹嗎？有老遊戲大力的反撲，我想這個月的最佳話題與最具震撼力的該是暗黑破壞神II了吧，它仍舊是走著2D貼圖的步伐，但卻是能夠抓得住玩家們的心，這是很值得許多玩家與新近遊戲開發者的省思。



哈哈～不過這次我們所介紹的並不是暗黑破壞神II，而是一款介於職業與業餘之間的利曼賽車，它的最大特色就是沒有固定的專用賽道，而且也是世界上最著名的耐力車賽，以挑戰人與車子的極限聞名。主要的比賽內容是駕駛員需要在24小時內，以個人的專業技術挑戰漫長的無情跑道，只要你能在這24小時內，跑完比別人更多的圈數，那麼你便可以成為這一個比賽的優勝者。



正因如此，它在職業賽車界裡面也被公認為最有挑戰性的世界大賽，而在遊戲中亦提供了與真實大賽無二致的模擬度，而說明書讓筆者納悶到極點，真是簡單到了極點，代理這遊戲的公司是否真有用心在給玩家們的福利上呢？筆者還真是好奇的算了算頁數（就像雜誌主編總是會仔細算筆者的字數一樣）全文只有16頁，扣掉廢話等無關緊要的只有10頁半關於遊戲的介紹，而且只有解說menu上英文字的定義



而已，以及簡單的交代幾句在賽場上該注意的事項，以及旗幟的意思而已，這真是很慘的一件事情唷，雖然說國內會玩賽車遊戲的人大都屬於老一輩的玩家，而這類玩家們也大都不太需要知道說明書寫了些什麼，但這種內容對於剛開始玩賽車遊戲的新玩家怎麼交代？連在遊戲中最重要的操縱方式說明書裡隻字未提，真是太看的起現在的玩家們了！

遊戲一開始的片頭動畫還真不錯，整體的鏡頭運用恰當得宜短短幾秒鐘就已經將賽車遊戲的精華表

現得淋漓盡致，速度、賽車（妙齡泳裝）女郎、維修區、還有....嘿



嘿嘿，人類的劣根性一撞車，搭配上一首頗為憂鬱的藍調搖滾樂，光是這些不錯的地方就立刻把剛才的缺點給蓋過去了，進入遊戲中的操作選項也簡化了不少，在快速進入遊戲後頭痛的惡夢才開始哩！竟然會有觀賽台是片狀懸浮在空中的？而賽車也只剩下四的輪子而已？賽道的牆壁怎不見了？趕緊再度翻了一次說明書查證一下要求配備，嚇！有點低階的中央處理器配上有點高階的額外顯示晶片，這代表了什麼含意？…處理程式量不



大但是運算圖量卻非常龐大…舊的遊戲引擎界面配上新畫的視覺圖像…這…好難懂啊！也就是說你不用花大錢買CPU，但卻要花大錢買顯示卡？趕緊打電話去詢問之後才發現TNT2的卡會產生這種靈異狀況，所以想玩此遊戲的玩家們得注意了，請先確認自己顯示卡的版本，或是上網去更新TNTW9XE這個新的驅動程式，不然靈異事件可是會一再的發生喔！



不過呢，在筆者[氣]而不捨的努力之下，這套賽車終於還是能跑了（嗚～好感動），這套遊戲還是有優點的，嗯～怎麼說好呢？遊戲的畫面在高解析度模式下非常的漂亮，尤其是當雨天開車的時候車尾所噴出的公雞尾，以及飛車駛入沙堆時那種黃沙滾滾的感覺都讓人彷若置身其中，只差一點臉上就會感覺到強烈的風拍打著你的臉而已。而玩家們若是想追求真實極致的話，建議可以去買一隻附有力回饋的賽車搖桿來玩，這樣子更可以讓玩家們真實的感覺到比賽的樂趣，喔～當然啦～若是不小心撞車的話，坐在螢幕面前的玩家們可是不會受傷的。



遊戲可以分成許多不同的模式：錦標賽模式、真實模擬模式、利曼模式。以利曼模式為例，裡面包刮了業餘賽及專業賽不同的選項，在業餘賽中會給你一台神奇無比的賽車，讓玩家無論怎麼跑，車子的輪胎還有汽油都不會消耗，同時車體結構也都不會變形！而在專業賽中玩家的車子可是會耗油、爆胎、甚至車體損壞的！所以玩家們在玩專業級的時候可得小心，別因忽略了自己的車況而由第一名掉到最後一名啊！



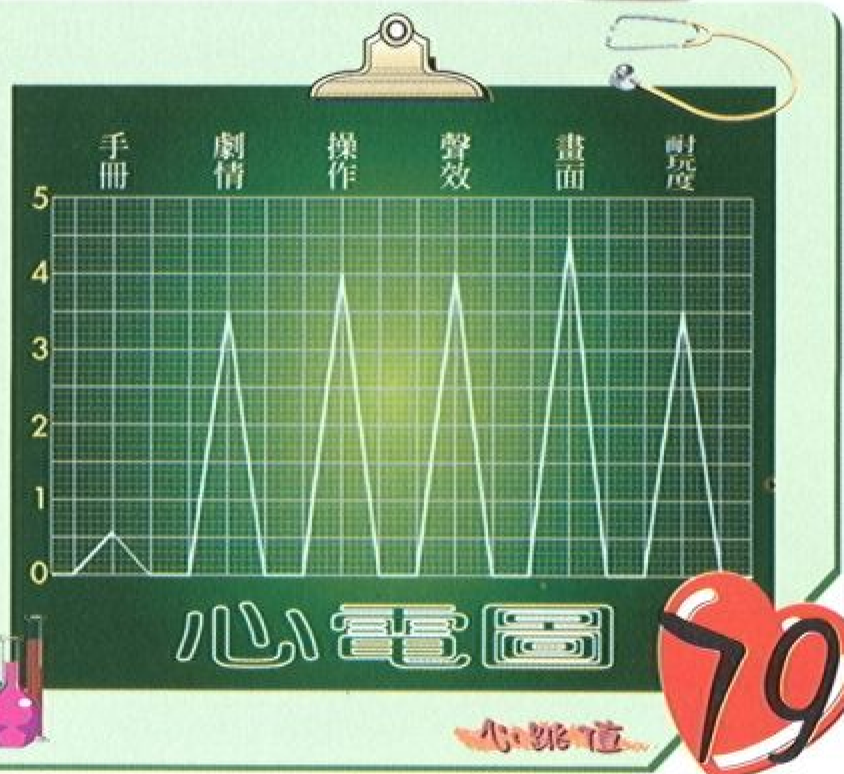
而遊戲中的音效值得一聽，這點對於玩慣賽車遊戲的玩家們來說倒是很不錯的禮物，擬真度直逼現場轉播的效果，讓人仿如置身於真實賽場中。車子引擎的加速聲還有噴火的聲音都聽得很清楚，而當賽車開到接近觀眾席區段的時候（不知道在哪邊嗎？當你發現有許多小轉彎的時候就到了）觀衆的鼓噪聲與歡呼聲的漸增效果可真是會讓人感動的落下熱淚，加上賽車評論員在一旁精闢的講解，而當玩家們滑出跑道的時候，播報員還會以風趣的口氣問你：好像是一台卡車唷！！讓人有身歷其境的感覺。可以說現場的音效蠻真實的。





對於這套遊戲遊戲筆者反倒是建議用古早的解決方式來玩～，那就是點踩點放油門，而它的靈敏度對於鍵盤操控來說是超棒的，而在選項頁裡面記得要先去更改好自己所熟悉的鍵盤位置，所以極力推薦玩家們採用鍵盤來玩此遊戲，若是對於賽道不熟悉的話也不用擔心，在遊戲中亦提供了重新遊戲這項功能，玩家們若是後悔剛才的賽事的話，亦可以從頭再進行一場。

／華天黎
henry_huang@mail.eranet.net



中華英雄

天大地大何
成敗都決定於
做不做英雄都有
人生不過數
來也剎那

英雄不流淚

身犯天煞孤星的華英雄，
面對命運一再無情的試煉，
父母、妻女、羅漢
這些至親好友的不斷離去，
他的心早已死，他的淚早已乾，
又有什麼事情能讓他的心再掀波瀾呢？

角色

多達兩百位的人物角色設定，
牛奶仔、四害、赤目鼠王、銀鷹角色的全部呈現，
要你大呼過癮，絕對滿足。

【鬼僕】

雖失去一雙手，
但他的鬼辮鐵髮功與
潛心修練出絕世的輕功
可是其他的武林高手
所望塵莫及的。

【元武】

中原武林冒起的新秀，
武功集各家所長，
自少被乾龍坤鳳
兩名腿法名家
撫養成人，
以腿法爲其最強殺著。

再創武俠漫畫不滅之神話，
香港馬榮成風雲系列傑作，
絕對非看非玩的經典遊戲。



大海無量

這一招是生奴畢生武功的絕學所在，累積生平數十年內功功力，一但發揮出來，氣勢相當地磅礡無比！



夏雨點點

深得師傅金傲四季劍法眞傳的英雄，施展出此招的威力時，讓敵人不但感到有狂風掃落葉之勢，亦讓敵人僅有退避三舍之份。



金鐘臂

具有天生神力的力千均，最擅長於外家功夫的強力攻擊，他的成名絕技金鐘臂的威力，可不遜於修練數十年的內家高手喔！

低頭一叩首

低頭一叩首是鬼僕鐵髮功的絕招之一，可怕之處是敵人還在只聞其聲時便已中招，威力之強可不輸於刀劍的攻擊！

武功

中華傲訣、無量神掌、霸腿、四象邪功各式絕學重出江湖，一較高下，誰才能是最後的贏家，真正的天下第一！

【華劍雄】

華英雄之子，天賦異秉的練武奇才，具有純陽命格因緣聚會下，成爲地獄門的少掌門人盡得天羅老人眞傳，將天羅八絕與迴夢心法兩項神功發揚的淋漓盡致。

【無敵】

一個嗜武成癡的練武者，不惜殺妻弒兒廢去雙目，終究練成絕情絕義的「用心斬」。

港式武俠漫畫之萬年神話　馬榮成風雲系列開路先鋒

中華英雄

誰是英雄？
誰是狗熊？

『中華英雄』徵文活動

之 超級落難英雄出線！

什麼？
走在路上被狗咬？
啥米？
女友跟了好友跑？
誰才是本年度最“青”
（臉色最青啦）
的落難英雄呢？

中華英雄

落難英雄徵文活動截止



優選 獎金一萬元+軟體一套

林士龍

佳作 獎金五仟元+軟體一套

林奇立　董康雨　王國泰

入選 軟體一套

李冠霆　吳偉民　李佳錚　劉國瑩
王峻宏　賴威任　蔡政東　葉祐麟
尹展億　蔡亞彤

獎品馬上寄給你哦！

封神之戰何時能了？是靜待奇蹟降臨？

還是，“你”就是奇蹟？！

鬥神物語

Fiend & Deity

神魔轉生，化作熾紅與闇黑之光降生人間

少年英雄，為封印迷亂狂神走入神魔世界

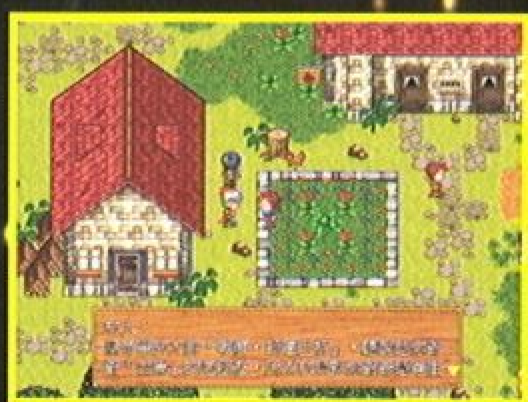
神魔自古不兩立，
一場神魔大戰讓天神與魔王雙雙同歸於盡。
為阻止失控的魔獸，
天神轉世的少年『亞特斯』決定追隨戰神指示勇闖魔神界，
不料卻誤觸晶石，
天神魂魄因此分離；
迷失心智的天神竟化作狂神大開殺戒！

親切



正統ＲＰＧ再體驗

感人



豐富劇情撼動人心

精采



魔法效果華麗炫爛

迅速



戰鬥系統亮麗明快

研發製作

出版發行  軟體世界 智冠科技股份有限公司

www.soft-world.com

新蜀山劍俠傳

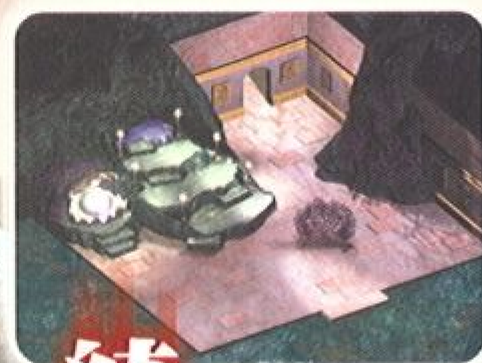
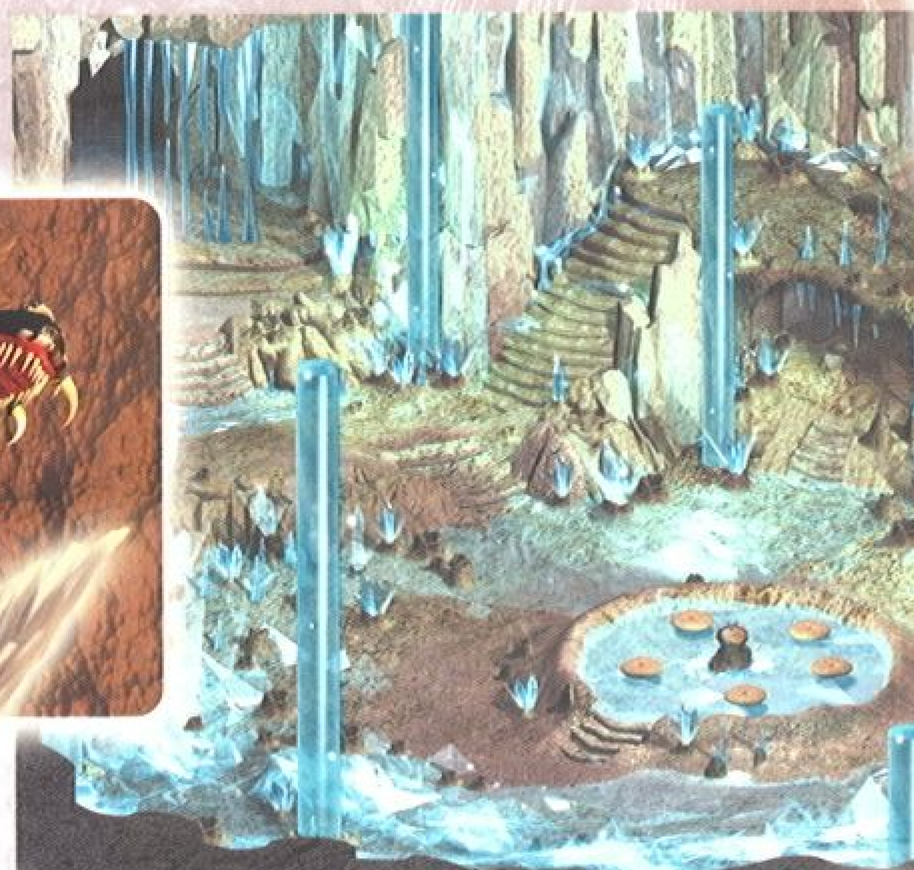
紫雲煙霞霧迷濛
飲風嘯月斷長空
不問前程身後事
只因塵緣化清風

深藏在中國一隅 如夢似幻的世外桃源
處處精雕細琢、萬物有情的化外境地裡
你仗劍而行 悠遊飄逸
這次你扮演的 不只是俠客 更不是法師
而是能凌空御劍 操物於心的 -劍仙-
縱情於奇、幻、幽、玄的天地中
鋤強濟弱 追尋眞緣



軟體世界 智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com http://智冠.商業.tw

值得您望穿秋水的『新蜀山劍俠』敬請期待！!


綺麗的場景




奇幻的靈獸

怪奇的仙人






山劍



電腦遊戲的超強資訊

軟體世界

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

全球資訊網 http://www.swm.com.tw/

國際中文版

全球華人電腦門市・書局均售

香港 HK$17・馬來西亞 RM$8

新加坡 S$8・美國 USD$6

加拿大 CAD$8・澳洲 AUD$9

封面設計／蘇執斐

2000/ OCTOBER 138

PC POWER Zine

勁碟MegaDisc精彩收錄

神月紀事、世紀帝國二：征服者、英雄傳說V：海之搖歌、Mechwarrior 4...等11款試玩／展示強打

本期超值附贈

破除天書之任一平妖傳 試玩版

遊戲極品堂

軒轅劍外傳

倚天屠龍記、超時空英雄傳說3、大富翁五

特別報導

歐洲ECTS電子娛樂商展

現場報導

香港第二屆漫畫節專訪

攻略白皮書

新絕代雙驕貳

柏德之門～冰風之谷（上）

秘技補給站

柏德之門—冰風之谷 增加金錢及經驗

霹靂奇俠傳 賺錢升級大法

劍俠情緣二 快速提升武力

新絕代雙驕二 金錢無限．戰鬥必勝

交通巨人 大量獲取金錢

虛擬人生2 自由選擇行走步數

銀河騎兵 任意跳關法



ISSN 1605-2722 10

9 771605 272000

Printed in Taiwan